

Cartões CRC

Unidade de Unidades Básicas (BaseUnit)	
Responsabilidades	Colaboradores
Cada classe deste módulo deve conhecer seu próprio valor.	
Cada classe deve saber como <i>setar</i> de forma válida o conteúdo de seu valor.	
Cada classe deve saber como recuperar o conteúdo do seu campo valor.	

Cartão 1: BaseUnit

Unidade de Entidades (EntityUnit)	
Responsabilidades	Colaboradores
Cada classe deve saber quais tipos básicos usar em seus atributos.	BaseUnit
Cada classe deve ser capaz de <i>setar</i> o valor de cada um de seus atributos.	
Cada classe deve ser capaz de recuperar o conteúdo de cada um de seus atributos.	

Cartão 2: EntityUnit

Unidade de Teste (TestUnit)	
Responsabilidades	Colaboradores
Cada classe deve ser capaz de testar uma das classes do BaseUnit.	BaseUnit

Cartão 3: TestUnit

Unidade de Gerenciamento de Usuários (UserUnit)	
Responsabilidades	Colaboradores
Ser capaz de criar e deletar usuários.	EntityUnit
Ser capaz de controlar atributos próprios de usuários, como <i>ID</i> e <i>Matricula</i> .	PersUnit
	EngUnit

Cartão 4: UserUnit

Unidade de Transações (TransacUnit)	
Responsabilidades	Colaboradores
Ser capaz de regular transações entre usuários.	EntityUnit
Ser capaz de regular pagamentos, bem como agendá-los.	PersUnit
	EngUnit

Cartão 5: TransacUnit

Unidade de Engine (EngUnit)	
Responsabilidades	Colaboradores
Encapsular as funções e métodos utilizados na interface com o usuário.	
Ser adaptável para a utilização de interface gráfica ou textual.	

Cartão 6: EngUnit

Unidade de Persistência (PersUnit)	
Responsabilidades	Colaboradores
Encapsular as funções e métodos utilizados na interface com o banco de dados.	EntityUnit
Ser minimamente adaptável para a utilização de diferentes frameworks.	

Cartão 7: PersUnit

Unidade de Direcionamento (MainUnit)	
Responsabilidades	Colaboradores
Gerenciar a interface com o usuário no que diz respeito ao menu principal e a transição entre as unidades.	UserUnit
Realizar <i>login</i> e <i>logoff</i> do sistema.	EngUnit

Cartão 8: MainUnit