

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA



FACULTAD DE CIENCIAS
LIC. CIENCIAS COMPUTACIONALES



NEGOCIOS TECNOLÓGICOS

Proyecto CimaRide

Asesor: Mtra. Judith Isabel Luna Serrano

Alumna:

Cazares Carrillo Yuridia

Fecha de entrega:
30- Noviembre -2023
Semestre 2-23



Índice

1.	Resumen ejecutivo.....	3
2.	Introducción.....	4
3.	Objetivo general.....	5
4.	Requerimientos.....	5
a.	Objetivos particulares.....	5
b.	Alcance del proyecto.....	5
c.	Limitaciones del proyecto.....	5
5.	Cronograma de actividades.....	6
6.	Metodología.....	9
a.	Justificación.....	9
b.	Implementación.....	10
7.	Recursos a implementar y justificación.....	11
8.	Desarrollo.....	13
9.	Rentabilidad del proyecto.....	15
10.	Documentación técnica.....	18
a.	Diagramas de secuencia.....	18
b.	Diagramas de clases.....	21
c.	Diagrama de base de datos.....	24
11.	Manual de usuario.....	25
a.	Pasajero.....	28
b.	Conductor.....	38
c.	Administrador.....	50
12.	Conclusión.....	55

Introducción

Este informe presenta el desarrollo de la aplicación de software "CimaRide" para la UABC Sauzal, diseñada para facilitar la comunicación e integración entre los estudiantes que poseen vehículos y aquellos que buscan una opción de transporte después de clases, ofreciendo un ride como una alternativa económica y segura.

Resumen

El software, además de optimizar el tiempo de espera y brindar comodidad, incorporará un "modo violeta" específico para usuarias, priorizando su seguridad en los desplazamientos, especialmente en horarios vespertinos, los requisitos incluyen compartir ubicación en tiempo real, información del viaje, números de emergencia y accesibilidad económica. El alcance se limita geográficamente a la zona y a los horarios de la universidad.

Objetivos y metodología

El objetivo principal es facilitar el desplazamiento de los estudiantes a su ruta de destino, brindando un menor tiempo de espera, comodidad, seguridad e integración con la comunidad estudiantil.

La metodología utilizada es RAD (Diseño Rápido de Aplicaciones), y UML (Lenguaje Unificado de Modelado) para la documentación de arquitectura del software.

Resultados

La aplicación demuestra ser económicamente rentable; no obstante, se debe realizar un análisis más exhaustivo del mercado y evaluar la receptividad de los estudiantes hacia la adopción del app.

Estrategias

Se busca establecer una asociación con la UABC para el soporte de infraestructura en la nube y el uso de APIs de Google Maps. Además, se planea destinar una parte de las ganancias a la Fundación UABC con el propósito de contribuir a iniciativas sociales. Esta acción no solo tiene el potencial de difundir el mensaje y el propósito de la aplicación, sino que también puede fortalecer la conexión con los alumnos al demostrar un compromiso con el bienestar social y la comunidad universitaria.

Conclusiones

CimaRide es una oportunidad de innovación para solucionar diversos desafíos de la UABC, con el potencial de mejorar la calidad de vida de los estudiantes.

Anexos

Los anexos siguientes contienen datos del análisis de rentabilidad, desarrollo, documentación de la estructura, manuales de usuario y plazos de entrega.

Desarrollo de aplicación de transporte para coordinar raites entre estudiantes de la UABC

Introducción:

El proyecto busca agilizar la movilidad de los estudiantes, inspirado en la necesidad de facilitar el desplazamiento de los estudiantes de la UABC, unidad El Sauzal.

La convergencia de la tecnología y la movilidad estudiantil plantea una oportunidad para diseñar y desarrollar un software con una solución que vaya más allá de lo convencional.

Un software que comunique e integre a la comunidad con automóvil y la comunidad pasajera para realizar raites (adaptación coloquial y comúnmente utilizada en México, para referirse a un "ride" en inglés, es decir, a un paseo o viaje en vehículo compartido) que acerquen al usuario a su destino. Reconociendo la importancia de promover la seguridad y la igualdad de género, el software incorporará un enfoque específico para el género femenino. Un modo violeta se implementará para las usuarias, especialmente aquellas que hacen uso del transporte en turnos vespertinos, brindando así una capa adicional de seguridad y tranquilidad.

Es relevante resaltar que este software busca complementar y enriquecer las alternativas de movilidad de transporte disponibles en el ámbito universitario, tales como Uber, DiDi, Cabify, taxis tradicionales que brindan un servicio de desplazamiento individual, o el sistema de transporte público que proporciona recorridos asequibles. Sin embargo, la aplicación no tiene la intención de sustituir las opciones ya existentes. A través de esta iniciativa, se espera no solo facilitar los desplazamientos de los estudiantes, sino también fomentar una mayor interacción entre los estudiantes de la comunidad, impulsando así una experiencia universitaria más conectada y sostenible.

Objetivo general:

El objetivo del software de aplicación “CimaRide”, es facilitar el desplazamiento de los estudiantes de la UABC Sauzal a su ruta de destino, brindando menor tiempo de espera, comodidad, seguridad e integración con la comunidad estudiantil.

Requerimientos

Objetivos particulares:

Debe incorporar un enfoque específico para el género femenino, con el propósito de brindar seguridad a las usuarias conductoras y pasajeras.

La Aplicación móvil debe ser capaz de compartir ubicación en tiempo real, nombre y matrícula del raite para cubrir la seguridad de ambos usuarios.

Habrá un apartado con los números de emergencia como medida de prevención ante cualquier percance.

El servicio de raite debe ser accesible económicamente para los usuarios.

Alcance del proyecto:

El sistema sólo operará dentro de los límites geográficos que determinen los usuarios conductores y estará sujeto a los horarios habituales de la universidad.

Es relevante destacar que habilitar el modo “violeta” no implica que siempre haya conductores disponibles en la misma medida que no aplicar el filtro.

La aplicación será sostenida por la comunidad estudiantil e institución.

Limitaciones del proyecto:

Las limitaciones del proyecto previstas son el tiempo de desarrollo, la cantidad de personal capacitado para el desarrollo del proyecto.

Presupuesto para llevar a cabo pruebas del app.

Cronograma de actividades:

Actividad y descripción	Responsable	Fecha de inicio	Fecha de entrega	Duración real en horas de trabajo	Costo
Definir y concretar los requerimientos del proyecto Descripción: En esta etapa se definen y se establecen los requerimientos del proyecto.	Yuridia Cazares	Lunes 14 agosto	Lunes 4 de septiembre	0.5 hrs	\$40
Definir el alcance del proyecto Descripción: Se define el alcance del proyecto.	Yuridia Cazares	Lunes 4 de agosto	Viernes 8 de septiembre	0.5 hrs	\$40
Definir la metodología a utilizar Descripción: Se establece la metodología a utilizar y fechas de entrega.	Yuridia Cazares	Jueves 31 de agosto	Viernes 8 de septiembre	0.5 hrs	\$40
Definir los roles de los miembros del equipo Descripción: Se establece que hará cada integrante y cuál será su rol dentro del proyecto.	Yuridia Cazares	Jueves 31 de agosto	Viernes 8 de septiembre	0.3 hrs	\$25
Definir las herramientas y recursos a utilizar Descripción: Se definen qué herramientas se utilizaran para llevar a cabo el desarrollo del proyecto.	Yuridia Cazares	Jueves 31 de agosto	Viernes 8 de septiembre	1 hrs	\$80
Realizar el análisis del app Descripción: Se hace un análisis de la lógica del app.	Yuridia Cazares	Jueves 31 de agosto	Viernes 8 de septiembre	1.5 hrs	\$120
Realizar prototipo de la aplicación Descripción: Se realiza un prototipo de la app para detectar posibles errores o dificultades que pueden surgir.	Yuridia Cazares	Lunes 11 de septiembre	Domingo 17 de septiembre	2 hrs	\$200
Realizar el diseño de base de datos relacional Descripción: Se diseña el esquema que tendrá la aplicación	Yuridia Cazares	Lunes 18 de septiembre	Viernes 20 de octubre	3-5 hrs	\$350

para recibir datos.					
Realizar el diseño xml del primer Layout del app general, logos, gráficos, etc. Descripción: Se realiza el diseño del logo, frases, gráficos que se implementará en la aplicación.	Yuridia Cazares	Domingo 17 de septiembre	Martes 19 de Septiembre	2 hrs	\$300
Realizar los diseños xml de los layouts de la aplicación del usuario pasajero Descripción: Se realiza el diseño gráfico de los layouts.xml a utilizar en la aplicación	Yuridia Cazares	Domingo 17 de septiembre	Lunes 02 de Octubre	15 hrs	\$1500
Realizar la programación de la funciones para la aplicación del usuario pasajero	Yuridia Cazares	Domingo 17 de septiembre	Lunes 02 de Octubre	15 hrs	\$1500
Realizar los diseños xml de los layouts de la aplicación del usuario conductor Descripción: Se realiza el diseño gráfico de los layouts.xml a utilizar en la aplicación	Yuridia Cazares	Martes 3 de octubre	Viernes 20 de octubre	17 hrs	\$1700
Realizar la programación de la funciones para la aplicación del usuario conductor	Yuridia Cazares	Martes 3 de octubre	Viernes 20 de octubre	17 hrs	\$1700
Realizar los diseños xml de los layouts de la aplicación del usuario administrador Descripción: Se realiza el diseño gráfico de los layouts.xml a utilizar en la aplicación	Yuridia Cazares	Lunes 23 de octubre	Viernes 3 de noviembre	11 hrs	\$1100
Realizar la programación de la funciones para la aplicación del usuario administrador	Yuridia Cazares	Lunes 23 de octubre	Viernes 3 de noviembre	11 hrs	\$1100
Realizar pruebas de funcionamiento y conectividad con la base de datos	Yuridia Cazares	Lunes 6 de noviembre	Viernes 17 de noviembre	5 hrs	\$500
Pruebas de conectividad de las 3 aplicaciones(pasajeros,conductores y administradores)	Yuridia Cazares	Lunes 20 de noviembre	Lunes 24 de noviembre	3 hrs	\$240

Pruebas del filtro violeta	Yuridia Cazares	Sábado 25 de noviembre	Domingo 26 de noviembre	5 hrs	\$350
Documentación del proyecto	Yuridia Cazares	Lunes 14 de agosto	Miércoles 29 de noviembre	40hrs	\$3200
Entrega y presentación del sistema.	Yuridia Cazares	Jueves 30 de noviembre	Jueves 30 de noviembre	20 min	

Metodología a utilizar: Diseño rápido de aplicaciones (RAD)

Descripción: El modelo de desarrollo rápido de aplicaciones (RAD, por sus siglas en inglés) es una técnica ágil de desarrollo de software que da prioridad a las entregas e iteraciones rápidas de prototipos.

Etapas de la metodología:

- **Paso 1: Definir y concretar los requisitos del proyecto**
- **Paso 2: Comenzar a diseñar los prototipos**
- **Paso 3: Recopilación de las opiniones del usuario**
- **Paso 4: Pruebas**
- **Paso 5: Presentación del sistema**

Justificación

- Aumenta la versatilidad y la adaptabilidad, dado que los desarrolladores pueden hacer los ajustes necesarios de forma inmediata durante el proceso de desarrollo.
- Las iteraciones rápidas reducen el periodo de desarrollo y agilizan la entrega.
- Se fomenta la reutilización del código, por lo que se reduce la programación manual y, en consecuencia, disminuyen tanto la posibilidad de cometer errores como los periodos de prueba.
- Se incrementa la satisfacción del cliente gracias al alto nivel de colaboración y de coordinación entre las partes implicadas, como los desarrolladores, los clientes y los usuarios finales.
- Existe una mejor gestión de riesgos, dado que las personas implicadas cuentan con la capacidad de debatir y abordar las diferentes vulnerabilidades sin necesidad de que se detengan los procesos de desarrollo.
- Se reduce el factor sorpresa, ya que, a diferencia de la metodología de cascada, en el desarrollo rápido de aplicaciones existen integraciones en las fases más tempranas de los procesos de desarrollo de software.

Implementación de la metodología en el proyecto:

- **Paso 1: Definir y concretar los requisitos del proyecto**

En este paso se definen los requerimientos, objetivos, limitaciones y alcance que tendrá el proyecto. Estos puntos se describen al inicio del documento.

- **Paso 2: Comenzar a diseñar los prototipos**

Se realizará el análisis de los recursos y herramientas necesarias para el proyecto, así como un maquetado de los layout de la aplicación.

Se realizó un bosquejo en la aplicación marvel para comprender cómo sería el flujo de la aplicación CimaRide.

- **Paso 3: Recopilación de las opiniones del usuario**

Cada creación de interfaz es un requisito tener una retroalimentación del usuario, sin embargo para este proyecto no se tuvo el alcance esperado con los usuarios, y se tomó un criterio personal de intuición.

- **Paso 4: Pruebas**

En este paso se realizan pruebas de funcionamiento y reacción por parte de los usuarios, para obtener retroalimentación y mejorar los percances que se detectaron en las pruebas.

En este proceso se realiza un diseño de pruebas.

En el proyecto no se realizaron pruebas con usuarios reales, se realizaron pruebas de funcionalidad, pero no se llevó hasta el usuario final.

- **Paso 5: Presentación del sistema**

En este paso se presenta el sistema finalizado.

El proyecto no se concluyó en su totalidad, se desarrollaron todas las interfaces, sin embargo hubo problemas de conexión entre las 3 aplicaciones, se pretende seguir mejorando la aplicación así como detallar más en cada función realizada.

Recursos necesarios:**Sistema de control de versiones a utilizar****GitHub****Justificación:**

Con su interfaz es posible tener acceso rápido a los repositorios del proyecto, se puede acceder desde cualquier equipo, pues se encuentran almacenados en la nube.

Facilita el manejo y la integración de las modificaciones que realiza cada programador.

Base de datos a utilizar:**MySQL aws****Justificación:**

Ofrece seguridad en los datos, escalabilidad (capacidad de mejora o crecimiento), flexibilidad para requisitos muy específicos con sus datos.

Además posee un alto rendimiento que soporta varias transacciones para gestionar un alto volumen de consultas.

Entorno de desarrollo a utilizar:**Android Studio****Justificación:**

Permite ejecutar las compilaciones de forma muy rápida, y esto permite comprobar en el momento los fallos y mejoras de la aplicación. Realiza renderizados de layouts en tiempo real, y cuenta con la posibilidad de utilizar parámetros tools. Ejecuta la aplicación en tiempo real desde el propio teléfono móvil.

Lenguaje de programación a utilizar**Kotlin****Justificación:**

Es un lenguaje de programación orientado a objetos y funcional, además está integrado con Android Studio, y tiene interoperabilidad con Java.

Kotlin puede utilizar bibliotecas de Java y viceversa.

La sintaxis de Kotlin es más simple y menos verbosa que la de Java, lo que significa que se necesitan menos líneas de código para lograr el mismo resultado. Al reducir la cantidad de código, también se reduce la posibilidad de errores.

Otras herramientas a utilizar:

APIS maps de ubicación de google

Se solicitará el servicio de apis de google cloud para calcular las distancias, ver la ubicación, y almacenar el historial de viajes.

Plataforma de creación de prototipos de aplicaciones

AppHive

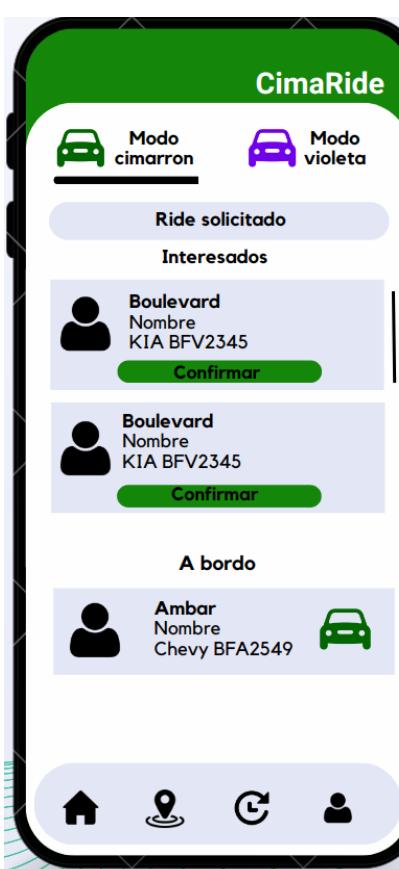
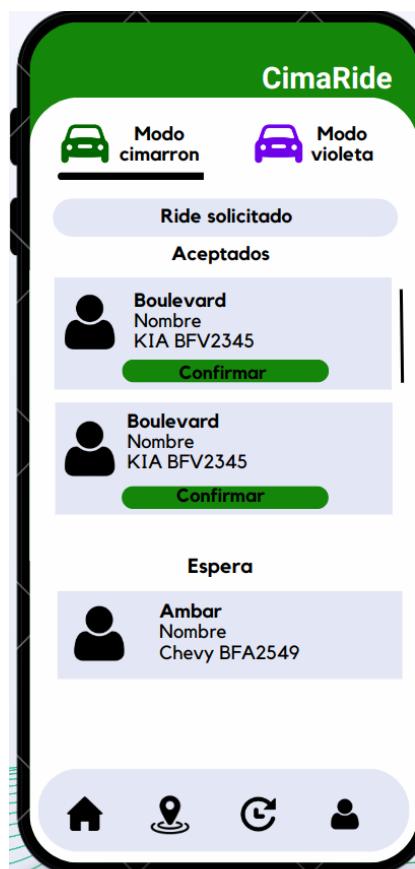
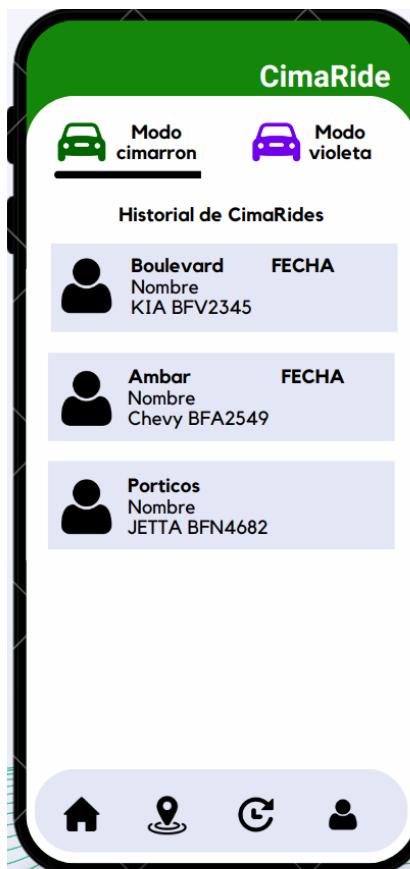
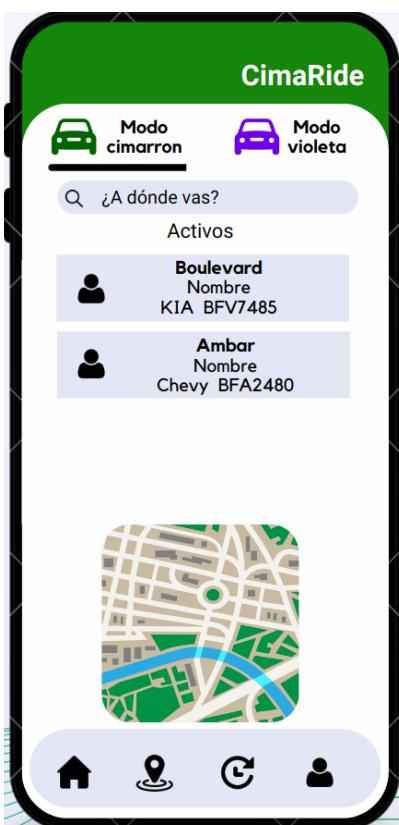
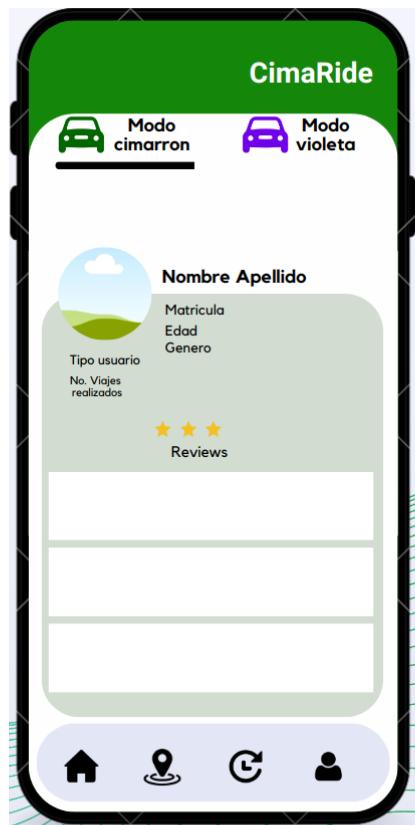
Justificación:

Permite crear pantallas de aplicaciones móviles, aplicar transiciones de pantalla y definir eventos táctiles para cada elemento de diseño en la pantalla. Esto crea un prototipo de alta calidad, que funcionará y parecerá como una aplicación real. También se admiten eventos adicionales del dispositivo, como la orientación de la pantalla. Los prototipos se pueden ver y experimentar de forma interactiva dentro del navegador.

Desarrollo

Prototipo creado a través de la aplicación Marvel herramienta que permite realizar bosquejos de aplicaciones de una manera fácil y en menor tiempo.
Se realizaron las siguientes simulaciones con el propósito de facilitar la compresión del flujo del app y los requerimientos que se solicitan.





Rentabilidad del producto

Costos

ESTRUCTURA DE COSTOS PARA EL DESARROLLO DEL PROYECTO

Concepto	Cantidad	Unidad	Costo Unitario	Costo Mensual
Sueldos por honorarios				
Líder del proyecto	1	60 Horas	\$ 82.83 por hora	\$4,969.8
Diseñador UI/UX	1	20 Horas	\$111 por hora	\$2,220.0
Asesor legal	1	10 Horas	\$49.23 por hora	\$492.3
Programador en Android	1	60 Horas	\$155 por hora	\$9,300.0
Administrador/Desarrollador de BD	1	30 Horas	\$102 por hora	\$3,060.0
Testing de software (Encargado de pruebas)	1	20 Horas	\$99.75 por hora	\$1,995.0
Administrador de software	1	20 horas	\$73.85 por hora	\$1,477.0
Total de mano de obra				\$23,514.10 MX
Software/Plataforma de trabajos				
Amazon AWS	1	Software	Plan estándar	\$30-\$60 USD (\$530-\$1060 MX)
Cuenta Desarrollador Google Play	1	Software	\$25 USD	\$25 USD (\$445 MX)

APis Maps Google	1	Software	1,000 solicitudes	\$40-\$60 USD (\$700-\$1050MX)
Total				\$2115.00 MX

Hardware/Equipo de computo

Computadora de escritorio <i>(Arquitectura de CPU x86_64; procesador Intel Core de segunda generación o posterior, o procesador AMD compatible con AMD Virtualization (AMD-V) y SSSE3, 8 GB de RAM o más, 8 GB de espacio disponible en el disco como mínimo (IDE + SDK de Android + Android Emulator))</i>	2		\$10,000 MX	\$20,000.0
Emulador de pruebas <i>(Teléfono con OS Android - 8.0 en adelante)</i>	2		\$1500 MX	\$3000.0
Cable USB	2		\$100	\$200.0
Total				\$23,200.00 MX

Costos indirectos

Electricidad	145 horas		\$1.5 /hr.	\$250.0
Internet			\$550 mes	\$550.0
Total				\$800.00 MX

ESTRUCTURA DE COSTOS A LARGO PLAZO DEL PROYECTO

Soporte/Gatos variable

Concepto	Cantidad	Unidad	Costo Unitario	Costo Mensual
Amazon RDS para MySQL	1	Software	Plan estándar	\$30-\$60 USD (\$530-\$1060 MX)
APis Maps Google	1	Software	1,000 solicitudes	\$40-\$60 USD (\$700-\$1050M X)
Administrador de software	1	20 horas	\$73.85 por hora	\$1,477.0
Total				\$1670.00 MX

ESTRUCTURA DE COSTOS EN UN PLAZO DE 6 MESES

Concepto	Cantidad	Unidad	Costo Unitario	Costo Mensual	Costo Total
Sueldos por honorarios	6 integrantes		200 hrs	\$23,514.10 MX	\$115,400 MX
Software/Plataformas	3	Software		\$2,115 MX	\$10,465 MX
Hardware/Equipo de computo	5	Hardware		\$23,200 MX	\$23,200 MX
Costos indirectos	2			\$800 MX	\$4,800 MX
Total					\$153,865.00 MX

Bibliografía

Los sueldos promedios en México fueron obtenidos de:

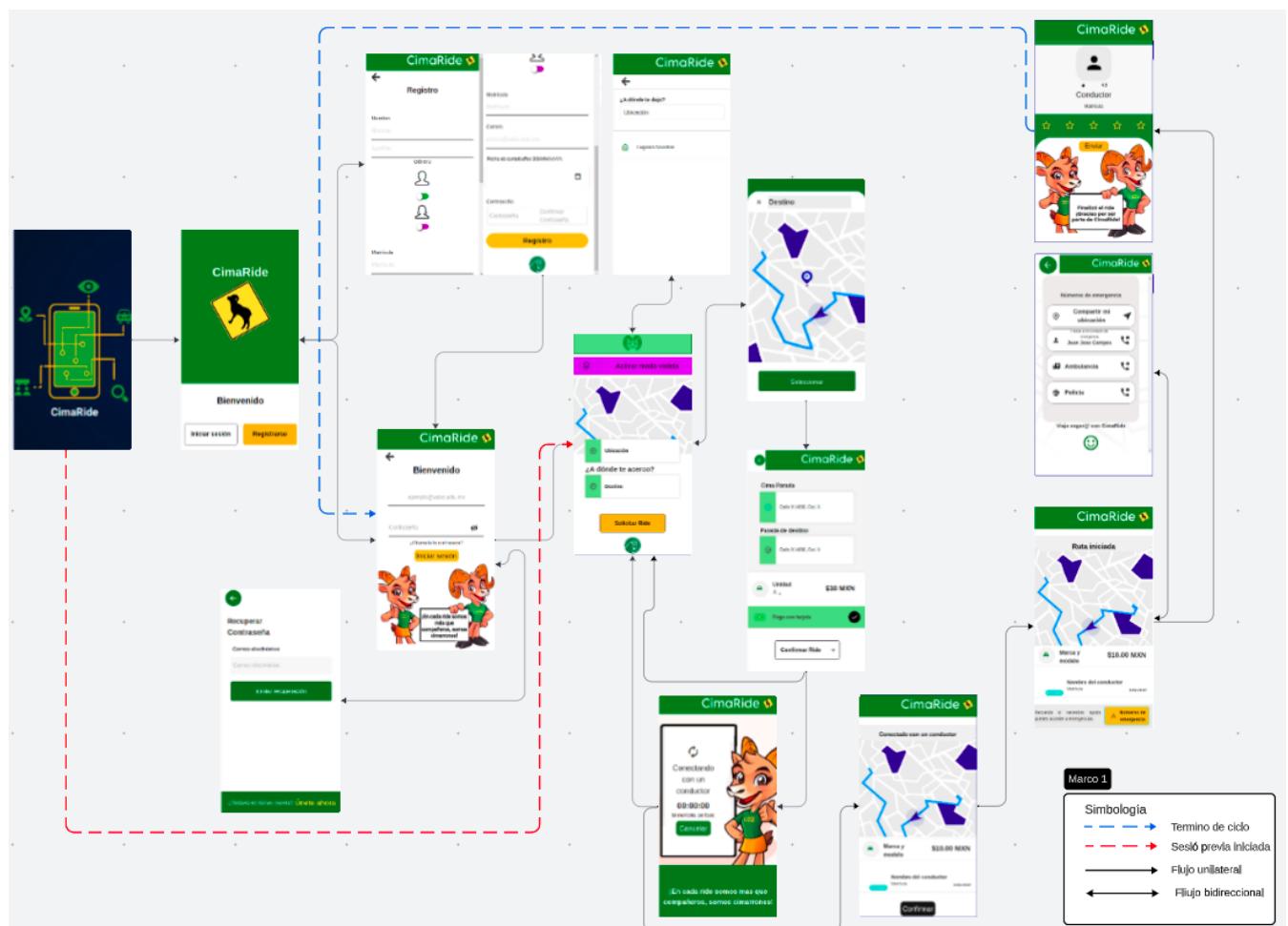
- Talent.com. (s. f.). *Búsqueda de empleo en Talent.com | Encuentra vacantes disponibles cerca de ti.* <https://mx.talent.com/>

Documentación de arquitectura del software CimaRide

La documentación se realiza basándose en el lenguaje unificado de modelado (UML).

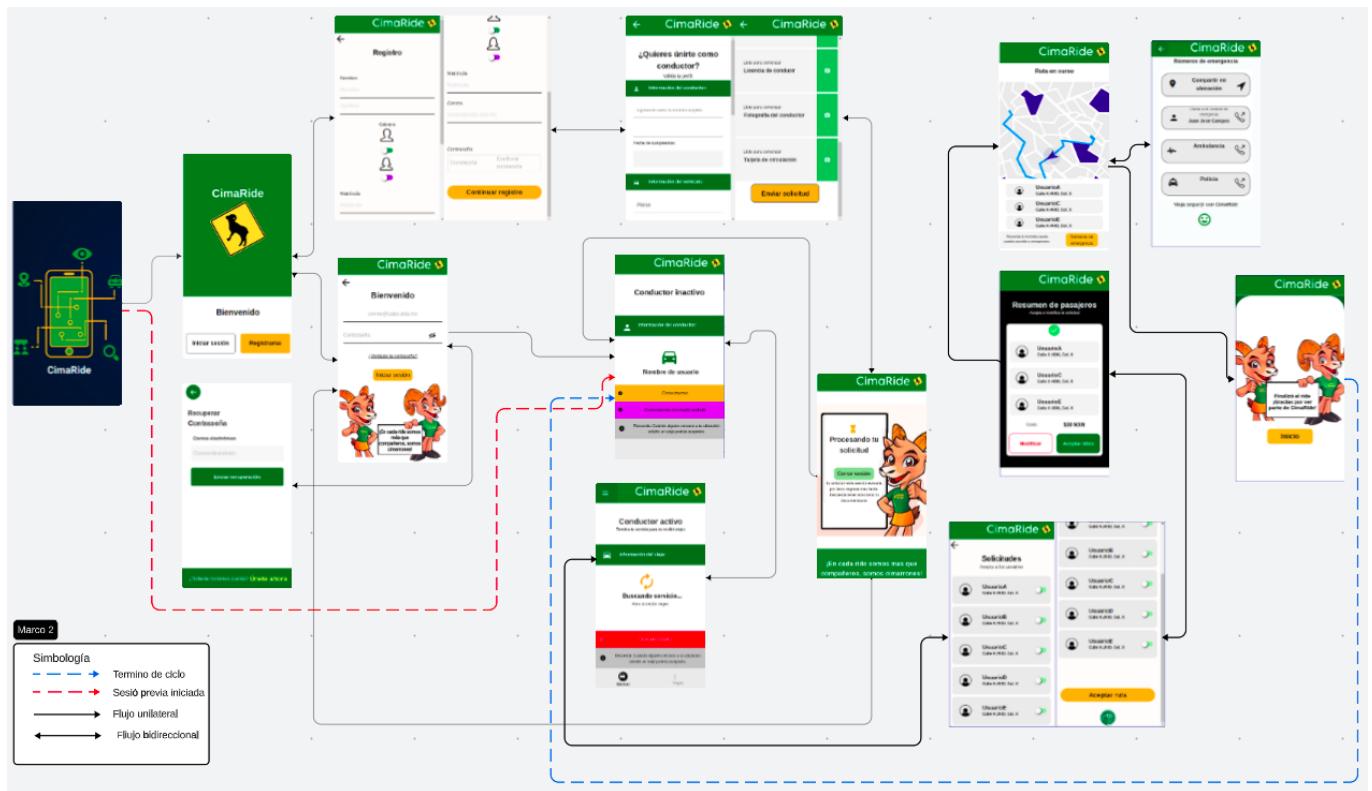
Diagrama de secuencia

Aquí se presenta el diagrama de secuencia correspondiente al usuario pasajero, detallando el flujo de los diseños de interfaz.



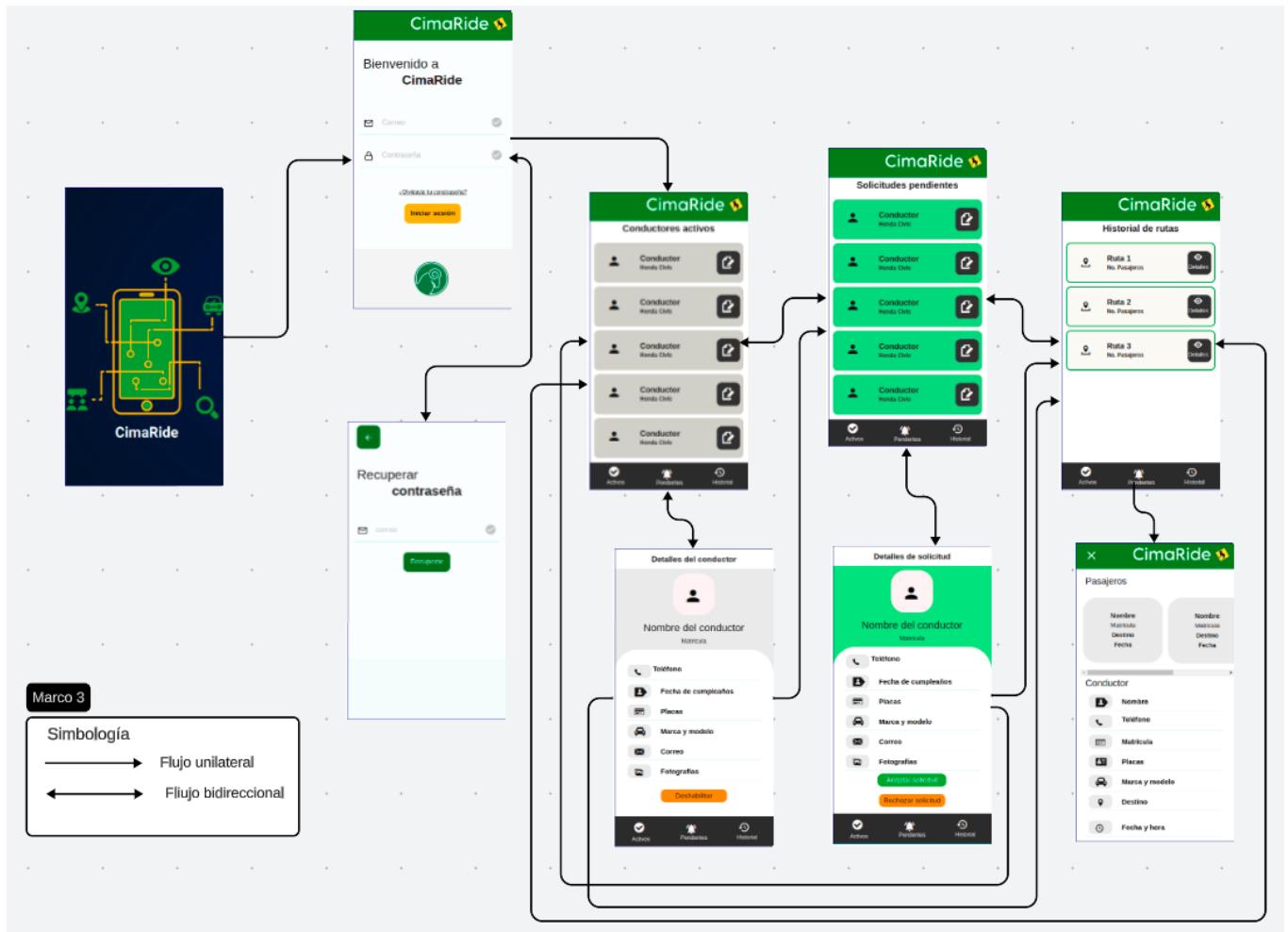
Enlace para una mejor visualización: [CimaRide Pasajero](#)

Aquí se presenta el diagrama de secuencia correspondiente al usuario conductor, detallando el flujo de los diseños de interfaz.



Enlace para una mejor visualización: [CimaRide Conductor](#)

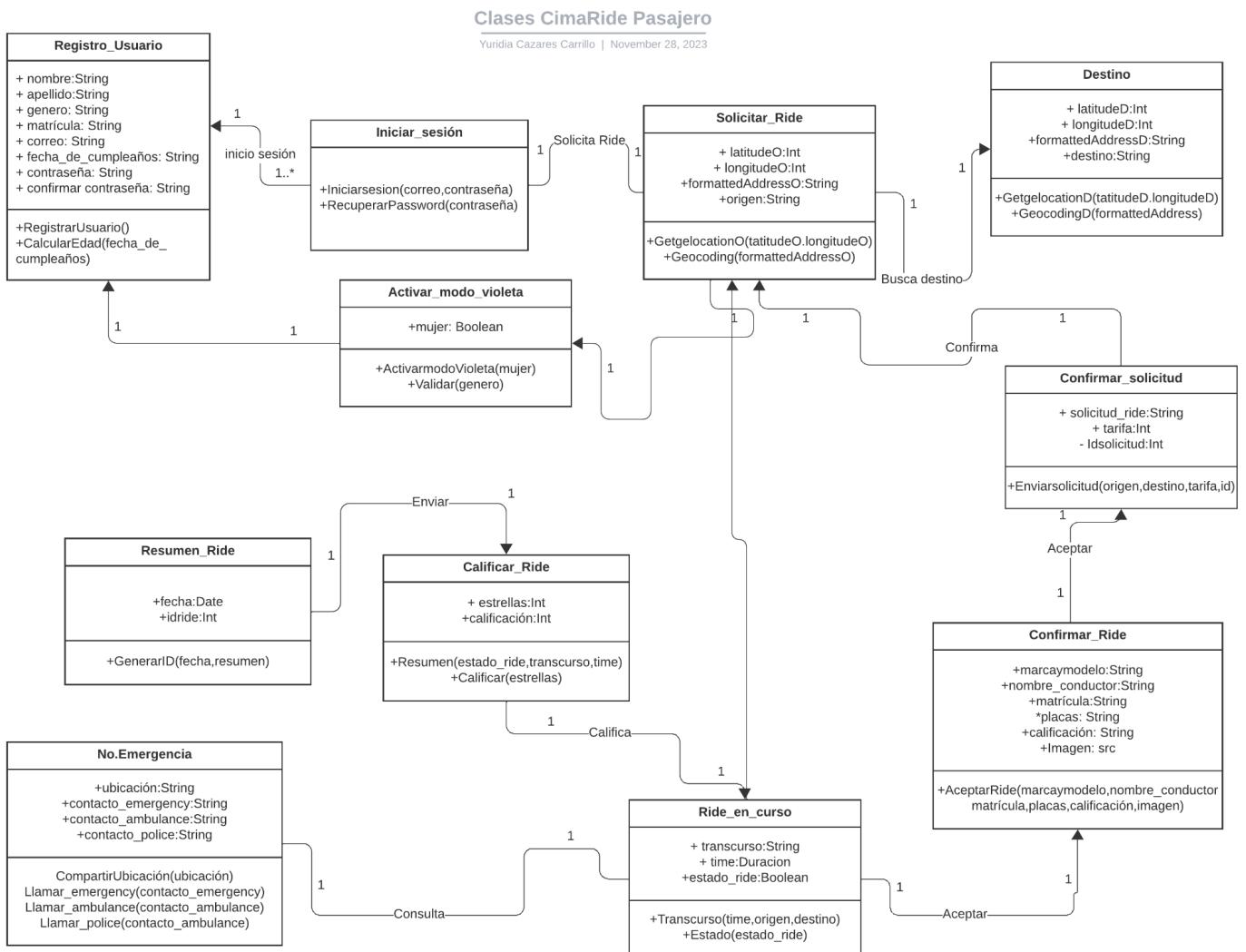
Aquí se presenta el diagrama de secuencia correspondiente al usuario administrador, detallando el flujo de los diseños de interfaz.



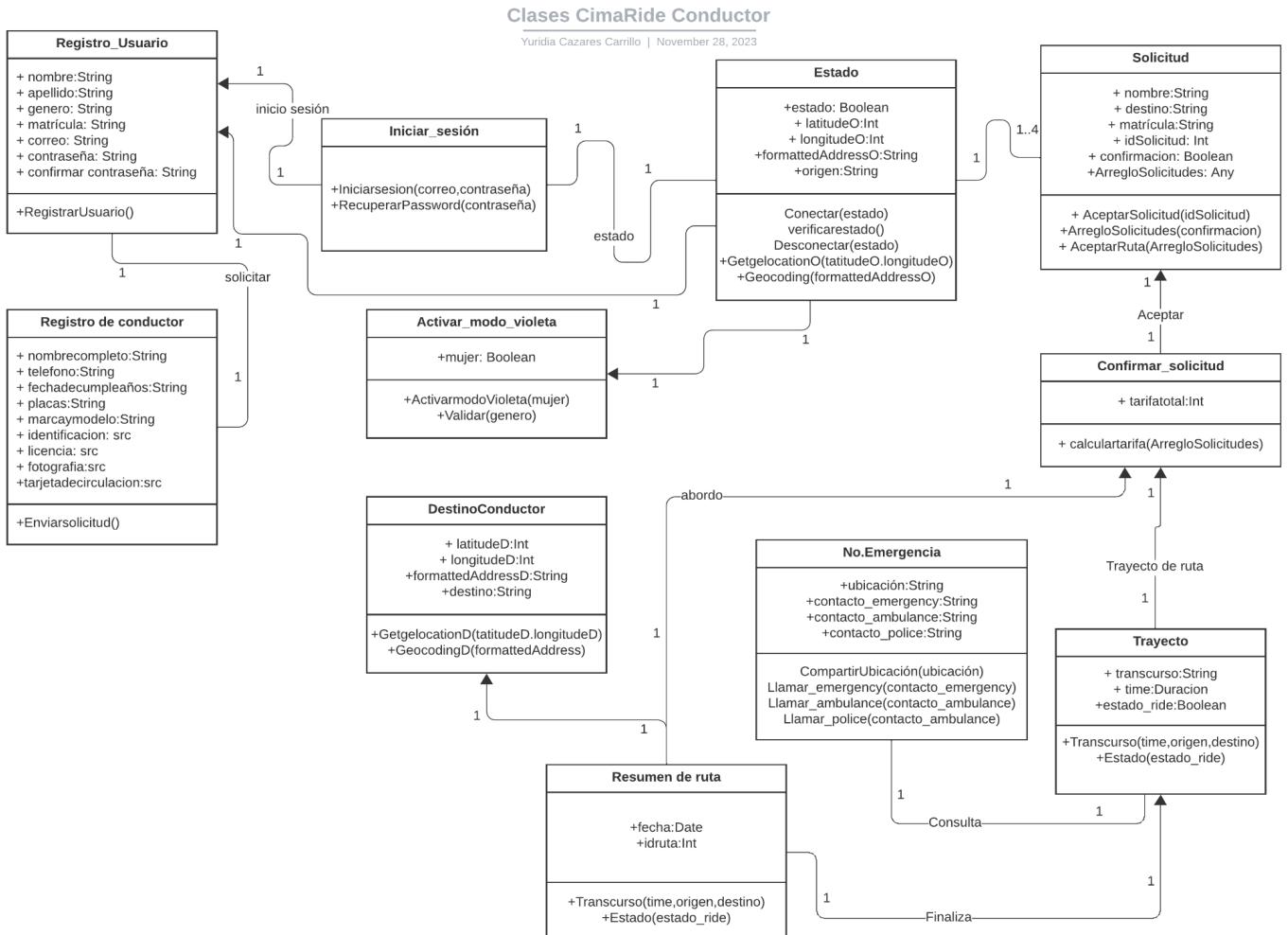
Enlace para una mejor visualización: [CimaRide Administrador](#)

Diagrama de clases

Aquí se presenta el diagrama de clases correspondiente al usuario pasajero.



Aquí se presenta el diagrama de clases correspondiente al usuario conductor.



Aquí se presenta el diagrama de clases correspondiente al usuario administrador.

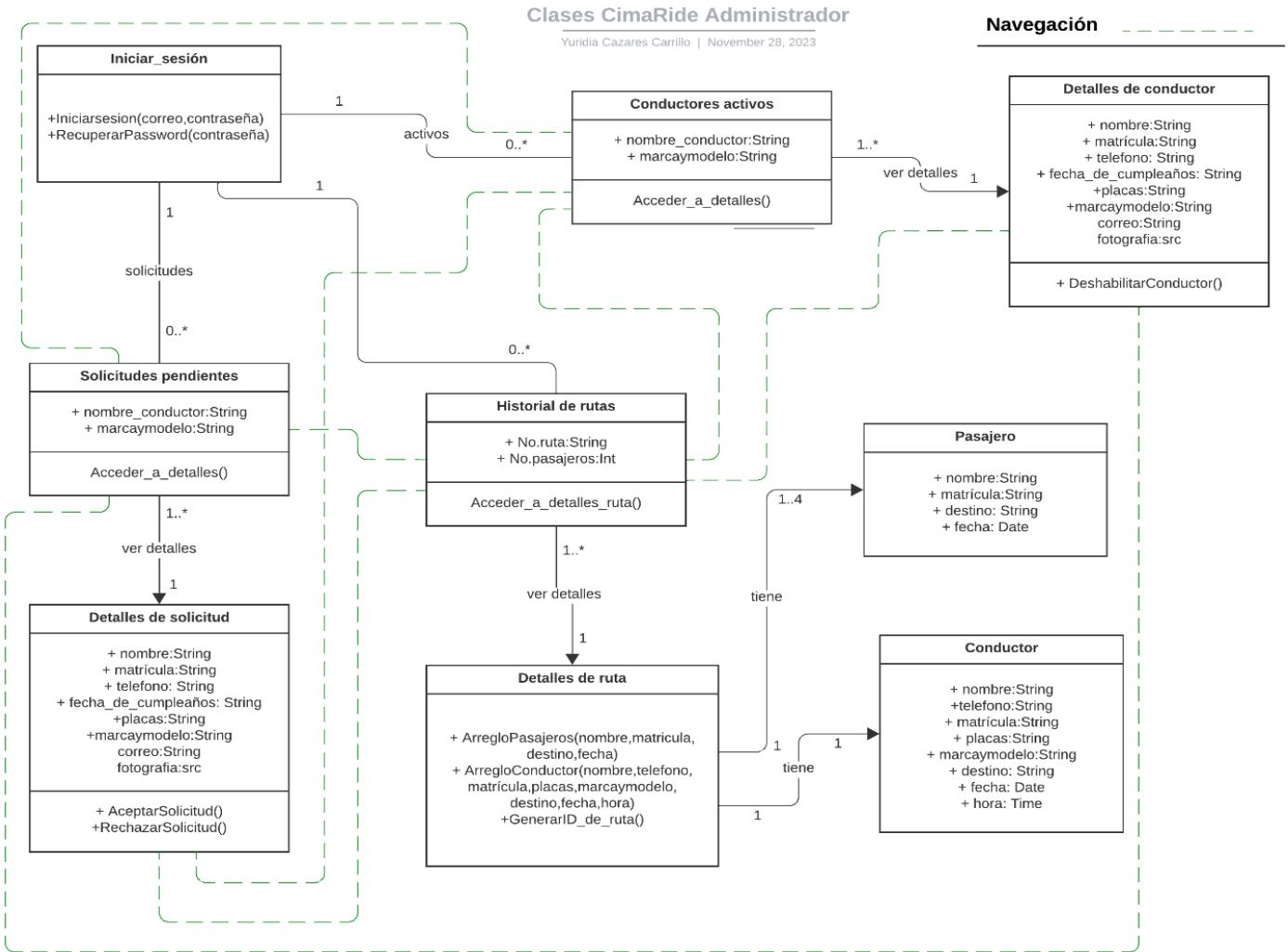
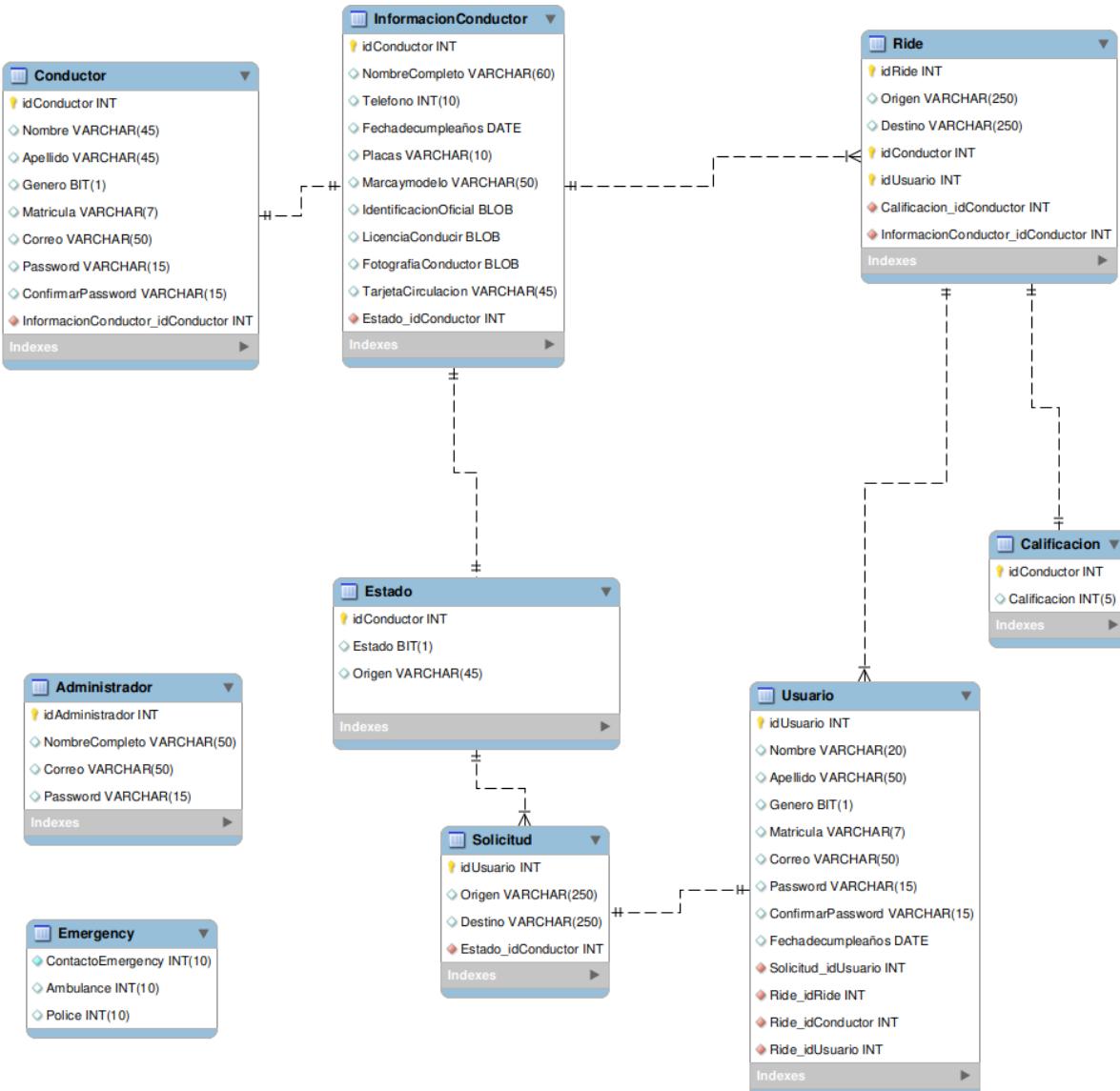


Diagrama de la base de datos



Manual de usuario

Aplicación “CimaRide”

Versión 1.0



Aplicación para gestionar y conectar rides entre estudiantes con automóvil en la UABC Sauzal.

Contenido

1. Introducción	26
2. Reconocimiento y apertura de la aplicación	27
3. Usuario pasajero.....	28
a. Registro de usuario pasajero.....	28
b. Llenado de datos para el registro.....	29
c. Iniciar sesión.....	30
d. Recuperación de contraseña.....	31
e. Activar el Modo Violeta.....	32
f. Solicitar ride.....	33
g. Cancelar ride.....	35
h. Ride conectado.....	35
i. Acceder a números de emergencia.....	36
j. Finalizar ride.....	37
4. Usuario Conductor.....	38
a. Registro de usuario conductor.....	38
b. Llenado de datos para el registro como conductor.....	39
c. Estado de validación.....	41
d. Inicio de sesión.....	42
e. Recuperar contraseña.....	43
f. Conectarse en modo violeta.....	44
g. Realizar ride.....	45
h. Ruta en curso.....	47
i. Acceder a números de emergencia.....	48
j. Finalizar ruta.....	49
5. Usuario administrador.....	50
a. Inicio de sesión.....	50
b. Recuperar contraseña.....	51
c. Visualización y navegación.....	51
d. Deshabilitar la cuenta de un conductor.....	52
e. Aceptar solicitudes.....	53
f. Ver historial de rides.....	54

Introducción

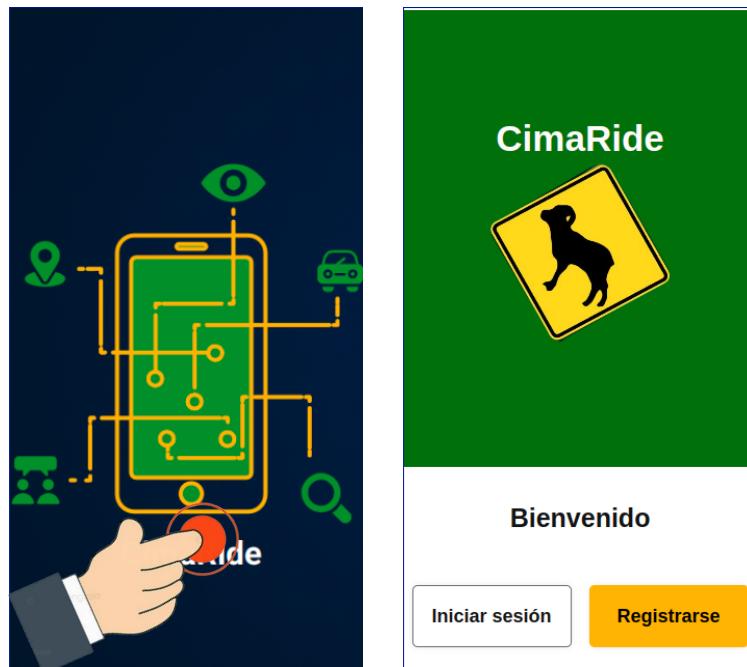
Este manual ha sido creado con el objetivo de brindar al usuario final una guía clara y completa para el uso adecuado de la aplicación. Se ha diseñado para facilitar la navegación a través de sus funciones, mediante el uso de interfaces intuitivas, con el fin de mejorar la comprensión del usuario sobre el funcionamiento del sistema.

Reconocimiento y apertura de la aplicación.

La aplicación se reconoce mediante el ícono que se presenta a continuación, y es requisito previo su instalación en un dispositivo móvil que ejecute el sistema operativo Android desde la versión 8.0 en adelante.



Al tocar el ícono, se abrirá la pantalla de fondo, al presionar aparecerá la pantalla principal, presione el botón de **Registrarse** para obtener una cuenta, si ya cuenta con una cuenta presione el botón de **Iniciar sesión**.



Usuario Pasajero

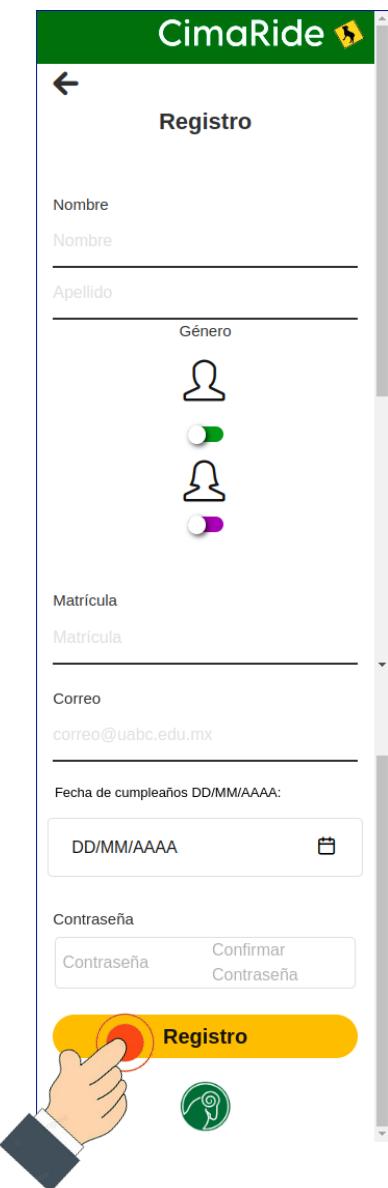
Registro de usuario pasajero:

Para registrarse como nuevo usuario, simplemente presione el botón amarillo que dice "Registrarse" en la pantalla de inicio. Este botón estará disponible después de haber presionado el fondo azul al iniciar la aplicación.



Llenado de datos para el registro:

Para completar el proceso de registro, es necesario completar todos los campos que se muestran en pantalla. Asegúrese de seleccionar su género haciendo clic en el botón correspondiente. Es requisito colocar su correo institucional, ya que sin él no podrá crear una cuenta. Al establecer su contraseña, asegúrese de confirmar y tenga en cuenta que debe tener al menos 8 dígitos. Para finalizar el registro, presione el botón amarillo marcado como "Registro".



Iniciar sesión:

Opción A

Si ya ha completado el registro previamente, haga clic en el botón blanco que indica "Iniciar sesión". Este botón lo redirigirá a la pantalla correspondiente, donde podrá ingresar sus credenciales de acceso.



Opción B

Una vez completado el proceso de registro, será dirigido automáticamente a la pantalla de inicio de sesión. Para iniciar sesión, introduzca su correo institucional y contraseña, luego haga clic en el botón amarillo que indica "Iniciar sesión".



Recuperación de contraseña:

En caso de olvidar su contraseña, seleccione la opción "¿Olvidaste tu contraseña?", para ser redirigido a la pantalla de recuperación de contraseña. Para enviar una solicitud de recuperación, proporcione su correo institucional y haga clic en el botón verde que indica "Enviar recuperación".



Activar el Modo Violeta:

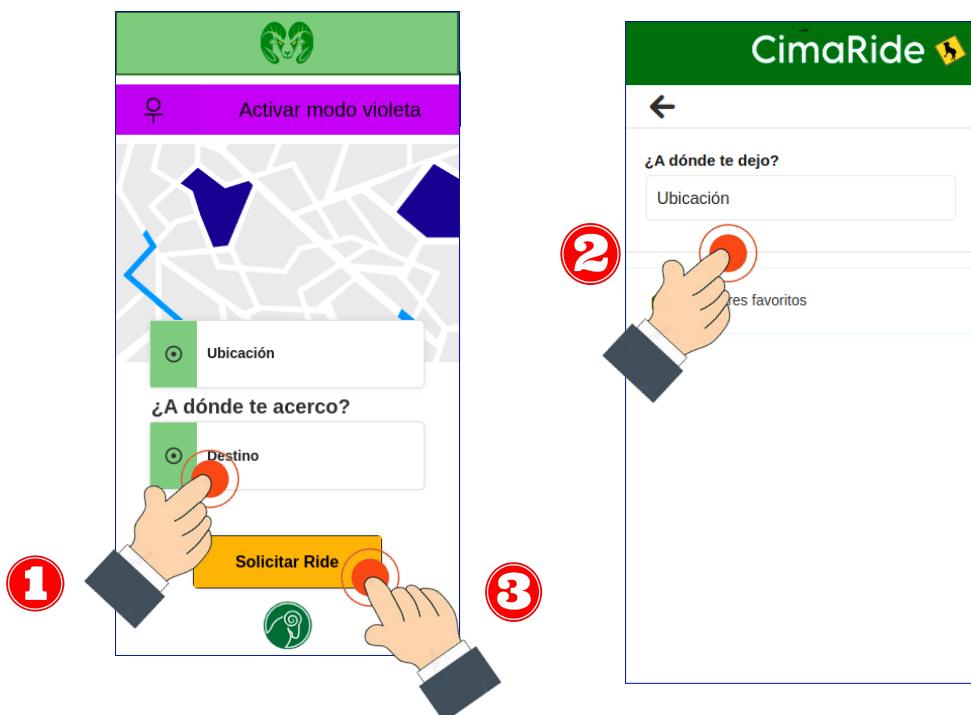
Si eres usuaria, verás un botón violeta en la pantalla que indica "Activar modo violeta". Al presionar esta opción, solo enviarás solicitud de ride a usuarias conductoras, esto con el objetivo de brindar una mayor tranquilidad a compañeras usuarias.

Es importante tener en cuenta que la aplicación no garantiza la misma disponibilidad de conductoras que cuando no se aplica el modo violeta.

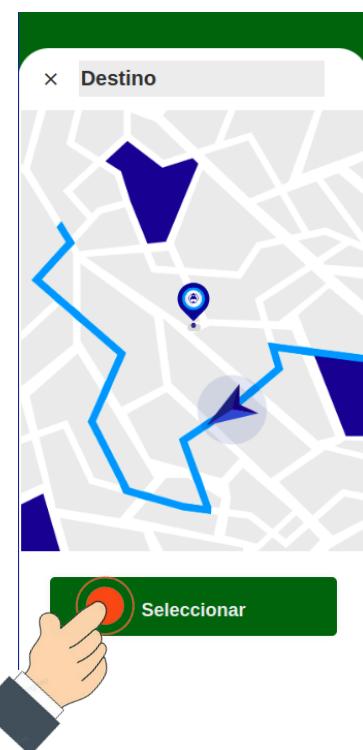


Solicitar ride:

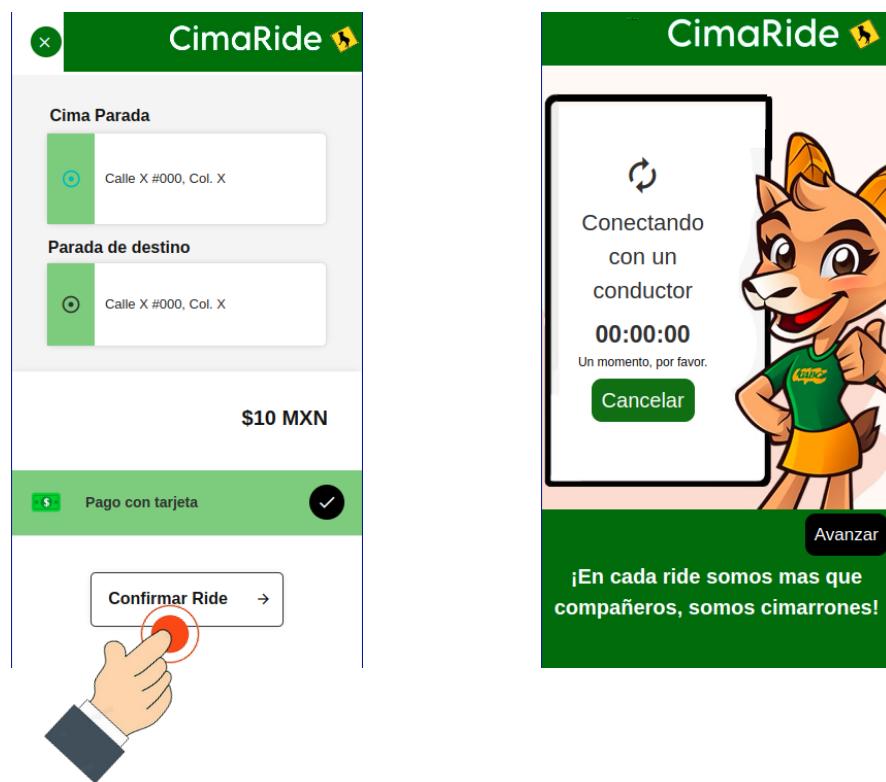
Para solicitar un ride, haga clic en el cuadro de destino, lo que le llevará a una pantalla para ingresar la ubicación de su destino. Una vez que haya introducido la dirección, será automáticamente redirigido a la pantalla de inicio, donde se mostrará su ubicación actual y el destino ingresado. Cuando haya confirmado los campos, haga clic en el botón amarillo que indica "Solicitar Ride".



Al hacer clic, será redirigido a la pantalla siguiente. En esta pantalla, confirmará y seleccionará detalladamente la ubicación de su destino. Para proceder, haga clic en el botón verde que dice "Seleccionar".

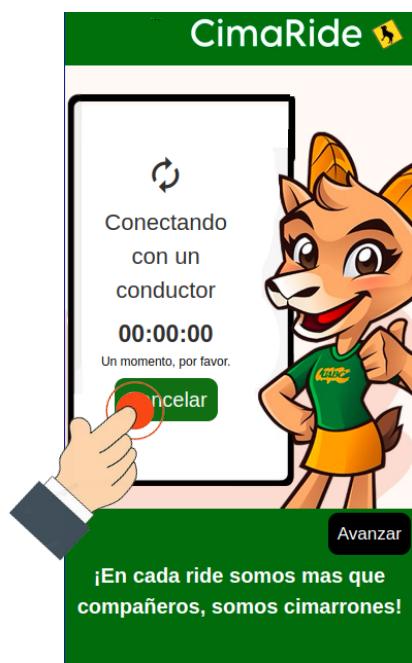


Se mostrará la siguiente pantalla donde se confirmará el ride. Se le mostrará un resumen de su origen, destino, el monto a pagar, así como el método de pago seleccionado. Para confirmar, simplemente haga clic en el botón "Confirmar Ride", lo que le llevará a una pantalla de espera donde se iniciará un cronómetro de tiempo de espera, mientras un conductor disponible acepte el ride.



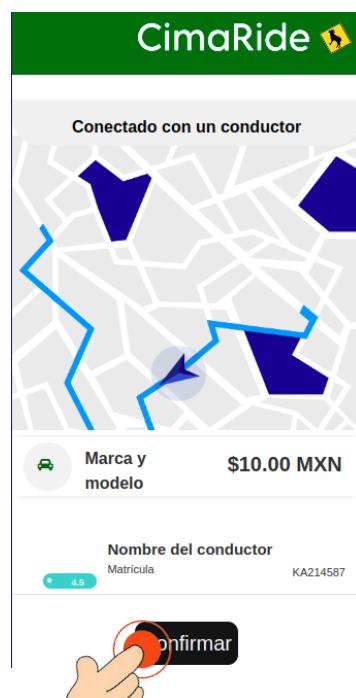
Cancelar ride:

Si desea cancelar un ride confirmado, podrá hacerlo únicamente desde la pantalla de espera que se muestra a continuación. Solo tiene que presionar el botón verde que dice "Cancelar".



Ride conectado:

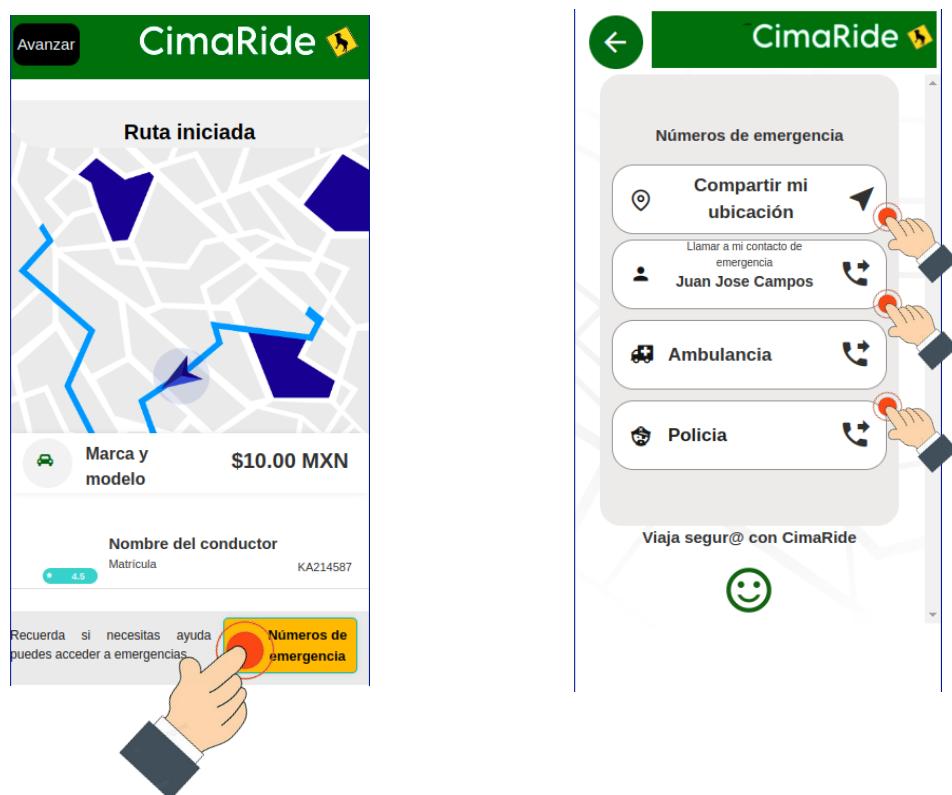
Si un conductor ha aceptado el ride, se presentará la siguiente pantalla con los datos del conductor y su vehículo, junto con la ubicación actual del conductor en el mapa. Una vez a bordo, confirme el inicio del trayecto presionando el botón "Confirmar".



Acceder a números de emergencia:

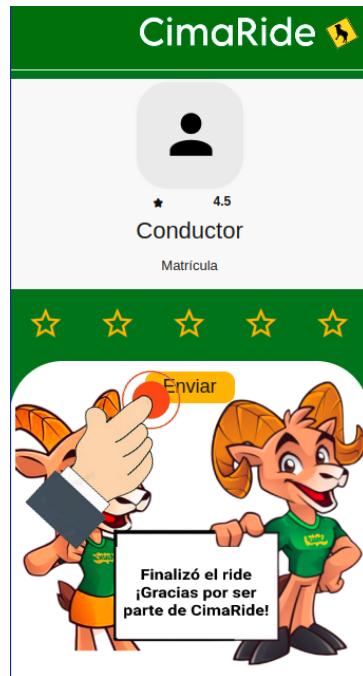
Recuerde que en el trayecto el conductor puede hacer varias paradas para dejar a compañeros cimarrones a bordo,

Explore la sección de "Números de emergencia" al hacer clic en el botón amarillo que estará disponible en el tránsito del viaje. En esta pantalla puede compartir su ubicación en tiempo real con un contacto de confianza al dar clic en el ícono de navegación, realizar llamadas a sus contactos de emergencia, y tener a su disposición los números de ambulancias y policía en caso de cualquier incidente. Su seguridad es nuestra prioridad, y estas opciones están diseñadas para proporcionarle una respuesta rápida y eficaz en situaciones críticas.



Finalizar ride:

Al finalizar el ride, la app le mostrará en automático la siguiente pantalla donde podrá calificar al conductor, esto con el fin retroalimentar el proyecto y seguir mejorando, para enviar la calificación haga clic en el botón amarillo de "Enviar". Una vez completado este paso, habrá finalizado el ride y será redirigido a la página principal.



Usuario Conductor

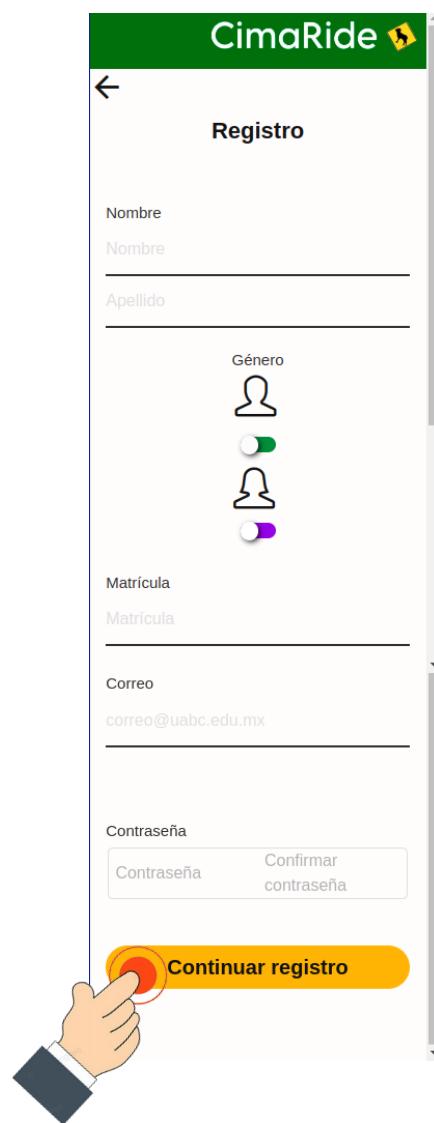
Registro de usuario conductor:

Para registrarse como nuevo usuario, simplemente presione el botón amarillo que dice "Registrarse" en la pantalla de inicio. Este botón estará disponible después de haber presionado el fondo azul al iniciar la aplicación.



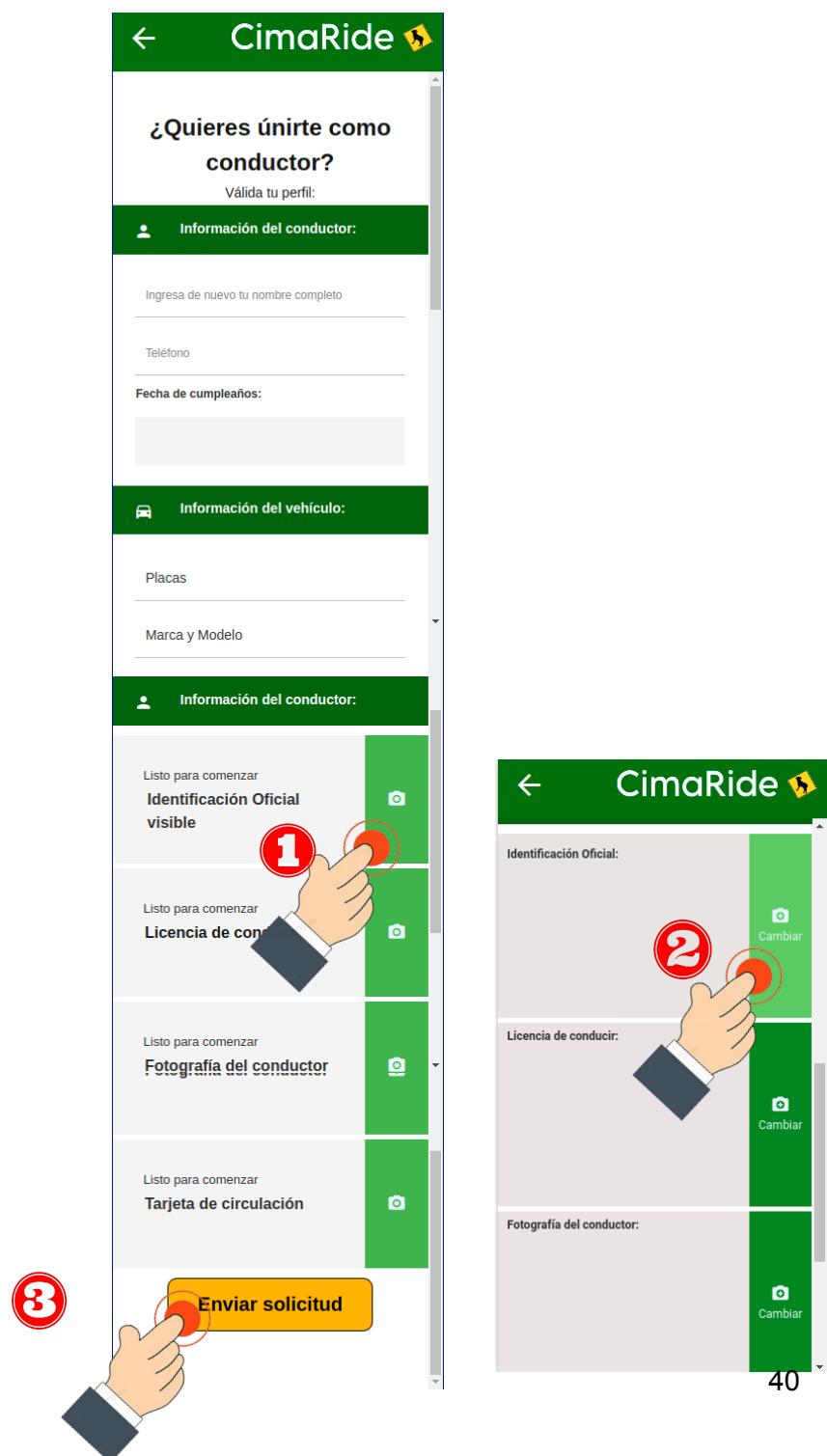
Llenado de datos para el registro como conductor:

Para el proceso de registro, es necesario completar todos los campos que se muestran en pantalla. Asegúrese de seleccionar su género haciendo clic en el botón correspondiente. Es requisito colocar su correo institucional, ya que sin él no podrá crear una cuenta. Al establecer su contraseña, asegúrese de confirmar y tenga en cuenta que debe tener al menos 8 dígitos. Para continuar el registro, presione el botón amarillo marcado como "Continuar registro".



Durante la continuación del registro, se le pedirá que proporcione documentos esenciales para validar su solicitud. Debe completar los campos con su información personal y la de su vehículo. Serán necesarias cuatro fotografías, y para capturarlas, simplemente haga clic en el botón verde que presenta el ícono de la cámara. Después de tomar la foto, tendrá la opción de modificarla haciendo clic en el botón verde que indica "Cambiar".

Una vez que haya completado todos los datos en el formulario, podrá enviar su solicitud con un clic en el botón amarillo que dice "Enviar solicitud".



Estado de validación:

Después de enviar su solicitud, se visualizará una pantalla que refleja el estado actual de la solicitud. Una vez que su solicitud sea aceptada, podrá hacer clic en el botón verde "Cerrar sesión". Después de cerrar sesión, podrá iniciar sesión nuevamente y comenzar a prestar el servicio.



Iniciar sesión:

Opción A

Si ya ha completado el registro previamente, haga clic en el botón blanco que indica "Iniciar sesión". Este botón lo redirigirá a la pantalla correspondiente, donde podrá ingresar sus credenciales de acceso.



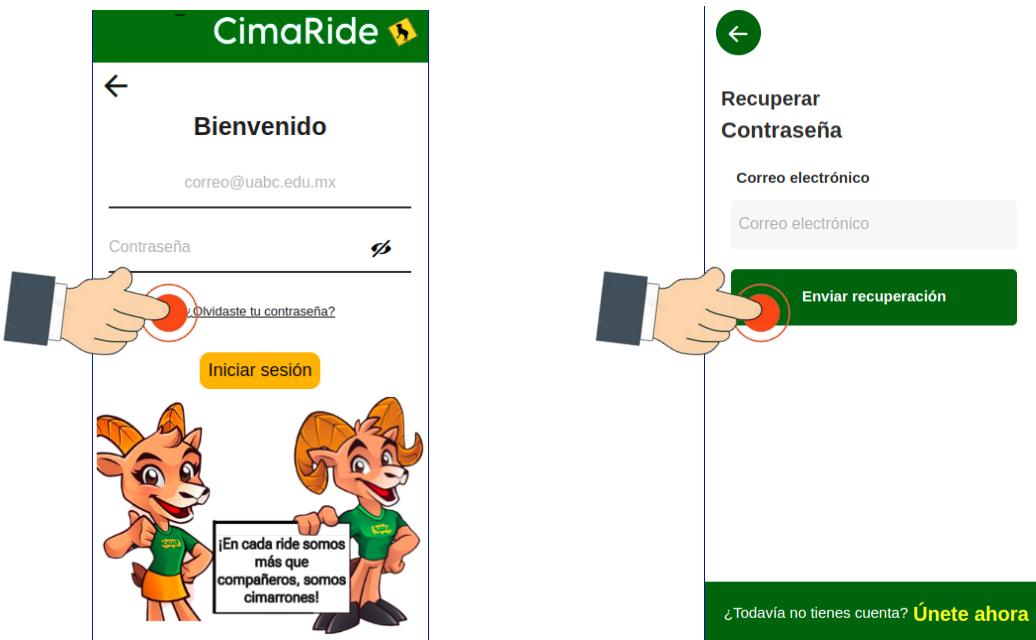
Opción B

Una vez completado el proceso de registro podrá acceder a su cuenta, será dirigido automáticamente a la pantalla de inicio de sesión. Para comenzar, introduzca su correo institucional y contraseña, luego haga clic en el botón amarillo que indica "Iniciar sesión".



Recuperar contraseña:

En caso de olvidar su contraseña, seleccione la opción "¿Olvidaste tu contraseña?", para ser redirigido a la pantalla de recuperación de contraseña. Para enviar una solicitud de recuperación, proporcione su correo institucional y haga clic en el botón verde que indica "Enviar recuperación".



Conectarse en modo violeta:

Si eres mujer usuaria, tiene la opción de conectarse en modo violeta. Este filtro le permitirá recibir solicitudes exclusivamente de otras mujeres usuarias. Para activar este modo, simplemente haga clic en el botón violeta que dice "Conectarme en modo violeta". De esta manera, podrá ofrecer sus servicios exclusivamente a usuarias.

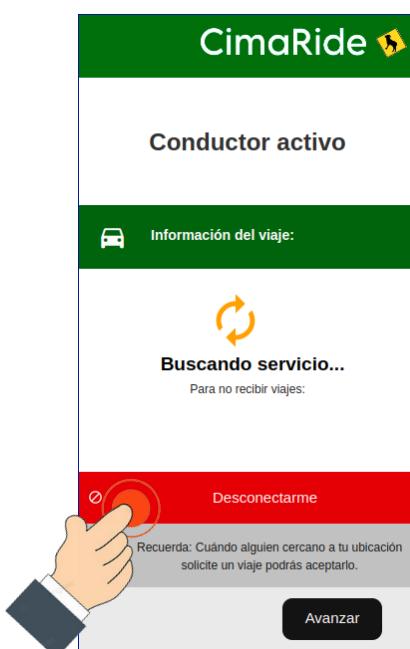


Realizar ride:

Después de que su solicitud haya sido aceptada y haya iniciado sesión correctamente, se presentará la siguiente pantalla que indica su estado como inactivo. Este estado significa que, por el momento, no está prestando servicio y no podrá realizar un ride. Para activarlo y estar disponible para recibir solicitudes, haga clic en el botón amarillo que dice "Conectarme".

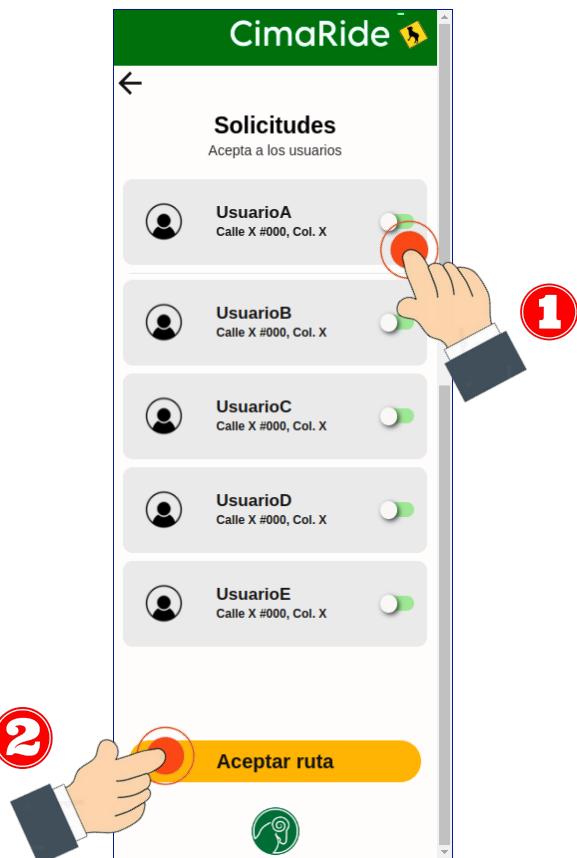


Al conectarse, se comenzará a buscar usuarios para que pueda brindarles un ride, si desea cancelar la búsqueda puede presionar el botón rojo “Desconectarme”.

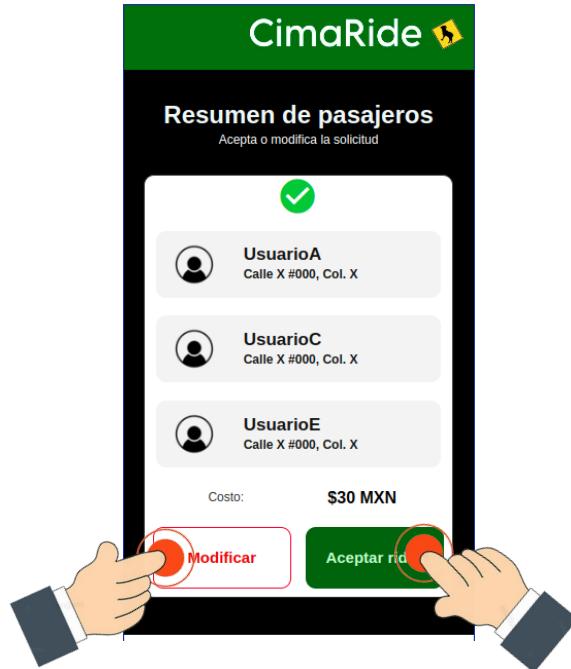


Al empezar a recibir solicitudes, se abrirá la pantalla con las opciones de usuarios. Puede aceptar un máximo de 4 usuarios, y en la pantalla se mostrarán sus nombres y destinos. Asegúrese de que los destinos estén en su ruta, ya que se trata de un ride y no de un viaje directo.

Para seleccionar a un usuario, simplemente haga clic en el interruptor que se encuentra en el lado derecho. Después de haber seleccionado a los usuarios deseados, pulse el botón amarillo que dice "Aceptar ruta".

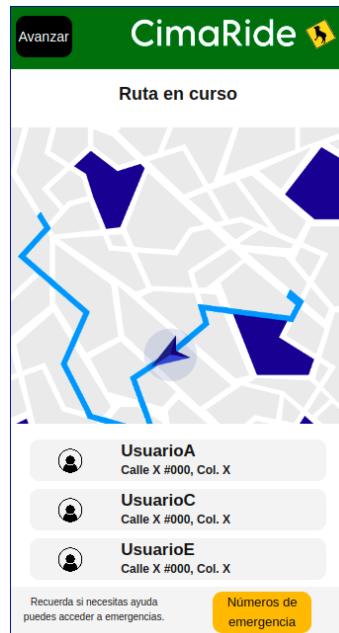


Luego, se presentará una pantalla con el resumen de los pasajeros. Si desea realizar modificaciones en su selección, puede hacer clic en el botón "Modificar". Para confirmar la ruta, simplemente haga clic en el botón verde que dice "Aceptar ride".



Ruta en curso:

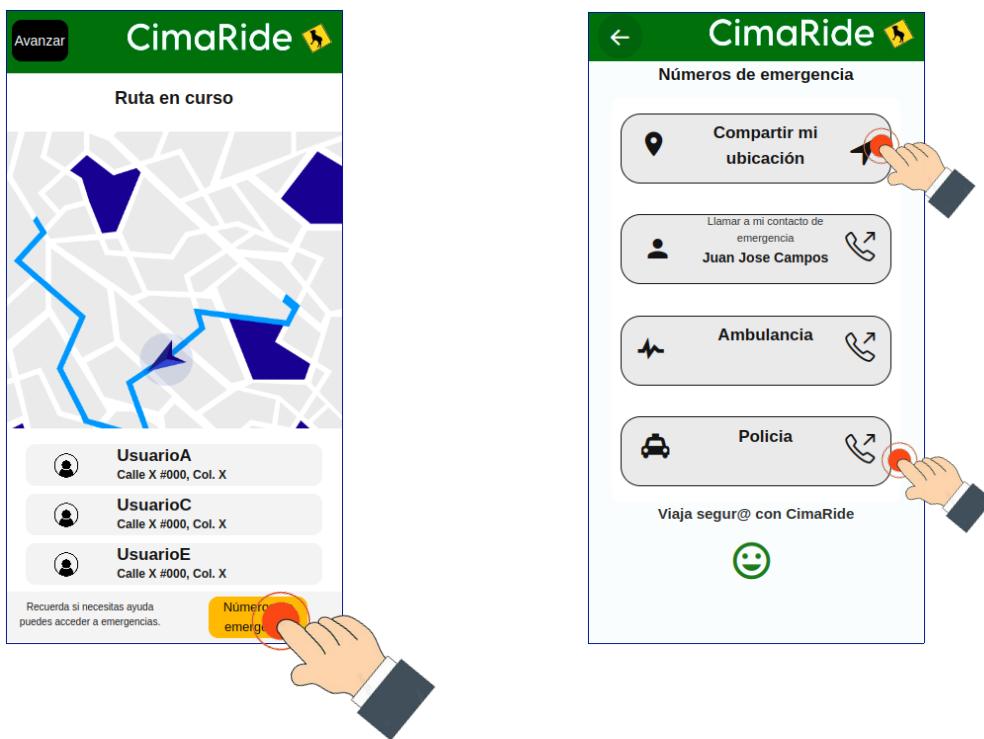
Al confirmar la ruta, aparecerá la siguiente pantalla que presenta un mapa con las ubicaciones de los pasajeros y su ubicación actual. Este mapa se actualizará en tiempo real conforme avance la ruta, proporcionándole información actualizada durante todo el trayecto.



Acceder a números de emergencia:

Recuerde que en el trayecto realizará varias paradas para dejar a compañeros cimarrones a bordo.

Explore la sección de "Números de emergencia" al hacer clic en el botón amarillo que estará disponible en el trascurso del viaje. En esta pantalla puede compartir su ubicación en tiempo real con un contacto de confianza al dar clic en el icono de navegación, realizar llamadas a sus contactos de emergencia, y tener a su disposición los números de ambulancias y policía en caso de cualquier incidente. Su seguridad es nuestra prioridad, y estas opciones están diseñadas para proporcionarle una respuesta rápida y eficaz en situaciones críticas.



Finalizar ruta:

Al concluir el traslado de todos los pasajeros, aparecerá la siguiente pantalla. Para regresar a la página principal, simplemente haga clic en el botón amarillo que dice "Inicio".



Usuario administrador

Inicio de sesión:

Recuerde que para iniciar sesión como administrador el desarrollador del app previamente le generó una cuenta con la cual puede acceder.

La pantalla de inicio de sesión estará disponible después de haber presionado el fondo azul al iniciar la aplicación.

Para iniciar coloque sus credenciales de acceso, en los campos correspondientes y de clic en el botón amarillo de “Iniciar sesión”.



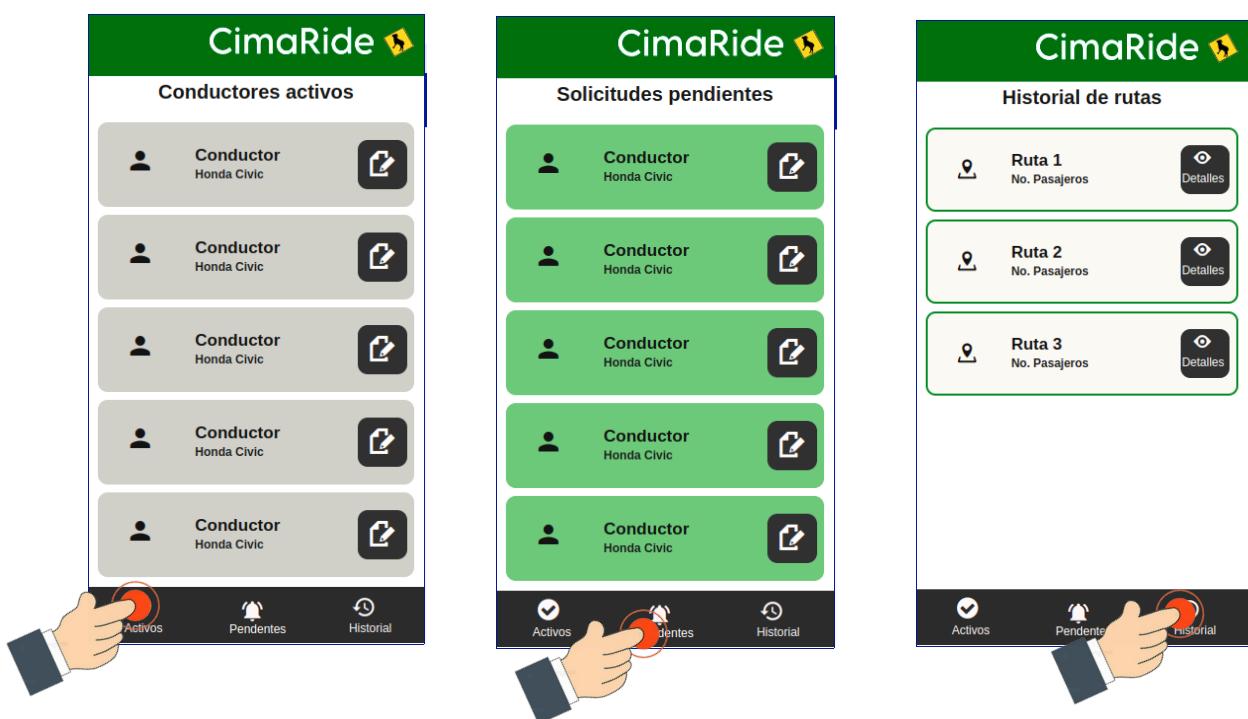
Recuperar contraseña:

En caso de haber olvidado su contraseña de clic en el botón de “¿Olvidaste tu contraseña?”. Será redirigido a una pantalla donde deberá ingresar su correo de acceso y luego haga clic en el botón verde que indica "Recuperar". El proceso de recuperación se enviará a su correo electrónico.



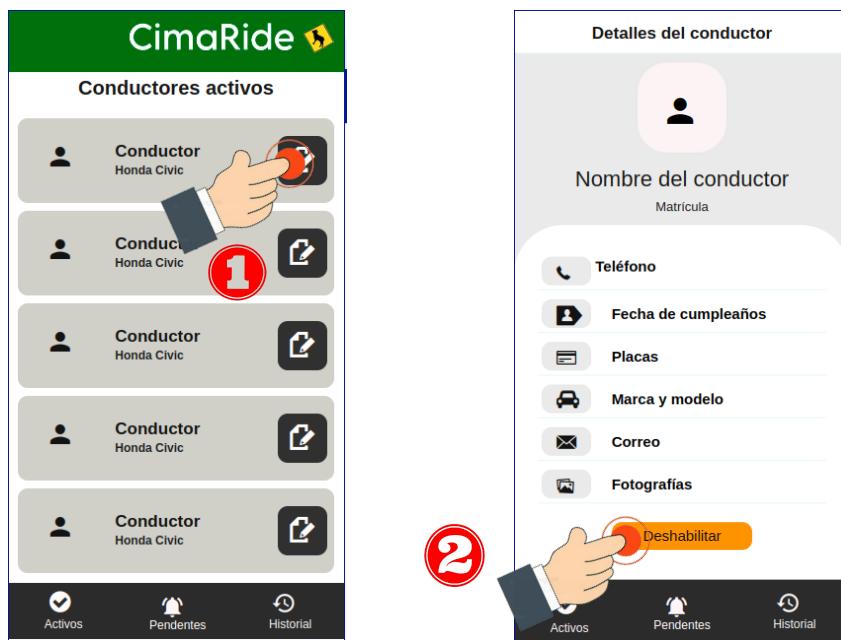
Visualización y navegación:

Al entrar al app de administrador podrá navegar en tres pantallas, la primera pantalla muestra los conductores activos, la segunda muestra las solicitudes pendientes por aceptar de los conductores y la tercera pantalla muestra el historial de rutas que se han realizado.



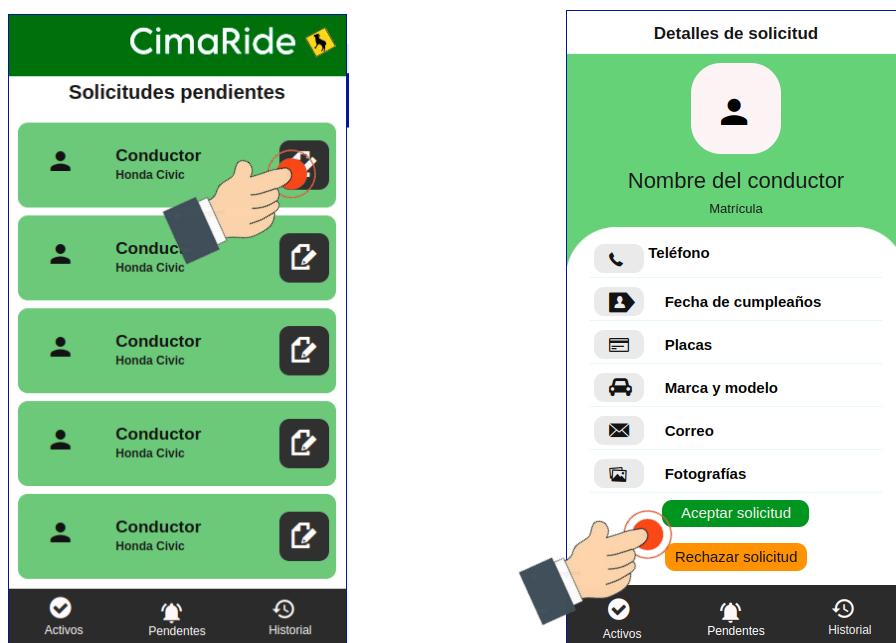
Deshabilitar la cuenta de un conductor:

Para deshabilitar la cuenta de un conductor, acceda a los detalles del conductor que desea desactivar mediante el ícono negro que se muestra en la pantalla "Conductores activos". Esto lo dirigirá a los detalles de la cuenta seleccionada, donde encontrará un resumen de los datos del conductor. Para deshabilitar la cuenta, haga clic en el botón naranja que indica "Deshabilitar".



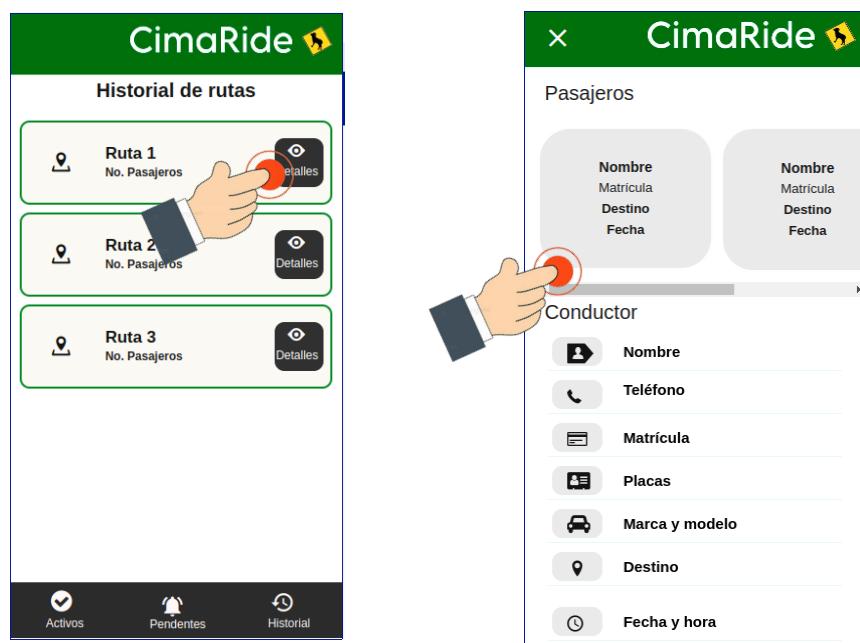
Aceptar solicitudes:

Para aceptar la solicitud de un conductor de clic en el icono negro que se muestra en la pantalla “Solicitudes pendientes”, esto lo redirigirá a los detalles del conductor, en esta pantalla puede aceptar la solicitud dando clic en el botón verde “Aceptar solicitud” o puede rechazarla dando clic en el botón naranja de “Rechazar solicitud”.



Ver historial de rides:

Para visualizar a detalle los rides realizados, haga clic en el icono negro de detalles que muestra en la pantalla de “Historial de rutas”, esto lo redirigirá a una pantalla donde podrá visualizar los pasajeros a bordo, así como sus datos, y el conductor que realizó el ride.



Conclusión

Al terminar este proyecto podemos concluir que fue un gran desafío llevar a cabo cada fase de desarrollo, este proyecto busca cubrir las necesidades de los estudiantes con ayuda de la tecnología, dando como resultado un producto innovador que se inspira de las tecnologías de transporte ya existentes, para adaptarla a las necesidades de los estudiantes de la UABC Sauzal, este proyecto tiene el potencial para crecer y adaptarse a las necesidades de otras universidades que buscan una mejora en el desplazamiento de sus alumnos después de clases, así como cubrir una necesidad indispensable de seguridad, al realizar un enfoque exclusivo para mujeres se busca promover la sororidad y seguridad de las mujeres, este proyecto sin duda alguna crea un bien social, sin embargo, uno de los más grandes desafíos para este proyecto, es la confianza y recepción hacia la aplicación por parte de los usuarios, el miedo al cambio y a lo desconocido siempre ha sido un obstáculo para el avance de la innovación tecnológica.