



Тестовое задание

Junior Frontend Engineer

Уважаемый соискатель, спасибо за внимание к нашей компании и вакансии Junior Frontend Engineer!

Данное задание не только позволяет нам оценить Вас, как кандидата на данную вакансию, но и даст Вам понимание о задачах, которые предстоит выполнять. Забегая наперед, нет, мы в Headway пока не пишем игры. Соискатели которые по нашему мнению хорошо справились с заданием будут приглашены на интервью в компанию. Предыдущий опыт работы не является ключевым фактором в успехе соискателя.

Задача:

Нужно реализовать базовый функционал игры «**Кто хочет стать миллионером**»:

- Игрок по очереди отвечает на один из 12 вопросов.
- Каждый вопрос имеет 4 варианта ответа и только один верный.
- Если ответ правильный — игрок попадает на следующий вопрос.
- Если ответ неверный — игрок попадает на финальный экран.
- На финальном экране нужно показать общий результат игры.
- Дизайн для верстки [предоставляется](#). Верстка должна быть адаптивной.

Технические требования:

- Использовать этот [макет](#) для верстки:
- Сделать верстку адаптивной (от iPhone 5 до 4к дисплеев).
- Верстку выполнить без использования CSS фреймворков.
- Конфиг игры (вопросы, ответы, деньги за правильный ответ и.т.д.) должен быть в формате json.
- Конфиг должен быть расширяемый: больше или меньше вариантов ответов на вопрос; несколько правильных ответов и др.
- Задание реализовать с использованием свежей версии **React**.
- Результат работы разместить на github (+github pages demo) с md-инструкцией по установке и запуску.
- Весь клиентский код должен полностью соответствовать правилам “из коробки” eslint / airbnb.

**Опционально:**

- Весь клиентский код сделать типизированным через TypeScript.
- На git commit внутри репозитория тестового задания добавить запуск eslint на измененные файлы, а на git push запуск unit-tests.

Критерии оценки:

- Верстка которую будет несложно расширять и поддерживать.
- Архитектурная организация кода.
- Корректная обработка внештатных ситуаций.

Если будут вопросы, смело задавай их рекрутеру или [мне](#). Удачи!