## ЛЕКЦІЯ 20. ГРАФІЧНИЙ ІНТЕРФЕЙС ОС LINUX.

## Стандарт X Window

Графічний інтерфейс в Linux будується на основі стандарту X Window System (помітьте, що Window, а не Windows) або просто "X" (у просторіччі — "ікси"), первісний варіант якого був розроблений в 1987 році в Массачусетському технологічному інституті.

Вільно розповсюджувана реалізація стандарту X11R6 для UNIX-систем із процесорами 80386/80486/Pentium (у тому числі для ОС Linux) була створена групою програмістів, що спочатку очолював Дэвид Вексельблат (David Wexelblat). Ця реалізація відома як XFree86 (http://www.xfree86.org), і може використатися не тільки в Linux, але й в System V/386, 386BSD, FreeBSD й інших версіях UNIX для систем на базі процесорів Intel x86.

Система X Window побудована на основі моделі "клієнт/сервер". X сервер працює на комп'ютері користувача й забезпечує вивід зображення на екран монітора. X-сервер працює безпосередньо з "залізом": відеосистемою, пристроями уведення й динаміком.

Але сам X-сервер зображення не формує, він тільки "доставляє" графікові відео-драйверу. Щоб одержати на екрані якісь більше змістовні зображення, одного X-сервера недостатньо, треба запустити менеджер вікон і хоча б одна програма-клієнт, що буде формувати зображення. У ролі "клієнтів" X-сервера виступають додатка, що працюють із X Window, наприклад графічний редактор GIMP, текстовий редактор з пакета Open Office, емулятор термінала хtегт й інших.

Між клієнтами й сервером знаходяться ще два дуже важливих компоненти графічного інтерфейсу: бібліотека графічних функцій X-lib і менеджер вікон. X-Lib містить графічні функції, які забезпечують виконання низкоуровневых операцій із графічними образами. Менеджер вікон викликає функції з X-Lib для керування дисплеєм і виконання будь-яких перетворень зображень у вікнах.

Коли X-додаток запускається, воно передає керування менеджерові вікон. Менеджер вікон забезпечує виконання всіх операцій з вікнами: промальовування рамок, меню, іконок, смуг прокручування й інших елементів вікна, а також надає можливість змінювати вид і положення вікна в процесі роботи відповідно до потреб користувача. Менеджер вікон також викликає відповідні функції для програм- клієнтів у тих випадках, коли користувач взаємодіє з додатком за допомогою клавіатури й миші.

Розширені графічні середовища типу Motif, CDE, KDE, GNOME, GNUStep і т.д. не заміщають перераховані вище компоненти системи X Window, а розширюють і доповнюють їх. KDE, наприклад, додає бібліотеку графічних функцій Qt на додаток до X-Lib. Motif має власний набір графічних функцій. GNOME використає бібліотеку GTk+, що становить основу GIMP. Крім того, в GNOME використається також CORBA (The Common Object Request Broker Architecture — універсальна архітектура посередництва при запиті об'єктів) і бібліотека Ішів для подальшого розширення можливостей графічної підсистеми.

Оскільки клієнт і сервер  $\epsilon$  окремими процесами, вони можуть працювати на різних комп'ютерах, а взаємодіяти по мережі. Додатка можна запустити, наприклад, на мейнфрейме, а картинка буде виводитися на екран персонального комп'ютера. Ця дуже потужна особливість системи X Window  $\epsilon$  одним з основних відмінностей її від MS Windows.

Різних менеджерів вікон теж існує дуже багато, і ви можете використати кожної з них за своїм вибором. От кілька прикладів.

- 1 fvwm2 поліпшений варіант fvwm, що дозволяє, зокрема, використати різні теми робочого стола й динамічні меню. Офіційний сайт розробників FVWM й FVWM2 http://www.hpc.uh.edu/fvwm/.
- 2 IceWM (http://berta.fri.uni-lj.si/~markom/icewm) це віконний менеджер, що може эмулювати різні стандарти віконних систем (зокрема, OS/2 Workplace Shell), має, по деяких відкликаннях, досить маленький розмір і швидко працює.

Різні менеджери вікон можуть забезпечувати різний вид вікон за рахунок використання різних рамок і віконних меню. Але всі вони використають ту саму базову графічну утиліту X Window — X сервер.

Также розроблені (і включені практично в усі дистрибутиви) так називані інтегровані графічні середовища. Найбільш відомими представниками таких середовищ є KDE (http://www.kde.org) і GNOME (http://www.gnome.org).

## Графічна оболонка КDE

KDE — це інтегрована графічна оболонка для Linux (і інших версій UNIX), що у цей час містить у собі більше 500 графічних додатків і підтримує більше 120 різних мов. Вона розробляється в рамках руху Ореп Source, тобто поширюється з відкритими вихідними кодами. KDE дозволяє сполучити сучасну функціональність, зручність використання й відмінний дизайн із технологічними перевагами операційної системи класу UNIX. На момент написання цього тексту розробники випустили версію 4.1 цієї оболонки.

Робочий екран оболонки можна умовно розділити на дві частини (рис. 8.1). Панель у нижній частині екрана служить для запуску додатків і перемикання між робочими столами. Серед інших на ній розташований значок із спеціальним зображенням, яке залежить від дистрибутиву Linux (В Fedora Linux — це символ f). Цей значок (аналог кнопки Start в Windows) служить для виклику ієрархічного меню, через яке можна запустити будь-який додаток із числа вхідних до складу КDE, навіть якщо значок додатка відсутній на панелі (рис. 8.2).

Робочий стіл (Desktop) — це вся поверхня екрану, що залишилася, на якій розташовується деяке число значків ("іконок"), які теж можуть використовуватися для запуску відповідних їм додатків.

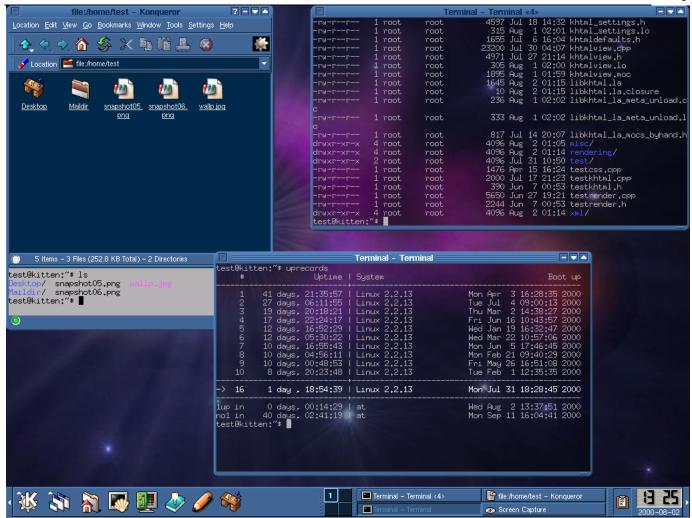


Рис 21.1.Робочий екран оболонки КDE

KDE підтримує кілька робочих столів, перемикатися між якими можна за допомогою пронумерованих клавіш, розташованих на панелі.

Праворуч перемикача робочих столів розташовується поле, що називається *панеллю завдань* (taskbar). Воно служить для відображення переліку запущених у цей момент додатків і перемикання між ними. Кожному запущеному додатку відповідає кнопка, клацання по який переводить даний додаток в активний стан.



Рис 21.2. Головне меню КDE

Головне меню складається з кількох вкладок, що містять різноманітні об'єкти для керування робочим столом:

- Улюблене меню з програм, що застосовуються найчастіше;
- Програми ієрархічне меню програм;
- Комп'ютер перелік основних каталоги користувача;
- Недавно вжиті перелік програм, що недавно використовувались;
- Покинути команди для завершення сеансу роботи.
- В верхній частині меню знаходиться рядок пошуку.

Вкладка "Програми" містить перелік наявних програм, розбитих на категорії. Наведемо орієнтовний перелік категорій, призначення яких легко визначається за назвою:

- Адміністрування;
- Графіка;
- Мультимедіа;
- Офіс;
- Розробка;
- Система;
- Установки;
- Утіліти;
- Ігри;
- Інтернет.

Налаштування KDE виконується за допомогою контрольної панелі (рис. 8.3). Всі параметри розбиті на наступні категорії:

- "Вигляд і поведінка" обрамлення вікон, поведінка вікон при максимізації/мінімізації, режим передачі фокусу вводу, параметри стільниці, а також різноманітні графічні спецефекти;
- "Особисті параметри" параметри користувача, такі як: країна, мова інтерфейсу, додаткова інформація про користувача, список програм, що найчастіше використовуються користувачем;
- "Мережа і з'єднання" різноманітні параметри комп'ютерної мережі;
- "Адміністрування комп'ютера" команди для налаштування різноманітних параметрів комп'ютера.



Рис 20.3: Панель System Settings KDE

## Прикладні програми Linux

Будь-який дистрибутив Linux містить велику кількість прикладних програм. В табл. 20.1 наведені деякі з них з розбиттям по категоріям. Для порівняння також в таблиці вказані відповідні Windows-програми.

Таблиця 20.1. Прикладні програми в Linux

Опис програми	Windows-програми	Linux-програми		
Робота в Internet				
	Internet Explorer, Firefox,	Konqueror, Firefox, Nautilus,		
Web-браузер	Opera	Opera		
Клієнт електронної	Outlook Express, The Bat,	Kmail, Evolution, Sylpheed		

пошти	Eudora			
Клієнт миттєвого				
обміну повідомленнями				
(IM)	ICQ Lite, Miranda	Licq, Micq, Kopette, Pidgin		
Відеоконференції	NetMeeting	GnomeMeeting, Ekiga		
	Symantec pcAnywhere,			
Віддалене керування	Radmin	VNC, ssh, Rdesktop		
Робота з файлами				
Файловий менеджер в		Midnight Commander,		
стилі FAR	FAR, Disco Commander	Konqueror		
		1		
Графічний файловий	Total Commander	Konqueror, Krusader		
	Менеджер	I		
Архіватори	WinZip, WinRar	Ark, FileRoller		
T	Офісні/бізнес програмі			
Простий редактор	Notepad, TextPad	Kate, Kwrite, VIM, Gedit		
Офісний пакет	MS Office, Open Office	Open Office, Koffice		
Облік персональних				
фінансів	MS Money, Quicken	GNUCash, Kmymoney		
Бухгалтерія	1С: Бухгалтерия	IceB, Anas		
	Обробка графічної інфо	рмації		
Перегляд графічних				
файлів	ACDSee, IrfanView	Gqview, KuickShow, EOG		
Простий графічний				
редактор	Paint	KPaint, TuxPaint, Gpaint		
	Adobe Photoshop, Corel			
Потужний графічний	PhotoPaint, Macromedia			
редактор	Fireworks	GIMP, ImageMagick		
TT 0 1' 0	Adobe Photoshop, Corel			
Потужний графічний	PhotoPaint, Macromedia			
редактор	Fireworks	GIMP, ImageMagick		
3D-графіка	3D Studio MAX	Blender, Povray		
Multimedia				
	Winamp, Windows Media			
файлів mp3/ogg	Player	Audacious, Amarok		
Програми запису	N. D. ' E. CD C.	K3b, XCDRoast, Gnome		
CD/DVD	Nero, Roxio Easy CD Creator	Toaster		
Пистисть СП	CD player, Winamp, Windows			
Програвач CD	Media Player, Nero, Cdex,	KsCD, XplayCD		
CD ripping/grabbing	VirtualCD	Grip, Audacity, K3b		
Аудіоредактори	SoundForge, Cooledit	SoundStudio, Audacious		
Створення музики	Cakewalk, FruityLoops	RoseGarden, Ardour		
Пиотиот	Windows Media Player,	Malayan Vin-		
Програвач відео/тред4	Bsplayer	Mplayer, Xine		
Розробка програм				

Середовище розробки,	Microsoft VisualStudio,	Kdevelop, Eclipse, NetBeans,			
IDE	Delphi, Eclipse, NetBeans	Anjuta			
Компілятор С/С++	Microsoft Visual Studio,	gcc			
Компілятор Pascal	Borland Pascal	Free Pascal			
WYSIWYG html	Macromedia Dreamweaver,				
редактор	MS Frontpage	OpenOffice HTML Editor			
HTML/DHTML		Quanta Plus, BlueFish,			
редактор	HomeSite, CoffeeCup	WebMaker			
	Наукові та спеціальні програми				
Математична програма					
в стилі MathCad	MathCad	Gap			
Математична програма					
в стилі Mathlab	Mathlab, R	Matlab, Octave, Scilab, R			
Математична програма					
в стилі Mathlab	Mathlab, R	Matlab, Octave, Scilab, R			
Математична програма					
в стилі Mathlab	Mathlab, R	Matlab, Octave, Scilab, R			
Математична програма					
в стилі Maple	Maple	Maple, Maxima			
	AutoCAD, Microstation,				
CAD/CAM/CAE	ArchiCAD	Varkon, Qscad, Tomcad			
GIS	ArcView	FreeGIS, Grass			
Статистична мова					
програмування	S-PLUS	R			
Емуляція електричних	Electronic Workbench, Altera				
схем	MaxPlus+	Geda, SPICE, Oregano			
Проектування					
друкованих плат	PCAD, OrCad	Geda, Eagle			
Сервери					
Web-сервер	IIS, Apache	Apache, TUX, ng-http			
FTP-сервер	IIS, War FTP	Pureftpd, vsftpd			
СКБД	MS SQL	MySQL, PostgreSQL			
Сервер електронної					
пошти	Hamster, Mdaemon	Sendmail, Postfix, Qmail, Exim			

Таким чином, дистрибутиви Linux містять достатню кількість програм майже будь-якого призначення.