## Дискретна математика. Теорія графів

# Завдання до лабораторної роботи №7

### «Алгоритм Дейкстри»

#### Ціль

Розглянути задачу пошуку найкоротших шляхів в графі за допомогою алгоритму Дейкстри.

#### Завдання

Реалізувати програмне застосування (програму), яке виконує наступні функції.

1. Зчитування графу з вхідного файлу. На вхід подається текстовий файл наступного вигляду:

```
\begin{array}{ccccc} n & m & \\ v_1 & u_1 & w_1 \\ v_2 & u_2 & w_2 \\ & \ddots & \ddots & \ddots \\ v_m & u_m & w_m \end{array}
```

Тут n – кількість вершин графу (ціле число, більше нуля), m – кількість ребер графу (ціле число, більше нуля),  $v_i$  та  $u_i$  – початкова та кінцева вершина ребра i ( $1 \le v_i \le n$ ,  $1 \le u_i \le n$ , цілі числа),  $w_i$  – вага ребра ( $v_i$ ,  $u_i$ ). Індексація вершин у файлі ведеться з 1. Вважається, що граф  $\varepsilon$  орієнтованим.

- 2. <u>Визначити найкоротший маршрут між двома вершинами та його довжину</u>. За допомогою алгоритму Дейкстри визначити найкоротшу відстань між двома заданими вершинами (які вводяться користувачем), а також вивести сам знайдений найкоротший маршрут. Програма повинна коректно опрацьовувати факт наявності ребер у графі з від'ємною вагою.
- 3. <u>Визначити найкоротшу відстань від заданої вершини до всіх інших вершин.</u> За допомогою алгоритму Дейкстри визначити найкоротшу відстань від заданої вершини (вводиться користувачем) до всіх інших вершин графу. Програма виводить на екран список вершин із відповідними значеннями найкоротших відстаней.

#### Контрольні питання

- 1. Що таке зважений граф?
- 2. Як працює алгоритм Дейкстри?
- 3. Які обмеження існують щодо застосування алгоритму Дейкстри?
- 4. Яка швидкість роботи (витрати по часу) алгоритму?

#### Література

• Конспект лекцій з дисципліни «Дискретна математика».