МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3 по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»

Тема: Максимальный поток

Студент гр. 0382	Кондратов Ю.А.
Преподаватель	Шевская Н.В.

Санкт-Петербург 2022

Цель работы.

Написать программу, реализовывающую поиск максимального потока во взвешенном графе, используя жадный алгоритм Форда-Фалкерсона.

Задание.

Найти максимальный поток в сети, а также фактическую величину потока, протекающего через каждое ребро, используя алгоритм ФордаФалкерсона.

Сеть (ориентированный взвешенный граф) представляется в виде триплета из имён вершин и целого неотрицательного числа — пропускной способности (веса).

Входные данные:

N - количество ориентированных рёбер графа

v0 - исток

vn - сток

vi,vj,ωij - peбpo графа

vi,vi,ωij - peбpo графа

...

Выходные данные:

Ртах - величина максимального потока

vi,vj,ωij - ребро графа с фактической величиной протекающего потока vi,vj,ωij - ребро графа с фактической величиной протекающего потока

• • •

В ответе выходные рёбра отсортируйте в лексикографическом порядке по первой вершине, потом по второй (в ответе должны присутствовать все указанные входные рёбра, даже если поток в них равен 0).

Вариант 6:

Поиск не в глубину и не в ширину, а по правилу: каждый раз выполняется переход по дуге, соединяющей вершины, имена которых в алфавите ближе всего друг к другу. Если таких дуг несколько, то выбрать ту, имя конца которой в алфавите ближайшее к началу алфавита.

Выполнение работы.

Исходный код модуля представлен в приложении А.

При выполнении данной работы было принято решение хранить граф в виде списка инцидентности, реализованного при помощи словарей.

Алгоритм Форда-Фалкерсона использует функцию поиска пути find_path. В данной функции сначала при помощи deepcopy() копируется переданный граф, далее инициализируется очередь с приоритетом p_queue, в которою будут записываться рёбра, а точнее кортеж из 4 значений: (разности ascii кодов обозначающих вершины ребра символов, обозначающий конец ребра символ, пройденный до начала ребра путь, минимальный вес ребра в этом пути).

Таким образом, при вставке очередного элемента в кучу, происходит сравнение сначала по расстоянию между асіі кодами, потом по близости конца ребра к началу алфавита, что соответствует требованиям задания.

Сначала в кучу вставляются все рёбра, инцидентные начальной вершине, далее, в цикле while, до тех пор, пока куча не пуста происходит следующее: достаётся очередное ребро из кучи, если вес ребра не строго положителен, то ребра рассматривать не имеет смысла — продолжаем цикл, если конец ребра является стоком, то путь найден — возвращаем путь и вес минимального ребра в нём. Далее рассматриваются все ребра, инцидентные концу текущего ребра, они добавляются в кучу вместе с вычисленными дополнительными параметрами. В конце каждого шага ребра, рассмотренные на этом шаге, удаляются из графа во избежание повторений.

Сам алгоритм Форда-Фалкерсона реализован следующим образом: находим путь при помощи функции find_path, из весов всех ребер, через которые пущен поток, вычитает величину потока, к весам всех ребер обратных к тем, через которые пущен поток, прибавляет величину потока. К величине максимального потока прибавляем величину найденного на этом шаге, ищем новый путь и новый поток. Если пути нет, значит максимальный поток найден — возвращаем остаточную сеть и величину максимального потока.

Оценка сложности алгоритмов.

1. Поиск пути.

В данной реализации поиска, несмотря на цикл for, вложенный в цикл while, производится в общей сложности O(E) итераций (E – количество рёбер), так как на каждой итерации цикла while из кучи достаётся ровно одно ребро, а никакое из ребер в кучу дважды не добавляется, так как сразу после добавления удаляется из графа. Учитывая сложность вставки и удаление ребра из кучи, получаем сложность O(logE*E).

2. Форда-Фалкерсона.

Так как все числа целые, то алгоритм Форда-Фалкерсона сходится не более чем за f шагов, где f — величина максимального потока, на каждом шаге выполняется поиск пути (за O(logE*E)) и проход по всем ребрам за O(E). В итоге получаем сложность O(logE*E*f).

Тестирование.

Тестирование производилось при помощи библиотеки pytest.

Рассмотренные в тестировании случаи представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

Входные	Выходные	Описание	Вердикт
данные	данные		
7	12	Тест из задания.	passed
a	a b 6		
f	a c 6		
a b 7	b d 6		
a c 6	c f 8		
b d 6	d e 2		
c f 9	df4		
d e 3	e c 2		

d f 4			
e c 2			
4	7	Проверка корректности	passed
ь	a b 0	работы алгоритма при наличии	
c	a c 7	двойных ребер.	
a b 5	b a 7		
b a 7			
a c 3			
a c 9			
7	10	Тест для проверки	passed
a	a b 4	корректности работы алгоритма	
f	a c 6	при наличии ребёр, по которым	
a b 7	b d 4	пущен нулевой поток.	
a c 6	c f 6		
b d 6	d e 0		
c f 6	d f 4		
d e 3	e c 0		
d f 4			
e c 2			
7	7	Тест для проверки	passed
a	a b 4	правильной обработки	
d	a e 3	остаточных ребер. В данном	
a b 4	b c 1	случае по ребру вс пропускается	
a e 7	b f 3	сначала поток 4 в одну сторону, а	
b f 4	c d 4	потом поток 3 в другую сторону. В	
b c 5	e c 3	итоге остаётся 1.	
c d 4	f d 3		
e c 3			
f d 9			

8	2	Тест	для	прове	рки	passed
a	a b 0	корректной	корректной работы алгоритма при			
f	a c 2	наличие	тяжёлых	ребер,	но	
a b 1000	b d 0	маленьком	максимали	ьном пото	же.	
a c 1000	b e 0					
b d 1	c d 1					
b e 1	c e 1					
c d 1	d f 1					
c e 1	e f 1					
e f 1						
d f 1						

Протокол тестирования представлен на рисунке 1.

Рисунок 1 – Протокол тестирования

Выводы.

В результате выполнения работы был изучен алгоритм поиска максимального поток в ориентированном взвешенном графе с целыми неотрицательными весами рёбер — алгоритм Форад-Фалкерсона. Был использован особый алгоритм поиска, в связи с чем сложность алгоритма увеличилась и из O(E*f) превратилась в O(logE*E*f).

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: ford_fulkerson.py

```
from heapq import *
from copy import deepcopy
def read():
    graph = {}
    n = int(input())
   start = input()
    end = input()
    for i in range(n):
        s, e, w = input().split()
        w = int(w)
        if s in graph:
            graph[s][e] = w
        else:
            graph[s] = \{e: w\}
        if e not in graph:
            graph[e] = \{\}
    return graph, start, end
def find path (graph, start, end):
    graph = deepcopy(graph)
    p queue = []
    for adj in graph[start]:
        dist = abs(ord(start) - ord(adj))
        heappush(p_queue, (dist, adj, start, graph[start][adj]))
    graph[start] = {}
    while p queue:
        edge = heappop(p queue)
        if edge[3] <= 0:
            continue
        if edge[1] == end:
            return edge[2] + edge[1], edge[3]
        for adj in graph[edge[1]]:
            dist = abs(ord(adj) - ord(edge[1]))
            path = edge[2] + edge[1]
            min weight = min(edge[3], graph[edge[1]][adj])
            heappush(p_queue, (dist, adj, path, min weight))
        graph[edge[1]] = {}
    return "", 0
def ford fulkerson(graph, start, end):
    graph = deepcopy(graph)
    path, flow = find path(graph, start, end)
   \max flow = flow
    while path:
        for s, e in zip(path[:-1], path[1:]):
```

```
graph[s][e] -= flow
            if s in graph[e]:
               graph[e][s] += flow
            else:
               graph[e][s] = flow
        path, flow = find path(graph, start, end)
       max flow += flow
    return max flow, graph
def main():
   graph, start, end = read()
    flow, residual graph = ford fulkerson(graph, start, end)
   graph = dict(sorted(graph.items()))
    for v in graph:
        graph[v] = dict(sorted(graph[v].items()))
   print(flow)
   for s in graph:
        for e in graph[s]:
            cur flow = graph[s][e] - residual graph[s][e]
            print(s, e, cur flow if cur flow > 0 else 0)
if __name__ == "__main__":
   main()
```