

Надо сделать сайт статистики прохождения квестов в игре. Для этого Вам следует разработать back-end часть на NodeJS <https://nodejs.org> (последней доступной версии). Которая посредством чтения json файлов (установленного формата) подготавливает данные для вывода на front-end.

Front-end представляет собой 2-х страничный сайт реализованный на VueJS <https://vuejs.org/> (последней доступной версии).

Готовое задание необходимо разместить на ресурсе <https://github.com/>

С заданием Вам предоставляются три файла




- FinishedQuestsLeafs.json
- GeneralQuestsInfo.json
- MainPageInfo.json

Главная страница Front-end части формируется по данным из **MainPageInfo.json**
Редактирование данных в этом файле должно вести к изменениям Main Page.

Main Page:

BN	SAM	FAS
✓	✗	—

(пример таблицы)

Где **BN**, **SAM** и **FAS** название квестов. Иконки  ,  ,  отображают статусы этих квестов (успешно пройден, не пройден, непроходился).

При нажатии на иконку открывается новая страница с подробным описанием квеста. Которая формируется посредством данных из **GeneralQuestsInfo.json**

Страница с описание квеста:

Build ID	Platform	Quest Name
3199	Win64	FathersAndSons

Pathways

Status	Path name	Leafs info
Robot	StartCase_FathersAndSons_0	

(пример страницы)

*Build ID на странице это “globalld” с **GeneralQuestsInfo.json**

****Path Name на странице это "pathway[name]" с GeneralQuestsInfo.json**



Шапка страницы должна давать детальную информация о квесте. Вся информация берётся с **GeneralQuestsInfo.json**

Pathway:

Каждая ключевая точка каждого квеста называется leaf. В вашем задании у каждого квеста есть только один путь прохождения. И следовательно только одна последовательность leafs.

Информация о том пройден или не пройден leaf (каждого квеста) передается по средствам **FinishedQuestsLeafs.json**

Если есть упоминание о leaf'e в **FinishedQuestsLeafs.json** для квеста, то такой leaf считается успешно пройденным. Если упоминание о leaf'e отсутствует, то такой leaf считается не пройденным.

Как и для "Main Page" используйте иконки  ,  для отображения статуса leaf-ов.

Для квестов с статусом **NO_DATA** мы выводим следующую страницу:



Quest info not found

For more information, please contact the
developers.

Важные моменты:

1. Будет плюсом если сервер посредством предоставленного Вами API сможет принимать FinishedQuestsLeafs.json . На основании данных из этого файла изменять статусы leaf'ов в квестах.
2. В json файлах предоставляемых к заданию сознательно и с коварным умыслом добавлены избыточные данные :) Которые не нужны для успешного выполнения. А добавлены лишь с целью Вас запутать.