МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра ЕОМ



Звіт

до лабораторної роботи № 3

з дисципліни: «Інженерія програмного забезпечення» на тему: «Розробка серверної частини. Розробка комунікації за протоколом ТСР. Підключення серверного модуля до БД.» Варіант №16

Виконав:

студент групи КІ-306

Приймак Ю. О.

Прийняв:

старший викладач ЗВО

Торубка Т. В.

Тема:

Розробка серверної частини. Розробка комунікації за протоколом ТСР. Підключення серверного модуля до БД.

Mema:

Розробити консольну аплікацію що буде підтримувати зв'язок по протоколу TCP/IP, отримувати дані та записувати у БД. Також, згідно деякої команди, вичитувати з БД необхідну інформацію та передавати по TCP протоколу на клієнтську частину.

Виконання:

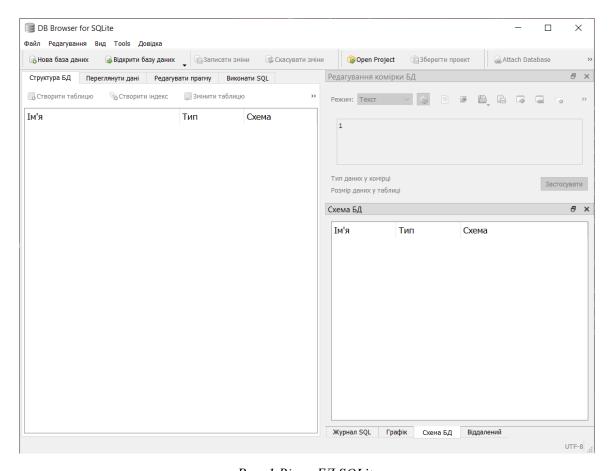


Рис. 1.Вікно БД SQLite

SQLite — це вбудована бібліотека, яка реалізує самодостатній безсерверний механізм транзакційної бази даних SQL без конфігурації. Код для SQLite знаходиться у відкритому доступі, тому його можна безкоштовно використовувати для будь-яких цілей, комерційних чи приватних. SQLite — це найпоширеніша база даних у світі з більшою кількістю програм, ніж ми можемо порахувати, включаючи кілька гучних проектів.

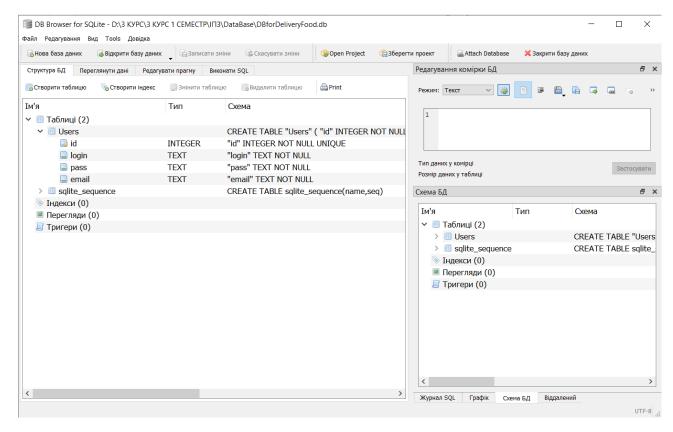


Рис. 2.Створені таблиці

Реалізована таблиця Users, яка містить в собі такі рядки, як іd, login, pass, email. Дані синхронізуються з програмою, тобто якщо користувач один раз зареєструється, то його дані будуть збережені. Після чого буде дозволена авторизація в кабінет клієнта.

App.config

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<configuration>
       <configSections>
                            <section name="entityFramework"</pre>
type="System.Data.Entity.Internal.ConfigFile.EntityFrameworkSection, EntityFramework,
Version=6.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089" requirePermission="false"
       </configSections>
       <startup>
              <supportedRuntime version="v4.0" sku=".NETFramework, Version=v4.7.2" />
       </startup>
       <connectionStrings>
              <add name="DefaultConnection" connectionString="Data</pre>
Source=.\DBforDeliveryFood.db" providerName="System.Data.SQLite" />
       </connectionStrings>
       <entityFramework>
              <defaultConnectionFactory</pre>
type="System.Data.Entity.Infrastructure.LocalDbConnectionFactory, EntityFramework">
                     <parameters>
                            <parameter value="v11.0" />
                     </parameters>
              </defaultConnectionFactory>
              oviders>
                     cprovider invariantName="System.Data.SQLite"
type="System.Data.SQLite.EF6.SQLiteProviderServices, System.Data.SQLite.EF6"/>
```

```
cprovider invariantName="System.Data.SqlClient"
type="System.Data.Entity.SqlServer.SqlProviderServices, EntityFramework.SqlServer" />
                    orider invariantName="System.Data.SQLite.EF6"
type="System.Data.SQLite.EF6.SQLiteProviderServices, System.Data.SQLite.EF6" />
             </providers>
       </entityFramework>
      <system.data>
             <DbProviderFactories>
                    <add name="SQLite Data Provider (Entity Framework 6)"
invariant="System.Data.SQLite.EF6" description=".NET Framework Data Provider for SQLite
(Entity Framework 6) "type="System.Data.SQLite.EF6.SQLiteProviderFactory,
System.Data.SQLite.EF6" />
                    <add name="SQLite Data Provider" invariant="System.Data.SQLite"</pre>
description=".NET Framework Data Provider for SQLite"
type="System.Data.SQLite.SQLiteFactory, System.Data.SQLite" />
             </DbProviderFactories>
      </system.data>
</configuration>
```

В файлі App.config виконуємо підключення БД до проекту.

Висновки:

На даній лабораторній роботі я освоїв основи розробки консольної аплікації що буде підтримувати зв'язок по протоколу TCP/IP, отримувати дані та записувати у БД. Також, згідно деякої команди, вичитувати з БД необхідну інформацію та передавати по TCP протоколу на клієнтську частину.