# Warsztaty z Sieci komputerowych Lista 7

## Zadanie dopuszczające do dalszych części (0 pkt.)

Uruchom dwie maszyny wirtualne *Virbian1* i *Virbian2*. Każda powinna mieć dwie karty sieciowe nazwane enp-local i enp-remote. Karty enp-local powinny być zmostkowane ze sobą, zaś za pomocą interfejsów enp-remote maszyny powinny być połączone (przez NAT) z Internetem.

- ▶ Aktywuj oba interfejsy obu maszyn. Interfejsom enp-local nadaj adresy IP odpowiednio 192.168.1.1/24 i 192.168.1.2/24, zaś interfejsy enp-remote skonfiguruj za pomocą protokołu DHCP.
- ▶ Na obu maszynach uruchom Wiresharka nasłuchującego na wszystkich interfejsach.

# Tutorial 1 (0 pkt.)

▶ Na maszynie *Virbian2* poleceniem

```
V2$> telnet 192.168.1.1 7
```

połącz się z serwerem echa maszyny *Virbian1*. Obejrzyj przesyłane pakiety w Wiresharku. Obejrzyj całą komunikację klikając prawym przyciskiem myszy jeden z pakietów należących do połączenia telnet i następnie wybierając z menu kontekstowego Wiresharka opcję *Follow* | *TCP stream*.

- ▶ Program telnet możesz zakończyć naciskając kombinację Ctrl + ] i następnie wpisując quit. Warto zauważyć, że gdyby maszyny były podłączone do koncentratora a nie do przełącznika, to każda podłączona do tego koncentratora maszyna mogłaby odczytać tę komunikację.
- ▶ Na maszynie *Virbian1* włącz serwer SSH poleceniem

```
V1#> systemctl start ssh
```

a następnie połącz się z maszyny Virbian2 z tym serwerem poleceniem

```
V2$> ssh 192.168.1.1
```

podając user jako hasło użytkownika user. Z jakim portem zostało nawiązane połączenie? Zauważ, że podczas pracy na zdalnej maszynie znak zachęty zawiera czerwony napis [REMOTE].

- ▶ Będąc zalogowanym na maszynie *Virbian1* przez SSH wykonaj jakieś polecenie, np. wyświetl zawartość katalogu domowego poleceniem 1s. Obejrzyj całą komunikację za pomocą opcji *Follow* | *TCP stream* Wiresharka. Czy potrafisz odczytać przesyłane dane?
- ▶ Skonfigurujemy teraz ssh, tak aby możliwe było łączenie się z maszyny *Virbian2* do maszyny *Virbian1* bez podawania hasła. W nowym terminalu poleceniem

```
V2$> ssh-keygen
```

wygeneruj klucz publiczny i prywatny. Zapisz je w domyślnych plikach (odpowiednio .ssh/id\_rsa.pub oraz .ssh/id\_rsa). Hasło zabezpieczające klucz pozostaw puste. (Zazwyczaj pozostawianie klucza prywatnego niezabezpieczonego hasłem to zły pomysł). Obejrzyj właśnie wygenerowane pliki z kluczami.

► Teraz wystarczy dopisać klucz publiczny do pliku .ssh/authorized\_keys na serwerze SSH (maszynie *Virbian1*). W tym celu skopiuj ten klucz poleceniem

```
V2$> scp .ssh/id_rsa.pub 192.168.1.1:keyfile
```

Następnie używając SSH zaloguj się na maszynę Virbian1

```
V2$> ssh 192.168.1.1
```

Na maszynie *Virbian1* dopisz skopiowany właśnie klucz publiczny do pliku .ssh/authorized\_keys poleceniami

```
[REMOTE] V1$> mkdir .ssh
[REMOTE] V1$> cat keyfile >> .ssh/authorized_keys
[REMOTE] V1$> rm keyfile
```

a następnie zamknij sesję SSH (wyloguj się z maszyny Virbian1).

▶ Sprawdź, czy działania odniosły skutek, tj. czy możesz zalogować się teraz z maszyny Virbian² na maszynę Virbian¹ bez podawania hasła. Polecenie

```
V2$> ssh -v 192.168.1.1
```

wyświetli kolejne etapy nawiązywania połączenia. Obejrzyj je również w Wiresharku. Na końcu zamknij sesję SSH.

#### Zadanie do zaprezentowania (2 pkt.)

Prostym sposobem zaszyfrowania połączenia jest wykorzystanie tunelowania strumienia danych w danych protokołu SSH.

▶ Na maszynie *Virbian2* utwórz tunel SSH łączący port 7777 lokalnej maszyny (*Virbian2*) z portem 7 maszyny *Virbian1*. W tym celu wykonaj polecenie

```
V2$> ssh -N -L 7777:localhost:7 user@192.168.1.1
```

i pozostaw je uruchomione. Sprawdź, że po wpisaniu na maszynie Virbian2 polecenia

V2\$> telnet localhost 7777

odpowiada serwer echa maszyny Virbian1.

- ▶ Na podstawie Wiresharka odpowiedz na pytania (w każdym polu należy wpisać adres IP i port) dotyczące strumienia danych od maszyny Virbian2 do maszyny Virbian1.

Które z powyższych adresów IP są w wersji 4 a które w wersji 6?

► Zamknij sesję SSH tunelującą połączenie.

## Tutorial 2 (0 pkt.)

▶ W tej części zapoznamy się z programem gpg będącym wolną implementacją standardu OpenPGP. Na maszynie *Virbian1* utwórz utwórz parę kluczy PGP, publiczny i prywatny, poleceniem

```
V1$> gpg --gen-key
```

Jako nazwę użytkownika wybierz user1 a jako adres email wpisz user1@mail.example.com. Utwórz i zapamiętaj hasło chroniące klucz prywatny.

▶ Posiadane klucze (odpowiednio prywatne i publiczne) można wyświetlić poleceniami

```
V1$> gpg --list-secret-keys
V1$> gpg --list-keys
```

Na razie będą tam widoczne tylko klucze użytkownika user1.

- ▶ Wejdź na stronę https://www.veracrypt.fr/en/Downloads.html i pobierz ten program (w dowolnej wersji) razem z odpowiadającym podpisem PGP (link PGP Signature). Zamiast programu Veracrypt możesz wybrać dowolny inny program podpisany kluczem PGP jego autora/autorów. Zapisz program w pliku veracrypt.deb a jego podpis w pliku veracrypt.deb.sig.
- ► Poleceniem

```
V1$> gpg --verify veracrypt.deb.sig veracrypt.deb
```

sprawdź, czy podpis jest poprawny. Otrzymasz komunikat o braku odpowiedniego klucza publicznego o identyfikatorze 5069A233D55A0EEB174A5FC3821ACD02680D16DE.

▶ Pobierz ten klucz publiczny z ogólnodostępnego repozytorium kluczy poleceniem

i wyświetl posiadane klucze publiczne poleceniem

Zauważ, że przy Twoim kluczu publicznym jest napis ultimate, zaś przy kluczu publicznym opisanym jako *Veracrypt* jest napis unknown. Obie te wartości oznaczają poziom zaufania do tego, czy dany klucz należy do konkretnej osoby.

Ponów próbę weryfikacji podpisu. Tym razem okaże się, że podpis jest poprawny, ale nie mamy żadnej gwarancji, że właśnie pobrany przez nas klucz publiczny faktycznie należy do autorów oprogramowania.

▶ Aby to naprawić, wejdź w tryb edycji tego klucza poleceniem

```
V1$> gpg --edit-key Veracrypt
```

Po znaku zachęty wpisz polecenie

wyświetlające skrót klucza publicznego. Teraz powinniśmy poprosić autorów oprogramowania o podanie nam zaufanym kanałem obliczonego po ich stronie skrótu klucza. Zamiast tego zadowolimy się porównaniem wyświetlanej funkcji skrótu z funkcją skrótu dostępną na ich stronie www. Załóż, że posiadany klucz faktycznie należy do autorów oprogramowania i podpisz go poleceniem

```
gpg> sign
```

a następnie opuść tryb edycji poleceniem

```
gpg> quit
```

Zauważ, że jeśli teraz wyświetlisz dostępne klucze publiczne, to przy kluczu *Veracrypt* będzie informacja o pełnym (full) zaufaniu do tego klucza.

▶ Wykonaj kolejną próbę weryfikacji podpisu, tym razem powinna ona zakończyć się powodzeniem.

#### Zadanie do zaprezentowania (3 pkt.)

W tym zadaniu wygodnie jest myśleć, że maszyna *Virbian1* należy do użytkownika *user1*, zaś maszyna *Virbian2* do użytkownika *user2*.

Od pewnego czasu skrót klucza publicznego jest zarazem jego identyfikatorem, więc wyświetlanym skrótem jest 5069 A233 D55A 0EEB 174A 5FC3 821A CD02 680D 16DE.

► Zapisz klucz publiczny użytkownika *user1* z maszyny *Virbian1* w czytelnej postaci do pliku user1-pgp-key poleceniem

```
V1$> gpg -a --export user1 > user1-pgp-key
```

- ▶ Na maszynie *Virbian2* wygeneruj klucz prywatny i publiczny, jako użytkownika podając user2 a jako adres email user2@mail.example.com. Wyeksportuj klucz publiczny do pliku user2-pgp-key.
- ▶ Za pomocą SSH skopiuj plik user1-pgp-key na maszynę *Virbian2*, a następnie zaimportuj go do kluczy użytkownika *user2* za pomocą polecenia

```
V2$> gpg --import < user1-pgp-key
```

Wejdź w tryb edycji tego klucza, upewnij się, że jego funkcja skrótu jest odpowiednia i podpisz go kluczem prywatnym użytkownika user2.

- ▶ Wykonaj powyższy punkt, ale zamieniając role user1 i user2: w efekcie klucz użytkownika user2 powinien znaleźć się na maszynie Virbian1, zostać zaimportowany i podpisany kluczem użytkownika user1.
- ▶ Na maszynie *Virbian1* utwórz plik message umieść w nim jakąś treść. W celu podpisania wiadomości kluczem użytkownika *user1* i zaszyfrowania jej kluczem publicznym użytkownika *user2* wydaj polecenie

```
V1$> gpg -a -r user2 -se message
```

Szyfrogram zostanie zapisany do pliku message.asc, który należy skopiować za pomocą SSH na komputer *Virbian2*.

▶ Na maszynie *Virbian2* otrzymany plik message.asc należy odszyfrować kluczem prywatnym użytkownika *user2* i zweryfikować prawdziwość podpisu poleceniem

```
V2$> gpg -d message.asc > deciphered_message
```

Lista i materiały znajdują się pod adresem http://www.ii.uni.wroc.pl/~mbi/dyd/.

Marcin Bieńkowski