

## KOPCE FIBONACCIEGO

IIUWr. II rok informatyki.

Opracował: Krzysztof Loryś

## 1 Wstęp

Operacją kopcową, której do tej pory nie rozważaliśmy, a która jest ważna w wielu zastosowaniach jest operacja *decrement*( $h, p, \Delta$ ), polegająca na zmniejszeniu o  $\Delta$  klucza w elemencie wskazywanym przez  $p$ . Wykonywana na kopcach dwumianowych może wymagać czasu  $\log n$  (np. zmniejszenie wartości klucza znajdującego się w liściu może spowodować konieczność przesunięcia go aż do korzenia). Taki czas jest nieakceptowalny, gdy liczba operacji *decrement* jest duża.

Pokażemy jak w prosty sposób zmodyfikować kopce dwumianowe, by operacja *deletemin* wykonywała się w stałym czasie amortyzowanym. Otrzymana struktura danych nosi nazwę *kopców Fibonacciego*.

## 2 Przykład zastosowania - algorytm Dijkstry

Algorytm Dijkstry oblicza najkrótsze odległości wszystkich wierzchołków grafu  $G = (V, E)$  od ustalonego wierzchołka  $s$  (*źródła*). Algorytm jest zachłanny. Buduje zbiór  $X$ , wierzchołków, których najkrótsza odległość od  $s$  jest już ustalona: rozpoczyna od jednoelementowego zbioru  $\{s\}$  i na każdym kroku dokłada wierzchołek spoza  $X$  leżący najbliżej  $s$ . Do wyznaczenia takiego wierzchołka służą wartości  $D(u)$ , które w każdej fazie algorytmu równe są długości najkrótszej ścieżki od  $u$  do  $s$  prowadzącej jedynie przez wierzchołki z  $X$ . Do pamiętania tych wartości możemy używać kopca, ponieważ na każdym kroku szukamy wierzchołka o minimalnej wartości  $D$ . Zwykle kopce nie są tu jednak odpowiednie, ponieważ dołączenie nowego wierzchołka  $u$  do  $X$  może powodować konieczność uaktualnienia (zmniejszenia) wartości pozostających w kopcu dla wszystkich wierzchołków incydentnych z  $u$ . W rezultacie na elementach kopca wykonujemy  $|E|$  operacji *decrement* i  $|V|$  operacji *deletemin*. Zaimplementowanie algorytmu Dijkstry przy zastosowaniu kopców Fibonacciego da w efekcie jego złożoność  $O(m + n \log n)$ .

```

procedure Dijkstra
   $X \leftarrow \{s\}$ 
   $D(s) \leftarrow 0$ 
  for each  $u \in V \setminus \{s\}$  do  $D(u) \leftarrow l(s, u)$ 
  while  $X \neq V$  do
    Niech  $u \in V \setminus X$  o minimalnej wartości  $D(u)$ 
     $X \leftarrow X \cup \{u\}$ 
    for each  $\langle u, v \rangle \in E$  do
       $D(v) \leftarrow \min(D(v), D(u) + l(u, v))$ 

```

## 3 Struktura kopców Fibonacciego

Podobnie jak kopce dwumianowe, kopce Fibonacciego są zbiorami drzew, których wierzchołki pamiętają elementy zgodnie z porządkiem kopcowym. Teraz jednak drzewa nie muszą być drzewami dwumianowymi.

Przyjmujemy taki sam sposób pamiętania drzew i elementu minimalnego, jak w przypadku kopców dwumianowych (wersja lazy). Ponadto w każdym wewnętrznym wierzchołku kopca pamiętamy war-

tość logiczną, mówiącą czy wierzchołek ten utracił jednego ze swoich synów w wyniku operacji *cut* - patrz niżej.

## 4 Operacje

Operacje *makeheap*, *insert*, *findmin* i *meld* wykonujemy w taki sam sposób jak na kopcach dwumianowych.

### 4.1 Operacja $cut(h, p)$

Operacja ta zastosowana do wierzchołka wewnętrznego (tj. takiego, który nie jest korzeniem) wskazywanego przez  $p$ , odcina go od swojego ojca  $p'$  i dołącza (operacją *meld* poddrzewo zakorzenione w  $p$  do listy drzew kopca. Jeśli  $p$  jest pierwszym synem jakiegoś ojca  $p'$ , to fakt ten jest zapamiętywany w  $p'$ . Jeśli  $p'$  wcześniej utracił już jakiegoś syna, to wykonujemy operację  $cut(h, p')$ . W ten sposób będziemy wędrować w górę drzewa odcinając odpowiednie poddrzewa tak długo, aż napotkamy korzeń lub wierzchołek, który dotąd nie utracił żadnego syna.

### 4.2 Operacja $decrement(h, p, \Delta)$

Zmniejszamy wartość klucza w wierzchołku wskazywanym przez  $p$ . Jeśli nowa wartość klucza zakłóca porządek kopcowy (tzn. jest mniejsza od klucza ojca wierzchołka  $p$ ), wykonujemy  $cut(h, p)$ .

#### 4.2.1 Zamortyzowany koszt

Teraz każdy wierzchołek ma swoje konto. Będzie ono niepuste tylko u wierzchołków, które utraciły jednego syna.

Operacji  $decrement(h, p, \Delta)$  przydzielamy 4 jednostki kredytu. Jedną jednostką opłacamy koszt instrukcji niskiego poziomu i operację *meld* przyłączenia drzewa o korzeniu w  $p$  do kopca. Drugą umieszczamy na koncie tego drzewa (obowiązuje nas w dalszym ciągu niezmiennik kredytowy, mówiący, iż na koncie każdego drzewa kopca znajduje się jedna jednostka). Dwie pozostałe jednostki wykorzystujemy tylko wtedy, gdy wykonujemy  $cut(h, p)$  i  $p$  jest pierwszym synem odcięty od swojego ojca. Umieszczamy je wówczas na koncie ojca  $p$ . Jednostki te są wykorzystywane do opłacenia operacji *cut* wykonanej wskutek tego, że ojciec  $p$  straci drugiego syna.

### 4.3 Operacja $deletemin(h)$

*Deletemin* wykonujemy w sposób analogiczny jak w przypadku kopców dwumianowych. W szczególności podczas redukcji łączymy drzewa o jednakowym rzędzie (zdefiniowanym jako liczba synów korzenia), otrzymując drzewo o stopniu o jeden wyższym. Jedyna różnica wynika z tego, że teraz drzewa nie są dwumianowe i nie można oczekiwać, że łączone drzewa będą identyczne.

Aby wykazać, że  $O(\log n)$  nadal ogranicza czas wykonywania tej operacji musimy dowieść, że stopień wierzchołków drzew występujących w kopcach Fibonacciego jest ograniczony przez  $O(\log n)$ . Oczywiście będzie to także ograniczeniem na liczbę różnych rzędów drzew.

**Lemat 1** *Dla każdego wierzchołka  $x$  kopca Fibonacciego o rzędzie  $k$ , drzewo zakorzenione w  $x$  ma rozmiar wykładniczy względem  $k$ .*

**DOWÓD:** Niech  $x$  będzie dowolnym wierzchołkiem kopca i niech  $y_1, \dots, y_k$  będą jego synami uporządkowanymi w kolejności przyłączania ich do  $x$ . W momencie przyłączania  $y_i$  do  $x$ -a,  $x$  miał co najmniej  $i - 1$  synów. Stąd  $y_i$  też miał wówczas co najmniej  $i - 1$  synów, ponieważ przyłączane są tylko drzewa o jednakowym rzędzie. Od tego momentu  $y_i$  mógł stracić co najwyżej jednego syna, ponieważ w przeciwnym razie zostałby odcięty od  $x$ -a. Tak więc w każdym momencie  $i$ -ty syn każdego wierzchołka ma rząd co najmniej  $i - 2$ .

Oznaczmy przez  $F_i$  najmniejsze drzewo o rzędzie  $i$ , spełniające powyższą zależność. Łatwo sprawdzić,

że  $F_0$  jest drzewem jednowierzchołkowym, a  $F_i$  składa się z korzenia oraz  $i$  poddrzew:  $F_0, F_0, F_1, F_2, \dots, F_{i-2}$ . Tak więc liczba  $|F_i|$  wierzchołków takiego drzewa jest nie mniejsza niż  $1 + \sum_{j=0}^{i-2} |F_j|$ , co, jak łatwo pokazać indukcyjnie, jest równe  $i$ -tej liczbie Fibonacciego. Stąd liczba wierzchołków w drzewie o rzędzie  $k$  jest nie mniejsza niż  $\phi^k$ , gdzie  $\phi = (1 + \sqrt{5})/2$ .  $\square$

**Wniosek 1** *Każdy wierzchołek w  $n$ -elementowym kopcu Fibonacciego ma stopień ograniczony przez  $O(\log n)$ .*

#### 4.3.1 Operacja *delete*( $h, p$ )

Operację *delete*( $h, p$ ) można wykonać najpierw ustanawiając w  $p$  minimum kopca (poprzez operację *decrement*( $h, p, -\infty$ )) a następnie usuwając minimum. Zamortyzowany koszt wynosi  $O(\log n)$ .

UWAGA: W ten sam sposób możemy wykonywać *delete* na kopcach dwumianowych. Oczywiście wówczas *decrement* musi polegać na przesunięciu zmniejszonego elementu do korzenia drzewa.