
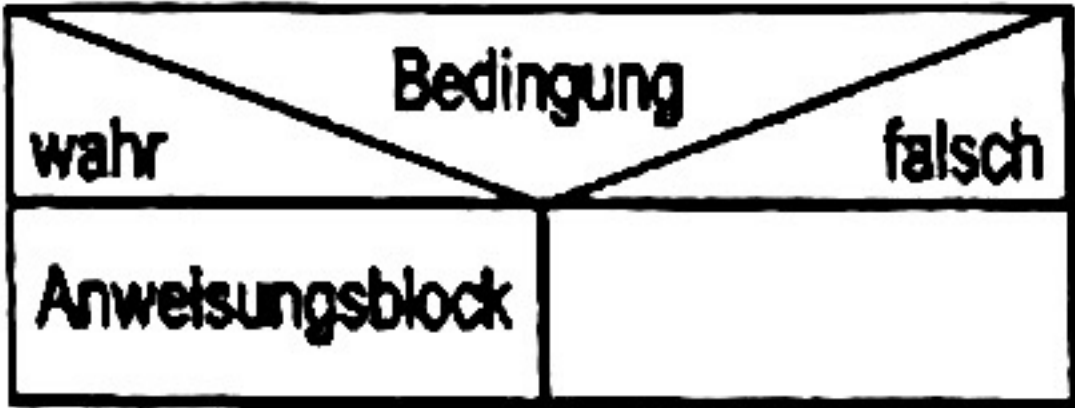
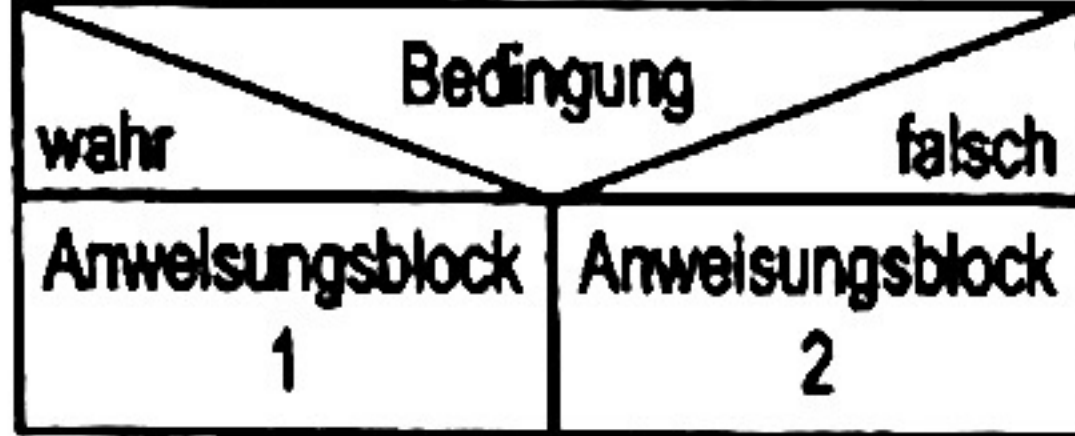
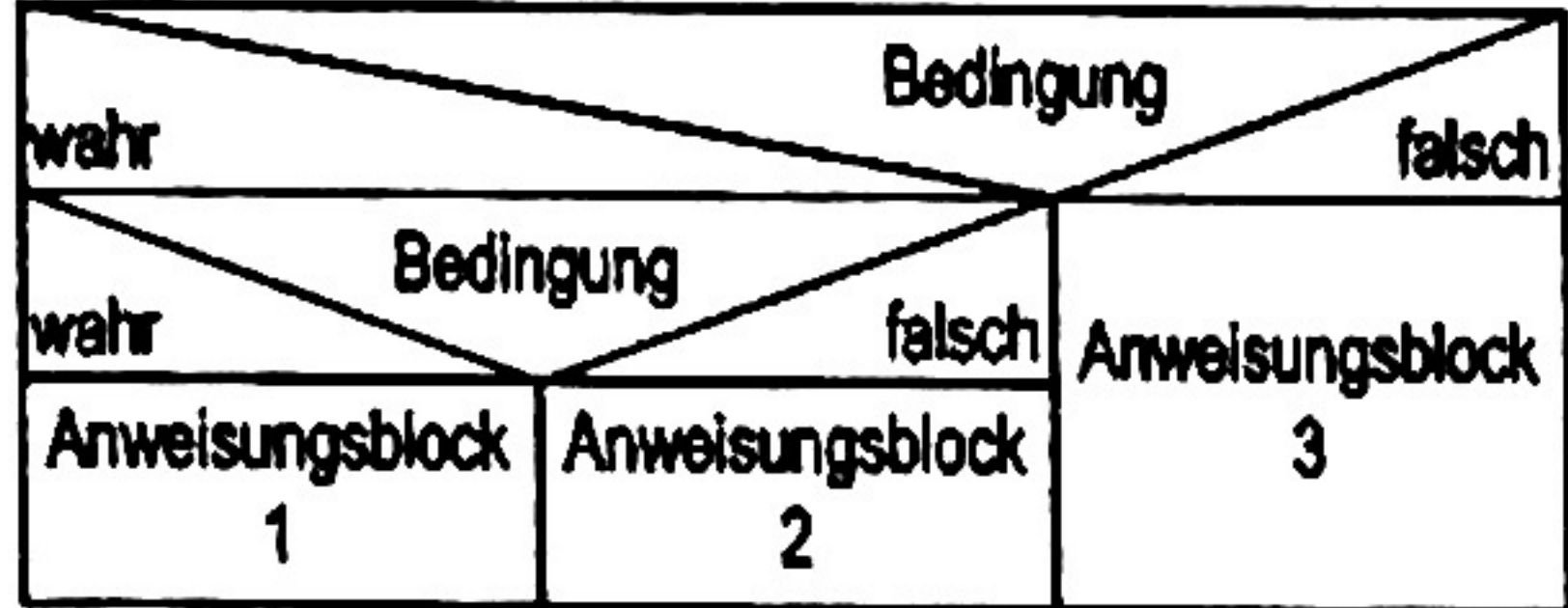
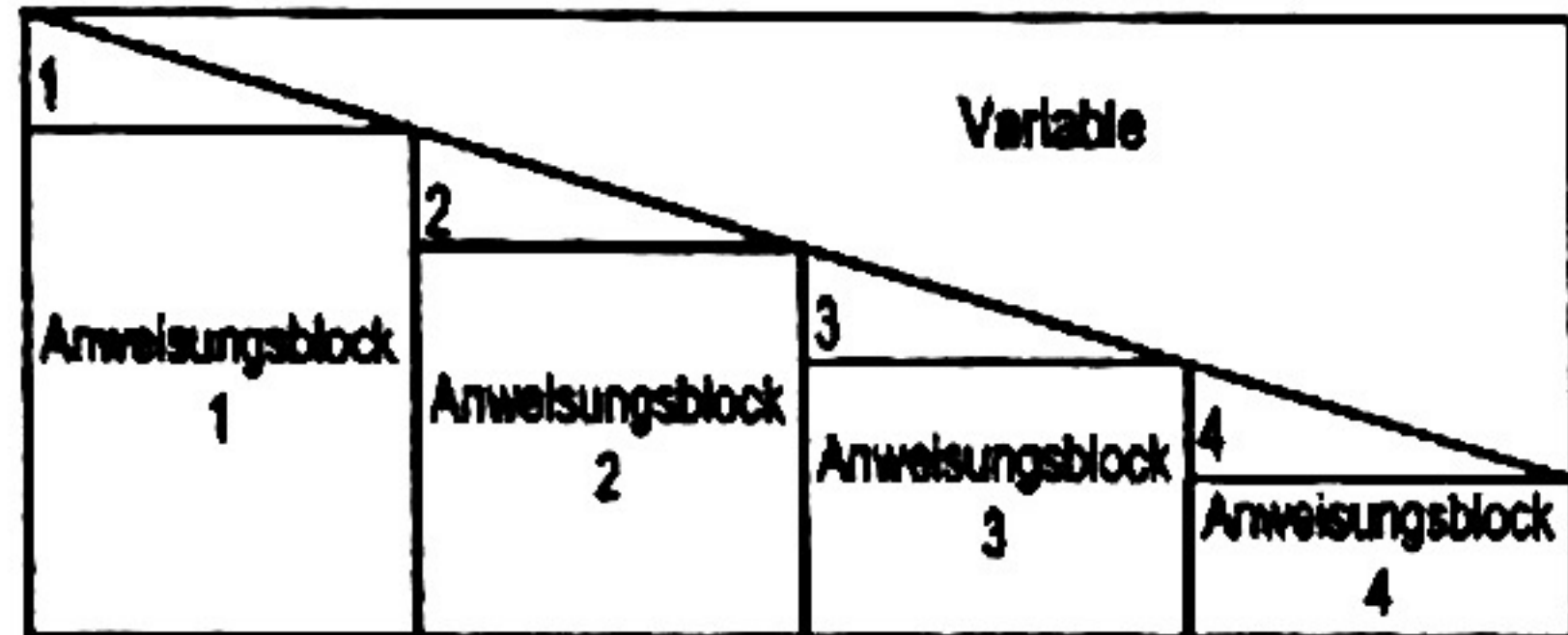
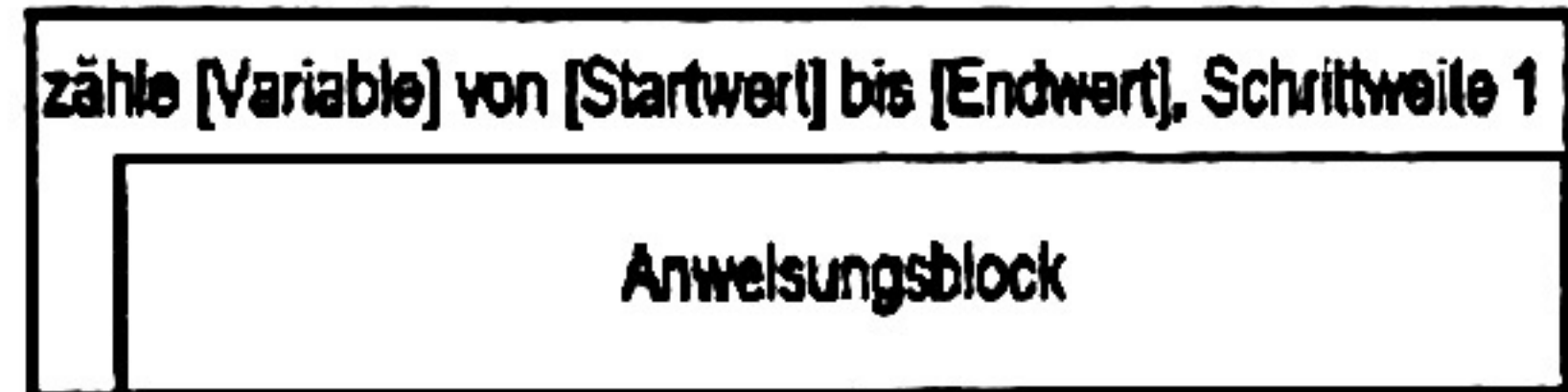
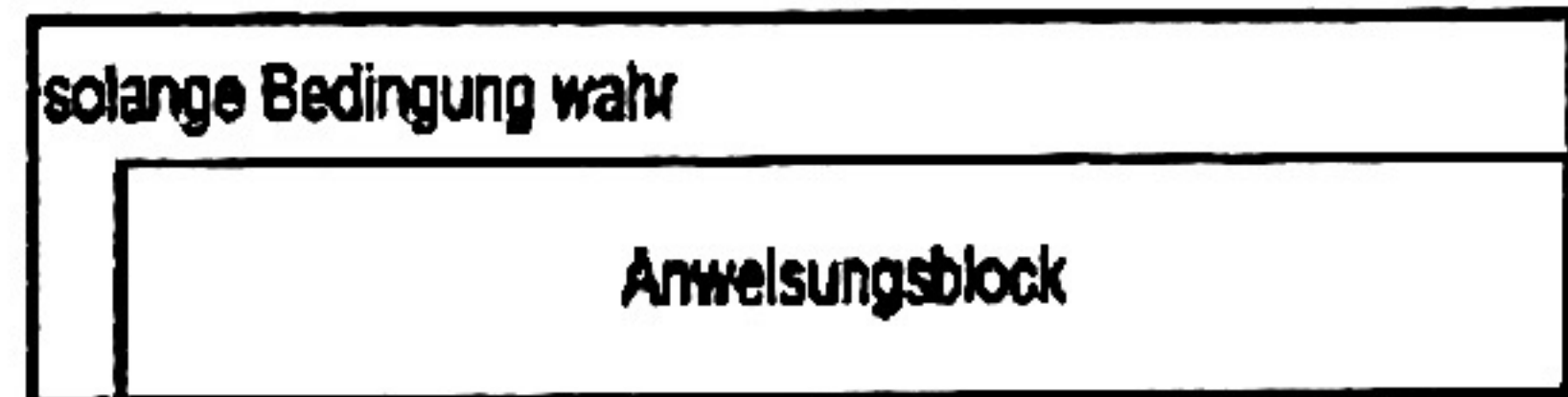
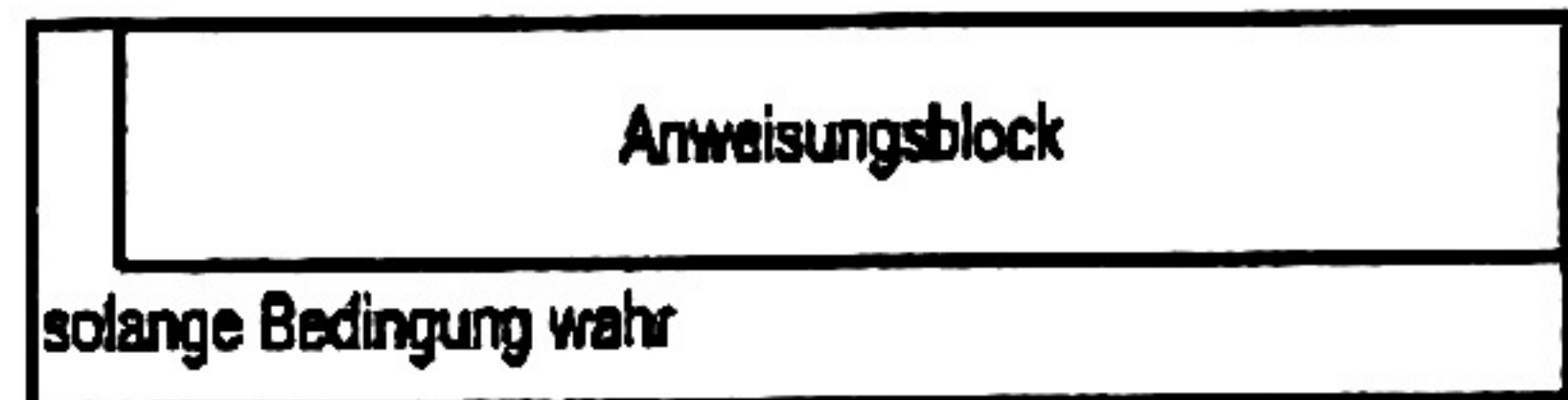







Struktogramm (Nassi Shneiderman)

	Anweisung – Nur eine Anweisung je Strukturblock – Leere Strukturblocke nur in Verzweigungen zulässig
	Verzweigung – Einfache Auswahl Wenn Bedingung wahr, dann Anweisungsblock (eine oder mehrere Anweisungen), sonst keine Anweisung (leere Anweisung)
	Verzweigung – Zweifache Auswahl Wenn Bedingung wahr, dann Anweisungsblock 1 (eine oder mehrere Anweisungen), sonst Anweisungsblock 2
	Verzweigung – Verschachtelung
	Verzweigung – Mehrfachauswahl (Fallunterscheidung, Case Statement) Bei mehr als drei abzuprüfende Bedingungen geeignet.
	Zählschleife (Iteration)
	Kopfgesteuerte Schleife
	Fußgesteuerte Schleife
	Aussprung (Break, Exit) oder Sprunganweisung
	Blockaufruf

Entity Relationship Modell (ER-Modell)

	Entität
	Beziehung
	Attribut