# Лабораторная работа №3

# Частичные представления и компоненты представления.

### Передача данных представлению

### 1. Цель работы.

Изучение возможностей получения частичной разметки страницы. Знакомство с механизмом передачи данных представлению.

#### 2. Общие сведения.

Для передачи данных между контроллером и представлением используются объекты ViewData и ViewBag. Они представляют собой словари, формируемые динамически, и доступные как свойства в контроллере и в представлении.

```
Пример использования ViewData:

ViewData["Text"] = "Лабораторная работа 2";

или

[ViewData]
```

public string Text { get; set; }

ViewData также предоставляет свойство **Model**, которое может представлять собой объект класса. В представлениях Razor свойство Model доступно динамически. Это значит, что можно получить доступ к свойствам модели, не зная типа класса модели. Однако, для использования механизма IntelliSense желательно указать, к какому классу относится модель. Для этого используется ключевое слово **@model**. Такое представление называется строго типизированным. Модель передается в представление как параметр.

Частичное представление — это разметка, которая помещается внутри другой разметки.

Для вызова частичного представления можно использовать вспомогательный метод @Html.Partial() или @Html.RenderPartial(). Однако, предпочтительнее использовать тэг partial<, например:</pre>

```
<partial name="_UserPartial" />
```

Компоненты представления (ViewComponent), как и частичные представления, предназначены для создания части разметки, которая затем помещается на страницу. Однако, компонент позволяет реализовать сложную бизнес-логику. В этом работа компонента похожа на работу контроллера, но в отличие от контроллера класс компонента содержит один публичный метод

public IViewComponentResult Invoke()

Вызов компонента на странице осуществляется с помощью команды:

@await Component.InvokeAsync("Имя компонента")

Компоненты принято размещать в папке Components (необязательно).

Представления размещаются по пути:

/Views/контроллер/Components/ИмяКомпонента/Default.cshtml или

/Views/Shared/Components/**ИмяКомпонента**/Default.cshtml

### 3. Выполнение работы

Используйте проект из лабораторной работы №2.

#### 3.1. Задание №1

Требуется оформить меню сайта в виде компонента «Menu».

Для активного пункта меню предусмотреть свой CSS-стиль.

### 3.1.1. Рекомендации к заданию №1

В папке Models создайте класс MenuItem, описывающий параметры элементов меню сайта:

- является ли вызываемая ссылка страницей (Razor Page) или методом контроллера;
  - текст надписи;
  - имя контроллера;
  - имя метода;
  - имя страницы;

- имя области (Area);
- имя класса CSS для текущего (активного) пункта меню.

В классе компонента меню создайте коллекцию исходных данных главного меню: List<MenuItem> items = new List<MenuItem> { . . .}

Полученную коллекцию передавать представлению в качестве модели. В представлении компонента эта коллекция обходится в цикле «foreach» для создания элементов навигационной панели.

Для определения текущего пункта меню (для назначения соответствующего стиля кнопке меню) можно использовать свойство ViewContext:

```
ViewContext.RouteData.Values["controller"];
ViewContext.RouteData.Values["page"];
ViewContext.RouteData.Values["area"];
```

### 3.2. Задание №2

Информацию пользователя оформить в виде частичного представления \_UserPartial.cshtml.

Информацию о корзине заказа оформить в виде компонента «Cart»

# 4. Контрольные вопросы

Как передать в представление одновременно несколько объектов разных классов?

Что такое строго типизированное представление?

# 5. Пример выполнения работы

#### 5.1. Подготовка класса описания элемента меню

В папку Models добавьте класс MenuItem.cs:

```
public class MenuItem
{
    // является ли страницей или методом контроллера
    public bool IsPage { get; set; } = false;
    // имя области
    public string Area { get; set; } = "";
    // имя действия контроллера
```

```
public string Action { get; set; } = "";
// имя контроллера
public string Controller { get; set; } = "";
// имя страницы
public string Page { get; set; } = "";
// класс CSS для текущего пункта меню
public string Active { get; set; } = "";
// текст надписи
public string Text { get; set; } = "";
```

### 5.2. Создание компонента

Добавьте в проект папку Components

В папку Components добавьте класс MenuViewComponent. Класс должен наследоваться от класса ViewComponent. Создайте в классе компонента коллекцию элементов списка меню:

```
// Инициализация списка элементов меню
private List<MenuItem> _menuItems = new List<MenuItem>
{
    new MenuItem{ Controller="Home", Action="Index", Text="Lab 2"},
    new MenuItem{ Controller="Product", Action="Index",
        Text="Katajor"},
    new MenuItem{ IsPage=true, Area="Admin", Page="/Index",
        Text="Aдминистрирование"}
};

Добавьте в класс компонента метод
    public IViewComponentResult Invoke()
```

Внутри метода нужно обойти коллекцию \_menuItems и, если имя контроллера или имя области совпадает с текущим, то в данном пункте меню свойству Active присвоить значение «active». Полученную коллекцию нужно передать представлению в качестве модели:

```
public IViewComponentResult Invoke()
{
    //Получение значений сегментов маршрута
    var controller = ViewContext.RouteData.Values["controller"];
    var page = ViewContext.RouteData.Values["page"];
    var area = ViewContext.RouteData.Values["area"];

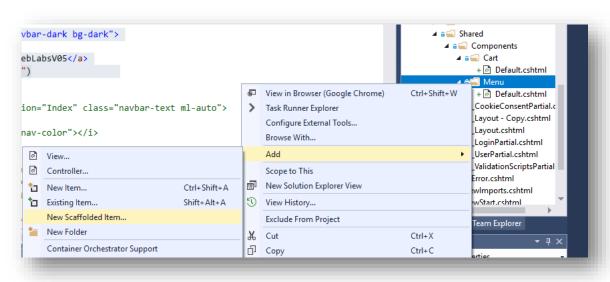
    foreach(var item in _menuItems)
    {
        // Название контроллера совпадает?
        var _matchController = controller?.Equals(item.Controller)
        ?? false;
```

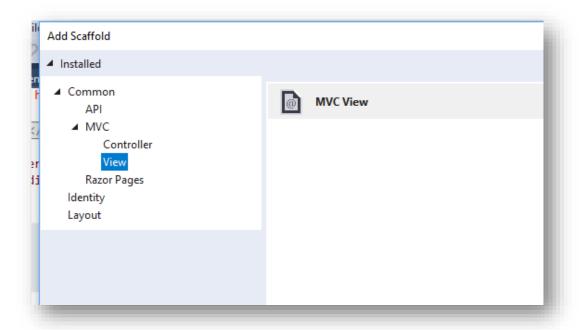
```
// Название зоны совпадает?
var _matchArea = area?.Equals(item.Area) ?? false;
// Если есть совпадение, то сделать элемент меню активным
// (применить соответствующий класс CSS)
    if(_matchController || _matchArea)
    {
        item.Active = "active";
    }
}
return View(_menuItems);
}
```

### 5.3. Подготовка представления

В папку ~/Views/Shared добавьте папку Conponents. В полученную папку добавьте папку Menu.

В папку Menu добавьте файл представления Default.cshtml.





В качестве модели укажите IEnumerable<MenuItem>

Обойдите модель в цикле foreach и выполните разметку для каждого пункта меню:

```
@model IEnumerable<MenuItem>
<div class="navbar-nav">
    @foreach (var item in Model)
        @if (item.IsPage)
             <a class="nav-item nav-link @item.Active"</pre>
                asp-area="@item.Area"
               asp-page="@item.Page">
                 @item.Text
             </a>
        }
        else
        {
             <a class="nav-item nav-link @item.Active"</pre>
                asp-controller="@item.Controller"
               asp-action="@item.Action">
                 @item.Text
            </a>
        }
</div>
```

#### 5.4. Подготовка шаблона

Сделайте резервную копию файла \_Layout.cshtml.

В файле \_Layout.cshtml:

Замените разметку главного меню на:

## 5.5. Информация пользователя

В папку ~/Views/Shared добавьте частичное представление \_UserPartial.cshtml Поместите в него разметку (информацию пользователя) из страницы макета. На странице макета уберите разметку информации пользователя и замените ее на:

```
<!-- Информация пользователя -->
<partial name="_UserPartial" />
<!-- Информация пользователя - конец -->
Проверьте результат.
```

# 5.6. Компонент корзины заказа

В папку Components проекта добавьте класс CartViewComponent.

Добавьте в класс метод Invoke.

На данном этапе компонент просто возвращает представление без предварительной обработки данных:

```
public class CartViewComponent:ViewComponent
{
    public IViewComponentResult Invoke()
    {
        return View();
    }
}
```

В папку ~/Views/Shared/Components добавьте папку Cart. В полученную папку добавьте частичное представление Default.cshtml.

В полученное представление скопируйте разметку корзины из представления \_UserPartial.cshtml.

Проверьте результат.

@await Component.InvokeAsync("Cart")