

Ujian Tengah Semester Mata Kuliah Pemrograman Bergerak (Mobile Programming) Tahun Akademik 2024/2025

Tugas: Pengembangan Aplikasi Sederhana dengan Widget View dan Layout

Deskripsi Tugas:

Pada UTS kali ini, Anda diminta untuk mengembangkan sebuah aplikasi mobile sederhana yang memanfaatkan **widget view** dan **layout** yang telah Anda pelajari di kelas. Aplikasi yang Anda kembangkan harus menampilkan informasi yang mudah diakses dan menggunakan berbagai komponen UI untuk menciptakan antarmuka yang interaktif dan ramah pengguna.

Tema Aplikasi: Anda diminta untuk membuat **Aplikasi Info Pariwisata** yang menampilkan daftar tempat wisata di Indonesia, lengkap dengan informasi seperti deskripsi singkat, lokasi, dan gambar.

Spesifikasi Tugas:

1. Tampilan Utama (Main Activity):

- Buatlah **LinearLayout** atau **ConstraintLayout** yang menampilkan header aplikasi dengan nama aplikasi "Info Pariwisata".
- Gunakan **RecyclerView** untuk menampilkan daftar tempat wisata. Setiap item di dalam daftar harus menampilkan gambar kecil (thumbnail), nama tempat wisata, dan lokasi.

2. Tampilan Detail (Detail Activity):

- Ketika salah satu item pada **RecyclerView** dipilih, buka halaman detail yang menampilkan informasi lebih lengkap tentang tempat wisata tersebut.
- Gunakan **ScrollView** untuk menampilkan deskripsi tempat wisata yang panjang.
- Tambahkan **ImageView** yang menampilkan gambar besar dari tempat wisata tersebut.
- Tampilkan nama tempat wisata dalam **TextView** dengan ukuran font besar dan lokasi dengan ukuran yang lebih kecil.

3. Pengaturan Layout:

- Pastikan antarmuka aplikasi ramah pengguna dengan menggunakan kombinasi **LinearLayout**, **RelativeLayout**, atau **ConstraintLayout** untuk mengatur posisi dan ukuran komponen UI.
- Gunakan **Padding** dan **Margin** dengan baik untuk menciptakan tata letak yang bersih dan nyaman di berbagai ukuran layar.
- Desain UI harus responsif, dapat beradaptasi dengan berbagai resolusi layar ponsel.

4. Navigasi Antar Aktivitas:

- Implementasikan navigasi antar aktivitas menggunakan **Intent**. Ketika pengguna memilih tempat wisata dari daftar, buka halaman detail dengan mengirimkan data terkait melalui **Intent**.

5. Widget Tambahan:

- Tambahkan **Button** untuk memberikan navigasi kembali ke halaman utama.

- Gunakan **Toast** atau **Snackbar** untuk menampilkan notifikasi ketika pengguna mengakses halaman detail.
- Implementasikan **SearchView** untuk memungkinkan pengguna mencari tempat wisata berdasarkan nama.

Penilaian:

1. **Fungsionalitas Aplikasi (40%)**
 - Aplikasi harus dapat berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang diberikan.
 - Navigasi antar halaman berjalan dengan lancar dan data ditampilkan dengan benar.
2. **Desain Antarmuka (30%)**
 - Tata letak aplikasi harus rapi dan mudah digunakan, dengan penggunaan **layout** yang sesuai.
 - Responsivitas aplikasi di berbagai ukuran layar akan menjadi poin penting.
3. **Penggunaan Widget (20%)**
 - Gunakan berbagai widget seperti **TextView**, **ImageView**, **RecyclerView**, **Button**, dan **SearchView** secara tepat sesuai dengan fungsinya.
4. **Kreativitas dan Inovasi (10%)**
 - Poin tambahan akan diberikan untuk fitur-fitur kreatif yang meningkatkan kualitas aplikasi, seperti animasi transisi antar aktivitas atau fitur tambahan lainnya.

Pengumpulan Tugas:

- Aplikasi harus dikumpulkan dalam bentuk file APK dan source code melalui platform GitHub dengan invite ke email m.nurwegiono@gmail.com.
- Batas waktu pengumpulan: [Waktu UTS].

Catatan Penting: Tugas ini bertujuan untuk menguji pemahaman Anda tentang **widget view** dan **layout** serta bagaimana menerapkannya untuk membuat antarmuka yang responsif dan menarik. Fokuslah pada pengalaman pengguna serta desain yang baik.