과목: 객체지향프로그래밍및실습

교수: 최지웅 교수님

객체지향 프로그래밍 <실습 2>

04/21

홍지훈

2	4	6	8	10	12	14	16
0	0	0	0	0	0	0	0

이름: 홍지훈

학과: 소프트웨어학부

분반: 나

학번 : 20201777

```
int n[][] = {{1}, {1,2,3}, {1}, {1,2,3,4}, {1,2}};
다음 배열을 출력하는 프로그램
```

2-1. 소스코드

2-2. 출력결과

```
1
1 2 3
1
1 2 3 4
1 2
Process finished with exit code 0
```

소문자 알파벳 하나를 입력 받고, 다음과 같이 출력 (예: e 를 입력)

```
소문자 알파벳 하나를 입력하시오>>e
abcde
abce
abc
ab
ab
```

4-1. 소스코드

4-2. 출력결과

(1) e 입력

```
소문자 알파벳 하나를 입력하시오>>인
abcde
abcd
abc
ab
a
Process finished with exit code 0
```

(2) a 입력

```
소문자 알파벳 하나를 입력하시오>>ɑ
a
Process finished with exit code 0
```

(3)h 입력

```
소문자 알파벳 하나를 입력하시오>>)
abcdefgh
abcdef
abcde
abcde
abcd
abcd
abcd
abc
abc
abc
ab
```

키보드로 정수로된 돈의 액수를 입력받아 돈을 환전을 한다.

이때 다음의 배열을 사용하여야함

```
int [] unit = {50000, 10000, 1000, 500, 100, 50, 10, 1};
```

6-1. 소스코드

6-2. 출력결과

(1) 65,123 원

```
금액을 입력하시오>>65123
50000원 짜리 : 1개
10000원 짜리 : 1개
1000원 짜리 : 5개
100원 짜리 : 1개
10원 짜리 : 2개
1원 짜리 : 3개
Process finished with exit code 0
```

(2) 0 원

```
금액을 입력하시오>>0
Process finished with exit code 0
```

(3) 1 원

```
금액을 입력하시오>>
1원 짜리 : 1개
Process finished with exit code 0
```

(4)61,661 원

```
금액을 입력하시오>> 61661
50000원 짜리 : 1개
10000원 짜리 : 1개
500원 짜리 : 1개
100원 짜리 : 1개
100원 짜리 : 1개
50원 짜리 : 1개
50원 짜리 : 1개
10원 짜리 : 1개
10원 짜리 : 1개
```

(5)125,612 원

```
금액을 입력하시오>>125612
50000원 짜리 : 2개
10000원 짜리 : 5개
500원 짜리 : 1개
100원 짜리 : 1개
100원 짜리 : 1개
10원 짜리 : 1개
1원 짜리 : 2개
```

100 보다 작은 정수를 입력 받아 입력받은 정수만큼 배열을 생성하고, 1~100 범위 안의 정수를 랜덤하게 삽입. 중복된 수는 없어야 함.

8-1. 소스코드

8-2. 출력결과

(1) 24

```
정수 몇개?24
10 97 21 57 12 5 4 55 58 62
39 96 80 59 91 51 82 36 75 86
19 66 53 74
Process finished with exit code 0
```

(2) 24(다른실행)

```
정수 몇개?24
96 87 67 32 86 51 74 20 97 90
65 80 11 23 16 62 4 75 27 85
69 14 44 41
Process finished with exit code 0
```

(3) 100

```
정수 몇개?100
95 76 85 35 47 40 16 22 73 38
56 30 98 89 19 5 26 59 52 64
70 69 55 14 2 4 20 27 65 71
37 74 7 10 21 96 29 78 51 48
44 63 90 33 94 80 53 83 24 97
49 45 41 6 34 50 23 58 8 25
13 61 12 28 3 79 39 31 75 93
67 92 54 42 86 36 9 81 100 66
88 57 43 91 62 68 87 1 99 72
77 11 18 60 17 84 82 32 46 15

Process finished with exit code 0
```

8-3. 특이사항

```
(int) (Math.random()*100 + 1);
```

위의 함수를 처음 실행시키면 무조건 0 을 출력하기에 첫 배열 0 은 제외하고 출력을 하였습니다.

4x4의 2차원 배열을 만들고 1~10까지의 범위의 정수 10개를 랜덤으로 생성하여임의의 위치에 삽입. 중복가능. 나머지 6개의 숫자는 모두 0.

10-1. 소스코드

10-2. 출력결과

(1)

```
1 9 0 6
0 8 1 0
5 0 9 4
1 0 0 4

Process finished with exit code 0
```

(2)

```
0 7 9 3
0 6 6 6
3 7 0 3
0 4 0 0
Process finished with exit code 0
```

(3)

명령행 인자 중 정수만을 골라 합을 구하는 클래스

12-1. 소스코드

```
public class p12 {
    public static void main(String[] args) {

    int sum = 0;
    for(int i = 0; i < args.length; i++) {
        try {
            sum += Integer.parseInt(args[i]);
        } catch (NumberFormatException e) {
            continue;
        }
    }
    System.out.println(sum);
}</pre>
```

12-2. 출력결과

(1) java p12 2 3 aa 5 6.5

```
"C:\Program Files\Java\jdk-14.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program
Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2.3\lib\idea_rt
 .jar=4924:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition
2020.2.3\bin" -Dfile.encoding=UTF-8 -classpath
"C:\Users\DELL\IdeaProjects\untitled\out\production\untitled;C:\Program
Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2
 .3\plugins\Kotlin\kotlinc\lib\kotlin-stdlib.jar;C:\Program
Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2
 .3\plugins\Kotlin\kotlinc\lib\kotlin-reflect.jar;C:\Program
Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2
 .3\plugins\Kotlin\kotlinc\lib\kotlin-test.jar;C:\Program
Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2
.3\plugins\Kotlin\kotlinc\lib\kotlin-stdlib-jdk7.jar;C:\Program
Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2
.3\plugins\Kotlin\kotlinc\lib\kotlin-stdlib-jdk8.jar" p12 2 3 aa 5 6.5
10
Process finished with exit code 0
```

(2) java p12 Hell 3 4 4.3 c

```
"C:\Program Files\Java\jdk-14.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program
 Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2.3\lib\idea_rt
 .jar=5030:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition
2020.2.3\bin" -Dfile.encoding=UTF-8 -classpath
 "C:\Users\DELL\IdeaProjects\untitled\out\production\untitled;C:\Program
Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2
 .3\plugins\Kotlin\kotlinc\lib\kotlin-stdlib.jar;C:\Program
Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2
 .3\plugins\Kotlin\kotlinc\lib\kotlin-reflect.jar;C:\Program
Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2
 .3\plugins\Kotlin\kotlinc\lib\kotlin-test.jar;C:\Program
Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2
.3\plugins\Kotlin\kotlinc\lib\kotlin-stdlib-jdk7.jar;C:\Program
Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2
.3\plugins\Kotlin\kotlinc\lib\kotlin-stdlib-jdk8.jar" p12 Hell 3 4 4.3 c
Process finished with exit code 0
```

12-3. 특이사항

실제로 명령 행 인자로 실행했다는 것을 보여주기 위해서 실행결과에서 모든 명령을 표시했습니다.

명령 행 인자 전달은 Intellij 에서 run configuration 을 사용하여 전달 하였습니다.

문제에는 Add.java 를 만들라 하였지만 구분하기 편하게 p12.java (문제번호)를 사용하였습니다.

```
String course [] = {"Java", "C++", "HTML5", "컴퓨터구조", "안드로이드"};
int score [] = {95, 88, 76, 62, 55};
```

다음과 같이 과목과 점수가 짝을 이루도록 2개의 배열을 작성.

"그만"을 입력 받을 때까지 과목 이름을 입력 받아서 점수를 출력하는 프로그램

14-1. 소스코드

14-2. 출력결과

```
"C:\Program Files\Java\jdk-14.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBr
과목 이름>>Jaba
없는 과목입니다.
과목 이름>>Java
Java의 점수는 95
과목 이름>> 같도로이드
안드로이드의 점수는 55
과목 이름>> 그런
```

컴퓨터와 가위바위보를 하는 게임.

플레이어가 먼저 가위 바위 보를 입력하고 엔터를 치면 컴퓨터가 랜덤으로 가위 바위 보 중 하나를 선택하고 승패를 확인한다.

"그만"을 입력하면 게임이 끝난다.

16-1. 소스코드

16-2. 출력결과

```
\label{lem:c:program} $$ "C:\Program Files\Java.idk-14.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetB - program Files\JetB - pro
컴퓨터와 가위 바위 보 게임을 합니다.
가위 바위 보!>> ₩
사용자 = 바위 , 컴퓨터 = 가위, 사용자가 이겼습니다.
가위 바위 보!>>
사용자 = 가위 , 컴퓨터 = 가위, 비겼습니다.
가위 바위 보!>>4
사용자 = 보 , 컴퓨터 = 가위, 컴퓨터가 이겼습니다.
가위 바위 보!>>₺
사용자 = 바위 , 컴퓨터 = 바위, 비겼습니다.
가위 바위 보!>>
사용자 = 보 , 컴퓨터 = 가위, 컴퓨터가 이겼습니다.
가위 바위 보!>>
사용자 = 보 , 컴퓨터 = 바위, 사용자가 이겼습니다.
가위 바위 보!>>>
사용자 = 가위 , 컴퓨터 = 보, 사용자가 이겼습니다.
가위 바위 보!>>그만
게임을 종료합니다...
Process finished with exit code 0
```