

## Лабораторная работа №

Тема: "объектная модель документов. Понятие DOM. DHTML"

Преподаватель: Атрощенко Н.А.

**Цель:** научиться проектировать динамические веб-страницы с использованием возможностей DHTML и разрабатывать макет страницы на основе параметров блочной вёрстки.

**Основные требования:**

- Проект должен включать в себя 4 папки: соответственно для css, html, js и resource файлов.
- Ключевой файл должен иметь название index.html.
- Использовать возможности только DHTML, запрещается использование других возможностей (библиотек и т.д.)
- В проекте должен быть единый стиль оформления и определённое тематическое оформление, поэтому картинки подбирайте соответственно с тематикой.
- Веб- страница должна быть свёрстана на основе блочной вёрстки (см. рисунок с макетом для 1 и 2 варианта. Чётные номера индивидуальных заданий соответствуют 1 варианту, нечётные, соответственно, 2-му). Должны быть указаны все блочные и межблочные поля и отступы.

1 вариант вёрстки:



2 вариант вёрстки:



### Индивидуальные задания:

1. Разместить на форме текстовое поле, выпадающий список с 3 разными характеристиками отображения текста (например `font=small`, `color=green`) и текстовую область. Поместить 2 кнопки: `before`, `after`, и кнопку, по нажатию на которую отражается новое окно, в котором с помощью метода `insertAdjacentText` перед или после текста из текстовой области вставлен текст из текстового поля. При этом в текст отобразится заданным цветом и с заданным размером. Поместите на форме третью кнопку и четвёртую кнопку: по нажатию на третью текстовое поле будет добавляться на форму (клонироваться) а по нажатию на четвёртую – исчезать.

2. Создать на форме 4 текст. поля для заполнения данных и выпадающим списком с выбором цвета. После заполнения данных в одном поле фокус автоматически должен переходить в следующее, причём для текстового поля в фокусе меняется фон и `border`. Разместить 3 кнопки. По нажатию на первую все поля очищаются, по нажатию на вторую – в модальном окне выводится вся введенная в 3 текстовых полях информация выбранным цветом из списка в виде абзаца. По нажатию на третью кнопку между 1 и 2 текст. полями вставляется ещё одно текстовое поле с заданными размерами и записанным текстом, взятым из 4 текстового поля с добавлением своего нового текста – сегодняшней даты.

3. В 2 текстовые области на форме вводится произвольный текст. В выпадающем списке содержится 3 вида шрифта: `small`, `large`, `medium`. Также есть 3 кнопки: `red`, `blue`, `green`. Пользователь выбирает цвет и размер текста в обоих текстовых полях, каждый из которых должен по нажатию кнопки отобразиться в новом окне с новыми заданными характеристиками. Разместите четвёртую кнопку, по нажатию которую отражается новое окно, в котором с помощью метода `insertAdjacentText` до текста из текстовых областей вставляются обе выбранные опции (например `medium blue`).

4. Разместить на форме текстовую область, 2 выпадающих списка с 3 разными характеристиками отображения текста (размер шрифта и цвет) и выпадающий список с различными словами (не менее 5). Поместить 2 кнопки `radiobutton`: `before`, `after`, и кнопку, по нажатию на которую с помощью метода `insertAdjacentText` перед или после текста из текстовой области вставляется выбранное слово из списка с заданным размером шрифта и с заданным цветом. Разместите текстовую строку и 2-ю кнопку, по нажатию на которую

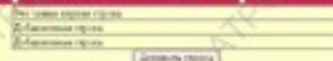


содержимое текстового поля попадает в выпадающий список всегда предпоследним элементом.

5. Разместить на форме для заполнения 4 текстовых поля, выпадающий список с 3 разными характеристиками отображения текста (вид шрифта и цвет) и 3 кнопки, 2 из них - (русский, english). Над каждым текстовым полем надписать текст на русском языке. По нажатию на первую кнопку текст: русский - надписи и содержимое текстовых полей будут на русском языке, на 2 кнопку english - надписи и текст - английскими буквами. При этом в текст отобразится заданным видом шрифта и с заданным цветом. После заполнения данных в одном текстовом поле фокус автоматически должен переходить в следующее, причём для текстового поля в фокусе меняется фон и border.. По нажатию на третью кнопку в отдельном окне выводится 2 нумерованных списка: список надписей и список содержимого полей.

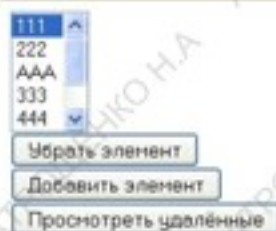
6. Составьте сценарий добавления строк в таблицу по нажатию кнопки (см. рисунок) и 2 выпадающих списка: в одном номера строк, в другом слова; по

Пример добавления строк в таблицу



выбору пользователя слово вставляется в строку, а строка - на выбранное место. Разместите ещё одну кнопку, по нажатию которой в заголовке над таблицей будет отображаться, сколько строк было добавлено. Добавьте кнопки удаления самой верхней и самой нижней строки таблицы.

7. Создать сценарий, в котором есть форма с выпадающим списком, текстовым полем и 3 кнопки: по нажатию на первую кнопку полностью удаляется выбранный элемент из выпадающего списка, а по нажатию на вторую кнопку



можно добавить в список новый элемент из текстового поля, который всегда встанет третьим по списку. По нажатию на третью кнопку можно увидеть отображение всех удалённых значений в новом окне в виде нумерованного списка в той последовательности, в какой элементы были удалены и аналогичного списка для всех добавленных элементов.



Только у нас вы можете взять на прокат следующие виды транспорта:

- Дельтаплан
- Самолет
- Вертолет
- Катер
- Автомобиль



списке.

Добавьте текстовое поле и 2ю кнопку. По нажатию на 2ю кнопку текст из текстового поля должен занимать всегда второе место в списке. При выборе нового добавленного элемента из списка всегда будет показываться заготовленная одинаковая картинка.

9. Создать на форме 3 текстовых поля с надписями для заполнения данных и 2 выпадающими списками с выбором размера шрифта и цвета текста. После заполнения данных в одном поле фокус автоматически должен переходить в следующее, причём для текстового поля в фокусе меняется background и border. Разместить 3 кнопки. По нажатию на первую все поля очищаются, у них меняется размер (увеличивается ширина) и появляется текст с приглашением заполнить поле, по нажатию на вторую - в модальном окне выводится вся введенная информация в виде нумерованного списка выбранным цветом и размером шрифта текста. По нажатию на третью кнопку каждый раз должно добавляться ещё одно текстовое поле для заполнения, и все вышеперечисленные требования для него также были применимы, как и для предыдущих созданных полей.

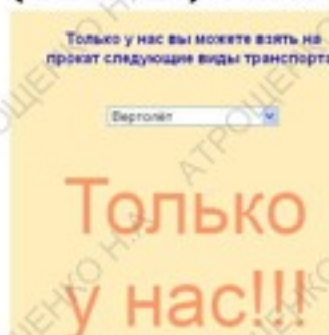


10. Создать таблицу из 4 строк, записать туда текст. См. рисунок. Разместить 3 выпадающих списка с выбором цвета фона, цвета текста и размера шрифта. При наведении мышкой цвет фона строки таблицы должен поменяться на выбранный, а содержимое строки - отобразиться под таблицей. Разместите также кнопку, по нажатию на которую текст во всех строках таблицы и под таблицей отобразится выбранным цветом и с выбранным размером при наведении.



11. Создать сценарий, при котором при нажатии на (название) в выпадающем списке, размещённом

элемент  
на



на странице, будет появляться в соответствующая картинка (см. рис. и используйте document.images), а при наведении на заголовок меняется размер и цвет текста. Разместите кнопку, по нажатию на которую в отдельном окне будут выводиться все картинки вертикально, но первой будет всегда выбранная в списке. Добавьте текстовое поле и кнопку на 1 странице, по нажатию на которую каждый раз текст из текстового поля попадает в выпадающий список и становится первым по списку. При нажатии на новый элемент списка будет выводиться некоторая картинка по умолчанию.

12. С помощью обработчики событий мыши создать меню с подсветкой при наведении мышкой (см. рисунок). Каждый пункт меню должен открывать новое окно по клику мышки, где должен отображаться текст с указанием конкретного выбранного пункта меню.



Добавьте кнопку, выпадающий список с 4-5 цветами для фона, кнопку и текстовое поле. По нажатию на кнопку должен сформироваться ещё 1 пункт меню (последним по расположению) с записью, введённой в текстовое поле, которое должно окрашиваться в цвет, выбранный в выпадающем списке. Результат (новое меню) должен отразиться в новом модальном окне по нажатию на кнопку.

13. Создайте сценарий, в котором из 5 выпадающих списков (см. рис. - не менее 3 значений в каждом) выбираются значения, и по нажатию кнопки button выводится в новом отдельном окне картинка, выбранная в 5 списке по её названию с выбранными параметрами в первых 4 списках: надпись над картинкой (из 1 списка), ширина (из 2 списка), цвет рамки border (из третьего списка), прозрачность (из четвёртого списка). Также в новом окне вывести все выбранные опции для картинки.

## Сделайте выбор:

Мод. Размер Цвет Формат

A	2	red	Z
B	4	white	X
C		blue	Y

ВЫБОР СДЕЛАН

14.Создайте сценарий, в котором на форме есть 4 radiobuttons и 2 кнопки (см. рис.), по нажатию одной из которых можно переходить от кнопки к кнопке, и при этом надпись для кнопки должна увеличиться в размере в 2 раза и изменить цвет, а по нажатию другой выводится вся информация и соответствующее для каждой radiobutton изображение в отдельном окне.

Выберите вашу любимую песню:

☐ A ☒ B ☐ C ☐ D

Исполнитель

Перейти к другому

Создайте выпадающий список, в котором можно выбрать надпись для новой кнопки и кнопку button, по нажатию на которую появляется каждый раз последней новая кнопка radiobutton с выбранной надписью, по нажатию на которую будет всегда выводиться первая картинка.