Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра ЕОМ



до лабораторної роботи № 4

з дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування» «Спадкування та інтерфейси» Варіант - 26

Виконав:

студент групи КІ-34

Карплюк Ю.Б.

Прийняв:

Іванов Ю.С.

Мета: ознайомитися з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.

ЗАВДАННЯ

- Написати та налагодити програму на мові Java, що розширює клас, що реалізований у лабораторній роботі №3, для реалізації предметної області заданої варіантом. Суперклас, що реалізований у лабораторній роботі №3, зробити абстрактним. Розроблений підклас має забезпечувати механізми свого коректного функціонування та реалізовувати мінімум один інтерфейс. Програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab4 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання.

Варіант завдання:

7. Ноутбук

Код програми:

File Laptop.java

```
super.getPowerSupply().turnOn();
       super.getProcessor().finishProcessorWorking();
super.getPowerSupply().isTurnedOn() + "\n");
   public void charge() {
   public void displayOnScreen(String content) {
```

File LaptopApplication.java

```
package KI34.Karpliuk.Lab4;
import java.io.FileNotFoundException;
```

File Chargeable.java

```
package KI34.Karpliuk.Lab4;
// оголошуемо інтерфейс Chargeable
public abstract interface Chargeable {
    void charge(); // прототип методу
}
```

File Cursor.java

```
package KI34.Karpliuk.Lab4;
// оголошуемо інтерфейс Cursor
public interface Cursor {
    void moveCursor(int x,int y); // прототип методу
}
```

File Displayable.java

```
package KI34.Karpliuk.Lab4;
// оголошуємо інтерфейс Displayable
public interface Displayable {
void displayOnScreen(String screenContent); // прототип методу
}
```

File Computer.java

```
package KI34.Karpliuk.Lab4;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.PrintWriter;
```

```
* @author Yurii Karpliuk
* @version 1.0
public abstract class Computer{
   public Computer() throws FileNotFoundException {
    * @param
     * @throws FileNotFoundException
   public Computer(int powerValue) throws FileNotFoundException {
       powerSupply = new PowerSupply(powerValue);
       processor.startProcessorWorking();
       os.startOS();
```

```
public void increaseRAM(int increaseValue) {
* @return RAM size value
public int getRAMSize() {
  return ram.getSize();
public String getRAMName() {
 * @return Processor usage percentage
public int getProcessorUsagePercentage() {
public String getProcessorNameValue() {
   return processor.getNameOfProcessor();
* @return Processor cores value
public int getProcessorCoresValue() {
  return processor.getAmountOfCores();
public int getPowerSupplyPowerValue() {
```

```
public String getOSTypeName() {
  return os.getOsType().name();
public void changeOSType (OSType osTypeValue) {
public PrintWriter getFout() {
public RAM getRam() {
* @return Processor object
public Processor getProcessor() {
public PowerSupply getPowerSupply() {
* @return OS object
public OS getOs() {
public void dispose() {
```

}

File OS.java

```
* @version 1.0
   public OSType getOsType() {
   public void changeOS(OSType osTypeValue) {
     osType=osTypeValue;
   * @return The OS mode
   public boolean isStarted() {
```

File OSType.java

```
package KI34.Karpliuk.Lab4;

public enum OSType {
    WINDOWS,LINUX,MAC,MS_DOS,
}
```

File PowerSupply.java

```
* @author Yurii Karpliuk
public class PowerSupply {
   public PowerSupply(int pValue) {
   public int getPowerValue() {
    * @return The PowerSupply mode
```

}

File Processor.java

```
* @author Yurii Karpliuk
* @version 1.0
  public int getAmountOfCores() {
  public String getNameOfProcessor() {
  public void startProcessorWorking() {
```

```
/**
  * Method simulates Processor finish working
  */
public void finishProcessorWorking() {
    usagePercentage= 0;
}

/**
  * Method returns the Processor usage percentage value
  * @return The Processor usage percentage value
  */
public int getUsagePercentage() {
    return usagePercentage;
}
```

File RAM.java

```
* @param
* @return The RAM size value
public int getSize() {
```

```
public String getName() {
    return name;
}

/**
    * Method simulates RAM increasing size value
    */
public void increaseRAMSize(int increaseValue) {
    size += increaseValue;
}
```

Результат виконання програми:

```
Laptop is switched on!

RAM size: 8 GB

RAM name: Kingston DDR4

Processor cores value: 6

Processor name: Intel Core i5

Power Supply value: 850 W

Processor usage percentage: 51%

Operating System name: WINDOWS

Start charging battery! Capacity is:82

Cursor moved to coordinate: (22;5)

Information displayed on screen successfully:

Application starts running!

Laptop is switched off!
```

```
Laptop is switched on!

Power supply is turned on! Status: true

Processor start's working: 51

OS start's working! Status: true

OS type changed to: LINUX

Laptop is switched off!

Power supply is turned off! Status: false

Processor finishes working: 0

OS finishes working! Status:false

RAM size before increasing: 8

RAM size after increasing: 16
```

Висновок: на лабораторній роботі я ознайомився з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.