# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

# ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Обработка стандартных прерываний

Студентка гр. 7381	 Кортев Ю.В.
Преподаватель	 Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2019

# Цель работы

Построить обработчик прерываний сигналов таймера. Таким образом, управление будет передано функции, чья точка входа записана в соответствующий вектор прерывания.

## Ход работы

Разработан набор функций для выполнения поставленной задачи, функции приведены в табл. 1.

Таблица 1 - Описание функций.

Название функции	Назначение	
GetCurs	Читать позицию и размер курсора	
SetCurs	Установка позиции курсора	
Set_Int	Установка резидентного прерывания	
MAIN	Основная функция	

Примеры работы программы отображены на рис. 1-4

vailable mem	ory: 648912	В		
xtended memor	ry: 15360 KI	В		
MCB Adress	MCB Type	Owner	Size	Name
016F	4D	0008	16	
0171	4D	0000	64	
0176	4D	0040	256	
0187	4D	0192	144	
0191	5A	0192	648912	LAB3 1

Рис. 1 - Проверка состояния памяти до запуска утилиты, при помощи LAB3 1.COM.

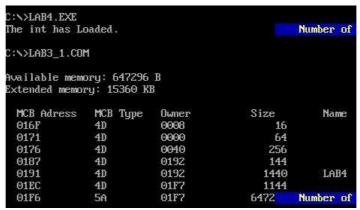


Рис. 2 - Загрузка утилиты lab4 в память и очередной вывод состояния памяти

he int has been unloaded.			Nu®ber of	
:\>LAB3_1.CO	4			
vailable memo xtended memon				
MCB Adress	MCB Type	Owner	Size	Name
016F	4D	0008	16	Tittines
0171	4D	0000	64	
	4D	0040	256	
0176	-1D			
10.000	4D	0192	144	
0176		0192 0192	144 1440	LAB4
0176 0187	4D	100000000000000000000000000000000000000	/57/57/57	LAB4

Рис. 4 - Запуск программу lab4.exe с ключом выгрузки /un и последующий вызов LAB3\_1.COM.

#### Выводы.

В процессе выполнения данной лабораторной работы был построен обработчик прерываний сигналов таймера. Код программы представлен в приложении А.

## Ответы на контрольные вопросы.

## 1. Как реализован механизм прерывания от часов?

Сначала сохраняется содержимое регистров, потом определяется источник прерывания, по номеру которого определяется смещение в таблице векторов прерывания, сохраняется в СS:IP, передаётся управление по адресу СS:IP и происходит выполнение обработчика, и в конце происходит возврат управления прерванной программе. Прерывания генерируются системным таймером.

## 2. Какого типа прерывания использовались в работе?

В программе использовались пользовательское прерывание по таймеру 1Ch, вектор прерывания 03h (используется отладчиками, чтобы перехватывать управление, когда программа достигает указанного пользователем адреса), 02h (посылает символ из DL на стандартный вывод) и программные прерывания 21h и 10h.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

#### lr4.asm

```
AStack SEGMENT STACK
        DW 100h DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
  alreadyLoaded db 'The int has already been loaded.',0DH,0AH,'$'
  UnLoaded db 'The int has been unloaded.',0DH,0AH,'$'
  Loaded db 'The int has Loaded.',0DH,0AH,'$'
DATA ENDS
CODE SEGMENT
  ASSUME CS:CODE, DS:DATA, ES:DATA, SS:AStack
Print PROC NEAR
  push ax
  mov ah, 09h
  int 21h
  pop ax
  ret
Print ENDP
; Установка позиции курсора
setCurs PROC
  push ax
  push bx
  push cx
  mov ah,02h
  mov bh,0
  int 10h
  pop cx
  pop bx
  pop ax
  ret
setCurs ENDP
getCurs PROC
  push ax
  push bx
  push cx
  mov ah,03h; читать позицию и размер курсора
  mov bh,00h; вход: ВН = видео страница
  int 10h; выполнение
  pop cx
  pop bx
  pop ax
  ret
getCurs ENDP
ROUT PROC FAR
  jmp case
  KEEP_CS DW 0; для хранения сегмента KEEP_IP DW 0; и смещения прерывания KEEP PSP DW 0 VALUE db 0
  IDENT db '0000'
  COUNTER db ' Number of calls: 00000 $'
  STACK dw
KEEP_SS DW 0
KEEP_AX dw
KEEP_SP DW 0
                dw
                          64 dup (?)
case:
  mov KEEP_SS,ss
mov KEEP_AX,ax
mov KEEP_SP,sp
  mov ax,seg STACK_
  mov ss,ax
```

mov sp,0

```
mov ax, KEEP AX
  push ax; сохранение изменяемых регистров
  push dx
  push ds
  push es
  cmp VALUE,1
  je ROUT_RES
  call getCurs
  push dx
  mov dh,22
  mov dl,45
  call setCurs
  push si
  push cx
  push ds
  push ax
  mov ax,SEG COUNTER
  mov ds,ax
  mov bx,offset COUNTER
  add bx,22
  mov si,3
case next:
  mov ah,[bx+si]
  inc ah
  cmp ah,58
  jne_NEXT
  mov ah,48
  mov [bx+si],ah
  dec si
  cmp si,0
  jne case_next
_NEXT:
  mov [bx+si],ah
  pop ds
  pop si
  pop bx
  pop ax
  push es
  push bp
  mov ax,SEG COUNTER
  mov es,ax
  mov ax,offset COUNTER
  mov bp,ax
  mov aĥ,13h
  mov al,0
  mov cx,30
  mov bh,0
  int 10h
  pop bp
  pop es
  pop dx
  call setCurs
  jmp ROUT_END
; при выгрузке обработчика прерываний
ROUT_RES:
  cli
  mov ax,KEEP_CS mov dx,KEEP_IP
  mov ds,ax
  mov ah,25h; функция установки вектора прерывания на указанный адрес
  mov al,1Ch; номер вектора
  int 21h; восстанавливаем вектор mov es, KEEP_PSP
  mov es,es:[2Ch]
  mov ah,49h
  int 21h
  mov es, KEEP_PSP
```

```
mov ah,49h
  int 21h
  sti
ROUT_END:
  pop es
  pop ds
  pop dx
  рор ах ; восстановление регистров mov ах, KEEP_SS
  mov ss,ax
  mov sp,KEEP SP
  mov ax,KEEP_AX
  iret
ROUT ENDP
Check PROC
  mov ah,35h; функция получения вектора
  mov al,1Ch; номер вектора
  int 21h
  mov si,offset IDENT
  sub si,offset ROUT
  mov ax,'00'
  cmp ax,es:[bx+si]
  jne UnLoad
  cmp ax,es:[bx+si+2]
  je Load
UnLoad:
  call Set Int
  mov dx,offset LAST_BYTE; размер в байтах от начала
  mov cl,4; первод в параграфы
  shr dx,cl
  inc dx; размер в параграфах
  add dx,CODE
  sub dx,KEEP_PSP
  xor al,al
  mov ah,31h
  int 21h
Load:
  push es
  push ax
  mov ax,KEEP PSP
  mov es,ax
  cmp byte ptrES:[82h],'/'
  jne BACK
  cmp byte ptrES:[83h],'u'
  jne BACK
  cmp byte ptr ES:[84h],'n'
  je ÛnLoad_
BACK:
  pop ax
  pop es
  mov dx,offset alreadyLoaded
  call Print
  ret
UnLoad_:
  pop ax
  pop es
  mov byte ptr ES:[BX+SI+10],1
  mov dx,offset UnLoaded
  call Print
  ret
Check ENDP
Set Int PROC
  push dx
  push ds
  mov ah,35h; функция получения вектора
  mov al,1Ch; номер вектора
  int 21h
  mov KEEP IP,bx; запоминание смещения
  mov KEEP_CS,es; и сегмента
  mov dx,offset ROUT; смещение для процедуры в DX
```

```
mov ax,seg ROUT ; сегмент процедуры mov ds,AX ; помещаем в DS mov ah,25h ; функция установки вектора прерывания на указанный адрес mov al,1Ch ; номер вектора
   int 21h; меняем прерывание
  pop ds
mov dx,offset Loaded
call Print
  pop dx
  ret
Set_Int ENDP
MAIN:
   mov ax,DATA
  mov ds,ax
  mov KEEP_PSP,es
   call Check
  xor al,al
mov ah,4Ch
   int 21H
LAST_BYTE:
CODE ENDS
   END MAIN
```