WETTREGELN (Livewetten)

# Allgemeine Regeln

* Wenn das Ergebnis einer Wette nicht offiziell bestätigt werden kann, so behalten wir uns das Recht vor, die Abrechnung bis zur offiziellen Bestätigung hinauszuzögern.
* Im Falle inkorrekter Abrechnung von Wettarten behalten wir uns das Recht vor, diese jederzeit zu korrigieren.
* Wenn Wetten angeboten wurden als das Ergebnis bereits offiziell bekannt war, so behalten wir uns das Recht vor, sämtliche Wetten für ungültig zu erklären.
* Für den Fall, dass die allgemein anerkannten Regeln einer Sportart verletzt werden, behalten wir uns das Recht vor, jegliche Wetten für ungültig zu erklären. (z.B. ungewöhnliche Längen von Spielabschnitten, Zählweisen, Spielformat)
* Im Falle jeglicher offensichtlich inkorrekt dargestellter oder berechneter Quoten behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären. Das gilt auch für eine Abweichung von mehr als 100% bei der Auszahlung im Vergleich zum Marktdurchschnitt.
* Im Falle der Abweichung der Regeln oder der Austragungsart eines Spiels von den uns bekannten Informationen, behalten wir uns das Recht vor, jegliche Wetten für ungültig zu erklären.
* Für den Fall, dass ein angebotenes Spiel abgebrochen werden muss und das Spiel später regulär beendet wird, so werden die Wetten gemäß des Endergebnisses abgerechnet. Wenn das Ergebnis einer Wette nicht offiziell bestätigt werden kann, so behalten wir uns das Recht vor, diese Wetten für ungültig zu erklären.
* Für den Fall, dass ein Spiel nicht regulär beendet oder gar nicht regulär ausgetragen wird (z.B. Disqualifikation, Unterbrechung, Aufgabe, Änderungen in den Spielansetzungen), werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.

# Spezielle Regeln

Folgend die speziellen Regeln für die einzelnen Sportarten.

Neben den speziellen Regeln gelten die allgemeinen Regeln, dessen ungeachtet haben die speziellen Regeln höhere Priorität als die allgemeinen.

## FUSSBALL

### WICHTIG

* Alle Wetten (außer Halbzeit, Wetten für 1. Halbzeit, Verlängerung und Elfmeterschießen) gelten nur für die reguläre Spielzeit.
* Wenn ein Spiel unterbrochen und innerhalb von 48h nach ursprünglichem Anpfiff fortgesetzt wird, werden alle offenen Wetten mit dem Endergebnis abgerechnet. Andernfalls werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.
* Reguläre 90 Minuten: Wetten basieren auf dem Ergebnis am Ende eines angesetzten 90 Minuten Spiels sofern nichts anderes verlautbart wird. Dies beinhaltet jegliche zusätzliche Nachspielzeit oder Unterbrechung, aber beinhaltet nicht zusätzlich gewährte Zeit sowie die Zeit, die für das Elfmeterschießen oder Golden Goal vorgesehen ist.

### KARTENMÄRKTE

* Eine gelbe Karte zählt als eine Karte und eine rote oder gelb-rote Karte zählt als zwei Karten. Die zweite gelbe Karte für einen Spieler die zu einer gelb-roten Karte führt, wird nicht berücksichtigt. Daraus ergibt sich, dass kein Spieler mehr als 3 Karten bekommen kann.
* Die Auswertung erfolgt auf Basis aller zur Verfügung stehenden Daten für gegebene Karten während der regulären 90-minütigen Spielzeit.
* Karten die nach dem Spiel gegeben wurden, werden nicht berücksichtigt.
* Karten für Nicht-Spieler (bereits ausgewechselte Spieler, Manager, Spieler auf der Ersatzbank, die nicht eingewechselt werden) werden nicht berücksichtigt.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Falls noch Märkte offen waren, nachdem folgende Ereignisse bereits eingetreten sind: Tore, rote oder gelb-rote Karten und Elfmeter; behalten wir uns das Recht vor, diese Wetten als ungültig zu werten.
* Wenn der Wettmarkt mit einer fehlenden oder inkorrekten roten Karte geöffnet wurde, so behalten wir uns das Recht vor, diese Wetten als ungültig zu werten.
* Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit (mehr als 5 min) angeboten wurden, behalten wir uns das Recht vor, die Wetten als ungültig zu werten.
* Falls ein falscher Spielstand eingegeben wurde, werden alle Wetten aus dem Zeitraum, in dem der falsche Spielstand angegeben wurde, storniert.
* Wenn ein Spiel unterbrochen oder verschoben wurde und nicht innerhalb von 48h nach dem ursprünglichen Datum des Anstoßes nachgeholt wird, so werden alle Wetten als ungültig gewertet.
* Wenn die Mannschaftsnamen oder die Kategorie falsch angezeigt werden, behalten wir uns das Recht vor, diese Wetten als ungültig zu werten.

### KARTENMÄRKTE (PUNKTE)

* Eine gelbe Karte zählt 10 Punkte und eine rote oder gelb-rote Karte 25 Punkte. Die zweite gelbe Karte für einen Spieler die zu einer gelb-roten Karte führt, wird nicht berücksichtigt. Daraus ergibt sich, dass kein Spieler mehr als 35 Kartenpunkte bekommen kann.
* Die Auswertung erfolgt auf Basis aller zur Verfügung stehenden Daten für gegebene Karten während der regulären 90-minütigen Spielzeit.
* Karten, die nach dem Spiel gegeben wurden, werden nicht berücksichtigt.
* Karten für Nicht-Spieler (bereits ausgewechselte Spieler, Manager, Spieler auf der Ersatzbank, die nicht eingewechselt werden) werden nicht berücksichtigt.

### ECKENMÄRKTE

* Gegebene, aber nicht ausgeführte Ecken, werden nicht gewertet.

### NÄCHSTER TORSCHÜTZE

* Eigentore werden bei der Abrechnung von „Nächster Torschütze“-Wetten nicht berücksichtigt.
* Alle Spieler die seit dem Anstoß oder dem vorangegangenen Tor am Spiel teilgenommen haben, werden als Feldspieler betrachtet.
* Alle Spieler, die gegenwärtig teilnehmen sind gelistet. Sollte aus irgendeinem Grund ein nicht gelisteter Spieler ein Tor schießen bleiben alle Wetten auf gelistete Spieler bestehen.
* Wetten werden auf Basis von TV-Einblendungen und Statistiken der Press Association ausgewertet außer es gibt klare Beweise, dass diese Statistiken inkorrekt sind.

### TORSCHÜTZE(N)-MÄRKTE

* Eigentore werden bei der Abrechnung von Torschützen-Wetten nicht berücksichtigt.
* Alle Spieler, die am Spiel teilgenommen haben, werden als Feldspieler betrachtet. Sollte aus irgendeinem Grund ein nicht gelisteter Spieler ein Tor schießen, bleiben alle Wetten auf gelistete Spieler bestehen.
* Im dem Fall, dass ein Spiel nicht innerhalt von 48h nach ursprünglichem Anstoß beendet wird, werden alle Wetten storniert; auch diejenigen auf Spieler, die bereits Tore geschossen haben.
* Wetten werden auf Basis von TV-Einblendungen und Statistiken der Press Association ausgewertet außer es gibt klare Beweise, dass diese Statistiken inkorrekt sind.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 3-Weg**

Welches Team gewinnt das Spiel (1-X-2) Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**2. Torwette (Total) (nur \*.5 Tore)**

Z.B. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

**3. Handicap**

Europäische Handicaps (z.B. Handicap 0:2, Handicap 5:0,...) 1-X-2

**4. Asiatische Torwette (Asiatisches Total)**

Tordifferenz in viertel und ganzen Spreads (z.B. 2.00, 2.25, 2.75, …)

**5. Asiatisches Handicap**

Handicap-Wetten mit allen Differenzen (z.B. -2.00/+2.00; -2.25/2.25; -2.5/2.5....)

**6. Unentschieden, keine Wette**

**a**. Wenn Spiel mit Unentschieden nach regulärer Spielzeit endet, werden alle Wetten als ungültig angesehen.

**b**. Gleiches wie Asiatisches Handicap (levelball, pick-em)

**7. Wer gewinnt den Rest des Spiels?**

Welches Team wird in der verbleibenden Zeit mehr Tore schießen?

**8. Nächstes Tor**

Wer schießt das 1., 2. ... Tor? (1-X(kein Tor)-2)

**9. Doppelte Chance (1X – 12 – X2)**

Heimmannschaft oder Unentschieden; Heimmannschaft oder Auswärtssieg; Unentschieden oder Auswärtssieg

**10. Genaues Ergebnis**

Endergebnis (3:0, 2:0, 1:0, 3:2, 3:1, 2:1, 0:0, 1:1,2:2,3:3,1:2,1:3,2:3, 0:1, 0:2, 0:3 und „alle anderen“

**11. Genaues Ergebnis flex**

Ähnlich dem Genauen Ergebnis, aber erweitert durch den aktuellen Punktestand

**12. Genaues Ergebnis AAMS-Logik**

Endergebnis (0:0; 1:0; 2:0; 3:0; 4:0; 0:1; 1:1; 2:1; 3:1; 4:1; 0:2;

1:2; 2:2; 3:2; 4:2; 0:3; 1:3; 1:3; 2:3; 3:3; 4:3; 1:4; 2:4; 3:4; 4:4 und andere)

**13.Tore Heimmannschaft**

**a**. Wieviele Tore schießt die Heimmannschaft?

**b**. 0, 1, 2, 3+

**14. Tore Auswärtsmannschaft**

**a**. Wieviele Tore schießt die Auswärtsmannschaft?

**b**. 0, 1, 2, 3+

**15. Beide Teams schießen Tore?**

Tor/ kein Tor (Ja; Nein)

**16. Ungerade/ Gerade**

ungerade/ gerade Anzahl an Toren

**17. Welche Mannschaft hat Anstoß?**

Heimmannschaft/ Auswärtsmannschaft

**18. 1. Halbzeit - 3-Weg**

**a**. Welche Mannschaft gewinnt die erste Halbzeit?

**b**. Halbzeit 1-X-2

**19. 2. Halbzeit - 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**20. 2. Halbzeit - Torwette**

Nur x.5

**21. 1. Halbzeit Torwette (nur \*.5 Tore)**

Nur Tore, die während der 1. Halbzeit geschossen werden, zählen

**22. 1. Halbzeit Asiatische Torwette**

Tordifferenz in viertel und ganzen Spreads (z.B. 2.00; 2.25; 2.75;...)

**23. 1. Halbzeit Asiatisches Handicap**

Asiatische Handicap Wetten für die erste Halbzeit (z.B. 2.00, 2.25, 2.75,...)

**24. 1. Halbzeit – Wer gewinnt den Rest des Spiels?**

Wer gewinnt den Rest der ersten Halbzeit?

**25. 1. Halbzeit – nächstes Tor**

Heimmannschaft; kein Tor; Auswärtsmannschaft

**26. 1. Halbzeit genaues Ergebnis flex**

Ähnlich zu Genaues Ergebnis flex

**27. Verlängerung – 3-Weg**

Nur Tore während der Verlängerung werden berücksichtigt

**28. Verlängerung Torwette**

Nur Tore während der Verlängerung werden berücksichtigt

**29. Verlängerung – Wer gewinnt den Rest des Spiels?**

Nur Tore während der Verlängerung werden berücksichtigt

**30. Verlängerung – nächstes Tor**

Nur Tore während der Verlängerung werden berücksichtigt

**31. Welche Mannschaft gewinnt das Elfmeterschießen?**

Nur Tore während des Elfmerschießens werden berücksichtigt

**32. Verlängerung - Asiatisches Handicap**

**a**. Nur Tore während der Verlängerung werden berücksichtigt

**b**. Handicap-Wetten mit allen Differenzen (z.B. -2.00/+2.00, -2.25/2.25, -2.5/2.5....)

**33. Verlängerung 1. Halbzeit – 3-Weg**

Nur Tore während der Verlängerung in der 1. Halbzeit werden berücksichtigt.

**34. Verlängerung - genaues Ergebnis flex**

**a**. Nur Tore während der Verlängerung werden berücksichtigt

**b**. Erweitert durch den aktuellen Punktestand

**35. Verlängerung - 1. Halbzeit genaues Ergebnis flex**

**a**. Nur Tore während der 1. Halbzeit der Verlängerung werden berücksichtigt

**b**. Erweitert durch den aktuellen Punktestand

**36. Verlängerung - 1. Halbzeit Asiatisches Handicap**

**a**. Nur Tore während der 1. Halbzeit der Verlängerung werden berücksichtigt

**b**. Handicap-Wetten mit allen Differenzen (z.B. -2.00/+2.00; -2.25/2.25; -2.5/2.5....)

**37. Eckenwetten**

Welche Mannschaft erhält die meisten Ecken?

**38. Kartenwetten**

Welche Mannschaft erhält mehr Karten

**39. Ecken Handicap**

2-Weg Handicap in \*.5 Schritten

**40. Gesamtecken (Total Corners)**

Gesamtanzahl Ecken in \*.5 Schritten

**41. Gesamtecken (Summe)**

Gesamtanzahl Ecken in festen Intervallen (<9, 9-11, 12+)

**42. Gesamtecken Heimmannschaft**

Gesamtanzahl Ecken für Heimmannschaft in festen Intervallen (0-2, 3-4, 5-6, 7+)

**43. Gesamtecken Auswärtsmannschaft**

Gesamtanzahl Ecken für Auswärtsmannschaft in festen Intervallen (0-2, 3-4, 5-6, 7+)

**44. Gesamtecken Heimmannschaft**

Gesamtanzahl Ecken für Heimmannschaft in \*.5 Schritten

**45. Gesamtecken Auswärtsmannschaft**

Gesamtanzahl Ecken für Auswärtsmannschaft in \*.5 Schritten

**46. Ecken ungerade/ gerade**

Ungerade/ gerade Anzahl an Ecken

**47. 1. Hälfte - Eckenwette**

Welche Mannschaft erhält die meisten Ecken in der 1. Halbzeit?

**48. 1. Hälfte - Ecken Handicap**

2-Weg Handicap in 1. Halbzeit in \*.5 Schritten

**49. 1. Hälfte - Gesamtzahl Ecken**

Gesamtanzahl Ecken in 1. Halbzeit in \*.5 Schritten

**50. 1. Hälfte – Gesamtzahl Ecken (Summe)**

Gesamtanzahl Ecken 1. Halbzeit in festen Intervallen (<9, 9-11, 12+)

**51. 1. Hälfte - Ecken Heimmannschaft**

Gesamtanzahl Ecken in 1. Halbzeit für Heimmannschaft in festen Intervallen (0-1, 2, 3, 4+)

**52. 1. Hälfte - Ecken Auswärtsmannschaft**

Gesamtanzahl Ecken in 1. Halbzeit für Auswärtsmannschaft in festen Intervallen (0-1, 2, 3, 4+)

**53. 1. Hälfte – Gesamtzahl Ecken Heimmannschaft**

Gesamtanzahl Ecken in 1. Halbzeit für Heimmannschaft in \*.5 Schritten

**54. 1. Hälfte –Ecken Auswärtsmannschaft**

Gesamtanzahl Ecken in 1. Halbzeit für Auswärtsmannschaft in \*,5 Schritten

**55. 1. Hälfte – Gesamtzahl Ecken Auswärtmannschaft**

Gerade/ ungerade Anzahl Ecken in der 1. Halbzeit

**56. Torwette Heimmannschaft**

Gesamtzahl Tore für Heimmannschaft in \*.5 Schritten

**57. Torwette Auswärtsmannschaft**

Gesamtzahl Tore für Auswärtsmannschaft in \*.5 Schritten

**58. Genaue Anzahl Tore**

Genaue Anzahl Tore mit festgelegten Ergebnissen (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6+)

**59. 1. Hälfte - Tore Heimmannschaft**

**a**. Wieviele Tore werden in der 1. Halbzeit von der Heimmannschaft geschossen

**b**. 0, 1, 2, 3+

**60. 1. Hälfte - Tore Auswärtsmannschaft**

**a**. Wieviele Tore werden in der 1. Halbzeit von der Auswärtsmannschaft geschossen

**b**. 0, 1, 2, 3+

**61. Hälfte mit dem höchsten Ergebnis**

**a**. Halbzeit mit den meisten Toren (1. Halbzeit, 2. Halbzeit, gleich)

**b**. Nur reguläre Spielzeit wird berücksichtigt

**62. Wann wird das nächste Tor erzielt?**

**a**. In welchem Zeitintervall das nächste Tor erzielt wird (0-15, 16-30, 31-45, 46-60, 61-75, 76-90, kein Tor)

**b**. Ausgewertet zu der Zeit in der das Tor fällt. Z.B. 0-15 Minuten wird ausgewertet, wenn das Tor innerhalb 0:00 -15:00 Minuten fällt (15:01zählt als 16-30)

**c**. 31-45 und 76-90 beinhaltet jegliche Nachspielzeit

**d**. Die Zeit, die im Fernsehen gezeigt wird, zählt. Sollte diese nicht verfügbar sein, so wird die Zeit berücksichtigt, zu der der Ball die Torlinie passiert hat. Abgerechnet wird auf Grundlage der Spielzeit, die im Fernsehen angezeigt wurde

**63. Gesamtzahl Karten**

Gesamtzahl Karten in \*.5-Schritten

**64. Gesamtzahl Karten (exakt)**

Gesamtzahl Karten, vorgegebene Ergebnisse (<4, 4, 5, 6, 7, 8 , 9, 10, 11, 12+)

**65. Vom Platz gestellt?**

Wird es eine rote oder gelb-Rote Karte in dem Spiel geben?

**66. Karten Heimmannschaft**

Gesamtzahl Karten für Heimmannschaft in \*.5-Schritten

**67. Karten Auswärtsmannschaft**

Gesamtzahl Karten für Auswärtsmannschaft in \*.5-Schritten

**68. Gesamtzahl Kartenpunkte**

Gesamtzahl Kartenpunkte in \*.5-Schritten

**69. Gesamtzahl Kartenpunkte (Summe)**

Genaue Höhe der Kartenpunkte in festen Intervallen (0-30, 31-45, 46-60, 61-75, 76+)

**70. 1. Hälfte Gesamtzahl Karten**

Nur Karten die wähend der 1. Hälfte vergeben werden, zählen

**71. 1. Hälfte Gesamtzahl Karten (exakt)**

Exakte Anzahl der Karten in der 1. Hälfte mit vorgegebenen Ergebnissen (0, 1,2 ,3, 4, 5, 6+)

**72. 1. Hälfte Karten Heimmannschaft**

Gesamtzahl an Karten in der 1. Hälfte für die Heimmannschaft in \*.5-Schritten

**73. 1. Hälfte Karten Auswärtsmannschaft**

Gesamtzahl an Karten in der 1. Hälfte für die Auswärtsmannschaft in \*.5-Schritten

**74. 1. Hälfte Gesamtzahl Kartenpunkte**

Gesamtzahl Kartenpunkte in 1. Hälfte in \*.5-Schritten

**75. 1. Hälfte Gesamtzahl Kartenpunkte (Summe)**

Genaue Höhe der Kartenpunkte in festen Intervallen (0-10,11-25, 26-40, 41+)

**76. 1. Hälfte genaue Anzahl Tore**

Exakte Anzahl der Tore in der 1. Hälfte mit vorgegebenen Ergebnissen (0, 1,2 ,3, 4, 5, 6+)

**77. Spielwette und Torwette**

Kombination von 3-Weg und Torwette 2,5 (Heimmannschaft und Unter, Heimmannschaft und Über, Unentschieden und Unter, Unentschieden und Über, Auswärtssieg und Unter, Auswärtssieg und Über)

**78. Welche Mannschaft kommt in die nächste Runde?**

Heimmannschaft, Auswärtsmannschaft

**79. Wie genau wird das Spiel entschieden?**

„Heimmannschaft / Auswärtssieg“ nach „regulärer Spielzeit/ Verlängerung/ Elfmeterschießen“

**80. Torschützenwette**

Spieler X Heimmannschaft, Spieler X Auswärtsmannschaft, keiner

**81. Nächster Torschütze**

Spieler X Heimmannschaft, Spieler X Auswärtsmannschaft, Keiner (kein Torschütze)

## TENNIS

### WICHTIG

* Im Falle des Rückzugs (Walkover) oder der Aufgabe eines Spielers verlieren alle noch unentschiedenen Wetten ihre Gültigkeit.
* Im Falle irgendeiner Verzögerung (Regen, Dunkelheit,...) verbleiben alle Wetten offen und das Wettgeschäft wird wieder aufgenommen, sobald das Spiel fortgesetzt wird.
* Für den Fall, dass seitens des Schiedsrichters Strafpunkte vergeben werden, behalten alle Wetten auf das Spiel ihre Gültigkeit.
* Für den Fall, dass ein Spiel beendet wird, bevor eine bestimmte Punktzahl erreicht oder bestimmte Games beendet wurden, verlieren alle betroffenen Wetten auf diese Punkte oder Games ihre Gültigkeit.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wenn Wetten angeboten werden aber ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, so behalten wir uns das Recht vor, diese Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn die Spieler/ Mannschaften falsch angezeigt werden, so behalten wir uns das Recht vor alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn ein Spieler aufgibt verlieren alle unentschiedenen Wetten ihre Gültigkeit.
* Wird ein Spiel durch ein Tie-Break entschieden, so wird dieses als der 3. Satz angesehen.
* Jedes Tie-Break im Satz oder Match-Tie-Break zählt als 1 Spiel.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 2-Weg**

Spieler 1; Spieler 2

**2. Welcher Spieler gewinnt den Satz?**

Spieler 1; Spieler 2

**3. Welcher Spieler gewinnt Games x und y aus Satz n?**

a. Immer für die nächsten beiden Spiele (z.B. welcher Spieler gewinnt Spiel 3 und 4 aus Satz 2?)

b. Wird nur angeboten bevor das erste der beiden Spiele begonnen hat.

**4. Endergebnis (in Sätzen – Best of 3)**

2:0, 2:1, 1:2 und 0:2

**5. Endergebnis (in Sätzen – Best of 5)**

3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3 und 0:3

**6. Anzahl der Sätze (Best of 3)**

2 oder 3

**7. Anzahl der Sätze (Best of 5)**

3, 4 oder 5

**8. 1. Satz - Wer gewinnt Game X?**

**a**. Gewinner nächstes Game (Z.B. Welcher Spieler gewinnt Game 3 aus Satz 1?)

**b**. Wird nur angeboten bevor das Game begonnen hat.

**9. 2. Satz – Wer gewinnt Game X?**

**a**. Gewinner nächstes Game (Z.B. Welcher Spieler gewinnt Game 3 aus Satz 2?)

**b**. Wird nur angeboten bevor das Game begonnen hat.

**10. 3. Satz – Wer gewinnt Game X?**

**a**. Gewinner nächstes Game (Z.B. Welcher Spieler gewinnt Game 3 aus Satz 3?)

**b**. Wird nur angeboten bevor das Game begonnen hat.

**11. 4. Satz – Wer gewinnt Game X?**

**a**. Gewinner nächstes Game (Z.B. Welcher Spieler gewinnt Spiel 3 aus Satz 4?)

**b**. Wird nur angeboten bevor das Game begonnen hat.

**12. 5. Satz – Wer gewinnt Game X?**

**a**. Gewinner nächstes Game (Z.B. Welcher Spieler gewinnt Game 3 aus Satz 5?)

**b**. Wird nur angeboten bevor das Game begonnen hat.

**13. Gesamtzahl Games**

**a**. Wetten auf Gesamtzahl Games \*.5 (Z.B. Über/ Unter 22.5)

**b**. Vorerst nur für Best of 3 (wird baldmöglichst um Best of 5 erweitert)

**14. 1. Satz - Total**

Gesamtzahl Spiele Wetten für Satz 1 \*.5 (z.B. Über/ Unter 9.5)

**15. 2. Satz – Total**

Gesamtzahl Spiele Wetten für Satz 2 \*.5 (z.B. Über/ Unter 9.5)

**16. 3. Satz - Total**

Gesamtzahl Spiele Wetten für Satz 3 \*.5 (z.B. Über/ Unter 9,5)

**17. 4. Satz - Total**

Gesamtzahl Spiele Wetten für Satz 4 \*.5 (z.B. Über/ Unter 9.5)

**18. 5. Satz - Total**

Gesamtzahl Spiele Wetten für Satz 5 \*.5 (z.B. Über/ Unter 9.5)

**19. gerade/ ungerade Anzahl an Games**

**a**. Games der gesamten Partie werden gezählt

**b**. Momentan nur für Beste of 3 (wird baldmöglichst auf Best of 5 erweitert)

**20. X-ter Satz – Gerade/ Ungerade Anzahl Games**

Nur Games aus Satz n (aktuelles Spiel) werden gezählt

**21. 1. Satz – Punktestand von Game X**

**a**. Spieler 1 zu 0, Spieler 1 zu 15, Spieler 1 zu 30, Spieler 1 zu 40, Spieler 2 zu 0, Spieler 2 zu 15, Spieler 2 zu 30 oder Spieler 2 zu 40

**b**. Wird nur angeboten, bevor das Game begonnen hat

**22. 2. Satz – Punktestand von Game X**

**a**. Spieler 1 zu 0, Spieler 1 zu 15, Spieler 1 zu 30, Spieler 1 zu 40, Spieler 2 zu 0, Spieler 2 zu 15, Spieler 2 zu 30 oder Spieler 2 zu 40

**b**. Wird nur angeboten, bevor das Game begonnen hat

**23. 3. Satz – Punktestand von Game X**

**a**. Spieler 1 zu 0, Spieler 1 zu 15, Spieler 1 zu 30, Spieler 1 zu 40, Spieler 2 zu 0, Spieler 2 zu 15, Spieler 2 zu 30 oder Spieler 2 zu 40

**b**. Wird nur angeboten, bevor das Game begonnen hat

**24. 4. Satz – Punktestand von Game X**

**a**. Spieler 1 zu 0, Spieler 1 zu 15, Spieler 1 zu 30, Spieler 1 zu 40, Spieler 2 zu 0, Spieler 2 zu 15, Spieler 2 zu 30 oder Spieler 2 zu 40

**b**. Wird nur angeboten, bevor das Game begonnen hat

**25. 5. Satz – Punktestand von Game X**

**a**. Spieler 1 zu 0, Spieler 1 zu 15, Spieler 1 zu 30, Spieler 1 zu 40, Spieler 2 zu 0, Spieler 2 zu 15, Spieler 2 zu 30 oder Spieler 2 zu 40

**b**. Wird nur angeboten, bevor das Game begonnen hat

**26. 1. Satz – Punktestand von Game X oder Break**

**a**. Aufschläger zu 0, Aufschläger zu 15, Aufschläger zu 30, Aufschläger zu 40 oder Break

**b**. Wird nur angeboten, bevor das Game begonnen hat

**27. 2. Satz – Punktestand von Game X oder Break**

**a**. Aufschläger zu 0, Aufschläger zu 15, Aufschläger zu 30, Aufschläger zu 40 oder Break

**b**. Wird nur angeboten, bevor das Game begonnen hat

**28. 3. Satz – Punktestand von Game X oder Break**

**a**. Aufschläger zu 0, Aufschläger zu 15, Aufschläger zu 30, Aufschläger zu 40 oder Break

**b**. Wird nur angeboten, bevor das Game begonnen hat

**29. 4. Satz – Punktestand von Game X oder Break**

**a**. Aufschläger zu 0, Aufschläger zu 15, Aufschläger zu 30, Aufschläger zu 40 oder Break

**b**. Wird nur angeboten, bevor das Game begonnen hat

**30. 5. Satz – Punktestand von Game X oder Break**

**a**. Aufschläger zu 0, Aufschläger zu 15, Aufschläger zu 30, Aufschläger zu 40 oder Break

**b**. Wird nur angeboten, bevor das Game begonnen hat

**31. X-ter Satz – Wer gewinnt Punkt X von Game X**

(Spieler 1; Spieler 2); Wer gewinnt den x-ten Punkt in einem Game

**32. X-ter Satz – Game X endet unentschieden**

(Ja; Nein) Der Punktestand erreicht mindestens einmal in einem Spiel 40:40 (Einstand)

**33. Genaues Ergebnis eines Satzes im Tennis**

(6:0; 6:1; 6:2; 6:3; 6:4; 7:5; 7:6; 0:6; 1:6; 2:6; 3:6; 4:6; 5:7; 6:7)

**34. Tiebreak im Spiel**

(Ja; Nein) Wird irgendein Tiebreak-Satz 6:6 in der Partie erreichen

**35. Tiebreak in Satz X**

(Ja; Nein) Wird der Tiebreak-Satz 6:6 erreichen

**36. Match Game Handicap**

Europäisches Handicap (z.B. Handicap 0:2, Handicap 5:0,...)

**37. X-ter Satz - Spiel-Handicap für Satz**

Europäisches Handicap (z.B. Handicap 0:2, Handicap 5:0,...)

**38. Spieler 1 gewinnt einen Satz**

Ja; Nein

**39. Spieler 2 gewinnt einen Satz**

Ja; Nein

**40. Doppeltes Ergebnis (1. Satz/ Spiel)**

Wer gewinnt den ersten Satz und das Match

**41. Irgendein Satz endet 6:0 oder 0:6**

Wird ein Satz mit 6:0 oder 0:6 enden

**42. X-ter Satz – Genaue Anzahl Punkte im Game**

Anzahl der Punkte die in einem spezifischen Game erspielt werden

## BASKETBALL

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wird ein Spiel unterbrochen oder verschoben und nicht innerhalb von 48h nach ursprünglichem Spielbeginn fortgesetzt, so verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit.
* Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit angeboten wurden (mehr als 2 Minuten), so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn Wetten angeboten werden, aber ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**2. Gesamtergebnis**

Nur Punkte während der regulären Spielzeit werden berücksichtigt

**3. 2-Weg (inklusive Verlängerung)**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**4. Gesamtergebnis (inklusive Verlängerung)**

Über/ Unter

**5. Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Handicap-Wetten \*.5 (z.B. -2.5/+2.5; 0.5/ -0.5,...)

**6. Asiatisches Handicap (inklusive Verlängerung) (nur \*.5 Handicaps)**

Heim; Auswärts

**7. Gerade/ Ungerade**

Gerade; Ungerade

**8. Wird es Verlängerung geben?**

Ja; Nein

**9. Wer erzielt den X-ten Punkt?**

**a**. X bis 10, 15, 20, 25…

**b**. Welches Team erzielt den x-ten Punkt im Spiel (z.B. aktueller Punktestand 40-28, Auswärtsmannschaft erzielt 3 Punkte – die Auswärtsmannschaft erzielt daher den 70. Punkt)

**c**. Wenn ein Spiel endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**10. Welche Mannschaft gewinnt den Jump-Ball?**

Heim; Auswärts

**11. Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

**a**. X bis 20, 30, 40, …

**b**. Welche Mannschaft wird als erste x Punkte übersteigen? (z.B. aktueller Punktestand 20-19, daher gewinnt Heimmannschaft das Rennen bis 20 Punkte).

**c**. Wenn ein Spiel endet bevor irgendeine Mannschaft x Punkte erreicht, verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**12. 1. Hälfte – Unentschieden, keine Wette**

Nur Punkte die im 1. und 2. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**13. 1. Hälfte – Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Nur Punkte die im 1. und 2. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**14. 1. Hälfte – Gesamtergebnis**

Nur Punkte die im 1. und 2. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**15. 1. Hälfte – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte die im 1. und 2. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**16. 1. Hälfte - Unentschieden, keine Wette**

Nur Punkte die im 1. Hälfte erzielt werden werden berücksichtigt

**17. 1. Viertel - Gesamtergebnis**

Nur Punkte die im 1. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**18. 1. Viertel - Asiatisches Handicap**

Nur Punkte die im 1. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**19. 1. Viertel – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte die im 1. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**20. 2. Viertel – Unentscheiden, keine Wette**

Nur Punkte die im 2. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**21. 2. Viertel – Gesamtergebnis**

Nur Punkte die im 2. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**22. 2. Viertel - Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Nur Punkte die im 2. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**23. 2. Viertel – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte die im 2. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**24. 3. Viertel - Unentscheiden, keine Wette**

Nur Punkte die im 3. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**25. 3. Viertel – Gesamtergebnis**

Nur Punkte die im 3. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**26. 3. Viertel – Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Nur Punkte die im 3. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**27. 3. Viertel – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte die im 3. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**28. 4. Viertel - Unentscheiden, keine Wette**

Nur Punkte die im 4. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**29. 4. Viertel – Gesamtergebnis**

Nur Punkte die im 4. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**30. 4. Viertel – Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Nur Punkte die im 4. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**31. 4. Viertel – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte die im 4. Viertel erzielt wurden, werden berücksichtigt

**32. 1. Hälfte - 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**33. 1. Viertel - 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**34. 2. Viertel - 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**35. 3. Viertel - 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**36. 4. Viertel - 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**37. Spielwette AAMS reguläre Spielzeit**

Heimmannschaft mit 6+; keine Mannschaft mit 6+; Auswärtssieg mit 6+

**38. 1. Viertel - Spielwette AAMS**

Heimmannschaft mit 3+; keine Mannschaft mit 3+; Auswärtssieg mit 3+

**39. 2. Viertel - Spielwette AAMS**

Heimmannschaft mit 3+; keine Mannschaft mit 3+; Auswärtssieg mit 3+

**40. 3. Viertel - Spielwette AAMS**

Heimmannschaft mit 3+; keine Mannschaft mit 3+; Auswärtssieg mit 3+

**41. 4. Viertel - Spielwette AAMS**

Heimmannschaft mit 3+; keine Mannschaft mit 3+; Auswärtssieg mit 3+

**42. Gesamtergebnis AAMS reguläre Spielzeit**

Am stärksten ausgeglichene AAMS Differenz ohne Verlängerung

**43. 1. Viertel - Gesamtergebnis AAMS**

Am stärksten ausgeglichene AAMS Differenz für ersten Spielabschnitt (Über/ Unter

**44. 2. Viertel - Gesamtergebnis AAMS**

Am stärksten ausgeglichene AAMS Differenz für zweiten Spielabschnitt (Über/ Unter)

**45. 3. Viertel - Gesamtergebnis AAMS**

Am stärksten ausgeglichene AAMS Differenz für dritten Spielabschnitt (Über/ Unter)

**46. 4. Viertel - Gesamtergebnis AAMS**

Am stärksten ausgeglichene AAMS Differenz für vierten Spielabschnitt (Über/ Unter)

**47. Unentschieden, keine Wette**

Endet ein Spiel mit Unentschieden nach der regulären Spielzeit, so verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit

**48. Gerade/ Ungerade**

Gerade; Ungerade

**49. 1. Viertel – Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**50. 2. Viertel – Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**51. 3. Viertel – Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**52. 4. Viertel – Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

## AMERICAN FOOTBALL

### WICHTIG

* Im Falle irgendeiner Verzögerung (Regen, Dunkelheit,...) verbleiben alle Wetten offen und das Wettgeschäft wird wieder aufgenommen, sobald das Spiel fortgesetzt wird.
* Alle Wetten beinhalten keine Verlängerung, außer es wurde etwas anderes verlautbart.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wenn Wetten angeboten werden, aber ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit angeboten wurden (mehr als 89 Sekunden), so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Wird ein falscher Punktestand angezeigt, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für diesen Zeitabschnitt für ungültig zu erklären.
* Wenn Mannschaften falsch angezeigt werden, so behalten wir uns das Recht vor alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Im Falle abgebrochener oder verschobener Spiele verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit, es sei denn, das Spiel wird im gleichen wöchentlichen NFL Spielplan fortgesetzt (Donnerstag – Mittwoch lokale Stadionzeit).

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 2-Weg (inklusive Verlängerung)**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**2. Gesamtergebnis (inklusive Verlängerung)**

Nur x.5

**3. Handicap (inklusive Verlängerung)**

Nur x.5

**4. 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**5. Unentschieden, keine Wette**

Endet ein Spiel mit Unentschieden nach regulärer Spielzeit so verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit

**6. Doppelte Chance (1X -12 –X2)**

Heimmannschaft oder Unentschieden; Heimmannschaft oder Auswärtssieg; Unentschieden oder Auswärtssieg

**7. Gewinnspanne (inklusive Verlängerung)**

Positives Ergebnis betrachtet Heimmannschaft und negatives Auswärtssieg

<-13,-13 bis -7,-6 bis -1,0,1 bis 6,7 bis 13,>13

**8. Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte? (inklusive Verlängerung)**

X in 5, 10, 15, …

**9. Gesamtergebnis Heimmannschaft (inklusive Verlängerung)**

Nur x.5

**10. Gesamtergebnis Auswärtsmannschaft (inklusive Verlängerung)**

Nur x.5

**11. Gerade/ Ungerade (inklusive Verlängerung)**

Gerade; Ungerade

**12. Nächste Punkte (Mannschaft) (inklusive Verlängerung)**

Heimmannschaft; keine Punkte; Auswärtsmannschaft

**13. Nächste Punkte (Art) (inklusive Verlängerung)**

Touchdown, Fieldgoal, Safety, Keine

**14. Wird es Verlängerung geben?**

Ja; Nein

**15. Spielhälfte mit der höchsten Punktzahl**

Erste, Zweite, beide gleich

**16. Halbzeit/ gesamte Spielzeit**

D/D;D/H;D/A;H/D;H/H;H/A;A/D;A/H;A/A

**17. 1. Halbzeit – 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**18. 1. Halbzeit – Handicap**

Nur x.5

**19. 1. Halbzeit - Gesamtergebnis**

Nur x.5

**20. 1. Halbzeit – Unentschieden, keine Wette**

Endet ein Spiel nach der ersten Halbzeit mit Unentschieden, so verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit

**21. 1. Halbzeit – Gesamtergebnis Heimmannschaft**

Nur x.5

**22. 1. Halbzeit – Gesamtergebnis Auswärtsmannschaft**

Nur x.5

**23. 1. Halbzeit – Gerade/ Ungerade**

Gerade; Ungerade

**24. 1. Halbzeit - Nächste Punkte (Mannschaft)**

Heimmannschaft; keine Punkte; Auswärtsmannschaft

**25. Viertel mit den höchsten Punkten**

Erstes, Zweites, Drittes, Viertes, alle gleich

**26. 1. Viertel – 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**27. 2. Viertel – 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**28. 3. Viertel – 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**29. 4. Viertel – 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**30. 1. Viertel - Gesamtergebnis**

Nur x.5

**31. 2. Viertel - Gesamtergebnis**

Nur x.5

**32. 3. Viertel - Gesamtergebnis**

Nur x.5

**33. 4. Viertel – Gesamtergebnis**

Nur x.5

## EISHOCKEY

### WICHTIG

* Alle Wetten (außer Spielabschnitt, Verlängerung und Penalty-Schießen) gelten nur für die reguläre Spielzeit, außer es ist für die Wette etwas anderes verlautbart.
* Wenn ein Spiel unterbrochen und innerhalb von 48h nach ursprünglichem Spielbeginn fortgesetzt wurde, werden alle offenen Wetten mit dem Endergebnis abgerechnet. Andernfalls werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wenn Wetten weiterhin angeboten werden nachdem folgende Ereignisse stattgefunden haben: Tore und Penalties, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit angeboten wurden (mehr als 2 Minuten), so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn ein falscher Punktestand eingegeben wird, werden alle Wetten für die Zeit, in der der falsche Punktestand angezeigt wurde, storniert.
* Wird ein Spiel unterbrochen oder verschoben und nicht innerhalb von 48h nach ursprünglichem Spielbeginn fortgesetzt, verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**2. Gesamtergebnis**

Nur Punkte während der regulären Spielzeit werden berücksichtigt

**3. Handicap**

Europäisches Handicap (z.B. Handicap 0:1; Handicap 1:0, ...)

**4. Unentschieden, keine Wette**

Wenn ein Spiel nach regulärer Spielzeit unentschieden endet werden alle Wetten als ungültig angesehen.

**5. Doppelte Chance (1X-12-X2)**

Heimmannschaft oder Unentschieden; Heimmannschaft oder Auswärtssieg; Unentschieden oder Auswärtssieg)

**6. Nächstes Tor**

Wer schießt das nächste Tor?

**7. Wer gewinnt das Drittel?**

Wer gewinnt das aktuelle Drittel?

**8. Wer gewinnt den Rest des Spiels?**

Welche Mannschaft schießt in der verbleibenden Zeit mehr Tore?

**9. Tore Heimmannschaft**

a. Wieviele Tore werden von der Heimmannschaft geschossen?

b. 0, 1, 2, 3+

**10. Tore Auswärtsmannschaft**

a. Wieviele Tore werden von der Auswärtsmannschaft geschossen?

b. 0, 1, 2, 3+

**11. Gesamtergebnis Heimmannschaft**

Gesamtzahl Tore für Heimmannschaft in \*.5-Schritten

**12. Gesamtergebnis Auswärtsmannschaft**

Gesamtzahl Tore für Auswärtsmannschaft in \*.5-Schritten

**13. Gerade/ Ungerade**

gerade/ ungerade Anzahl an Toren

**14. 1. Drittel - Gesamtergebnis**

Nur Tore während des ersten Drittels werden berücksichtig

**15. Wer gewinnt den Rest des 1. Drittels?**

Nur Tore während des 1. Drittels werden berücksichtig

**16. 2. Drittel – Gesamtergebnis**

Nur Tore während des 2. Drittels werden berücksichtig

**17. Wer gewinnt den Rest des 2. Drittels?**

Nur Tore während des zweiten Drittels werden berücksichtig

**18. Nächstes Tor (nur Verlängerung!)**

Nur Tore während der Verlängerung werden berücksichtigt

**19. Wer gewinnt den Rest des Spiels? (nur Verlängerung!)**

Nur Tore während der Verlängerung werden berücksichtigt

**20. Welche Mannschaft gewinnt das Penalty-Schießen?**

Nur Tore während des Penalty-Schießens werden berücksichtigt

**21. 2-Weg (inklusive Verlängerung und Penalty-Schießen)**

Tore während der regulären Spielzeit, Verlängerung und des Penalty-Schießens werden berücksichtigt

**22. Genaues Ergebnis flex**

Nur die 10 wahrscheinlichsten Ergebnisse werden als aktiv gesendet

**23. Heimmannschaft, keine Wette**

(unentschieden, Auswärtsmannschaft)

**24. Auswärtsmannschaft, keine Wette**

(Heimmannschaft; unentschieden)

**25. Asiatisches Handicap**

(Heimmannschaft; Auswärtsmannschaft)

**26. Gewinnspanne**

(>=+3, 2, 1, 0, -1, -2, <=-3)

**27. Asiatisches Total**

(über; unter)

**28. Genaue Anzahl Tore**

(0; 1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9+)

**29. Beide Mannschaften erzielen Tore**

(ja; nein)

**30. Welche Mannschaft erzielt ein Tor?**

(beide; nur Heimmannschaft; nur Auswärtsmannschaft; keiner)

**31. Heimmannschaft ohne Gegentreffer**

(ja; nein)

**32. Auswärtsmannschaft ohne Gegentreffer**

(ja; nein)

**33. Genaues Ergebnis**

(0:0...5:5; alle anderen)

**34. Spielwette und Gesamtergebnis**

(Heimmannschaft Unter; Unentschieden Unter; Auswärtsmannschaft Unter; Heimmannschaft Über;

Unentschieden Über; Auswärtsmannschaft Über)

**35. Spielwette und beide Mannschaften erzielen Tore**

(Heimmannschaft Ja; Heimmannschaft Nein; Unentschieden Ja; Unentschieden Nein; Auswärtsmannschaft Ja; Auswärtsmannschaft Nein)

**36. Spielwette und 1. Tor**

(HH; HU; HA; AH; AU; AA; Keines)

**37. Handicap inkl. Verlängerung und Penalties**

(Heimmannschaft; unentschieden; Auswärtsmannschaft )

**38. Asiatisches Handicap inkl. Verlängerung und Penalties**

(Heimmannschaft; Auswärtsmannschaft)

**39. Asiatisches Total, inkl. Verlängerung und Penalties**

(Heimmannschaft; Auswärtsmannschaft)

**40. Torwette, inkl. Verlängerung und Penalties**

(über; unter)

**41. Genaue Anzahl Tore, inkl. Verlängerung und Penalties**

(1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9+)

**42. Gewinnspanne, inkl. Verlängerung und Penalties**

(Heimmannschaft 3+; Heimmannschaft 2; Heimmannschaft 1; unentschieden; Auswärtsmannschaft 1; Auswärtsmannschaft 2; Auswärtsmannschaft 3+)

**43. Welche Mannschaft erzielt Tore, inkl. Verlängerung und Penalties**

(beide; nur Heimmannschaft; nur Auswärtsmannschaft; keine)

**44. Heimmannschaft ohne Gegentore, inkl. Verlängerung und Penalties**

(ja; nein)

**45. Auswärtsmannschaft ohne Gegentore, inkl. Verlängerung und Penalties**

(ja; nein)

**46. Torwette Heimmannschaft, inkl. Verlängerung und Penalties**

(über; unter)

**47. Torwette Auswärtsmannschaft, inkl. Verlängerung und Penalties**

(über; unter)

**48. Tore Heimmannschaft, inkl. Verlängerung und Penalties**

(0; 1; 2; 3+)

**49. Tore Auswärtsmannschaft, inkl. Verlängerung und Penalties**

(0; 1; 2; 3+)

**50. Genaues Ergebnis, inkl. Verlängerung und Penalties**

(0:0, 1:1, 2:2,...5:5; andere)

**51. Gerade/ungerade, inkl. Verlängerung und Penalties**

(gerade; ungerade)

**52. Spielwette und Torwette, inkl. Verlängerung und Penalties**

(Heimmannschaft Unter; Auswärtsmannschaft Unter; Heimmannschaft Über; Auswärtsmannschaft Über)

**53. Spielwette und beide Mannschaften erzielen Tore, inkl. Verlängerung und Penalties**

(Heimmannschaft Ja; Heimmannschaft Nein; Auswärtsmannschaft Ja; Auswärtsmannschaft Nein)

**54. Spielwette und 1. Tor, inkl. Verlängerung und Penalties**

(HH; HA; AH; AA)

**55. Nächstes Tor, inkl. Verlängerung und Penalties**

(Heimmannschaft, keiner; Auswärtsmannschaft)

**56. Doppelte Chance für X-tes Drittel**

(1X; 12; X2)

**57. Unentscheiden, keine Wette**

(Heimmannschaft, Auswärtsmannschaft)

**58. Handicap für X-tes Drittel**

(Heimmannschaft, unentschieden, Auswärtsmannschaft)

**59. Asiatisches Handicap für X-tes Drittel**

(Heimmannschaft, Auswärtsmannschaft)

**60. Asiatische Torwette für X-tes Drittel**

(Heimmannschaft, Auswärtsmannschaft)

**61. Genaue Anzahl Tore im X-ten Drittel**

(0; 1; 2; 3; 4+)

**62. Beide Mannschaften erzielen Tore im X-ten Drittel**

(ja; nein)

**63. Welche Mannschaft erzielt Tore im X-ten Drittel**

(beide; nur Heimmannschaft; nur Auswärtsmannschaft; keiner)

**64. Heimmannschaft ohne Gegentore im X-ten Drittel**

(ja; nein)

**65. Auswärtsmannschaft ohne Gegentore im X-ten Drittel**

(ja; nein)

**66. Tore Heimmannschaft im X-ten Drittel**

(0; 1; 2; 3+)

**67. Tore Auswärtsmannschaft im X-ten Drittel**

(0; 1; 2; 3+)

**68. Torwette Heimmannschaft für X-ten Drittel**

(über; unter)

**69. Torwette Auswärtsmannschaft für X-ten Drittel**

(über; unter)

**70. Gerade/ ungerade für X-tes Drittel**

(gerade; ungerade)

**71. Genaues Ergebnis im X-ten Drittel**

(0:0,...,2:2; andere)

**72. Nächstes Tor im X. Drittel**

(Heimmannschaft; keiner; Auswärtsmannschaft)

**73**. **1. Drittel und Spielwette**

(HH; HU; HA; UH; UU; UA; AH; AU; AA)

**74. 1. Drittel und Spielwette, inkl. Verlängerung und Penalties**

(HH; HA; UH; UA; AH; AA)

**75. Heimmannschaft gewinnt alle Drittel?**

(ja; nein)

**76. Auswärtsmannschaft gewinnt alle Drittel?**

(ja; nein)

**77. Heimmannschaft gewinnt ein Drittel?**

(ja; nein)

**78. Auswärtsmannschaft gewinnt ein Drittel?**

(ja; nein)

**79. Heimmannschaft erzielt in jedem Drittel Tore?**

(ja; nein)

**80. Auswärtsmannschaft erzielt in jedem Drittel Tore?**

(ja; nein)

**81. Alle Drittel über**

(ja; nein)

**82. Alle Drittel unter**

(ja; nein)

**83. Drittel mit den meisten Toren**

(1. Drittel, 2. Drittel, 3. Drittel, gleich)

**84. Drittel mit den meisten Toren Heimmannschaft**

(1. Drittel, 2. Drittel, 3. Drittel, gleich)

**85. Drittel mit den meisten Toren Auswärtsmannschaft**

(1. Drittel, 2. Drittel, 3. Drittel, gleich)

## BASEBALL

### WICHTIG

* Mögliche Extra-Innings werden für keinerlei Wetten berücksichtigt, außer „Wer erzielt den x-ten Punkt“ und „Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?“, es sei denn, es ist etwas anderes verlautbart.
* Die Namen der Wetten spiegeln nicht die tatsächlich im Baseball gebräuchlichen Begriffe wieder. Bitte beachten Sie die folgende Übersicht für die tatsächlich genutzten Begriffe:

**Begriffe, die für Baseball genutzt werden in Bezug auf einzelne Märkte:**

• Spielabschnitt -> Periode

• Verlängerung -> Extra Inning

• Punkte -> Runs

• Halbzeit -> Ergebnis nach dem 9. Halb-Inning

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Alle Wetten werden abgerechnet auf Basis des Endergebnisses nach 9 Innings (8 Innings, falls die Heimmannschaft zu diesem Zeitpunkt führt).
* Wird ein Spiel unterbrochen oder abgesagt und nicht am selben Tag fortgesetzt, verlieren alle nicht entschiedenen Märkte ihre Gültigkeit.
* Wenn Wetten angeboten werden aber, ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 2-Weg (inklusive Verlängerung)**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**2. 3-Weg**

Welche Mannschaft gewinnt das Spiel (1-X-2); Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtsmannschaft

**3. Asiatisches Handicap (inklusive Verlängerung)**

Nur \*,5 Handicaps (z.B. -2,5/ +2,5; 0,5/ -0,5,...)

**4. Wer gewinnt den Rest des Spiels (inklusive Verlängerung)**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**5. Gesamtergebnis (inklusive Verlängerung)**

Nur \*,5 Gesamtergebnisse

**6. Gerade/ Ungerade (inklusive Verlängerung)**

gerade/ ungerade Anzahl an Runs

**7. Gewinnspanne (inklusive Verlängerung)**

Vorgegebener Bereich an Toren, mit denen eine Mannschaft gewinnt >=+3, +2, +1, -1, -2, <=-3

**8. Welches Team erreicht höchsten Punktestand im Spielabschnitt**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtsmannschaft

Welche Mannschaft erreicht höchsten Punktestand in einem Inning?

**9. Höchster Punktestand im Spielabschnitt**

0, 1, 2, 3, 4,5+

Wie hoch wird die höchste Anzahl an Runs in einem Inning sein?

**10. Wer erzielt den x-ten Punkt?**

Heimmannschaft; Keiner; Auswärtsmannschaft

**11. Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

X im Bereich von 3, 5 und 7; wenn ein Satz beendet ist, bevor der x-te Punkt erreicht wurde (inklusive Extra-Innings) verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**12. Wird es ein 18. Half-Inning geben (Baseball)?**

Ja; Nein

**13. Wird es Verlängerung geben?**

Ja; Nein

**14. Welche Mannschaft führt zur Halbzeit?**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtsmannschaft

**15. Halbzeit - Gesamtergebnis**

Nur \*.5 Gesamtergebnisse

**16. Wer gewinnt den Spielabschnitt?**

Heimmannschaft ; Unentschieden; Auswärtsmannschaft

**17. 1. Spielabschnitt – Gesamtergebnis (nur \*.5 Gesamtergebnisse)**

z.B. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

**18. 2. Spielabschnitt – Gesamtergebnis (nur \*.5 Gesamtergebnisse)**

z.B. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

**19. 3. Spielabschnitt – Gesamtergebnis (nur \*.5 Gesamtergebnisse)**

z.B. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

**20. 4. Spielabschnitt – Gesamtergebnis (nur \*.5 Gesamtergebnisse)**

z.B. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

**21. 5. Spielabschnitt – Gesamtergebnis (nur \*.5 Gesamtergebnisse)**

z.B. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

**22. 6. Spielabschnitt – Gesamtergebnis (nur \*.5 Gesamtergebnisse)**

z.B. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

**23. 7. Spielabschnitt – Gesamtergebnis (nur \*.5 Gesamtergebnisse)**

z.B. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

**24. 8. Spielabschnitt – Gesamtergebnis (nur \*.5 Gesamtergebnisse)**

z.B. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

**25. Welche Mannschaft führt nach 5 Innings?**

(Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtsmannschaft)

**26. Gesamtergebnis nach 5 Innings**

(Über/ Unter)

**27. Asiatisches Handicap nach 5 Innings**

Nur \*.5 Handicaps (z.B. -2.5/ +2.5; 0.5/ -0.5,...)

**28. 1. Halbzeit Asiatisches Handicap**

Asiatische Handicap Wetten für 1. Halbzeit (z.B. -2.5/ +2.5; 0.5/ -0.5,...)

**29. Gesamtergebnis Heimmannschaft (inklusive Verlängerung)**

Nur x.5

**30. Gesamtergebnis Auswärtsmannschaft (inklusive Verlängerung)**

Nur x.5

**31. Gesamtergebnis Heimmannschaft nach 5 Innings**

Nur x.5

**32. Gesamtergebnis Auswärtsmannschaft nach 5 Innings**

Nur x.5

**33. 1. Halbzeit Gesamtergebnis Heimmannschaft**

Nur x.5

**34. 1. Halbzeit Gesamtergebnis Auswärtsmannschaft**

Nur x.5

**35. Spielwette und Totals (inkl. Verlängerung)**

Kombination aus 3-Weg und Total x.5 (Heimmannschaft siegt und unter; Heimmannschaft siegt und über; Unentschieden und unter; Unentschieden und über; Auswärtsmannschaft siegt und unter; Auswärtsmannschaft und über)

## HANDBALL

### WICHTIG

* Alle Wetten (außer Halbzeit, 1. Hälfte, Wer erzielt x-ten Punkt und Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte) beziehen sich nur auf die reguläre Spielzeit.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wird ein Spiel unterbrochen oder verschoben und nicht innerhalb von 48h nach ursprünglichem Spielbeginn fortgesetzt, verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit.
* Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit angeboten wurden (mehr als 3 Minuten), so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn Wetten angeboten werden, aber ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat so, behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**2. Handicap**

Europäisches Handicap (z.B. Handicap 0:2; Handicap 5:0, ...)

**3. Gesamtergebnis**

Nur Punkte während der regulären Spielzeit werden berücksichtigt

**4. 1. Halbzeit – 3-Weg**

Welche Mannschaft gewinnt die erste Halbzeit?

**5. 1. Halbzeit – Handicap**

Europäisches Handicap für die erste Halbzeit (z.B. Handicap 0:1; Handicap 1:0, ...)

**6. 1. Halbzeit- Gesamtergebnis (nur \*.5 Handicaps)**

Nur Tore, die in der ersten Halbzeit geschossen wurden

**7. Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Handicap-Wetten \*.5 (z.B. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5,...)

**8. 1. Halbzeit - Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Asiatische Handicap Wetten für 1. Halbzeit (z.B. -2.5/ +2.5, 0.5/ -0.5,...)

**9. Wer erzielt den x-ten Punkt?**

a. X innerhalb 10, 15, 20, 25, …

b. Welche Mannschaft schießt das x-te Tor des Spiels?

c. Wenn ein Spiel endet bevor das x-te Tor gefallen ist, verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**10. Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X** Punkte**?**

a. X innerhalb 10, 15, 20, 25, …

b. Welches Team erzielt das x-te Tor in dem Spiel

c. Wenn ein Spiel endet bevor das x-te Tor gefallen ist, verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**11. Gerade/ Ungerade**

gerade/ ungerade Anzahl an Toren

**12. 1. Halbzeit - Gerade/ Ungerade**

Nur Tore während der 1. Halbzeit werden berücksichtigt

**13. Gewinnspanne**

Vorgegebener Bereich an Toren, mit denen eine Mannschaft gewinnt (z.B. Heimmannschaft gewinnt mit >10, 9-5, 4-1, 0, Auswärtsmannschaft gewinnt mit 1-4, 5-10, >10)

## VOLLEYBALL

### WICHTIG

* Für den Fall, dass ein Spiel nicht beendet wird werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.
* Ein Golden Set wird in keiner der genannten Wetten berücksichtigt.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wird ein Spiel unterbrochen oder verschoben und nicht innerhalb von 48h nach ursprünglichem Spielbeginn fortgesetzt, verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit.
* Wenn Wetten angeboten werden, aber ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 2-Weg**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**2. Welche Mannschaft gewinnt den Satz?**

Heimmannschaft; Auswärtsmannschaft

**3. Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Handicap-Wetten \*,5 (z.B. -2.5/+2.5, 0.5/ -0.5,...)

**4. 1. Satz - Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Heimmannschaft; Auswärtsmannschaft

**5. 2. Satz - Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Asiatische Handicap-Wetten für 2. Satz (z.B. -2.5/+2.5; 0.5/ -0.5,...)

**6. 3. Satz - Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Asiatische Handicap-Wetten für 3. Satz (z.B. -2.5/+2.5; 0.5/ -0.5,...)

**7. 4. Satz - Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Asiatische Handicap-Wetten für 4. Satz (z.B. -2.5/+2.5; 0.5/ -0.5,...)

**8. 5. Satz - Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Asiatische Handicap-Wetten für 5. Satz (z.B. -2.5/+2.5; 0.5/ -0.5,...)

**9. 1. Satz - Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20

**b**. Welche Mannschaft erreicht zuerst X Punkte?

**10. 2. Satz - Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20

**b**. Welche Mannschaft erreicht zuerst X Punkte?

**11. 3. Satz - Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20

**b**. **Welche** Mannschaft erreicht zuerst X Punkte?

**12. 4. Satz - Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20

**b.** Welche Mannschaft erreicht zuerst X Punkte?

**13. 5. Satz - Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20

**b**. Welche Mannschaft erreicht zuerst X Punkte?

**14. 1. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20, 25,…

**b**. Welche Mannschaft wird den x-ten Punkt im 1. Satz erzielen

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**15. 2. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20, 25,…

**b**. Welche Mannschaft wird den x-ten Punkt im 2. Satz erzielen

**c.** Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**16. 3. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20, 25,…

**b**. Welche Mannschaft wird den x-ten Punkt im 3. Satz erzielen

**c.** Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**17. 4. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20, 25,…

**b**. Welche Mannschaft wird den x-ten Punkt im 3. Satz erzielen

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**18. 5. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20, 25,…

**b**. Welche Mannschaft wird den x-ten Punkt im 3. Satz erzielen

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**19. Endergebnis (in Sätzen – Best of 5)**

3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3 und 0:3

**20. Anzahl Sätze (Best of 5)**

3, 4 oder 5

**21. Gesamtergebnis**

Über/ Unter

**22. 1. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im ersten Satz werden berücksichtigt

**23. 2. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im zweiten Satz werden berücksichtigt

**24. 3. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im dritten Satz werden berücksichtigt

**25. 4. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im vierten Satz werden berücksichtigt

**26. 5. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im fünften Satz werden berücksichtigt

**27. 1. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im ersten Satz werden berücksichtigt

**28. 2. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im zweiten Satz werden berücksichtigt

**29. 3. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im dritten Satz werden berücksichtigt

**30. 4. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im vierten Satz werden berücksichtigt

**31. 5. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im fünften Satz werden berücksichtigt

**32. Wieviele Sätze übersteigen das Punktelimit?**

In wievielen Sätzen übertrifft mindestens eine Mannschaft das 25 (15 im 5.Satz) Punktelimit

## BEACH-VOLLEYBALL

### WICHTIG

* Für den Fall, dass ein Spiel nicht beendet wird werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.
* Ein Golden Set wird in keiner der genannten Wetten berücksichtigt.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wird ein Spiel unterbrochen oder verschoben und nicht innerhalb von 48h nach ursprünglichem Spielbeginn fortgesetzt wird, verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit.
* Wenn Wetten angeboten werden, aber ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Für den Fall, dass eine Mannschaft aufgibt, verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 2-Weg**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**2. Welche Mannschaft gewinnt den Satz?**

Heimmannschaft; Auswärtsmannschaft

**3. Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Handicap-Wetten \*.5 (z.B. -2.5/+2.5, 0.5/ -0.5,...)

**4. 1. Satz - Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Asiatische Handicap-Wetten für 1. Satz (z.B. -2.5/+2.5, 0.5/ -0.5,...)

**5. 2. Satz - Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Asiatische Handicap-Wetten für 2. Satz (z.B. -2.5/+2.5, 0.5/ -0.5,...)

**6. 3. Satz - Asiatisches Handicap (nur \*.5 Handicaps)**

Asiatische Handicap-Wetten für 3. Satz (z.B. -2.5/+2.5, 0.5/ -0.5,...)

**7. 1. Satz - Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15

**b**. Welche Mannschaft erreicht zuerst X Punkte?

**8. 2. Satz - Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15

**b**. Welche Mannschaft erreicht zuerst X Punkte?

**9. 3. Satz - Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

**a**. X innerhalb 5, 10

**b**. Welche Mannschaft erreicht zuerst X Punkte?

**10. 1. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20, 25,…

**b**. Welche Mannschaft wird den x-ten Punkt im 1. Satz erzielen

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**11. 2. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20, 25,…

**b**. Welche Mannschaft wird den x-ten Punkt im 2. Satz erzielen

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**12. 3. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20

**b**. Welche Mannschaft wird den x-ten Punkt im 3. Satz erzielen

**c.** Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**13. Endergebnis (in Sätzen – Bestes aus 3)**

2:0, 2:1, 1:2 und 0:2

**14. Anzahl an Sätzen (bester aus 3)**

2 oder 3

**15. Gesamtergebnis**

Über/ Unter

**16. 1. Satz – Gesamtergebnis**

Nur Punkte im ersten Satz werden berücksichtig.

**17. 2. Satz – Gesamtergebnis**

Nur Punkte im zweiten Satz werden berücksichtig.

**18. 3. Satz – Gesamtergebnis**

Nur Punkte im dritten Satz werden berücksichtig.

**19. 1. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im ersten Satz werden berücksichtig.

**20. 2. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im zweiten Satz werden berücksichtig.

**21. 3. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im dritten Satz werden berücksichtig.

**22. Wieviele Sätze übersteigen das Punktelimit?**

In wievielen Sätzen übertrifft mindestens eine Mannschaft das 21 (15 im 3.Satz) Punktelimit

## FUTSAL

### WICHTIG

* Alle Wetten (außer Halbzeit, 1. Halbzeit, Verlängerung und Elfmeterschießen) beziehen sich nur auf die reguläre Spielzeit.
* Wenn ein Spiel unterbrochen und innerhalb von 48h nach ursprünglichem Anpfiff fortgesetzt wurde, werden alle offenen Wetten mit dem Endergebnis abgerechnet. Andernfalls werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Falls noch Wetten angenommen wurden nachdem folgende Ereignisse bereits eingetreten sind: Tore, rote oder gelb-rote Karten und Elfmeter; behalten wir uns das Recht vor, die Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn der Wettmarkt mit einer fehlenden oder inkorrekten roten Karte eröffnet wurde, so behalten wir uns das Recht vor, die Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit (mehr als 2 min) angeboten wurden, behalten wir uns das Recht vor, die Wetten für ungültig zu erklären.
* Falls ein falscher Punktestand eingegeben wurde, werden alle Wetten aus dem Zeitraum in dem der falsche Punktestand angegeben wurde, storniert.
* Wenn ein Spiel unterbrochen oder verschoben wurde und nicht innerhalb von 48h nach dem ursprünglichen Datum des Anstoßes nachgeholt wird, so werden alle Wetten storniert.
* Wenn Mannschaften oder Kategorien falsch angezeigt werden, so behalten wir uns das Recht vor alle Wetten für ungültig zu erklären.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 3-Weg**

Welche Mannschaft gewinnt das Spiel (1-X-2) Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**2. Gesamtergebnis (nur \*,5 Gesamtergebnisse)**

z.B. 0,5; 1,5; 2,5; 3,5,...

**3. Handicap**

Europäisches Handicap (z.B. Handicap 0:2; Handicap 5:0, ...) 1-X-2

**4. Asiatisches Total**

Gesamtdifferenz in ganzen Schritten (z.B. 2.00, 3.00, 4.00,)

**5. Asiatisches Handicap**

Handicap-Wetten in halben und ganzen Differenzen (z.B. -2,00/+2,00; -2,50/2,50)

**6. Unentschieden, keine Wette**

**a**. Wenn Spiel mit Unentschieden nach regulärer Spielzeit endet, werden alle Wetten als ungültig angesehen.

**b**. Gleiches wie Asiatisches Handicap 0 (levelball, pick-em)

**7. Wer gewinnt den Rest des Spiels**

Welche Mannschaft schießt in der verbleibenden Zeit mehr Tore?

**8. Nächstes Tor**

Wer schießt das 1., 2.,...Tor? (1-X (kein Tor) – 2)

**9. Doppelte Chance (1X-12-X2)**

Heimmannschaft oder Unentschieden; Heimmannschaft oder Auswärtssieg; Unentschieden oder Auswärtssieg

**10. Tore Heimmannschaft**

a. Wieviele Tore werden durch die Heimmannschaft geschossen?

b. 0, 1, 2, 3+

**11. Tore Auswärtsmannschaft**

**a**. Wieviele Tore werden durch die Auswärtsmannschaft geschossen?

**b.** 0, 1, 2, 3+

**12. Beide Teams schießen Tore?**

Tor/ kein Tor (Ja; Nein)

**13. Gerade/ Ungerade**

ungerade/ gerade Anzahl an Toren

**14. Genaues Ergebnis flex**

Nur die 10 wahrscheinlichsten Ergebnisse werden als aktiv gesendet

**a**. Welche Mannschaft gewinnt die erste Halbzeit?

**b**. Halbzeit 1-X-2

**15. 1. Halbzeit – 3-Weg**

**a**. Welche Mannschaft gewinnt die 1. Halbzeit?

**b**. Halbzeit 1-X-2

**16. 1. Halbzeit – Gesamtergebnis (nur \*.5 Gesamtergebnisse)**

Nur Tore, die während der ersten Halbzeit geschossen werden, werden berücksichtigt

**17. 1. Halbzeit - Asiatisches Total**

Gesamtdifferenz in ganzen Schritten (z.B. 2.00, 3.00, 4.00,...)

**18. 1. Halbzeit – Asiatisches Handicap**

Asiatische Handicap-Wetten für die erste Halbzeit (z.B. 2.00, 2.5, 3.00, ...)

**19. 1. Halbzeit – Wer gewinnt den Rest des Spiels?**

Wer gewinnt den Rest der 1. Halbzeit?

**20. 1. Halbzeit – nächstes Tor**

Heimmannschaft; kein Tor; Auswärtssieg

**21. 1. Halbzeit - Genauer Punktestand flex**

Ähnlich zu genauer Punktestand flex

## BADMINTON

### WICHTIG

* Für den Fall, dass ein Spiel nicht beendet wird, werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wird ein Spiel unterbrochen oder verschoben und nicht innerhalb von 48h nach ursprünglichem Spielbeginn fortgesetzt, verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit.
* Wenn Wetten angeboten werden, aber ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn Spieler/ Mannschaften falsch angezeigt werden, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Für den Fall, dass ein Spieler aufgibt, verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. Gesamtergebnis**

Über/ Unter

**2. 2-Weg**

Heimmannschaft; Auswärtsmannschaft

**3. Welcher Spieler gewinnt den Satz?**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**4. Asiatisches Handicap**

Handicap-Wetten \*.5 (z.B. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5,...)

**5. 1. Satz - Asiatisches Handicap**

Handicap-Wetten für den 1. Satz (z.B. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5,...)

**6. 2. Satz - Asiatisches Handicap**

Handicap-Wetten für den 2. Satz (z.B. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5,...)

**7. 3. Satz - Asiatisches Handicap**

Handicap-Wetten für den 3. Satz (z.B. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5,...)

**8. 1. Satz – Welcher Spieler gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20

**b.** Wer wird zuerst X Punkte erreichen?

**9. 2. Satz – Welcher Spieler gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

**a.** X innerhalb 5, 10, 15, 20

**b.** Wer wird zuerst X Punkte erreichen?

**10. 3. Satz – Welcher Spieler gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20

**b.** Wer wird zuerst X Punkte erreichen?

**11. 1. Satz - Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20, 25,…

**b**. Wer wird den x-ten Punkt im 1. Satz erzielen

**c.** Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**12. 2. Satz - Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a.** X innerhalb 5, 10, 15, 20, 25,…

**b.** Welche Mannschaft wird den x-ten Punkt im 2. Satz erzielen

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**13. 3. Satz - Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X innerhalb 5, 10, 15, 20, 25,…

**b**. Welche Mannschaft wird den x-ten Punkt im 2. Satz erzielen

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**14. Wieviele Sätze übersteigen das Punktelimit?**

In wievielen Sätzen übertrifft mindestens eine Mannschaft das 21 Punkte Limit

**15. Endergebnis (in Sätzen – Best of 3)**

2:0, 2:1, 1:**2** und 0:2

**16. Anzahl Sätze (Best of 3)**

2 oder 3

**17. 1. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im ersten Satz werden berücksichtigt

**18. 2. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im zweiten Satz werden berücksichtigt

**19. 3. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im dritten Satz werden berücksichtigt

**20. 1. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im ersten Satz werden berücksichtigt

**21. 2. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im zweiten Satz werden berücksichtigt

**22. 3. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im dritten Satz werden berücksichtigt

## RUGBY UNION & LEAGUE

### WICHTIG

* Alle Wetten (außer Halbzeit, 1. Hälfte, Verlängerung und Straftritt) beziehen sich nur auf die reguläre Spielzeit.
* Wenn ein Spiel unterbrochen und innerhalb von 48h nach ursprünglichem Anpfiff fortgesetzt wurde, werden alle offenen Wetten mit dem Endergebnis abgerechnet. Andernfalls werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.
* Reguläre 80 Minuten: alle Wetten basieren auf dem Ergebnis am Ende eines geplanten 80-Minuten Spiels sofern nichts anderes angegeben wurde. Das beinhaltet jegliche Nachspielzeit aufgrund Verletzung oder Unterbrechung aber beinhaltet nicht die reguläre Nachspielzeit, zusätzlich gegebene Zeit für Straftritte oder „Sudden Death“.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Falls noch Wetten angenommen wurden nachdem folgende Ereignisse bereits eingetreten sind: Änderungen des Punktestandes oder rote Karten, behalten wir uns das Recht vor, die Wetten zu stornieren.
* Wenn der Wettmarkt mit einer fehlenden oder inkorrekten roten Karte eröffnet wurde, so behalten wir uns das Recht vor, Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn Quoten mit einer falschen Spielzeit (mehr als 2 min) angeboten wurden, behalten wir uns das Recht vor, die Wetten zu für ungültig zu erklären.
* Wenn ein Spiel unterbrochen oder verschoben wurde und wird nicht innerhalb von 48h nach dem ursprünglichem Datum des Anstoßes nachgeholt wird, so werden alle Wetten storniert.
* Wenn Mannschaften oder Kategorien falsch angezeigt werden, so behalten wir uns das Recht vor alle Wetten für ungültig zu erklären.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**2. Doppelte Chance (1X-12-X2)**

Heimmannschaft oder Unentschieden; Heimmannschaft oder Auswärtssieg; Unentschieden oder Auswärtssieg

**3. Unentscheiden, keine Wette**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**4. Wer gewinnt den Rest des Spiels?**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtsmannschaft

**5. Asiatisches Handicap**

Nur x.5

**6. Gewinnspanne**

(>14; 14–8; 7–1; 0; -1– -7; -8– -14;<-14)

**7. Spielwette und Gesamtergebnis**

Kombination von 3-Weg und Gesamtergebnis x.5 (Heimmannschaft und Unter, Heimmannschaft und Über, Unentschieden und Unter, Unentschieden und Über, Auswärtssieg und Unter, Auswärtssieg und Über)

**8. Gesamtergebnis**

Nur x.5

**9. Gesamtergebnis Spanne**

(<28; 28–34; 35–41; 42–48; 49–55; 56–62; >62)

**10. Gesamtergebnis Heimmannschaft**

Nur x.5

**11. Gesamtergebnis Auswärtsmannschaft**

Nur x.5

**12. Gerade/ Ungerade**

Gerade; Ungerade

**13. 1. Halbzeit – 3-Weg**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**14. 1. Halbzeit – Doppelte Chance (1X-12-X2)**

Heimmannschaft oder Unentschieden; Heimmannschaft oder Auswärtssieg; Unentschieden oder Auswärtssieg

**15. 1. Halbzeit – Unentschieden, keine Wette**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**16. 1. Halbzeit – Wer gewinnt den Rest des Spiels?**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**17. 1. Halbzeit – Asiatisches Handicap**

Nur x.5

**18. 1. Halbzeit – Gewinnspanne**

(>14; 14–8; 7–1; 0; -1– -7; -8– -14;<-14)

**19. 1. Halbzeit – Gesamtergebnis**

Nur x,5

**20. 1. Halbzeit – Gesamtergebnis Spanne**

(<7; 7–13; 14–20; 21–27; 28–34; 35–41; >41)

**21. 1. Halbzeit – Gesamtergebnis Heimmannschaft**

Nur x.5

**22. 1. Halbzeit – Gesamtergebnis Auswärtsmannschaft**

Nur x.5

**23. 1. Halbzeit – Gerade/ Ungerade**

Gerade; Ungerade

## DARTS

### WICHTIG

* Für den Fall, dass ein Spiel nicht beendet wird, werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wenn Wetten angeboten werden, aber ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, so behalten wir uns das Recht vor alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn Spieler/ Mannschaften falsch angezeigt werden, so behalten wir uns das Recht vor alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Für den Fall, dass ein Spiel nicht regulär zu Ende gebracht wird, werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.
* Bullseye zählt als Checkout-Farbe Rot

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 4. Satz – Ergebnis von Game X**

Welche Mannschaft gewinnt das Spiel (1-X-2) Spieler 1, Unentschieden, Spieler 2

**2. Satz Handicap**

Europäisches Handicap für Sätze (z.B. Handicap 0:2, Handicap 5:0, ....) 1-X-2

**3. 1. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 1. Satz?

**4. 2. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 2. Satz?

**5. 3. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 3. Satz?

**6. 4. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 4. Satz?

**7. 5. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 5. Satz?

**8. 6. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 6. Satz?

**9. 7. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 7. Satz?

**10. 8. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 8. Satz?

**11. 9. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 9. Satz?

**12. 10. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 10. Satz?

**13. 11. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 11. Satz?

**14. 12. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 12. Satz?

**15. 13. Satz – Wer gewinnt den Rest des Satzes?**

Welcher Spieler gewinnt mehr verbleibende Spiele (legs) im 13. Satz?

**16. 2-Weg**

Spieler 1; Spieler 2

**17. Welche Mannschaft gewinnt den Satz?**

Spieler 1; Spieler 2

**18. 1. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 1. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**19. 2. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 2. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**20. 3. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 3. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**21. 4. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 4. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**22. 5. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 5. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**23. 6. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 6. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**24. 7. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 7. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**25. 8. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 8. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**26. 9. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 9. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**27. 10. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 10. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**28. 11. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 11. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**29. 12. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 12. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**30. 13. Satz - Asiatisches Leg-Handicap**

Asiatisches Leg-Handicap für 13. Satz in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

**31. 1. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**32. 2. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**33. 3. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**34. 4. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**35. 5. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**36. 6. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**37. 7. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**38. 8. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**39. 9. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**40. 10. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**41. 11. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**42. 12. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**43. 13. Satz - Wer gewinnt x-tes Leg**

Spieler 1; Spieler 2

**44. Asiatisches Satz-Handicap**

Asiatisches Handicap für Sätze in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5); Spieler 1 – Spieler 2

**45. Genaues Ergebnis in Sätzen**

Genaues Ergbnis in Sätzen (Nur Ausgänge / Ergebnisse die möglich sind, werden als aktiv gesendet)

**46. Genaues Ergebnis in Legs in Sätzen**

Genaues Ergbnis in Legs (Nur Ausgänge / Ergebnisse die möglich sind, werden als aktiv gesendet)

**47. Gesamtergebnis Legs für 1. Satz**

Nur Legs im 1. Satz werden berücksichtigt

**48. Gesamtergebnis Legs für 2. Satz**

Nur Legs im 2. Satz werden berücksichtigt

**49. Gesamtergebnis Legs für 3. Satz**

Nur Legs im 3. Satz werden berücksichtigt

**50. Gesamtergebnis Legs für 4. Satz**

Nur Legs im 4. Satz werden berücksichtigt

**51. Gesamtergebnis Legs für 5. Satz**

Nur Legs im 5. Satz werden berücksichtigt

**52. Gesamtergebnis Legs für 6. Satz**

Nur Legs im 6. Satz werden berücksichtigt

**53. Gesamtergebnis Legs für 7. Satz**

Nur Legs im 7. Satz werden berücksichtigt

**54. Gesamtergebnis Legs für 8. Satz**

Nur Legs im 8. Satz werden berücksichtigt

**55. Gesamtergebnis Legs für 9. Satz**

Nur Legs im 9. Satz werden berücksichtigt

**56. Gesamtergebnis Legs für 10. Satz**

Nur Legs im 10. Satz werden berücksichtigt

**57. Gesamtergebnis Legs für 11. Satz**

Nur Legs im 11. Satz werden berücksichtigt

**58. Gesamtergebnis Legs für 12. Satz**

Nur Legs im 12. Satz werden berücksichtigt

**59. Gesamtergebnis Legs für 13. Satz**

Nur Legs im 13. Satz werden berücksichtigt

**60. Gesamtergebnis Sätze**

Nur x.5 Gesamtergebnisse

**61. Asiatisches Leg-Handicap**

Spieler 1; Spieler 2; Leg Handicap Wetten \*.5 (z.B. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

**62. Gesamtergebnis Legs im Spiel**

Nur x.5

**63. Gerade/ Ungerade Sätze im Spiel**

(Gerade; Ungerade)

**64. Gerade/ Ungerade Legs für x-ten Satz**

(Gerade; Ungerade)

**65. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 1.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**66. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 2.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**67. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 3.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**68. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 4.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**69. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 5.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**70. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 6.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**71. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 7.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**72. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 8.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**73. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 9.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**74. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 10.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**75. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 11.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**76. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 12.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**77. Checkout Punkte 40+ in Leg x für 13.Satz**

Punkte, mit denen der Spieler das Leg beim Checkout gewinnt

**78. Gesamtzahl Darts in Leg x für 1. Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**79. Gesamtzahl Darts in Leg x für 2. Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**80. Gesamtzahl Darts in Leg x für 3. Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**81. Gesamtzahl Darts in Leg x für 4. Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**82. Gesamtzahl Darts in Leg x für 5. Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**83. Gesamtzahl Darts in Leg x für 6. Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**84. Gesamtzahl Darts in Leg x für 7. Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**85. Gesamtzahl Darts in Leg x für 8. Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**86. Gesamtzahl Darts in Leg x für 9. Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**87. Gesamtzahl Darts in Leg x für 10. Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**88. Gesamtzahl Darts in Leg x für 11. Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**89. Gesamtzahl Darts in Leg x für 12 Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**90. Gesamtzahl Darts in Leg x für 13. Satz**

Anzahl Darts, die von beiden Spielern genutzt wurden, um das Leg zu gewinnen

**91. Checkout Farbe in Leg x für 1.Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**92. Checkout Farbe in Leg x für 2.Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**93. Checkout Farbe in Leg x für 3.Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**94. Checkout Farbe in Leg x für 4.Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**95. Checkout Farbe in Leg x für 5.Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**96. Checkout Farbe in Leg x für 6.Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**97. Checkout Farbe in Leg x für 7.Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**98. Checkout Farbe in Leg x für 8.Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**99. Checkckout Farbe in Leg x für 9.Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**100. Checkout Farbe in Leg x für 10.Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**101. Checkout Farbe in Leg x für 11.Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**102. Checkout Farbe in Leg x für 12.Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**103. Checkout Farbe in Leg x für 13. Satz**

Farbe des Doubles, welches ein Spieler trifft, um das Spiel zu gewinnen

**104. Meiste 180er**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**105. Meiste 180er im 1. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**106. Meiste 180er im 2. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**107. Meiste 180er im 3. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**108. Meiste 180er im 4. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**109. Meiste 180er im 5. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**110. Meiste 180er im 6. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**111. Meiste 180er im 7. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**112. Meiste 180er im 8. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**113. Meiste 180er im 9. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**114. Meiste 180er im 10. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**115. Meiste 180er im 11. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**116. Meiste 180er im 12. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**117. Meiste 180er im 13. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**118. Gesamtergebnis 180er**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**119. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**120. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**121. Gesamtergebnis 180er für 1. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**122. Gesamtergebnis 180er für 2. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**123. Gesamtergebnis 180er für 3. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**124. Gesamtergebnis 180er für 4. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**125. Gesamtergebnis 180er für 5. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**126. Gesamtergebnis 180er für 6. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**127. Gesamtergebnis 180er für 7. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**128. Gesamtergebnis 180er für 8. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**129. Gesamtergebnis 180er für 9. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**130. Gesamtergebnis 180er für 10. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**131. Gesamtergebnis 180er für 11. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**132. Gesamtergebnis 180er für 12. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**133. Gesamtergebnis 180er für 13. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**134. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 1. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**135. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 2. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**136. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 3. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**137. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 4. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**138. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 5. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**139. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 6. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**140. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 7. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**141. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 8. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**142. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 9. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**143. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 10. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**144. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 11. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**145. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 12. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**146. Gesamtergebnis 180er für Spieler 1 im 13. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**147. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 1. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**148. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 2. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**149. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 3. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**150. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 4. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**151. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 5. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**152. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 6. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**153. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 7. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**154. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 8. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**155. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 9. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**156. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 10. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**157. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 11. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**158. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 12. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**159. Gesamtergebnis 180er für Spieler 2 im 13. Satz**

(Über; Unter) Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**160. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 1. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**161. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 2. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**162. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 3. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**163. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 4. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**164. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 5. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**165. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 6. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**166. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 7. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**167. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 8. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**168. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 9. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**169. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 10. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**170. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 11. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**171. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 12. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**172. Irgendein Spieler erreicht einen 180er in Leg x im 13. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**173. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 1. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**174. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 2. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**175. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 3. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**176. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 4. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**177. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 5. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**178. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 6. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**179. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 7. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**180. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 8. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**181. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 9. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**182. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 10. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**183. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 11. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**184. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 12. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**185. Spieler 1 ereicht einen 180er in Leg x im 13. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**186. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 1. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**187. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 2. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**188. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 3. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**189. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 4. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**190. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 5. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**191. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 6. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**192. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 7. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**193. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 8. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**194. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 9. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**195. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 10. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**196. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 11. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**197. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 12. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**198. Spieler 2 ereicht einen 180er in Leg x im 13. Satz**

(Ja; Nein); Überworfene 180er werden nicht berücksichtigt

**199. Spieler mit höchster Punktzahl in 1. Runde von Leg x im 1. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**200. Spieler mit höchster Punktzahl in 2. Runde von Leg x im 2. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**201. Spieler mit höchster Punktzahl in 1. Runde von Leg x im 3. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**202. Spieler mit höchster Punktzahl in 1. Runde von Leg x im 4. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**203. Spieler mit höchster Punktzahl in 1. Runde von Leg x im 5. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**204. Spieler mit höchster Punktzahl in 1. Runde von Leg x im 6. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**205. Spieler mit höchster Punktzahl in 1. Runde von Leg x im 7. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**206. Spieler mit höchster Punktzahl in 1. Runde von Leg x im 8. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**207. Spieler mit höchster Punktzahl in 1. Runde von Leg x im 9. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**208. Spieler mit höchster Punktzahl in 1. Runde von Leg x im 10. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**209. Spieler mit höchster Punktzahl in 1. Runde von Leg x im 11. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**210. Spieler mit höchster Punktzahl in 1. Runde von Leg x im 12. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**211. Spieler mit höchster Punktzahl in 1. Runde von Leg x im 13. Satz**

(Spieler 1; Unentschieden; Spieler 2); Welcher Spieler erreicht mehr Punkte in seiner 1. Runde eines Legs?

**212. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 1. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

**213. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 2. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

**214. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 3. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

**215. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 4. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

**216. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 5. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

**217. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 6. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

**218. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 7. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

**219. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 8. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

**220. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 9. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

**221. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 10. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

**222. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 11. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

**223. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 12. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

**224. Gesamtergebnis Punkte bei 1. Runde von Leg x im 13. Satz**

(Über; Unter); Anzahl Punkte die der Spieler, der zuerst in einem Leg wirft, zählen

## SNOOKER

### WICHTIG

* Für den Fall, dass ein Spieler aufgibt oder disqualifiziert wird, verlieren alle offenen Wetten ihre Gültigkeit

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wenn Wetten angeboten werden, aber ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn Spieler falsch angezeigt werden so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Für den Fall, dass ein Spiel nicht regulär beendet wird, werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. 2-Weg**

Spieler 1; Spieler 2

**2. Wer gewinnt Frame X?**

Spieler 1; Spieler 2

**3. Asiatisches Frame Handicap**

Asiatisches Frame Handicap in halben Punkten (z.B. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)

**4. Gesamtanzahl der Frames**

Über; Unter

**5. Wer gewinnt den Rest des Spiels?**

Spieler 1; Spieler 2

**6. Genaues Ergebnis**

Genaues Ergebnis in den Frames (Nur mögliche Ausgänge werden angezeigt

## TISCHTENNIS

### WICHTIG

* Für den Fall, dass ein Spiel nicht beendet wird, werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wird ein Spiel unterbrochen oder verschoben und nicht innerhalb von 48h nach ursprünglichem Spielbeginn fortgesetzt, verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit.
* Wenn Wetten angeboten werden, aber ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn Spieler/ Mannschaften falsch angezeigt werden, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Für den Fall, dass ein Spieler aufgibt verlieren alle offenen Wetten ihre Gültigkeit.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. Gesamtergebnis**

Over; Under

**2. 2-Weg**

Heim; Auswärts

**3. Welcher Spieler gewinnt den Satz?**

Heim; Auswärts

**4. Asiatisches Handicap**

Handicap markets \*.5 (e.g. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5 …)

**5. Asiatische Handicap für den 1. Satz**

Asiatisches Handicap markets for 1st set (e.g. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5 …)

**6. Asiatische Handicap für den 2. Satz**

Asiatisches Handicap markets for 2nd set (e.g. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5 …)

**7. Asiatische Handicap für den 3. Satz**

Asiatisches Handicap markets for 3rd set (e.g. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5 …)

**8. Asiatische Handicap für den 4. Satz**

Asiatisches Handicap markets for 4th set (e.g. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5 …)

**9. Asiatische Handicap für den 5. Satz**

Asiatisches Handicap markets for 5th set (e.g. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5 …)

**10. Asiatische Handicap für den 6. Satz**

Asiatisches Handicap markets for 6th set (e.g. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5 …)

**11. Asiatische Handicap für den 7. Satz**

Asiatisches Handicap markets for 7th set (e.g. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5 …)

**12. 1. Satz – Welcher Spieler gewinnt das Rennen auf X Punkte?**

**a**. X bei 3, 5, 7, 9

**b**. Wer erreicht zuerst X Punkte?

**13. 2. Satz – Welcher Spieler gewinnt das Rennen auf X Punkte?**

**a**. X bei 3, 5, 7, 9

**b**. Wer erreicht zuerst X Punkte?

**14. 3. Satz – Welcher Spieler gewinnt das Rennen auf X Punkte?**

**a**. X bei 3, 5, 7, 9

**b**. Wer erreicht zuerst X Punkte?

**15. 4. Satz – Welcher Spieler gewinnt das Rennen auf X Punkte?**

**a**. X bei 3, 5, 7, 9

**b**. Wer erreicht zuerst X Punkte?

**16. 5. Satz – Welcher Spieler gewinnt das Rennen auf X Punkte?**

**a**. X bei 3, 5, 7, 9

**b**. Wer erreicht zuerst X Punkte?

**17. 6. Satz – Welcher Spieler gewinnt das Rennen auf X Punkte?**

**a**. X bei 3, 5, 7, 9

**b**. Wer erreicht zuerst X Punkte?

**18. 7. Satz – Welcher Spieler gewinnt das Rennen auf X Punkte??**

**a**. X bei 3, 5, 7, 9

**b**. Wer erreicht zuerst X Punkte?

**19. 1. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X bei 5, 10, 15, 20

**b**. Wer erreicht zuerst den x-ten Punkt im 1. Satz

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**20. 2. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X bei 5, 10, 15, 20

**b**. Wer erreicht zuerst den x-ten Punkt im 1. Satz

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**21. 3. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X bei 5, 10, 15, 20

**b**. Wer erreicht zuerst den x-ten Punkt im 1. Satz

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**22. 4. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X bei 5, 10, 15, 20

**b**. Wer erreicht zuerst den x-ten Punkt im 1. Satz

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**23. 5. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X bei 5, 10, 15, 20

**b**. Wer erreicht zuerst den x-ten Punkt im 1. Satz

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**24. 6. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X bei 5, 10, 15, 20

**b**. Wer erreicht zuerst den x-ten Punkt im 1. Satz

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**25. 7. Satz – Wer erzielt den x-ten Punkt?**

**a**. X bei 5, 10, 15, 20

**b**. Wer erreicht zuerst den x-ten Punkt im 1. Satz

**c**. Wenn ein Satz endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**26. Wieviele Sätze übersteigen das Punktelimit? (in Sätzen – Best of 5)**

In wievielen Sätzen übertrifft mindestens eine Mannschaft das 11 Punkte Limit

**27. Wieviele Sätze übersteigen das Punktelimit? (in Sätzen – Best of 7)**

In wievielen Sätzen übertrifft mindestens eine Mannschaft das 11 Punkte Limit

**28. Endergebnis (in Sätzen - Best of 5)**

3:2, 3:1, 3:0, 0:3, 1:3, 2:3

**29. Endergebnis (in Sätzen - Best of 7)**

4:3, 4:2, 4:1, 4:0, 0:4, 1:4, 2:4, 3:4

**30. Anzahl Sätze (Best of 5)**

3, 4 oder 5

**31. Anzahl Sätze (Best of 7)**

4, 5, 6 oder 7

**32. 1. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im 1. Satz werden berücksichtigt

**33. 2. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im 2. Satz werden berücksichtigt

**34. 3. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im 3. Satz werden berücksichtigt

**35. 4. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im 4. Satz werden berücksichtigt

**36. 5. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im 5. Satz werden berücksichtigt

**37. 6. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im 6. Satz werden berücksichtigt

**38. 7. Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte im 7. Satz werden berücksichtigt

**39. 1. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im 1. Satz werden berücksichtigt

**40. 2. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im 2. Satz werden berücksichtigt

**41. 3. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im 3. Satz werden berücksichtigt

**42. 4. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im 4. Satz werden berücksichtigt

**43. 5. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im 5. Satz werden berücksichtigt

**44. 6. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im 6. Satz werden berücksichtigt

**45. 7. Satz – Gerade/ Ungerade**

Nur Punkte im 7. Satz werden berücksichtigt

## Bowls

### WICHTIG

* Im Falle der Aufgabe eines Spielers oder eines Walkovers verlieren alle noch unentschiedenen Wetten ihre Gültigkeit.
* Wenn ein Spiel unterbrochen und innerhalb von 48h nach ursprünglichem Zeitpunkt des Spielbeginns fortgesetzt wurde, werden alle offenen Wetten mit dem Endergebnis abgerechnet. Andernfalls werden alle unentschiedenen Wetten als ungültig gewertet.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wenn Wetten angeboten werden, aber ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Wenn Spieler/ Mannschaften falsch angezeigt werden, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.
* Für den Fall, dass ein Spieler aufgibt, verlieren alle offenen Wetten ihre Gültigkeit.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. X-ter Satz – Wer gewinnt den Satz?**

Heimmannschaft Unentschieden; Auswärtssieg

**2. X-ter Satz - Handicap**

Heimmannschaft; Unentschieden; Auswärtssieg

**3. 2-Weg**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**4. Asiatisches Satz-Handicap**

Asiatisches Handicap für Sätze in halben Differenzen (z.B. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5); Mannschaft 1 - Mannschaft 2

**5. X-ter Satz – Wer gewinnt das X-te End?**

Heimmannschaft; Auswärtssieg

**6. X-ter Satz - Unentschieden, keine Wette**

Wenn das Spiel nach regulärer Spielzeit mit Unentschieden endet, so verlieren alle Wetten ihre Gültigkeit

**7. X-ter Satz - Asiatisches Handicap**

Asiatische Handicap-Wetten für [SatzNr] (z.B. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

**8. X-ter Satz - Welche Mannschaft gewinnt das Rennen bis X Punkte?**

Welche Mannschaft erreicht zuerst x Punkte? (x innerhalb 5, 7, 9)

Wenn ein Satz endet bevor der X-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**9. X-ter Satz - Welche Mannschaft erreicht X Punkte?**

Welche Mannschaft erzielt den x-ten Punkt in einem spezifischen Spiel? (x innerhalb 5, 7, 9)

Wenn ein Spiel endet bevor der x-te Punkt erzielt wurde, so verlieren alle diesbezüglichen Wetten ihre Gültigkeit

**10. Gesamtergebnis Sätze**

Nur x.5 Gesamtergebnisse

**11. Genaue Punkte**

Vorgegebens Ergebnis

(CS:1,CS:2,CS:3,CS:4,CS:5,CS:6,CS:7,CS:8,CS:9,CS:10)

**12. X-ter Satz - Heimmannschaft Gesamtergebnis**

Über/ Unter

**13. X-ter Satz - Auswärtsmannschaft Gesamtergebnis**

Über/ Unter

**14. X-ter Satz - Genaue Punkte im End**

Genaue Anzahl Punkte mit vorgegebenen Ergebnissen (0, 1, 2, 3, 4)

**15. X-ter Satz - Gerade/ Ungerade**

Nur Spiele aus Satz n (aktueller Satz) werden berücksichtigt

**16. X-ter Satz - Gesamtergebnis für End X**

Nur Punkte in einem spezifischen End werden berücksichtigt (z.B. 0.5, 1.5, …)

**17. X-ter Satz - Gesamtergebnis**

Nur Punkte in einem spezifischen Satz werden berücksichtigt (z.B. 3.5, 4.5, 5.5, …)

## Cricket

### WICHTIG

* Alle Märkte berücksichtigen nicht Super Overs es sei denn, es ist anders verlautbart
* Strafläufe werden für keinen Over- oder Delivery- Markt berücksichtigt (Märkte für multiple Overs werden bei dieser Regel nicht berücksichtigt).
* Twenty 20: um alle Märkte zu entscheiden müssen angesetzen Overs gespielt werden, so lange die Innings nicht ihr natürliches Ergebnis erreicht haben.

### REGELN FÜR ABRECHNUNG UND STORNIERUNG

* Wenn ein Spiel abgesagt wird bevor es angefangen hat werden alle Märkte für ungültig erklärt, es sei denn, das Spiel wird innerhalb von 48 Stunden nach der ursprünglichen Ansetzung wiederholt.
* Wenn das Spiel unentschieden ausgeht und die die offiziellen Wettkampfregeln keinen Seiger bestimmen können; oder wenn die offiziellen Wettkampfregeln den Sieger mittels Münzwurf oder per Auslosung entscheiden, werden alle Märkte als ungültig gewertet.
* Wird ein Over nicht zu Ende gespielt werden alle unentschiedenen Märkte diese Over betreffend als ungültig gewertet, es sei denn das Inning hat ein natürliches Ergebnis (z.B. Declaration (Kapitänsentscheidung, das Inning vorzeitig zu beenden), Team komplett ausgeschieden, etc.
* Wenn Wetten angeboten werden, aber ein falscher Punktestand zugrunde liegt und dieser signifikanten Einfluss auf die Quoten hat, so behalten wir uns das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.

### MARKTNAMEN UND BESCHREIBUNG

**1. Sieger, inkl. Super Over**

Mannschaft 1; Mannschaft 2

**2. Gesamtzahl Runs**

(über; unter)

**3. Gesamtzahl Runs Heimmannschaft**

(über, unter)

**4. Gesamtzahl Runs Auswärtsmannschaft**

(über; unter)

**5. Runs Heimmannschaft**

(I:1; 1:2; I:3; I:4; I:5; I:6; I:7; I:8; I:9;)

**6. Runs Auswärtsmannschaft**

(I:1; 1:2; I:3; I:4; I:5; I:6; I:7; I:8; I:9;)

**7. Gerade/Ungerade Anzahl Runs**

(gerade; ungerade)

**8. Anzahl der Runs im Over mit der höchsten Punktezahl?**

(I:1; 1:2; I:3; I:4; I:5; I:6)

**9. Welche Mannschaft erzeilt das Over mit der höchsten Punktezahl?**

Mannschaft 1; unentschieden; Mannschaft 2

**10. Wird es ein Superover geben?**

(ja; nein)

**11. Welche Mannschaft führt nach X Overs?**

Mannschaft 1; unentschieden; Mannschaft 2

**12. Gesamtzahl Runs Heimmannschaft nach X Overs?**

(über; unter)

**13. Gesamtzahl Runs Auswärtsmannschaft nach X Overs?**

(über; unter)

**14. Runs Heimmannschaft nach X Overs**

(über; unter)

**15. Runs Auswärtsmannschaft nach X Overs**

(über; unter)

**16. Gesamtzahl Runs Heimmannschaft für Over X in Innings X**

(über; unter)

**17. Gesamtzahl Runs Auswärtsmannschaft für Over X in Innings X**

(über; unter)

**18. Gerade/ungerade Anzahl Runs Heimmannschaft für Over X in Innings X**

(gerade; ungerade)

**19. Gerade/ungerade Anzahl Runs Auswärtsmannschaft für Over X in Innings X**

(gerade; ungerade)

**20. Gesamtzahl Runs Heimmannschaft in Delivery X von Over X in Innings X**

(über; unter)

**21. Gesamtzahl Runs Auswärtsmannschaft in Delivery X von Over X in Innings X**

(über; unter)

**22. Nächstes Ausscheiden**

(caught; bowled; LBW; Run out; Stumped und andere)

**22. Nächstes Ausscheiden (gefangen/ nicht gefangen)**

(gefangen/ nicht gefangen)