# Regole Scommesse Sportive Live Odds

# REGOLE GENERALI DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE

* Se l'esito di un mercato non si può verificare ufficialmente, ci riserviamo il diritto di ritardare il pagamento fino alla conferma ufficiale.
* Se i mercati sono stati offerti quando si era già a conoscenza del risultato, ci riserviamo il diritto di annullare qualsiasi scommessa.
* Nel caso di una qualsiasi ovvia visualizzazione non corretta o calcolo errato di quote, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse. Questo include una deviazione di più del 100% nel premio in denaro rispetto alla media del mercato.
* Nel caso in cui si debba abbandonare la copertura e il match finesse regolarmente, tutti i mercati saranno pagati in base al risultato finale. Se l'esito di un mercato non si può verificare ufficialmente, ci riserviamo il diritto di annullarlo.
* Nel caso di un non corretto settaggio dei mercati, ci riserviamo il diritto di correggerli in qualsiasi momento.
* Nel caso in cui le regoli generali di uno sport siano violate, ci riserviamo il diritto di annullare qualsiasi mercato (es. insolita lunghezza di un periodo, procedura di conteggio, format di un match ecc.)
* Nel caso in cui le regole o il format del match differisca dale nostre implicite informazioni, ci riserviamo il diritto di annullare qualsiasi mercato.
* Nel caso in cui un match non sia finito, o non si sia giocato regolarmente (es. squalifica, interruzione, ritiro, cambi nel tabellone ecc.) tutti i mercati incerti sono da considerarsi nulli.

# REGOLE SPECIALI

## Le seguenti sono le Regole Speciali per ogni sport.

## Oltre alle seguenti Regole Speciali saranno applicate le Regole Generali, in ogni caso le Regole Speciali avranno la precedenza sulle Regole Generali.

## Calcio

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **1X2**

Quale squadra vincerà il match (1-X-2) Vittoria squadra di casa; Pareggio; Vittoria Ospiti

1. **Totale (solo \* . 5 totali)**

Es. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, ….

1. **Handicap**

Handicap Europei (es. Handicap 0:2, Handicap 5:0, …) 1-X-2

1. **Totale Asiatico**

Totale spread per tempo e spread totali (es. 2.00, 2.25, 2.75, …)

1. **Handicap Asiatico**

Handicap mercati in tutti gli spread (es. -2.00/+2.00, -2.25/2.25, -2.50/2.5 …)

1. **Draw No Bet**

a. Se un match termina in pareggio dopo i tempi regolamentari, tutte le scommesse sono da considerarsi nulle  
b. Come se l'Handicap Asiatico fosse 0

1. **Chi vince il resto del match?**

Quale squadra segnerà più gol nel tempo di gioco rimanente?

1. **Prossimo gol**

Chi segnerà il 1mo, 2do, …gol? (1-X-(No gol)-2)

1. **Doppia chance (1X – 12 – X2)**

Vittoria di casa o pareggio; vittoria di casa o vittoria ospite; pareggio o vittoria ospite

1. **Risultato esatto**

a. Risultati Fissi (3:0, 2:0, 1:0, 3:2, 3:1, 2:1, 0:0, 1:1, 2:2, 3:3, 1:2, 1:3, 2:3, 0:1, 0:2, 0:3 e “ogni altro”)  
b. Se una squadra segna 4 gol il mercato è deciso

1. **Risultato Esatto flex**

Simile al risultato esatto ma esteso dal risultato corrente

1. **Gol Squadra di casa**

a. Quanti gol saranno segnati dalla squadra di casa  
b. 0, 1, 2, 3+

1. **Gol Squadra ospite**

a. Quanti gol saranno segnati dalla squadra ospite  
b. 0, 1, 2, 3+

1. **Segneranno entrambe le squadre?**

Gol/No Gol; (sì; no)

1. **Pari/Dispari**

Numero di gol Pari/Dispari

1. **Quale squadra batterà il calcio d'inizio?**

Squadra di casa / Squadra ospite

1. **1mo Tempo - 1X2**

a. Quale squadra vincerà il 1mo tempo?  
b. Intervallo 1 – X – 2

1. **1mo Tempo – Totale (solo \* . 5 totali)**

Viene considerato ogni gol segnato nel 1mo tempo

1. **1mo Tempo – Totale Asiatico**

Totale spread nel quarto e spread totali (es. 2.00, 2.25, 2.75, …)

1. **1mo Tempo – Handicap Asiatico**

Handicap Asiatico mercati per il 1mo tempo (es. 2.00, 2.25, 2.75, …)

1. **1mo Tempo – Chi vince il resto?**

Chi vince il resto del 1mo tempo?

1. **1mo Tempo – Prossimo gol**

Squadra di casa; no gol; squadra ospite

1. **1mo Tempo – Risultato esatto flex**

Simile al Risultato esatto flex

1. **Supplementari – 1X2**

Vengono considerati solo i gol segnati ai supplementari

1. **Supplementari – Totale**

Vengono considerati solo i gol segnati ai supplementari

1. **Supplementari – Chi vince il resto del match?**

Vengono considerati solo i gol segnati ai supplementari

1. **Supplementari – Prossimo gol**

Vengono considerati solo i gol segnati ai supplementari

1. **Quale squadra vincerà ai rigori?**

Vengono considerati solo i gol segnati durante i calci di rigore

1. **Supplementari – Handicap Asiatico**

a. Vengono considerati solo i gol segnati ai supplementari   
b. Mercati handicap in tutti gli spread **(e**(es. -2.00/+2.00, -2.25/2.25, -2.50/2.5 …)

1. **1mo Tempo Supplementare – 1X2**

Vengono considerati solo i gol segnati durante il 1mo tempo supplementare

1. **Supplementari - Risultato esatto flex**

a. Vengono considerati solo i gol segnati ai supplementari  
b. Estensione dal risultato corrente

1. **1mo Tempo Supplementare – Risultato esatto flex**

a. Vengono considerati solo i gol segnati durante il 1mo tempo supplementare   
b. Estensione dal risultato corrente

1. **1mo Tempo Supplementare – Handicap Asiatico**

a. Vengono considerati solo i gol segnati durante il 1mo tempo supplementare   
b. Handicap mercati in tutti gli spread (es. -2.00/+2.00, -2.25/2.25, -2.50/2.5)

1. **Corner**

Quale squadra otterrà il maggior numero di corner

1. **Cartellini**

Quale squadra riceverà più cartellini

1. **Handicap Corner**

1-2 handicap in \* . 5 intervalli

1. **Totale Corner**

Numero totale di corner in \* . 5 intervalli

1. **Totale Corner (aggregato)**

Numero totale di corner in un intervallo fisso (<9, 9-11, 12+)

1. Totale Corner Squadra di casa

Numero totale di corner per la squadra di casa in un intervallo fisso (0-2, 3-4, 5-6, 7+)

1. **Totale Corner Squadra ospite**

Numero totale di corner per la squadra ospite in un intervallo fisso (0-2, 3-4, 5-6, 7+)

1. **Totale Corner Squadra di casa**

Numero totale di corner per la squadra di casa in \* . 5 intervalli

1. **Totale Corner Squadra ospite**

Numero totale di corner per la squadra ospite in \* . 5 intervalli

1. **Corner Pari/Dispari**

Numero di corner pari/dispari

1. **1mo Tempo – Corner**

Quale squadra otterrà il maggior numero di corner nel primo tempo

1. **1mo Tempo – Corner Handicap**

1-2 handicap nel primo tempo in \* . 5 intervalli

1. **1mo Tempo – Totale Corner**

Numero totale di corner nel primo tempo in \* . 5 intervalli

1. **1mo Tempo – Totale Corner (aggregato)**

Numero totale di corner in un intervallo fisso (<5,5-7, 7+)

1. **1mo Tempo – Corner squadra di casa**

Numero totale di corner nel primo tempo per la squadra di casa in un intervallo fisso (0-1, 2, 3, 4+)

1. **1mo Tempo – Corner squadra ospite**

Numero totale di corner nel primo tempo per la squadra ospite in un intervallo fisso (0-1, 2, 3, 4+)

1. **1mo Tempo – Totale corner squadra di casa**

Numero totale di corner nel primo tempo per la squadra di casa in \* . 5 intervalli

1. **1mo Tempo – Totale corner squadra ospite**

Numero totale di corner nel primo tempo per la squadra ospite in \* . 5 intervalli

1. **1mo Tempo – Corner Pari/Dispari**

Numero di corner pari/dispari nel primo tempo

1. **Totale squadra di casa**

Numero totale di gol per la squadra di casa in \* . 5 intervalli

1. **Totale squadra ospite**

Numero totale di gol per la squadra ospite in \* . 5 intervalli

1. **Numero esatto di gol**

Numero esatto di gol con risultati fissi (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6+)

1. **1mo Tempo – Gol squadra di casa**

a. Quanti gol segnerà nel primo tempo la squadra di casa  
b. 0, 1, 2, 3+

1. **1mo Tempo – Gol squadra ospite**

a. Quanti gol segnerà nel primo tempo la squadra ospite  
b. 0, 1, 2, 3+

1. **Tempo con il risultato più alto**

a. Tempo con più gol (1mo tempo, 2do tempo, uguale)

b. Vengono considerati solo i tempi regolamentari

1. **Quando verrà segnato il prossimo gol?**

a. In quale intervallo di tempo sarà segnato il prossimo gol (0-15, 16-30, 31-45, 46-60, 61-75, 76-90, no gol)  
b. Viene pagato il periodo di tempo in cui il gol viene segnato. Es. 0-15 minuti  
Viene pagato se il gol viene segnato tra 0:00 e 15:00 minuti (15:01 viene considerate nel periodo 16-30)  
c. Il periodo 31-45 e 76-90 include i minuti di recupero   
d. Viene considerate il tempo mostrato in TV. Nel caso in cui non sia disponibile, viene considerato il tempo in cui la palla supera la linea di porta e i pagamenti si baseranno sull'orologio mostrato in TV

1. **Totale Cartellini**

Numero totale di cartellini in \* . 5 intervalli

1. **Totale Cartellini (esattamente)**

Numero esatto di cartellini, risultati fissi (<4, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12+)

1. **Espulsioni?**

Ci sarà un cartellino rosso o un cartellino giallo-rosso nel match

1. **Cartellini squadra di casa**

Numero totale di cartellini per la squadra di casa in \* . 5 intervalli

1. **Cartellini squadra ospite**

Numero totale di cartellini per la squadra ospite in \* . 5 intervalli

1. **Totale Punti Cartellini**

Numero totale di punti cartellini in \* . 5 intervalli

1. **Totale Punti Cartellini (aggregato)**

Numero totale di punti cartellini in un intervallo fisso (0-30, 31-45, 46-60, 61-75, 76+)

1. **1mo Tempo – Totale Cartellini**

Verrà considerato il totale di cartellini durante il 1mo tempo

1. **1mo Tempo- Totale Cartellini (esatti)**

Numero esatto di cartellini nel primo tempo in risultati fissi (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6+)

1. **1mo Tempo – Cartellini squadra di casa**

Numero totale di cartellini nel primo tempo per la squadra di casa in \* . 5 intervalli

1. **1mo Tempo – Cartellini squadra ospite**

Numero totale di cartellini nel primo tempo per la squadra ospite in \* . 5 intervalli

1. **1mo Tempo – Totale Punti Cartellini**

Numero totale di punti cartellini nel primo tempo in \* . 5 intervalli

1. **1mo Tempo – Totale Punti Cartellini (aggregato)**

Numero esatto di punti cartellini nel primo tempo in un intervalli fissi (0-10, 11-25, 26-40, 41+)

1. **1mo Tempo – Numero esatto di gol**

Numero esatto di gol nel primo tempo con risultati fissi (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6+)

1. **Scommessa sul match e Totali**

Combinazione tra 1X2 e Totale 2.5 (Vittoria squadra di casa e under, Vittoria squadra di casa e over, Pareggio e under, Pareggio e over, Vittoria squadra ospite e under, Vittoria squadra ospite e over)

1. **Quale squadra passerà al prossimo turno?**

Squadra di casa; squadra ospite

1. **Come sarà deciso il match?**

“Vittoria squadra di casa/Vittoria ospite” dopo “Tempi regolamentari/Supplementari/Rigori”

1. **Marcatore**

Giocatore squadra di casa X, Giocatore squadra ospite X, nessuno

1. **Prossimo marcatore**

Giocatore squadra di casa X, Giocatore squadra ospite X, nessuno

### IMPORTANTE

* Tutti i mercati (eccetto le scommesse sull' intervallo, i mercati riguardanti il primo tempo, i supplementari e i rigori) vanno considerati solo per i tempi regolamentari.
* Se un match viene interrotto e proseguito entro 48 ore dal calcio d'inizio iniziale, tutti i mercati aperti saranno pagati con il risultato finale. Inoltre tutte le scommesse non decise vengono considerate nulle.
* 90 minuti regolamentari: i mercati si basano sul risultato alla fine dei 90 minuti giocati salvo diversa indicazione. Questo include i minuti di recupero, o qualsiasi altro tempo aggiuntivo o interruzione non incluso nei supplementari, i tempi necessari per la serie dei calci di rigore o in caso di golden gol.

**MERCATI RIGUARDANTI I CARTELLINI**

* Il cartellino giallo viene considerato come 1 cartellino e il cartellino rosso, o giallo-rosso, come 2. Il 2do giallo per un giocatore già ammonito non viene considerato. Come conseguenza un giocatore non può avere più di 3 cartellini.
* I pagamenti saranno fatti considerando tutti i cartellini mostrati durante i 90 minuti di gioco regolamentari.
* I cartellini mostrati dopo la fine del match non vengono considerati.
* I cartellini mostrati a non giocatori (giocatori già sostituiti, allenatori, giocatori in panchina che non hanno fatto il loro ingresso in campo) non vengono considerati.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se un mercato resta aperto quando i seguenti eventi sono già avvenuti: gol, cartellino rosso o giallo-rosso e rigori, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se un mercato era aperto con un cartellino rosso mancante, o non corretto, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se le quote erano offerte con un orario d'inizio del match non corretto (più di 5 minuti), ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se viene inserito un risultato sbagliato, tutti i mercati saranno cancellati per il periodo in cui è stato visualizzato il risultato non corretto,
* Se un match viene interrotto o rinviato e non continua entro le 48 ore dopo l'iniziale calcio d'inizio, tutte le scommesse saranno annullate.
* Se il nome di una squadra, o la categoria, non sono mostrate correttamente, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.

**MERCATI PUNTI CARTELLINI**

* Il cartellino giallo vale 10 punti e quello rosso, o giallo-rosso, vale 25. Il 2do giallo per un giocatore già ammonito non viene considerato. Come conseguenza un giocatore non può ottenere più di 35 punti cartellino.
* I pagamenti saranno fatti considerando tutti i cartellini mostrati durante i 90 minuti di gioco regolamentari.
* I cartellini mostrati dopo la fine del match non vengono considerati.
* I cartellini mostrati a non giocatori (giocatori già sostituiti, allenatori, giocatori in panchina che non hanno fatto il loro ingresso in campo) non vengono considerati.

### CORNER

* Corner concessi, ma non battuti, non vengono considerati.

**PROSSIMO MARCATORE**

* Le autoreti non non vengono considerate per i pagamenti delle vincite del mercato Prossimo Marcatore e sono ignorate.
* Tutti i giocatori che prendono parte al match dal calcio d'inizio o prima del gol, vengono presi in considerazione per la scommessa.
* Sono elencati tutti i giocatori che prendono parte al match. Se per qualsiasi ragione il giocatore che segna un gol non è inserito nella lista, tutte le scommesse sui giocatori in lista rimangono valide.
* Tutti i mercati saranno pagati considerando quanto mostrato in TV e le statistiche fornite dalla Lega, a meno che non sia evidente che queste statistiche non siano corrette.

**MARCATORE**

* Le autoreti non non vengono considerate per i pagamenti delle vincite del mercato Marcatore e sono ignorate.
* Tutti i giocatori che prendono parte al match dal calcio vengono presi in considerazione per la scommessa. Se per qualsiasi ragione il giocatore che segna un gol non è inserito nella lista, tutte le scommesse sui giocatori in lista rimangono valide.
* Nel caso in cui un match non sia concluso entro le 48 ore dall'iniziale calcio d'inizio tutte le scommesse saranno annullate, anche quelle riguardanti giocatori che hanno già segnato.
* Tutti i mercati saranno pagati considerando quanto mostrato in TV e le statistiche fornite dalla Lega, a meno che non sia evidente che queste statistiche non siano corrette.

## TENNIS

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **12**

Giocatore1; Giocatore2

1. **Quale giocatore vincerà il match?**

Giocatore1; Giocatore2

1. **Quale giocatore vincerà i game x e y del set n?**

a. Sempre per i 2 game successivi (es. Quale gicoatore vincerà il game 3 e 4 del set 2?)

b. Questo mercato sarà offerto prima che il primo dei 2 game sia iniziato.

1. **Risultato finale (in set – al meglio dei 3)**

2:0, 2:1, 1:2 e 0:2

1. **Risultato finale (in set – al meglio dei 5)**

3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3 e 0:3

1. **Numero di set (al meglio dei 3)**

2 o 3

1. **Numero di set (al meglio dei 5)**

3,4 o 5

1. **1mo Set – Chi vince il game X?**

a. Vincitore del prossimo game (es. Quale giocatore vincerà il game 3 del set 1?)  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **2do Set – Chi vince il game X?**

a. Vincitore del prossimo game (es. Quale giocatore vincerà il game 3 del set 2?)  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **3zo Set – Chi vince il game X?**

a. Vincitore del prossimo game (es. Quale giocatore vincerà il game 3 del set 3?)  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **4to Set – Chi vince il game X?**

a. Vincitore del prossimo game (es. Quale giocatore vincerà il game 3 del set 4?)  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **5to Set – Chi vince il game X?**

a. Vincitore del prossimo game (es. Quale giocatore vincerà il game 3 del set 5?)  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **Numero totale di game**

a. Totale mercati riguardanti i game \* . 5 (es. over/under 22.5)  
b. Disponibile solo per match al meglio dei 3 set (sarà esteso anche per match al meglio dei 5 set il prima possibile)

1. **1mo Set –Totale a.**

Totale mercati riguardanti i game per il set 1 \* . 5 (es. over/under 9.5)

1. **2do Set –Totale a.**

Totale mercati riguardanti i game per il set 2\* . 5 (es. over/under 9.5)

1. **3zo Set –Totale a.**

Totale mercati riguardanti i game per il set 3 \* . 5 (es. over/under 9.5)

1. **4to Set –Totale a.**

Totale mercati riguardanti i game per il set 4 \* . 5 (es. over/under 9.5)

1. **5to Set –Totale a.**

Totale mercati riguardanti i game per il set 5 \* . 5 (es. over/under 9.5)

1. **Pari/Dispari numero di game**

a. Vengono considerati i game dell'intero match  
b. Disponibile solo per match al meglio dei 3 set (sarà esteso anche per match al meglio dei 5 set il prima possibile)

1. **Pari/Dispari mumero di game nel set n**

Solo i game del set n (set corrente) vengono considerati

1. **1mo Set – Risultato del game X**

a. Giocatore 1 a 0, Giocatore 1 a 15, Giocatore 1 a 30, Giocatore 1 a 40; . Giocatore 2 a 0, Giocatore 2 a 15, Giocatore 2 a 30, Giocatore 2 a 40  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **2do Set – Risultato del game X**

a. Giocatore 1 a 0, Giocatore 1 a 15, Giocatore 1 a 30, Giocatore 1 a 40; . Giocatore 2 a 0, Giocatore 2 a 15, Giocatore 2 a 30, Giocatore 2 a 40  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **3zo Set – Risultato del game X**

a. Giocatore 1 a 0, Giocatore 1 a 15, Giocatore 1 a 30, Giocatore 1 a 40; . Giocatore 2 a 0, Giocatore 2 a 15, Giocatore 2 a 30, Giocatore 2 a 40  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **4to Set – Risultato del game X**

a. Giocatore 1 a 0, Giocatore 1 a 15, Giocatore 1 a 30, Giocatore 1 a 40; . Giocatore 2 a 0, Giocatore 2 a 15, Giocatore 2 a 30, Giocatore 2 a 40  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **5to Set – Risultato del game X**

a. Giocatore 1 a 0, Giocatore 1 a 15, Giocatore 1 a 30, Giocatore 1 a 40; . Giocatore 2 a 0, Giocatore 2 a 15, Giocatore 2 a 30, Giocatore 2 a 40  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **1mo Set – Risultato del game X o break**

a. Giocatore al servizio a 0, Giocatore al servizio a 15, Giocatore al servizio a 30, Giocatore al servizio a 40 o Break  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **2do Set – Risultato del game X o break**

a. Giocatore al servizio a 0, Giocatore al servizio a 15, Giocatore al servizio a 30, Giocatore al servizio a 40 o Break  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **3zo Set – Risultato del game X o break**

a. Giocatore al servizio a 0, Giocatore al servizio a 15, Giocatore al servizio a 30, Giocatore al servizio a 40 o Break  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **4to Set – Risultato del game X o break**

a. Giocatore al servizio a 0, Giocatore al servizio a 15, Giocatore al servizio a 30, Giocatore al servizio a 40 o Break  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **5to Set – Risultato del game X o break**

a. Giocatore al servizio a 0, Giocatore al servizio a 15, Giocatore al servizio a 30, Giocatore al servizio a 40 o Break  
b. Sarà offerto solo prima che il game sia iniziato

1. **Chi vince il [pointNr!] punto nel game [gameNr] del set [setNr]**

(player1; player2); Chi vince il xmo punto nel game x

1. **Il game [gameNr] arriva a deuce (parità) nel set [setNr]**

(sì; no); Il risultato arriva a 40:40 (deuce, ovvero parità) almeno una volta nel game

1. **Risultato esatto del set**

(6:0; 6:1; 6:2; 6:3; 6:4; 7:5; 7:6; 0:6; 1:6; 2:6; 3:6; 4:6; 5:7; 6:7)

1. **Tiebreak nel match**

(sì; no); Vale per qualsiasi tie break che sarà giocato sul 6-6 nel corso del match

1. **Tiebreak nel set [setNr]**

(sì; no); Vale per il tie break che sarà giocato sul 6-6 nello specifico set

1. **Game Handicap**

Handicap Europeo (es. Handicap 0:2, Handicap 5:0, …)

1. **Game Handicap per il set [setNR]**

Handicap Europeo (es. Handicap 0:2, Handicap 5:0, …)

1. **Il giocatore 1 vince il set**

Sì; No

1. **Il giocatore 2 vince il set**

Sì; No

1. **Doppio risultato (1mo set/match)**

Chi vince il primo set e il match

1. **Qualsiasi set finirà 6:0 o 0:6**

Ci sarà un set che finirà 6:0 o 0:6

1. **Numero esatto di punti nel game [gameNr] del set [setNr]**

Numero di punti giocati in uno specifico game

### IMPORTANTE

* In caso di ritiro o walkover di un giocatore tutte le scommesse non ancora decise saranno considerate nulle.
* In caso di un qualsiasi ritardo (pioggia, oscurità..) tutti i mercati resteranno non pagati e le scommesse riprenderanno al proseguimento del match.
* In caso di punto/i penalità assegnati dall'arbitro, tutte le scommesse sul game resteranno valide.
* Nel caso in cui un match finisca prima che un certo punto/game sia finito, tutti i punti/game convolti, e i relativi mercati, sono considerati nulli.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se i mercati restano aperti con un risultato non corretto, che ha un impatto significativo sui prezzi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se i giocatori/squadre sono visualizzate non corettamente, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se un giocatore si ritira, tutti i mercati non decisi verranno considerati nulli.
* Se un match viene deciso dal Match tie break, questo verrà considerato come un 3zo set.
* Ogni tie break o Match tie break viene considerato come 1 game

## BASKET

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **1X2**

Vince la squadra di casa; Pareggio; Vince la squadra ospite

1. **Totale**

Vengono considerati solo i punti nei tempi regolamentari

1. **12 (inclusi SUPP)**

Vince la squadra di casa; Vince la squadra ospite

1. **Totale (inclusi SUPP)**

Over; Under

1. **Handicap Asiatico (solo \* . 5 handicap)**

Mercati Handicap \*.5 (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Handicap Asiatico (inclusi SUPP) (solo \* . 5 handicap)**

Squadra di casa/ospite

1. **Pari/Dispari (inclusi SUPP)**

Pari; Dispari

1. **Ci sarà un supplementare?**

Sì; No

1. **Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto del match (es. Il risultato corrente è 40-28, la squadra ospite segna 3 punti, quindi la squadra ospite ha segnato il 70mo punto)  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **Chi vincerà la palla a 2?**

Squadra di casa; Squadra ospite

1. **Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 20, 30, 40, ...  
b. Quale squadra segnerà per prima il X punto (es. Il risultato corrente è 20-19, la squadra di casa ha vinto la corsa al 20mo punto).  
c. Se il match finisce prima che qualsiasi squadra segni il Xmo punto, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **1mo Tempo – Draw No Bet**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 1mo e 2do periodo

1. **1mo Tempo – Handicap Asiatico (solo\*.5 handicap)**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 1mo e 2do periodo

1. **1mo Tempo – Totale**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 1mo e 2do periodo

1. **1mo Tempo – Pari/Dispari**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 1mo e 2do periodo

1. **1mo Periodo – Draw no Bet**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 1mo periodo

1. **1mo Periodo – Totale**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 1mo periodo

1. **1mo Periodo – Handicap Asiatico (solo\*.5 handicap)**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 1mo periodo

1. **1mo Periodo – Pari/Dispari**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 1mo periodo

1. **2do Periodo – Draw no Bet**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 2do periodo

1. **2do Periodo – Totale**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 2do periodo

1. **2do Periodo – Handicap Asiatico (solo\*.5 handicap)**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 2do periodo

1. **2do Periodo – Pari/Dispari**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 2do periodo

1. **3zo Periodo – Draw no Bet**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 3zo periodo

1. **3zo Periodo – Totale**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 3zo periodo

1. **3zo Periodo – Handicap Asiatico (solo\*.5 handicap)**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 3zo periodo

1. **3zo Periodo – Pari/Dispari**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 3zo periodo

1. **4to Periodo – Draw no Bet**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 4to periodo

1. **4to Periodo – Totale**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 4to periodo

1. **4to Periodo – Handicap Asiatico (solo\*.5 handicap)**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 4to periodo

1. **4to Periodo – Pari/Dispari**

Verranno considerati solo i punti segnati nel 4to periodo

1. **Intervallo – 1X2**

Vince la squadra di casa; Pareggio; Vince la squadra ospite

1. **1mo Periodo – 1X2**

Vince la squadra di casa; Pareggio; Vince la squadra ospite

1. **2do Periodo – 1X2**

Vince la squadra di casa; Pareggio; Vince la squadra ospite

1. **3zo Periodo – 1X2**

Vince la squadra di casa; Pareggio; Vince la squadra ospite

1. **4to Periodo – 1X2**

Vince la squadra di casa; Pareggio; Vince la squadra ospite

1. **Matchbet AAMS tempi regolamentari**

(squadra di casa a +6 ; nessuna squadra a +6; squadra ospite a +6)

1. **Matchbet AAMS per il 1mo Periodo**

(squadra di casa a +3 ; nessuna squadra a +3; squadra ospite a +3)

1. **Matchbet AAMS per il 2do Periodo**

(squadra di casa a +3 ; nessuna squadra a +3; squadra ospite a +3)

1. **Matchbet AAMS per il 3zo Periodo**

(squadra di casa a +3 ; nessuna squadra a +3; squadra ospite a +3)

1. **Matchbet AAMS per il 4to Periodo**

(squadra di casa a +3 ; nessuna squadra a +3; squadra ospite a +3)

1. **Totale AAMS tempi regolamentari**

Il più equilibrato spread AAMS esclusi i supplementari

1. **Totale AAMS per il primo periodo**

Il più equilibrato spread AAMS per il primo periodo; (over; under)

1. **Totale AAMS per il secondo periodo**

Il più equilibrato spread AAMS per il secondo periodo; (over; under)

1. **Totale AAMS per il terzo periodo**

Il più equilibrato spread AAMS per il terzo periodo; (over; under)

1. **Totale AAMS per il quarto periodo**

Il più equilibrato spread AAMS per il quarto periodo; (over; under)

1. **Draw No Bet**

Se un match finirà in parità dopo i tempi regolamentari, tutte le scommesse saranno considerate nulle

1. **Pari/Dispari**

Pari; Dispari

1. **1mo Periodo - Quale squadra vincerà la corsa al X punto**

Squadra di casa; Squadra Ospite

1. **2do Periodo - Quale squadra vincerà la corsa al X punto**

Squadra di casa; Squadra Ospite

1. **3zo Periodo - Quale squadra vincerà la corsa al X punto**

Squadra di casa; Squadra Ospite

1. **4to Periodo - Quale squadra vincerà la corsa al X punto**

Squadra di casa; Squadra Ospite

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se una partita viene interrotta o posticipata e non sarà proseguita entro 48 ore dall'orario d'inizio previsto, tutte le scommesse saranno considerate nulle.
* Se vengono offerte quote per una partita con un tempo sbagliato di più di 2 minuti, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se i mercati restano aperti con un risultato non corretto, che ha un impatto significativo sui prezzi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.

## AMERICAN FOOTBALL

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **12 (Inclusi SUP)**

Squadra di casa, Squadra ospite

1. **Totale (Inclusi SUP)**

Solo x.5

1. **Handicap (Inclusi SUP)**

Solo x.5

1. **1X2**

Vince la squadra di casa; Pareggio; Vince la squadra ospite

1. **Draw No Bet**

Se un match finirà in parità dopo i tempi regolamentari, tutte le scommesse saranno considerate nulle

1. **Doppia chance (1X - 12 - X2) ´**

Vittoria di casa o pareggio; vittoria di casa o vittoria ospite; pareggio o vittoria ospite

1. **Margine Vincitore (Inclusi SUP)**

Risultati positivi tenendo conto delle vittorie in casa e negativi considerando le vittorie della squadra ospite  
<-13,-13 fino a -7,-6 fino a -1,0,1 fino a 6,7 fino a 13,>13

1. **Quale squadra vincerà la corsa al X punto? (Incl. Supp.)**

X in 5, 10, 15,...

1. **Totale Squadra di casa (inclusi Supp.)**

Solo x.5

1. **Totale Squadra ospite (inclusi Supp.)**

Solo x.5

1. **Pari/Dispari (inlcusi Supp.)**

Pari; Dispari

1. **Prossimi punti (squadra) (Inclusi Sup)**

Squadra di casa; Nessun punto, Squadra ospite

1. **Prossimi punti (tipo) (Inclusi Supp.)**

Touchdown, Fieldgoal, Safety, Nessuno

1. **Ci saranno i Supplementari?**

Sì; No

1. **Tempo con il punteggio più alto?**

1mo, 2do, Uguale

1. **Intervallo/Finale**

P/P;P/VC;P/VO;VC/P;VC/VC;VC/VO;VO/P;VO/VC;VO/VO

1. **1mo Tempo – 1X2**

Vince la squadra di casa; Pareggio; Vince la squadra ospite

1. **1mo Tempo – Handicap**

Solo x.5

1. **1mo Tempo – Totale**

Solo x.5

1. **1mo Tempo – Draw No Bet**

Se un match all´intervallo é sul risultato di parità, tutte le scommesse saranno considerate nulle

1. **1mo Tempo – Totale Squadra di casa**

Solo x.5

1. **1mo Tempo – Totale Squadra Ospite**

Solo x.5

1. **1mo Tempo – Pari/Dispari**

Pari; Dispari

1. **1mo Tempo – Prossimi Punti (squadra)**

Squadra di casa; Nessun punto, Squadra ospite

1. **Quarto con il risultato più alto**

1mo, 2do, 3zo, 4to, Uguale

1. **1mo Quarto 1X2**

Vince la squadra di casa; Pareggio; Vince la squadra ospite

1. **2do Quarto 1X2**

Vince la squadra di casa; Pareggio; Vince la squadra ospite

1. **3zo Quarto 1X2**

Vince la squadra di casa; Pareggio; Vince la squadra ospite

1. **4to Quarto 1X2**

Vince la squadra di casa; Pareggio; Vince la squadra ospite

1. **1mo Quarto – Totale**

Solo x.5

1. **2do Quarto – Totale**

Solo x.5

1. **3zo Quarto – Totale**

Solo x.5

1. **4to Quarto – Totale**

Solo x.5

### IMPORTANTE

* In caso di un qualsiasi ritardo (pioggia, oscurità..) tutti i mercati resteranno non pagati e le scommesse riprenderanno al proseguimento del match.
* I mercati non includono i supplementari, a meno che non diversamente indicato.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se i mercati restano aperti con un risultato non corretto, che ha un impatto significativo sui prezzi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se le quote sono offerte con un tempo di gioco non corretto (più di 89 secondi) ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se viene mostrato un risultato sbagliato, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse per quel periodo di tempo.
* Se le squadre vengono visualizzate non correttamente, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* In caso di match sospeso o rinviato, tutti i mercati sono da considerarsi annullati, a meno che il match non continui all'interno della stessa programmazione settimanale della NFL (Giovedì-Mercoledì ora dello stadio che ospita l'evento).

## HOCKEY GHIACCIO

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **1X2**

ittoria squadra di casa; Pareggio; Vittoria Ospiti

1. **Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati durante i tempi regolamentari

1. **Handicap**

Handicap Europei (es. Handicap 0:1, Handicap 1:0, …)

1. **Draw No Bet**

Se un match termina in pareggio dopo i tempi regolamentari, tutte le scommesse sono da considerarsi nulle

1. **Doppia chance (1X – 12 – X2)**

Vittoria di casa o pareggio; vittoria di casa o vittoria ospite; pareggio o vittoria ospite

1. **Prossimo gol**

Quale squadra segnerà il prossimo gol?

1. **Chi vincerà il periodo?**

Quale squadra vincerà il periodo corrente?

1. **Chi vincerà il resto del match?**

Quale squadra segnerà il maggior numero di gol nel tempo rimanente?

1. **Gol squadra di casa**

a. Quanti gol saranno segnati dalla squadra di casa  
b. 0, 1, 2, 3+

1. **Gol squadra ospite**

a. Quanti gol saranno segnati dalla squadra ospite  
b. 0, 1, 2, 3+

1. **Totale squadra di casa**

Numero totale di gol per la squadra di casa in \* . 5 intervalli

1. **Totale squadra ospite**

Numero totale di gol per la squadra ospite in \* . 5 intervalli

1. **Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i gol segnati durante il 1mo periodo

1. **1mo Periodo – Totale**

Vengono considerati solo i gol segnati durante il 1mo periodo

1. **Chi vincerà il resto del 1mo Periodo?**

Vengono considerati solo i gol segnati durante il 1mo periodo

1. **2do Periodo – Totale**

Vengono considerati solo i gol segnati durante il 2do periodo

1. **Chi vincerà il resto del 2do Periodo?**

Vengono considerati solo i gol segnati durante il 2do periodo

1. **Prossimo gol (Solo Supplementari!)?**

Vengono considerati solo i gol segnati durante i tempi supplementari

1. **Chi vincerà il resto del match (Solo Supplementari!)?**

Vengono considerati solo i gol segnati durante i tempi supplementari

1. **Quale squadra vincerà ai Rigori?**

Vengono considerati solo i gol segnati ai Rigori

1. **Quale squadra vincerà la partita, inclusi supplementary e rigori?**

Vengono considerati i gol segnati durante i tempi regolamentari, i supplementari e i rigori.

1. **Risultato Esatto flex**

Saranno attivati solo i 10 risultati più probabili

### IMPORTANTE

* Tutti i mercati (eccetto quelli sul periodo, supplementari e i rigori) vanno considerati solo per i tempi regolamentari, a meno che non diversamente menzionato nel mercato.
* Se un match viene interrotto e proseguito entro 48 ore dall'orario iniziale, tutti i mercati aperti saranno pagati con il risultato finale. Inoltre tutte le scommesse non decise vengono considerate nulle.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se un mercato resta aperto quando i seguenti eventi sono già avvenuti: gol e rigori, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se le quote vengono offerte per un match non corretto (per più di 2 minuti), ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se viene inserito un risultato sbagliato, tutti i mercati saranno cancellati per il periodo di tempo in cui è stato visualizzato il risultato non corretto.
* Se una partita viene interrotta o rinviata e non sarà proseguita entro 48 ore dall'orario d'inizio previsto,tutte le scommesse saranno considerate nulle.

## BASEBALL

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **12 (Inclusi SUP)**

Squadra di casa, Squadra ospite

1. **Handicap asiatico (Inclusi SUP)**

Solo\*.5 handicap (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Chi vincerà il resto del match, inclusi i Supplementari?**

Squadra di casa, Pareggio, Squadra ospite

1. **Totale (Inclusi SUP)**

Solo\*.5 totali

1. **Pari/Dispari (Inclusi SUP)**

Pari/Dispari numero di run (punti)

1. **Margini Vittoria (Inclusi SUP)**

Intervallo predefinito di quanti punti può vincere una squadra >=+3,+2,+1,-1,-2,<=-3

1. **Quale squadra otterrà il maggior numero di punti per periodo**

a. Squadra di casa, Pareggio, Squadra ospite

b. Quale squadra otterrà il risultato più alto nell'Inning?

1. **Risultato totale massimo del periodo**
2. 0,1,2,3,4,5+
3. b. Quale sarà il numero massimo di run (punti) nell'Inning
4. **Chi segna il Xmo punto?**
5. Squadra di casa, Nessuno, Squadra ospite
6. X in 1, 2, … ; possibili extra inning vengono presi in considerazione per questo mercato
7. **Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

X in 3, 5 e 7; Se un inning finisce prima che il Xmo punto sia segnato (incl. extra inning), questo mercato è da considerarsi nullo (cancellato)

1. **Ci sarà un 18mo half-inning (baseball)?**

Sì; No

1. **Ci saranno i supplementari?**

Sì; No

1. **Quale squadra arriverà in vantaggio all'intervallo?**

Squadra di casa, Pareggio, Squadra ospite

1. **Intervallo – Totale**

Solo\*.5 totali

1. **Chi vince il periodo?**

Squadra di casa, Pareggio, Squadra ospite

1. **1mo periodo – Totale (solo\*.5 totali)**

Es. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

1. **2do periodo – Totale (solo\*.5 totali)**

Es. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

1. **3zo periodo – Totale (solo\*.5 totali)**

Es. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

1. **4to periodo – Totale (solo\*.5 totali)**

Es. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

1. **5to periodo – Totale (solo\*.5 totali)**

Es. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

1. **6to periodo – Totale (solo\*.5 totali)**

Es. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

1. **7mo periodo – Totale (solo\*.5 totali)**

Es. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

1. **8vo periodo – Totale (solo\*.5 totali)**

Es. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, …

1. **Quale squadra sarà in vantaggio al 5to inning?**

(Squadra di casa, Pareggio, Squadra ospite)

1. **Totale dopo 5 inning**

(pari; dispari)

1. **Handicap asiatico dopo 5 inning**

Solo\*.5 handicap(es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **1mo Tempo – Handicap Asiatico**

Mercati Handicap Asiatico per il 1mo Tempo (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Totale squadra di casa (inclusi supplementari)**

Solo x.5

1. **Totale squadra ospite (inclusi supplementari)**

Solo x.5

1. **Totale squadra di casa dopo 5 inning**

Solo x.5

1. **Totale squadra ospite dopo 5 inning**

Solo x.5

1. **1mo Tempo - Totale squadra di casa**

Solo x.5

1. **1mo Tempo - Totale squadra ospite**

Solo x.5

1. **Scommessa sulla gara e Totali (inclusi supplementari)**

Combinazione di 1X2 e Totale x.5 (Vittoria squadra di casa e under, Vittoria squadra di casa e over, Pareggio e under, Pareggio e over, Vittoria squadra ospite e under, Vittoria squadra ospite e over)

### IMPORTANTE

* Possibili extra inning non vengono considerati ad eccezione del mercato “Chi segna il Xmo punto” e “Quale squadra vincerà la corsa al X punto” o dove altrimenti specificato.
* I nomi usati nei mercati non riflettono i termini esatti usati nel baseball. Utilizzate la seguente legenda:

**NOME DEL MERCATO TERMINE USATO NEL BASEBALL**

• Periodo -> Inning

• Supplementari (SUP) -> Extra Inning

• Punti -> Run

• Intervallo -> Risultato dopo il 9no half-inning

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Tutti i mercati saranno cancellati in base al risultato finaledopo 9 inning (8 ½ inning se la squadra di casa sta vincendo in quel momento)
* Nel caso in cui un match sia interrotto o cancellato e non venga continuato lo stesso giorno, tutti i mercati non ancora decisi verranno considerati nulli.
* Se i mercati rimarranno aperti con un risultato non corretto o un non corretto stato del match che ha un impatto significativo sui prezzi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.

## PALLAMANO

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **1X2**

Vittoria squadra di casa; Pareggio; Vittoria Ospiti

1. **Handicap**

Handicap Europei (es. Handicap 0:2, Handicap 5:0, …)

1. **Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati durante i tempi regolamentari

1. **1mo Tempo – 1X2**

Quale squadra vincerà il 1mo tempo?

1. **1mo Tempo – Handicap**

Handicap Europei per il 1mo tempo (es. Handicap 0:1, Handicap 1:0, …)

1. **1mo Tempo – Totale (solo\*.5 totali)**

Vengono considerati solo i gol segnati durante il 1mo tempo

1. **Handicap Asiatico (solo\*.5 handicap)**

Mercati Handicap \*.5 (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **1mo Tempo - Handicap Asiatico (solo\*.5 handicap)**

Mercati Handicap Asiatico per il 1mo Tempo (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Chi segna il Xmo punto?**

a. X in 10, 15, 20, 25, …  
b. Quale squadra segnerà il Xmo gol del match  
c. Se il match finisce prima che il Xmo gol sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 20, 30, 40, ...  
b. Quale squadra segnerà per prima il X gol per prima (es. Il risultato corrente è 20-19, la squadra di casa ha vinto la corsa al 20mo punto).

c. Se il match finisce prima che qualsiasi squadra segni il Xmo punto, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **Pari/Dispari**

Pari/Dispari numero di gol

1. **1mo Tempo – Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i gol segnati nel 1mo Tempo

1. **Margini Vincitore**

Intervallo predefinito di gol in cui una squadra vince  
(es. SC vince di >10, 9-5, 4-1, 0, SO vince di 1-4, 5-10, >10)

### IMPORTANTE

* Tutti i mercati (eccetto quelli sull’intervallo, primo tempo, Chi segna il Xmo punto e Quale squadra vincerà la corsa al X punto) vanno considerati solo per i tempi regolamentari.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se una partita viene interrotta o rinviata e non sarà proseguita entro 48 ore dall'orario d'inizio previsto,tutte le scommesse saranno considerate nulle.
* Se le quote vengono offerte per un match con orario d’inizio non corretto (per più di 3 minuti), ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se i mercati restano aperti con un risultato non corretto, che ha un impatto significativo sui prezzi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.

## PALLAVOLO

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **12**

Vince la squadra di casa, Vince la squadra ospite

1. **Quale giocatore vincerà il set?**

Vince la squadra di casa, Vince la squadra ospite

1. **Handicap Asiatico (solo \* . 5 handicap)**

Mercati Handicap \*.5 (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **1mo Set - Handicap Asiatico (solo \* . 5 handicap)**

Mercati Handicap Asiatico per il 1mo set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **2do Set - Handicap Asiatico (solo \* . 5 handicap)**

Mercati Handicap Asiatico per il 2do set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **3zo Set - Handicap Asiatico (solo \* . 5 handicap)**

Mercati Handicap Asiatico per il 3zo set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **4to Set - Handicap Asiatico (solo \* . 5 handicap)**

Mercati Handicap Asiatico per il 4to set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **5to Set - Handicap Asiatico (solo \* . 5 handicap)**

Mercati Handicap Asiatico per il 5to set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **1mo Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 5, 10, 15, 20  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **2do Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 5, 10, 15, 20  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **3zo Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 5, 10, 15, 20  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **4to Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 5, 10, 15, 20  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **5to Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 5, 10, 15, 20  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **1mo Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 1mo set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **2do Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 2do set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **3zo Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 3zo set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **4to Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 4to set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **5to Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 5to set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **Risultato Finale (in set – al meglio dei 5 set)**

3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3 and 0:3

1. **Numero di set (al meglio dei 5 set)**

3,4 o 5

1. **Totale**

Over;Under

1. **1mo Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 1mo set

1. **2do Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 2do set

1. **3zo Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 3zo set

1. **4to Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 4to set

1. **5to Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 5to set

1. **1mo Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 1mo set

1. **2do Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 2do set

1. **3zo Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 3zo set

1. **4to Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 4to set

1. **5to Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 5to set

1. Quanti set si chiuderanno ai vantaggi?

In quanti set almeno una squadra supererà il limite dei 25 (15 nel 5to set) punti segnati

### IMPORTANTE

* Nel caso in cui un match non venga finito tutti i mercati non decisi saranno considerati nulli.
* Il Golden Set non viene considerato in nessuno dei mercati menzionati.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se una partita viene interrotta o rinviata e non sarà proseguita entro 48 ore dall'orario d'inizio previsto,tutte le scommesse saranno considerate nulle.
* Se i mercati restano aperti con un risultato non corretto, che ha un impatto significativo sui prezzi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.

## BEACH VOLLEY

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **12**

Vince la squadra di casa, Vince la squadra ospite

1. **Quale giocatore vincerà il set?**

Vince la squadra di casa, Vince la squadra ospite

1. **Handicap Asiatico (solo \* . 5 handicap)**

Mercati Handicap \*.5 (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **1mo Set - Handicap Asiatico (solo \* . 5 handicap)**

Mercati Handicap Asiatico per il 1mo set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **2do Set - Handicap Asiatico (solo \* . 5 handicap)**

Mercati Handicap Asiatico per il 2do set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **3zo Set - Handicap Asiatico (solo \* . 5 handicap)**

Mercati Handicap Asiatico per il 3zo set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **1mo Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 5, 10, 15  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **2do Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 5, 10, 15  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **3zo Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 5, 10, 15  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **1mo Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5, 10, 15  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 1mo set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **2do Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5, 10, 15  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 2do set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **3zo Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5, 10, 15  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 3zo set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **Risultato Finale (in set – al meglio dei 3 set)**

2:0, 2:1, 1:2 and 0:2

1. **Numero di set (al meglio dei 3)**

2 o 3

1. **Totale**

Over; Under

1. **1mo Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 1mo set

1. **2do Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 2do set

1. **3zo Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 3zo set

1. **1mo Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 1mo set

1. **2do Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 2do set

1. **3zo Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 3zo set

1. **Quanti set si chiuderanno ai vantaggi?**

In quanti set almeno una squadra supererà il limite dei 21 (15 nel 3zo set) punti segnati.

### IMPORTANTE

* Nel caso in cui un match non venga finito tutti i mercati non decisi saranno considerati nulli.
* Il Golden Set non viene considerato in nessuno dei mercati menzionati.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se una partita viene interrotta o rinviata e non sarà proseguita entro 48 ore dall'orario d'inizio previsto,tutte le scommesse saranno considerate nulle.
* Se i mercati restano aperti con un risultato non corretto, che ha un impatto significativo sui prezzi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se una squadra si ritira tutti i mercati non ancora decisi saranno considerati nulli.

## Calcio A 5

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **1X2**

Quale squadra vincerà il match (1-X-2) Vittoria squadra di casa; Pareggio; Vittoria Ospiti

1. **Totale (solo \* . 5 totali)**

Es. 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, ….

1. **Handicap**

Handicap Europei (es. Handicap 0:2, Handicap 5:0, …) 1-X-2

1. **Totale Asiatico**

Totale spread per tempo e spread totali (es. 2.00, 3.00, 4.00, …)

1. **Handicap Asiatico**

Handicap mercati in tutti gli spread (es. -2.00/+2.00, -2.50/2.50,…)

1. **Draw No Bet**

a. Se un match termina in pareggio dopo i tempi regolamentari, tutte le scommesse sono da considerarsi nulle  
b. Come se l'Handicap Asiatico fosse 0

1. **Chi vince il resto del match?**

Quale squadra segnerà più gol nel tempo di gioco rimanente?

1. **Prossimo gol**

Chi segnerà il 1mo, 2do, …gol? (1-X-(No gol)-2)

1. **Doppia chance (1X – 12 – X2)**

Vittoria di casa o pareggio; vittoria di casa o vittoria ospite; pareggio o vittoria ospite

1. **Gol Squadra di casa**

a. Quanti gol saranno segnati dalla squadra di casa  
b. 0, 1, 2, 3+

1. **Gol Squadra ospite**

a. Quanti gol saranno segnati dalla squadra ospite  
b. 0, 1, 2, 3+

1. **Segneranno entrambe le squadre?**

Gol/No Gol; (sì; no)

1. **Pari/Dispari**

Numero di gol Pari/Dispari

1. **Risultato esatto Flex**

Verranno attivati solo i 10 risultati più probabili

1. **1mo Tempo - 1X2**

a. Quale squadra vincerà il 1mo tempo?  
b. Intervallo 1 – X – 2

1. **1mo Tempo – Totale (solo \* . 5 totali)**

Viene considerato ogni gol segnato nel 1mo tempo

1. **1mo Tempo – Totale Asiatico**

Totale spread nel quarto e spread totali (es. 2.00, 2.25, 2.75, …)

1. **1mo Tempo – Handicap Asiatico**

Handicap Asiatico mercati per il 1mo tempo (es. 2.00, 2.25, 2.75, …)

1. **1mo Tempo – Chi vince il resto del match?**

Chi vince il resto del 1mo tempo?

1. **1mo Tempo – Prossimo gol**

Squadra di casa; no gol; squadra ospite

1. **1mo Tempo – Risultato esatto flex**

Simile al Risultato esatto flex

### IMPORTANTE

* Tutti i mercati (eccetto le scommesse sull' intervallo, i mercati riguardanti il primo tempo, i supplementari e i rigori) vanno considerati solo per i tempi regolamentari.
* Se un match viene interrotto e proseguito entro 48 ore dal calcio d'inizio iniziale, tutti i mercati aperti saranno pagati con il risultato finale. Inoltre tutte le scommesse non decise vengono considerate nulle.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se un mercato resta aperto quando i seguenti eventi sono già avvenuti: gol, cartellino rosso o giallo-rosso e rigori, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se un mercato era aperto con un cartellino rosso mancante, o non corretto, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se le quote erano offerte con un orario d'inizio del match non corretto (più di 2 minuti), ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se viene inserito un risultato sbagliato, tutti i mercati saranno cancellati per il periodo in cui è stato visualizzato il risultato non corretto,
* Se un match viene interrotto o rinviato e non continua entro le 48 ore dopo l'iniziale calcio d'inizio, tutte le scommesse saranno annullate.
* Se il nome di una squadra, o la categoria, non sono mostrate correttamente, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.

## BADMINTON

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **Totale**

Over; Under

1. **Quale** giocatore vincerà il match?

Squadra di casa; Squadra ospite

1. **Quale giocatore vincerà il set?**

Squadra di casa; Squadra ospite

1. **Handicap Asiatico**

Mercati Handicap \*.5 (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Handicap Asiatico per il primo set**

Mercati Handicap Asiatico per il 1mo set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Handicap Asiatico per il secondo set**

Mercati Handicap Asiatico per il 2do set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Handicap Asiatico per il terzo set**

Mercati Handicap Asiatico per il 3zo set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **1mo Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 5, 10, 15, 20  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **2do Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 5, 10, 15, 20  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **3zo Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 5, 10, 15, 20  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **1mo Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 1mo set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **2do Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 2do set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **3zo Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 3zo set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **Quanti set si chiuderanno ai vantaggi?**

In quanti set almeno una squadra supererà il limite dei 21 punti segnati.

1. **Risultato Finale (in set – al meglio dei 3)**

2:0; 2:1; 1:2 e 0:2

1. **Numero di set (al meglio dei 3)**

2 o 3

1. **1mo Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 1mo set

1. **2do Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 2do set

1. **3zo Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 3zo set

1. **1mo Se - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 1mo set

1. **2do Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 2do set

1. **3zo Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 3zo set

### IMPORTANTE

* Nel caso in cui un match non venga finito, tutti i mercati non decisi saranno considerati nulli.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se una partita viene interrotta o rinviata e non sarà proseguita entro 48 ore dall'orario d'inizio previsto,tutte le scommesse saranno considerate nulle.
* Se i mercati restano aperti con un risultato non corretto, che ha un impatto significativo sui prezzi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se i giocatori/squadre sono visualizzate non corettamente, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se un giocatore si ritira, tutti i mercati non decisi verranno considerati nulli.

## RUGBY UNION & LEAGUE

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **1X2**

Vittoria squadra di casa; Pareggio; Vittoria Ospiti

1. **Doppia chance (1X – 12 – X2)**

Vittoria di casa o pareggio; vittoria di casa o vittoria ospite; pareggio o vittoria ospite

1. **Draw No Bet**

Squadra di casa; Squadra ospite

1. **Chi vince il resto del match?**

Vittoria squadra di casa; Pareggio; Vittoria Ospiti

1. **Handicap Asiatico**

Solox.5

1. **Margini Vincitore**

(>14; 14–8; 7–1; 0; -1– -7; -8– -14;<-14)

1. **Scommessa sul match e Totali**

Combinazione tra 1X2 e Totale x.5 (Vittoria squadra di casa e under, Vittoria squadra di casa e over, Pareggio e under, Pareggio e over, Vittoria squadra ospite e under, Vittoria squadra ospite e over)

1. **Totale**

Solo x.5

1. **Totale Margini**

(<28; 28–34; 35–41; 42–48; 49–55; 56–62; >62)

1. **Totale squadra di casa**

Solo x.5

1. **Totale squadra ospite**

Solo x.5

1. **Pari/Dispari**

Pari/Dispari

1. **1mo Tempo -1X2**

Vittoria squadra di casa; Pareggio; Vittoria Ospiti

1. **1mo Tempo- Doppia chance (1X – 12 – X2)**

Vittoria di casa o pareggio; vittoria di casa o vittoria ospite; pareggio o vittoria ospite

1. **1mo Tempo – Draw no Bet**

Squadra di casa; Squadra ospite

1. **1mo Tempo - Chi vince il resto del match?**

Vittoria squadra di casa; Pareggio; Vittoria Ospiti

1. **1mo Tempo - Handicap Asiatico**

Solox.5

1. **1mo Tempo - Margini Vincitore**

(>14; 14–8; 7–1; 0; -1– -7; -8– -14;<-14)

1. **1mo Tempo – Totale**

Solo x.5

1. **1mo Tempo - Totale Margini**

(<7; 7–13; 14–20; 21–27; 28–34; 35–41; >41)

1. **1mo Tempo – Totale squadra di casa**

Solo x.5

1. **1mo Tempo – Totale squadra ospite**

Solo.x5

1. **1mo Tempo – Pari/Dispari**

Pari/Dispari

### IMPORTANTE

* Tutti i mercati (eccetto le scommesse sull' intervallo, i mercati riguardanti il primo tempo, i supplementari e i rigori) vanno considerati solo per i tempi regolamentari.
* Se un match viene interrotto e proseguito entro 48 ore dal calcio d'inizio iniziale, tutti i mercati aperti saranno pagati con il risultato finale. Inoltre tutte le scommesse non decise vengono considerate nulle.
* 80 minuti regolamentari: i mercati si basano sul risultato alla fine dei 80 minuti giocati salvo diversa indicazione. Questo include i minuti di recupero, o qualsiasi altro tempo aggiuntivo o interruzione non incluso nei supplementari, i tempi necessari per la serie dei calci di rigore o in caso di golden gol.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se un mercato resta aperto quando i seguenti eventi sono già avvenuti: cambi di risultato o cartellini rossi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se un mercato era aperto con un cartellino rosso mancante, o non corretto, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se le quote erano offerte con un orario d'inizio del match non corretto (più di 2 minuti), ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se un match viene interrotto o rinviato e non continua entro le 48 ore dopo l'iniziale calcio d'inizio, tutte le scommesse saranno annullate.
* Se il nome di una squadra, o la categoria, non sono mostrate correttamente, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.

## FRECCETTE

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **1X2**

Quale squadra vincerà il match (1-X-2) Vittoria squadra di casa; Pareggio; Vittoria Ospiti

1. **Set Handicap**

Handicap Europeo per il set (es. Handicap 0:2; Handicap 5:0,...) 1X2

1. **Chi vince il resto del 1mo set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nel 1mo set?

1. **Chi vince il resto del 2do set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nel 2do set?

1. **Chi vince il resto del 3zo set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nel 3zo set?

1. **Chi vince il resto del 4to set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nel 4to set?

1. **Chi vince il resto del 5to set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nel 5to set?

1. **Chi vince il resto del 6to set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nel 6to set?

1. **Chi vince il resto del 7mo set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nel 7mo set?

1. **Chi vince il resto dell´8vo set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nell´8vo set?

1. **Chi vince il resto del 9no set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nel 9no set?

1. **Chi vince il resto del 10mo set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nel 10mo set?

1. **Chi vince il resto dell´11mo set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nell´11mo set?

1. **Chi vince il resto del 12mo set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nel 12mo set?

1. **Chi vince il resto del 13mo set?**

Quale giocatore vincerà il maggior numero di leg rimanenti nel 13mo set?

1. **Chi vince il match?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vince il set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Handicap Asiatico Leg per il 1mo set**

Handicap Asiatico leg per il 1mo set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Handicap Asiatico Leg per il 2do set**

Handicap Asiatico leg per il 2do set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Handicap Asiatico Leg per il 3zo set**

Handicap Asiatico leg per il 3zo set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Handicap Asiatico Leg per il 4to set**

Handicap Asiatico leg per il 4to set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Handicap Asiatico Leg per il 5to set**

Handicap Asiatico leg per il 5to set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Handicap Asiatico Leg per il 6to set**

Handicap Asiatico leg per il 6to set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Handicap Asiatico Leg per il 7mo set**

Handicap Asiatico leg per il 7mo set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Handicap Asiatico Leg per l´8vo set**

Handicap Asiatico leg per l´8vo set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Handicap Asiatico Leg per il 9no set**

Handicap Asiatico leg per il 9no set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Handicap Asiatico Leg per il 10mo set**

Handicap Asiatico leg per il 10mo set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Handicap Asiatico Leg per l´11mo set**

Handicap Asiatico leg per l´11mo set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Handicap Asiatico Leg per il 12mo set**

Handicap Asiatico leg per il 12mo set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Handicap Asiatico Leg per il 13mo set**

Handicap Asiatico leg per il 13mo set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5)

1. **Chi vincerà il Xmo leg del 1mo set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vincerà il Xmo leg del 2do set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vincerà il Xmo leg del 3zo set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vincerà il Xmo leg del 4to set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vincerà il Xmo leg del 5to set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vincerà il Xmo leg del 6to set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vincerà il Xmo leg del 7mo set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vincerà il Xmo leg dell´8vo set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vincerà il Xmo leg del 9no set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vincerà il Xmo leg del 10mo set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vincerà il Xmo leg dell´11mo set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vincerà il Xmo leg del 12mo set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Chi vincerà il Xmo leg del 13mo set?**

Giocatore 1; Giocatore 2

1. **Handicap Asiatico del Set**

Handicap Asiatico per il set in mezzo spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5); Giocatore 1 – Giocatore 2

1. **Risultato esatto in set**

Risultato esatto in set (Saranno attivati solo i risultati più probabili)

1. **Risultato esatto di leg nel set**

Risultato esatto in leg (Saranno attivati solo i risultati più probabili)

1. **Totale leg del 1mo set**

Saranno considerati solo i leg del 1mo set

1. **Totale leg del 2do set**

Saranno considerati solo i leg del 2do set

1. **Totale leg del 3zo set**

Saranno considerati solo i leg del 3zo set

1. **Totale leg del 4to set**

Saranno considerati solo i leg del 4to set

1. **Totale leg del 5to set**

Saranno considerati solo i leg del 5to set

1. **Totale leg del 6to set**

Saranno considerati solo i leg del 6to set

1. **Totale leg del 7mo set**

Saranno considerati solo i leg del 7mo set

1. **Totale leg dell´8vo set**

Saranno considerati solo i leg dell´8vo set

1. **Totale leg del 9no set**

Saranno considerati solo i leg del 9no set

1. **Totale leg del 10mo set**

Saranno considerati solo i leg del 10mo set

1. **Totale leg dell´11mo set**

Saranno considerati solo i leg dell´11mo set

1. **Totale leg del 12mo set**

Saranno considerati solo i leg del 12mo set

1. **Totale leg del 13mo set**

Saranno considerati solo i leg del 13mo set

1. **Totale set**

Solo x.5 totali

1. **Handicap Asiatico Leg**

Giocatore 1; Giocatore 2; Hadicap mercati leg \*.5 (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Totale leg nel match**

Solo x.5

1. **Set Pari/Dispari nel match**

(pari; dispari)

1. **Leg Pari/Dispari nel Xmo set**

(pari; dispari)

1. **Checkout 40+ nel leg x del 1mo set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Checkout 40+ nel leg x del 2do set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Checkout 40+ nel leg x del 3zo set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Checkout 40+ nel leg x del 4to set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Checkout 40+ nel leg x del 5to set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Checkout 40+ nel leg x del 6to set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Checkout 40+ nel leg x del 7mo set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Checkout 40+ nel leg x dell´8vo set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Checkout 40+ nel leg x del 9no set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Checkout 40+ nel leg x del 10mo set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Checkout 40+ nel leg x dell´11mo set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Checkout 40+ nel leg x del 12mo set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Checkout 40+ nel leg x del 13mo set**

Punti che un giocatore segnerà per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x del 1mo set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x del 2do set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x del 3zo set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x del 4to set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x del 5to set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x del 6to set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x del 7mo set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x dell´8vo set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x del 9no set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x del 10mo set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x dell´11mo set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x del 12mo set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Totale Freccette nel leg x del 13mo set**

Numero di freccette usate da entrambi i giocatori per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x del 1mo set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x del 2do set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x del 3zo set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x del 4to set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x del 5to set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x del 6to set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x del 7mo set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x dell´8vo set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x del 9no set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x del 10mo set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x dell´11mo set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x del 12mo set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Colore checkout nel leg x del 13mo set**

Colore dell'anello del doppio che un giocatore colpisce per vincere un leg

1. **Maggior numero di 180**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nel 1mo Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nel 2do Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nel 3zo Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nel 4to Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nel 5to Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nel 6to Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nel 7mo Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nell´8vo Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nel 9no Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nel 10mo Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nell´11mo Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nel 12mo Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Maggior numero di 180 nel 13mo Set**

(Giocatore 1, Pareggio, Giocatore2); 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del 1mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del 2do set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del 3zo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del 4to set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del 5to set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del 6to set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del 7mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 dell´8vo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del 9no set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del 10mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 dell´11mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del 12mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del 13mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nel 1mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nel 2do set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nel 3zo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nel 4to set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nel 5to set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nel 6to set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nel 7mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nell´8vo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nel 9no set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nel 10mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nell´11mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nel 12mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 1 nel 13mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nel 1mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nel 2do set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nel 3zo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nel 4to set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nel 5to set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nel 6to set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nel 7mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nell´8vo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nel 9no set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nel 10mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nell´11mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nel 12mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Numero Totale 180 del Giocatore 2 nel 13mo set**

(over; under) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x del 1mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x del 2do set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x del 3zo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x del 4to set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x del 5to set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x del 6to set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x del 7mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x dell´8vo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x del 9no set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x del 10mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x dell´11mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x del 12mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Ogni giocatore segna un 180 nel leg x del 13mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x del 1mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x del 2do set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x del 3zo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x del 4to set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x del 5to set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x del 6to set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x del 7mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x dell´8vo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x del 9no set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x del 10mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x dell´11mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x del 12mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 1 segna un 180 nel leg x del 13mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x del 1mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x del 2do set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x del 3zo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x del 4to set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x del 5to set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x del 6to set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x del 7mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x dell´8vo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x del 9no set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x del 10mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x dell´11mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x del 12mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Il Giocatore 2 segna un 180 nel leg x del 13mo set**

(sì; no) 180 sballati non vengono considerati

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x del 1mo set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x del 2do set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x del 3zo set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x del 4to set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x del 5to set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x del 6to set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x del 7mo set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x dell´8vo set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x del 9no set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x del 10mo set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x dell´11mo set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x del 12mo set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Giocatore col punteggio più alto alla prima battuta del leg x del 13mo set**

(Giocatore 1; pareggio; Giocatore 2); Quale giocatore segna più punti alla prima battuta del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x del 1mo set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x del 2do set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x del 3zo set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x del 4to set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x del 5to set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x del 6to set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x del 7mo set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x dell´8vo set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x del 9no set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x del 10mo set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x dell´11mo set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x del 12mo set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

1. **Totale punti alla prima battuta del leg x del 13mo set**

(under; over); Totale punti che il giocatore ottiene al primo lancio del leg

### IMPORTANTE

* Nel caso in cui un match non venga finito, tutti i mercati non decisi saranno considerati nulli.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se i mercati restano aperti con un risultato non corretto, che ha un impatto significativo sui prezzi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se i giocatori/squadre sono visualizzate non corettamente, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se un incontro non viene completato, tutti i mercati non decisi verranno considerati nulli.
* Il Bullseye (centro pieno) viene considerato come un check out di colore rosso

## SNOOKER

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. Quale giocatore vincerà il match?

Giocatore 1; Giocatore 2

1. Chi vincerà il frame x?

Giocatore 1; Giocatore 2

1. Handicap Asiatico frame

Handicap asiatico del frame in mezzi spread (es. -1.5/+1.5, -2.5/+2.5)

1. Frame Totali

over; under

1. Quale giocatore vincerà il resto del match?

Giocatore 1; Giocatore 2

1. Risultato esatto

Risultato esatto in frame (solo i risultati più probabili saranno attivati)

### IMPORTANTE

* In caso di ritiro o squalifica di un giocatore tutte le scommesse non ancora decise saranno considerate nulle.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se i mercati restano aperti con un risultato non corretto, che ha un impatto significativo sui prezzi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se i giocatori/squadre sono visualizzate non corettamente, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se un incontro non viene completato, tutti i mercati non decisi verranno considerati nulli.

## TENNISTAVOLO

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **Totale**

Over; Under

1. **Quale giocatore vincerà il match?**

Squadra di casa; Squadra ospite

1. **Quale giocatore vincerà il set?**

Squadra di casa; Squadra ospite

1. **Handicap Asiatico**

Mercati Handicap \*.5 (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Handicap Asiatico per il primo set**

Mercati Handicap Asiatico per il 1mo set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Handicap Asiatico per il secondo set**

Mercati Handicap Asiatico per il 2do set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Handicap Asiatico per il terzo set**

Mercati Handicap Asiatico per il 3zo set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Handicap Asiatico per il quarto set**

Mercati Handicap Asiatico per il 4to set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Handicap Asiatico per il quinto set**

Mercati Handicap Asiatico per il 5to set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Handicap Asiatico per il sesto set**

Mercati Handicap Asiatico per il 6to set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Handicap Asiatico per il settimo set**

Mercati Handicap Asiatico per il 7mo set (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **1mo Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 3, 5, 7, 9  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **2do Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 3, 5, 7, 9  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **3zo Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 3, 5, 7, 9  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **4to Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 3, 5, 7, 9  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **5to Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 3, 5, 7, 9  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **6to Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 3, 5, 7, 9  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **7mo Set - Quale squadra vincerà la corsa al X punto?**

a. X in 3, 5, 7, 9  
b. Quale squadra segnerà il punto X per prima?

1. **1mo Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 1mo set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **2do Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 2do set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **3zo Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 3zo set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **4to Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 4to set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **5to Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 5to set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **6to Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 6to set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **7mo Set – Chi segnerà il Xmo punto?**

a. X in 5,10, 15, 20, 25  
b. Quale squadra segnerà il Xmo punto nel 7mo set  
c. Se il match finisce prima che il Xmo punto sia segnato, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **Quanti set si chiuderanno ai vantaggi? (in set – al meglio dei 5)**

In quanti set almeno una squadra supererà il limite degli 11 punti segnati.

1. **Quanti set si chiuderanno ai vantaggi? (in set – al meglio dei 7)**

In quanti set almeno una squadra supererà il limite degli 11 punti segnati.

1. **Risultato Finale (in set – al meglio dei 5)**

3:2, 3:1, 3:0, 0:3, 1:3, 2:3

1. **Risultato Finale (in set – al meglio dei 7)**

4:3, 4:2, 4:1, 4:0, 0:4, 1:4, 2:4, 3:4

1. **Numero di set (al meglio dei 5)**

3, 4 o 5

1. **Numero di set (al meglio dei 7)**

4, 5, 6 o 7

1. **1mo Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 1mo set

1. **2do Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 2do set

1. **3zo Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 3zo set

1. **4to Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 4to set

1. **5to Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 5to set

1. **6to Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 6to set

1. **7mo Set Totale**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 7mo set

1. **1mo Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 1mo set

1. **2do Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 2do set

1. **3zo Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 3zo set

1. **4to Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 4to set

1. **5to Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 5to set

1. **6to Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 6to set

1. **7mo Set - Pari/Dispari**

Vengono considerati solo i punti segnati nel corso del 7mo set

### IMPORTANTE

* Nel caso in cui un match non venga finito, tutti i mercati non decisi saranno considerati nulli.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se un match viene interrotto o rinviato e non continua entro le 48 ore dopo l'iniziale calcio d'inizio, tutte le scommesse saranno annullate.
* Se i mercati restano aperti con un risultato non corretto, che ha un impatto significativo sui prezzi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se i giocatori/squadre sono visualizzate non corettamente, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se un giocatore si ritira, tutti i mercati non decisi verranno considerati nulli.

## BOCCE

**NOME DEL MERCATO E DESCRIZIONE DEL MERCATO**

1. **Chi vince il [setNr!] set (1-x-2)?**

Squadra di casa; Pareggio; Squadra ospite

1. **Handicap [handicap] per il [setNr!] set**

Squadra di casa; Pareggio; Squadra ospite

1. **Quale squadra vincerà il match?**

Squadra di casa; Squadra ospite

1. **Handicap Asiatico Set**

Handicap Asiatico per il set in mezzi spread (es. -1.5/+1.5, 2.5/-2.5); Squadra1 – Squadra2

1. **Chi vince l'end [endNr] nel set [setNr]**

Squadra di casa; Squadra ospite

1. **Draw no bet per il [setNr!] set**

Se un match finirà in parità dopo i tempi regolamentari, tutte le scommesse saranno considerate nulle

1. **Handicap Asiatico [handicap] per il [setNr!] set**

Mercati Handicap Asiatico per il [setNr!] (es. -2.5/+2.5, 0.5/-0.5, …)

1. **Quale squadra vincerà la corsa al [points] punto, del [setNr!] set?**

Quale squadra segnerà per prima il X punto (x in 5, 7, 9)  
Se il match finisce prima che qualsiasi squadra segni il Xmo punto, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **Quale squadra segnerà il [points] punto, del [setNr!] set?**

Quale squadra segnerà per prima il Xmo punto nello specifico set? (x in 5, 7, 9)  
Se il match finisce prima che qualsiasi squadra segni il Xmo punto, questo mercato verrà considerato nullo (cancellato)

1. **Totale Set**

Solox.5 totali

1. **Risultato esatto**

Risultati fissi (CS:1,CS:2,CS:3,CS:4,CS:5,CS:6,CS:7,CS:8,CS:9,CS:10)

1. **Totale Squadra di casa [total] nel set [setNr!]**

Over; Under

1. **Totale Squadra ospite [total] nel set [setNr!]**

Over; Under

1. **Punti esatti nell'end [endNr] del set [setNr]**

Numero esatto di punti con risultati fissi (0, 1, 2, 3, 4)

1. **Pari/Dispari nell'end [endNr] del set [setNr]**

Solo i game del set n (set corrente) vengono considerati

1. **Totale [total] nell'end [endNr] del set [setNr]**

Solo i punti in uno specifico end saranno considerati (es. 0.5, 1.5, ...)

1. **Totale [total] del set [setNr]**

Solo i punti in uno specifico set saranno considerati (es. 3.5, 4.5, 5.5 ...)

### IMPORTANTE

* In caso di ritiro o walkover di un giocatore tutte le scommesse non ancora decise saranno considerate nulle.
* Se un match viene interrotto e proseguito entro 48 ore dall'orario iniziale, tutti i mercati aperti saranno pagati con il risultato finale. Inoltre tutte le scommesse non decise vengono considerate nulle.

**REGOLE DI PAGAMENTO E CANCELLAZIONE**

* Se i mercati restano aperti con un risultato non corretto, che ha un impatto significativo sui prezzi, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se i giocatori/squadre sono visualizzate non corettamente, ci riserviamo il diritto di annullare le scommesse.
* Se un giocatore si ritira, tutti i mercati non decisi verranno considerati nulli.