# Создание интерактивных эффектов

Псевдо классы, псевдо элементы, анимация объектов

# Псевдо заголовки и псевдо элементы

#### Основные термины

Псевдокласс в CSS — это ключевое слово, добавленное к селектору, которое определяет его особое состояние, стили к элементу в зависимости от его месторасположения внутри HTML.

**Псевдоэлементы** позволяют задать стиль элементов не определённых в дереве элементов документа, а также генерировать содержимое, которого нет в исходном коде текста.

selector:pseudo-class {property: value}

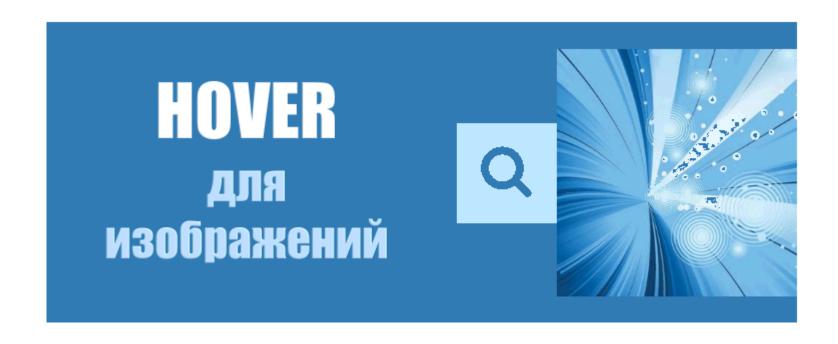


#### Анкорные псевдо-классы

это методы работы со ссылками

```
a:link {color: #808080 } — непосещенная ссылка a:visited {color: #008000 } — посещенная ссылка a:hover {color: #008080 } — выбранная ссылка a:active {color: #00FF00 } — нажатая ссылка
```

#### Примеры :hover эффектов



https://atuin.ru/blog/hover-effekty-dlya-izobrazhenij/

#### Популярные псевдоэлементы CSS

::after — используется вместе со свойством content и позволяет вывести необходимые данные после содержимого элемента;

::before — выполняет похожую функцию, что и предыдущий, только выводит данные перед содержимым элемента;

::selection — этот псевдоэлемент распознается браузерами только при использовании двух двоеточий и позволяет установить цвет и фон для текста, который выделен пользователем;

::first-letter — используется для изменения стиля первого символа в тексте элемента;

::first-line – используется для изменения стиля первой строки текста элемента.

#### Примеры псевдоэлементы CSS

#### **CSS:** Псевдо-элементы и селекторы атрибутов

- Селекторы псевдо-элементов
- <u>Псевдо-элемент</u>::first-letter
- Псевдо-элемент ::first-line
- <u>Псевдо-элементы ::before и ::after</u>
- Селекторы атрибутов

https://puzzleweb.ru/css/14\_pseudo.php

### Анимация объектов

#### Анимация

это процесс создания движущихся изображений из серии статичных изображений. Анимация облегчает восприятие вещей, которые практически невозможно показать другим способом.

#### Анимация CSS

это настройка переходов от одних конфигурации CSS стилей к другим, которая предусматривает наличие двух компонентов: стилевое описание анимации и набор ключей определяющих начальное, конечное и возможно промежуточное состояние анимируемых стилей.

#### Префиксы для обозревателей

```
-o- — для браузера Опера;
-moz- — для Firefox;
-webkit- — для Google Chrome и Safari.
```

#### Свойство transition

Позволяет одновременно задать значения

transition-property - содержит название CSS-свойств, к которым будет применен эффект перехода (значение all, none)

transition-duration - задаёт промежуток времени, в течение которого должен осуществляться переход.

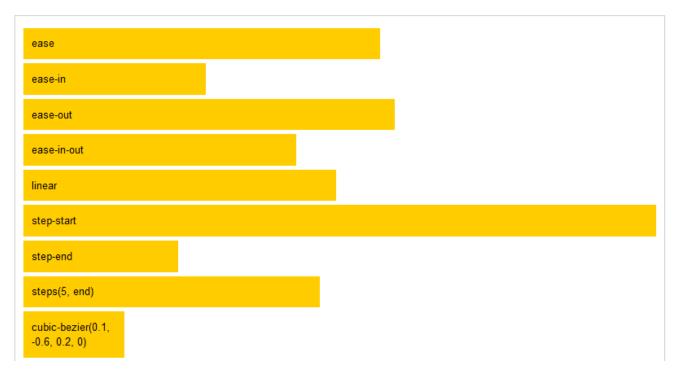
transition-timing-function - задаёт временную функцию, которая описывает скорость перехода объекта от одного значения к другому.

**transition-delay** - позволяет сделать так, чтобы изменение свойства происходило не моментально, а с некоторой задержкой..

Устанавливает эффект перехода между двумя состояниями элемента, они могут быть определены с помощью псевдоэлемента :hover или :active

#### Значения transition-timing-function

Чтобы посмотреть результат действия разных значений, наведите курсор на поле ниже. Время эффект перехода установлено как 3s.



http://htmlbook.ru/css/transition-timing-function

### **Задание 1**: определить результат выполнения кода:

```
#box1:hover {
#box1 {
                                                        background-color: #97CE68;
margin-bottom: 5px;
                                                        color: #333;
background-color: #ccc;
padding: 10px;
text-align: center;
width: 200px;
height:100px;
text-indent: 0px;
border: 1px solid #888;
-moz-transition: background-color 0.8s 0.1s ease;
-o-transition: background-color 0.8s 0.1s ease;
-webkit-transition: background-color 0.8s 0.1s ease;
cursor: pointer;}
```

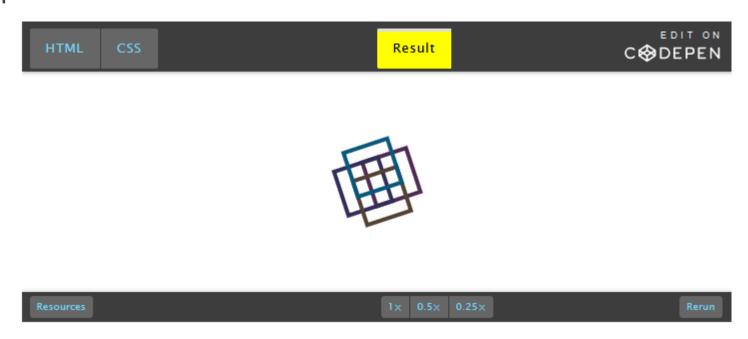
### **Задание 2:** определить результат выполнения кода:

```
#box3 {
margin-bottom: 5px;
background-color: #ccc;
color: #333;
padding: 10px;
text-align: center; width: 200px;
height:100px;
text-indent: 0px;
border: 1px solid #888;
-moz-transition: all 1s 0.1s ease-in;
-o-transition: all 1s 0.1s ease-in;
-webkit-transition: all 1s 0.1s ease-in;
cursor: pointer;}
```

```
#box3:hover {
background-color: #97CE68;
color: #000;
-webkit-transform: rotate(360deg);
-moz-transform: rotate(360deg);
-o-transform: rotate(360deg);
}
```

#### Свойство animation

Свойство, позволяющее производить настройку покадровой анимации



https://html5book.ru/css3-animation/

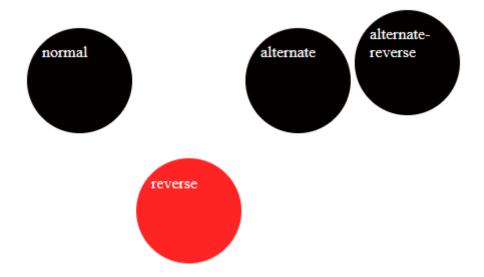
#### Свойство animation

```
animation-name — задает имя анимации;
animation-duration — задает длительность анимации в секундах (s) или
миллисекундах (ms);
animation-timing-function — задает скоростные значения анимации;
animation-iteration-count — задает количество повторений анимации;
animation-direction — задает направление анимации;
animation-play-state — задает состояние анимации при наведении курсора;
animation-delay — задает время задержки перед началом анимации в s и
ms;
animation-fill-mode — задаем положение элемента до и после анимации.
```

# Значение свойства animation-direction

Значение	Описание
normal	После прохождения полного цикла анимация сбрасывается в начальное состояние и начинается заново.
reverse	Анимация воспроизводится в обратном направлении, то есть каждый раз анимация начинает свое воспроизведения со своей конечной точки, проходит весь цикл и начинается заново.
alternate	После прохождения полного цикла анимация изменяет свое направление на противоположное. При воспроизведении в обратном направлении все шаги анимации выполняются наоборот.
alternate-reverse	Анимация начинает воспроизводится в обратном направлении, потом меняя свое направление на противоположное.

## Значение свойства animation-direction



https://basicweb.ru/css/css\_pr\_animation-direction.php

#### Свойство @keyframes

- 1. Задает покадровую анимацию.
- 2. Кадры определяют, какие свойства на каком шаге будут анимированы.
- 3. Каждый кадр может включать один или более блоков объявления из одного или более пар свойств и значений.

- А. Ключевые кадры создаются с помощью ключевых слов from и to (эквивалентны значениям 0% и 100%)
- В. Ключевые кадры могут быть созданы с помощью процентных пунктов, которых можно задавать сколько угодно.
- С. Можно комбинировать ключевые слова и процентные пункты.

#### Пример

```
EDIT ON
 HTML
          CSS
                                                                         C DEPEN
CSS @KEYFRAMES IN ACTION
                                View Tutorial
                      @keyframes change-background {
                        0% {
                          background: #69b7eb;
                        50% {
                          background: #b3dbd3;
                        100% {
                          background: #f4d6db;
Resources
                                            1× 0.5× 0.25×
                                                                                 Rerun
```

https://webformyself.com/prostaya-css-animaciya-s-pomoshhyu-keyframes/

#### Задание 3:

Найти в Интернет примеры создания анимации средствами CSS и создать web-страницу с использованием эффектов анимации:

- 1. С использованием свойств: transition и любое свойство CSS
- 2. С использованием свойств: transition и transform
- 3. С использованием animation и @keyframes

#### Используемые ресурсы

http://beloweb.ru/novichkam/plavnaya-animatsiya-obektov-tolko-s-pomoshhyu-css.html

http://seo-mayak.com/sozdanie-bloga/wordpress-dlya-novichkov/css-animaciya-svojstvo-animation.html