

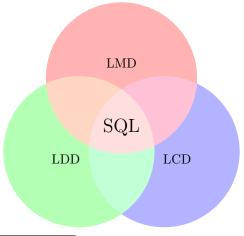
# Laboratorio de Base de Datos Práctica Nro. 6, SQL

Prof. Solazver Solé Preps. Victor Albornoz, Yenifer Ramirez Semestre B-2018

## 1. SQL

SQL por sus siglas en inglés (**Structured Query Languaje**) <sup>1</sup> es un lenguaje de dominio específico, usado en la programación y diseñado para administrar los datos persistentes en los sistemas de gestión de bases de datos relacionales (**SGBDR**).

Originalmente se basó en el **álgebra relacional** y en **cálculo relacional de tuplas**, SQL es tanto un lenguaje de manipulación de datos (**LMD**), como un lenguaje de definición de datos (**LDD**) y un lenguaje de control de datos (**LCD**).



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Lenguaje estructurado de consultas

#### 

#### ACTOR

	${\color{red} {\rm nombre\_artistico}}$	nombre	apellido	avenida	urbanizacion	ciudad
--	---	--------	----------	---------	--------------	--------

#### **PELICULA**

$ \underline{\text{titulo}}  \underline{\text{a}}\underline{\text{no}}   \underline{\text{genero}}   \underline{\text{duracion}}   \underline{\text{secuela\_titulo}}   \underline{\text{secuela\_a}}\underline{\text{no}} $
--

### **ESTUDIO**

<u>nombre</u> direction

#### **STAFF**

$nombre\_estudio$	numero	jefe
-------------------	--------	------

#### DIBUJO\_ANIMADO

 $\underline{titulo} \mid \underline{a\tilde{n}o}$ 

### MISTERIO\_HOMICIDIO

 $\underline{titulo}$   $\underline{a\~{n}o}$ 

#### $ARMA\_MH$

$\underline{titulomh}$	<u>añomh</u>	$\frac{\text{armamh}}{\text{armamh}}$	_id
------------------------	--------------	---------------------------------------	-----

#### $\mathbf{A}\mathbf{R}\mathbf{M}\mathbf{A}$

id nombre

#### VOCES

$\underline{nombre\_artistico}$	$\underline{tituloda}$	$\underline{a\~{n}oda}$
---------------------------------	------------------------	-------------------------

#### **PROTAGONIZA**

|--|

2

#### POSEE

$\underline{nombre\_estudio}$	$\underline{titulo}$	$\underline{a\tilde{n}o}$	fecha_	_inicio
-------------------------------	----------------------	---------------------------	--------	---------

#### 3. Solución:

#### 3.1. Dominios:

```
CREATE DOMAIN GENERO VARCHAR(80)
CONSTRAINT validar_genero_pelicula
CHECK (VALUE IN ('ACCION', 'CIENCIA FICCION', 'ANIMACION', 'AVENTURA', 'DEPORTE'));
```

```
CREATE DOMAIN ARMA_ID VARCHAR(10)
CONSTRAINT check_gun_id
CHECK(VALUE ~'^[0-9]{2}-[0-9]{4}-[0-9]{2}$');
```

#### 3.2. Relaciones

#### ACTOR

```
nombre_artistico nombre apellido avenida urbanizacion ciudad
```

```
CREATE TABLE ACTOR(
nombre_artistico VARCHAR(80), --
nombre VARCHAR(50) NOT NULL, --
apellido VARCHAR(50) NOT NULL, --
savenida VARCHAR(80) NOT NULL, --
ciudad VARCHAR(80) NOT NULL, --
ciudad VARCHAR(80) NOT NULL, --

CONSTRAINT PK_ACTOR PRIMARY KEY (nombre_artistico));
```

#### **PELICULA**

```
\underline{\text{titulo}} \mid \underline{\tilde{\text{ano}}} \mid \text{genero} \mid \text{duracion} \mid secuela\_titulo \mid secuela\_a\tilde{no}
```

```
1 CREATE TABLE PELICULA(
2 titulo
               VARCHAR (80) , --
                 INTEGER , --
з anyo
4 genero
                 GENERO NOT NULL, --
5 duracion
                  TIME NOT NULL, --
6 secuela_titulo VARCHAR(80), --
7 secuela_anyo
                INTEGER , --
9 CONSTRAINT PK_PELICULA
10 PRIMARY KEY (titulo, anyo),
11
12 CONSTRAINT FK_PELICULA_PELICULA
FOREIGN KEY (secuela_titulo, secuela_anyo)
```

```
REFERENCES PELICULA (titulo, anyo) ON UPDATE SET NULL ON DELETE SET NULL);
```

#### **ESTUDIO**

nombre direction

```
CREATE TABLE ESTUDIO(
nombre VARCHAR(80), --
direccion VARCHAR(200) NOT NULL, --

CONSTRAINT PK_ESTUDIO
PRIMARY KEY (nombre)

9
);
```

#### **STAFF**

```
CREATE TABLE STAFF(
nombre_estudio VARCHAR(80), --

numero INTEGER

jefe VARCHAR(20) NOT NULL, --

CONSTRAINT PK_STAFF
PRIMARY KEY (nombre_estudio, numero), --RECORDAR AQUI LA
DIFERENCIA ENTRE ENTIDAD DEBIL y ENTIDAD FUERTE

CONSTRAINT FK_STAFF_ESTUDIO
FOREIGN KEY (nombre_estudio)
REFERENCES ESTUDIO (nombre) ON UPDATE CASCADE ON DELETE SET
CASCADE

12 );
```

#### DIBUJO\_ANIMADO

```
\underline{titulo} \mid \underline{a\tilde{n}o}
```

```
CREATE TABLE DIBUJO_ANIMADO (

--titulo CI NOT NULL, --
--anyo VARCHAR(20) NOT NULL, --

CONSTRAINT PK_DIBUJO_ANIMADO
PRIMARY KEY (titulo, anyo)

8
```

```
9 CONSTRAINT FK_DIBUJO_ANIMADO_PELICULA,
10 FOREIGN KEY (titulo,anyo)
11 REFERENCES PELICULA (titulo,anyo) ON UPDATE SET NULL ON
DELETE SET NULL
12 )INHERITS(PELICULA);
```

#### MISTERIO\_HOMICIDIO

```
\underline{titulo} \mid \underline{a\tilde{n}o}
```

```
CREATE TABLE MISTERIO_HOMICIDIO (
--titulo CI NOT NULL, --
--anyo VARCHAR(20) NOT NULL, --

CONSTRAINT PK_MISTERIO_HOMICIDIO
PRIMARY KEY (titulo, anyo)

CONSTRAINT FK_MISTERIO_HOMICIDIO_PELICULA,
FOREIGN KEY (titulo, anyo)

REFERENCES PELICULA (titulo, anyo) ON UPDATE SET NULL ON
DELETE SET NULL

11 )INHERITS(PELICULA);
```

#### ARMA

id nombre

```
CREATE TABLE ARMA (
id ARMA_ID , --
nombre VARCHAR(80) NOT NULL,--

CONSTRAINT PK_ARMA
PRIMARY KEY (id)
7 );
```

#### $ARMA\_MH$

```
CREATE TABLE ARMAMH (
titulomh VARCHAR(80), --
anyomh INTEGER, --
armamh_id ARMA_ID,

CONSTRAINT PK_ARMAMH
PRIMARY KEY (titulomh, anyomh, armamh_id),

CONSTRAINT FK_ARMAMH_MISTERIO_HOMICIDIO
```

#### VOCES

$nombre\_$	$\_artistico$	$\underline{tituloda}$	$\underline{a\~{n}oda}$

```
1 CREATE TABLE VOCES (
                      VARCHAR (80), --
  nombre_artistico
                       VARCHAR (80) , --
3 tituloda
4 anyoda
                      INTEGER,
6 CONSTRAINT PK_VOCES
7 | PRIMARY KEY (nombre_artistico,tituloda,anyoda),
  CONSTRAINT FK_VOCES_DIBUJO_ANIMADO
10 FOREIGN KEY (tituloda, anyoda)
REFERENCES DIBUJO_ANIMADO (titulo, anyo) ON UPDATE CASCADE ON
       DELETE CASCADE,
12
13 CONSTRAINT FK_VOCES_ACTOR
14 FOREIGN KEY (nombre_artistico)
REFERENCES ACTOR (nombre_artistico) ON UPDATE CASCADE ON
      DELETE CASCADE
16 );
```

#### **PROTAGONIZA**

```
\underline{nombre\_artistico} \hspace{0.1cm} \left| \hspace{0.1cm} \underline{titulo} \hspace{0.1cm} \right| \hspace{0.1cm} \underline{a\tilde{n}o}
```

```
1 CREATE TABLE PROTAGONIZA (
2 nombre_artistico
                       VARCHAR (80), --
3 titulo
                       VARCHAR (80) , --
4 anyo
                       INTEGER,
6 CONSTRAINT PK_PROTAGONIZA
7 PRIMARY KEY (nombre_artistico,titulo,anyo),
10 CONSTRAINT FK_PROTAGONIZA_PELICULA
11 FOREIGN KEY (titulo, anyo)
REFERENCES PELICULA (titulo, anyo) ON UPDATE CASCADE ON
      DELETE CASCADE,
13
15 CONSTRAINT FK_PROTAGONIZA_ACTOR
16 FOREIGN KEY (nombre_artistico)
 REFERENCES ACTOR (nombre_artistico) ON UPDATE CASCADE ON
      DELETE CASCADE
18 );
```

#### POSEE

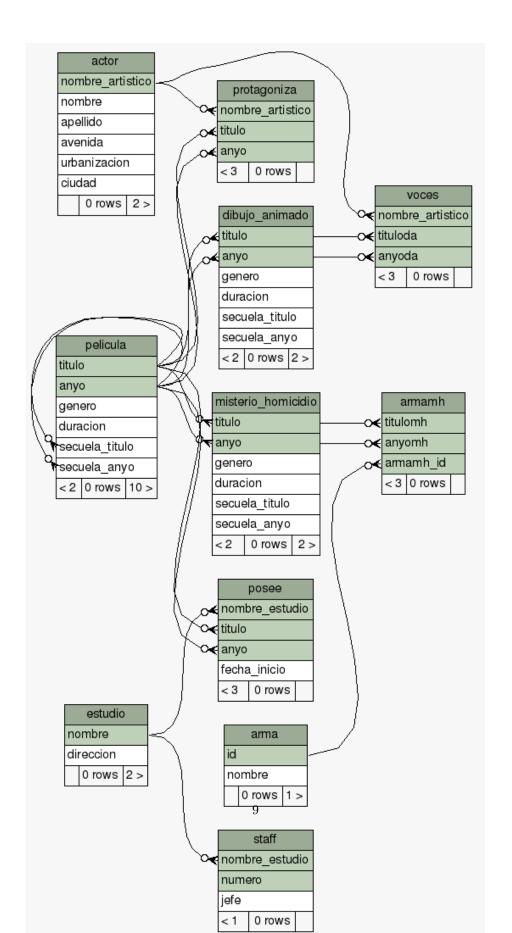
```
1 CREATE TABLE POSEE (
2 nombre_estudio
                    VARCHAR (80), --
3 titulo
                     VARCHAR (80), --
4 anyo
                     INTEGER,
                     TIMESTAMP NOT NULL,
5 fecha_inicio
7 CONSTRAINT PK_POSEE
8 PRIMARY KEY (nombre_estudio, titulo, anyo),
11 CONSTRAINT FK_POSEE_PELICULA
12 FOREIGN KEY (titulo, anyo)
13 REFERENCES PELICULA (titulo, anyo) ON UPDATE CASCADE ON
      DELETE CASCADE,
14
16 CONSTRAINT FK_POSEE_ESTUDIO
FOREIGN KEY (nombre_estudio)
18 REFERENCES ESTUDIO (nombre) ON UPDATE CASCADE ON DELETE
```

CASCADE

19 );

## 4. Actividad

- Para el esquema siguiente que modela una tienda de Musica, defina diferentes roles sobre la tienda y para cada uno defina una vista con la información necesaria que este necesite para cumplir su función.
- Que atributos de que tablas consideraría como índices y porque?



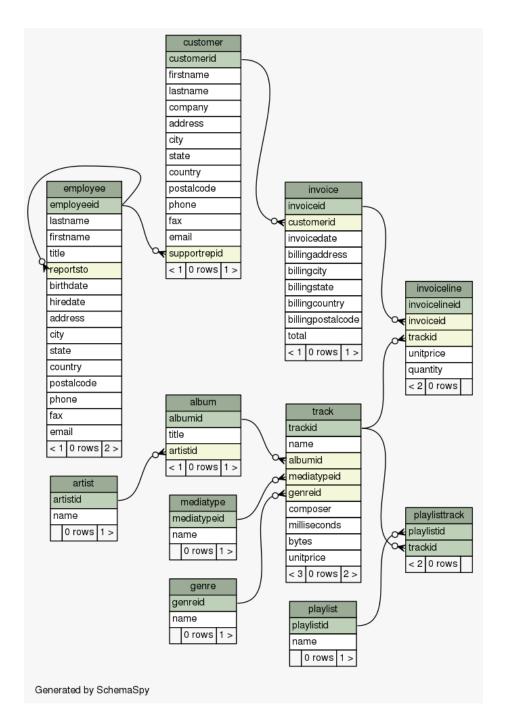


Figura 2: