

Práctica 4 - Programación 2 - Sección 3 - B2013

Preparador: Donato Galo

15 de junio de 2014

1. Diseño de interfaz gráfica con la librería Qt

Con el desarrollo de la presente práctica determinaremos la comprensión de los fundamentos básicos del diseño de interfaces gráficas utilizando la biblioteca multiplataforma Qt.

2. Requisitos de la Práctica

2.1. Ventana principal

Crear una ventana que contenga una imagen, parecida a la que se muestra en la figura 1.

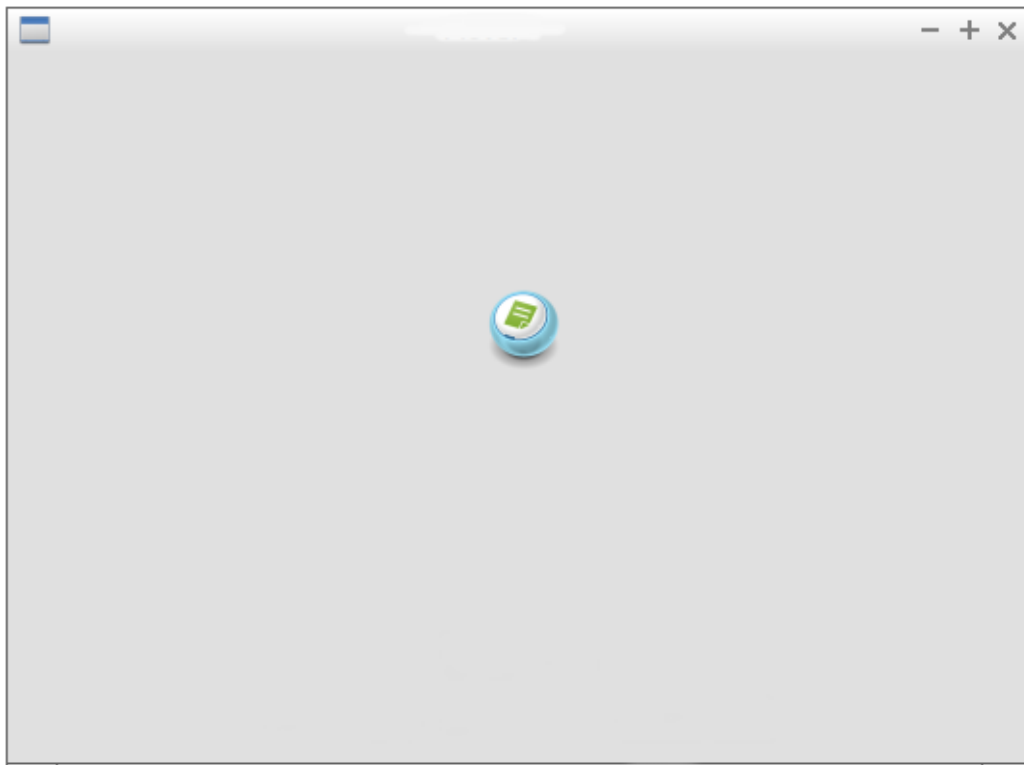


Figura 1: Ventana principal.

2.2. Mover imagen con el ratón

Cuando se hace clic sobre la imagen con el ratón, esta debe moverse siguiendo la posición del ratón hasta que se libere el clic.

Si se hace clic en cualquier otra parte de la ventana la imagen no se debe mover.

La imagen no debe salirse de la ventana principal.

3. Fecha de entrega

La fecha límite para la entrega de esta práctica será el viernes 20 de junio de 2014. Es decir, tiene hasta las 11:59 p.m. de ese día para enviar por correo su solución.