

Taller Programación en la Web



HTML

- **Taller de HTML**
 - ◆ se realiza en parejas
 - ◆ objetivos del taller afianzar los conocimientos de HTML.
- **Herramientas Sugeridas**
 - ◆ Git, GitKraken, Github desktop..
 - ◆ sublime text
 - ◆ Visual Studio Code
- **Pasos para el desarrollo**
 - 1) Realizar los grupos de trabajo
 - 2) Realizar un proyecto git, para realizar el taller, si tiene uno solo se debe colocar una carpeta Taller 3.
 - 3) Hacer una pagina de integrantes.html
 - 4) Se realizar los puntos a continuación descritos.
 - 5) Enviar un correo con el siguiente sujeto
 - 6) TallerWeb3-Grupo-
 - 7) descripción : linkgit y integrantes.
- **Tiempo 8 dias;**

- Crear una pagina inicial de login la cual debe tener la siguiente estructura.

INICIAR SESIÓN

Universidad Industrial de Santander

HTML

Nombre de usuario Contraseña

¿Ha olvidado su contraseña? haga click [aqui](#)

Desarrollado por la [Universidad Industrial de Santander](#)

- El enviar debe direccionar a una pagina en la cual debe aparecer la siguiente lista la cual debe funcionar como menú.

1. Formularios
 - [datos usuario](#)
 - [frases celebres de usuario](#)
2. Grillas
 - [normal](#)
 - [avanzada](#)
3. imágenes
 - [Lenguajes](#)

- Datos usuario

Rellena tu CV

Nombre

Apellidos

Contraseña

Confirme Contraseña

Identificación

TI

Sexo

☒ Hombre

☐ Mujer

Incluir mi foto

No se ha seleccionado ningún archivo.

☒ Estudiante....

Datos personales

Departamento

Fecha de nacimiento

de de

Temas de interés

Administración de bases de datos

Análisis y programación

Arquitectura

Calidad

ERP, CRM, Business Intelligence

- Fases celebres de usuario: debe poderse colocar el nombre de usuario y en texto de área se debe poder colocar dos frases en la cual se debe poder elegir la frase principal toda agrupados (ejemplo datos personales anterior) a demás debe poseer dos botones uno de enviá el cual debe retornar al menú y el otro de envió de email el cual debe enviar un correo.

Grillas

- Normal: con botón de retorno a menú

Porcentaje de uso de los lenguajes de programación

lenguaje	porcentaje
Python	25.95%
Java	21.42%
JavaScript	8.26%
C#	7.62%

- Avanzada: con botón de retorno a menú;

Personajes de Comics		
Nombre	DC	
	Identidad secreta	Link
Superman	Clark Kent	dc
Batman	Bruce Wayne	dc
Nombre	Marvel	
	Identidad secreta	Link
Cap America	Steve Rogers	marvel
Spiderman	Peter Parker	marvel
Pie de tabla.		

- Lenguajes: imágenes del lenguaje condescripcion, link a cada pagina del lenguaje con botón de retorno a menú. Java,C, Python, C#, C++, Visual Basic. NET, JavaScript, PHP, SWIFT, SQL, Ruby