

Taller Programación en la Web



JAVASCRIPT

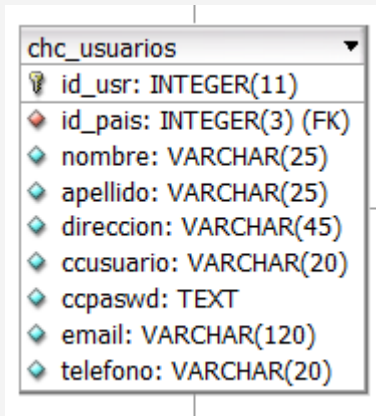


JavaScript GIT



- **Taller de JavaScript**
 - ◆ se realiza en parejas
 - ◆ objetivos del taller afianzar los conocimientos de JavaScript
- **Herramientas Sugeridas**
 - ◆ Git, GitKraken, Github desktop..
 - ◆ sublime text
 - ◆ Visual Studio Code.
- **Pasos para el desarrollo**
 - 1) Realizar los grupos de trabajo
 - 2) Realizar un proyecto git, para realizar el taller, si tiene uno solo se debe colocar una carpeta Taller 5.
 - 3) Hacer una pagina de integrantes.html
 - 4) Se realizar los puntos a continuación descritos.
 - 5) Enviar un correo con el siguiente sujeto
 - 6) TallerWeb5-Grupo-
 - 7) descripción : linkgit y integrantes.
- **Tiempo 8 dias;**

- Una de las funciones mas importante de JavaScript es la validación de parte del cliente, en este ejercicio validaremos los campos con JS en la tabla usuario antes del envío



chc_usuarios	
id_usr	INTEGER(11)
id_pais	INTEGER(3) (FK)
nombre	VARCHAR(25)
apellido	VARCHAR(25)
direccion	VARCHAR(45)
ccusuario	VARCHAR(20)
ccpaswd	TEXT
email	VARCHAR(120)
telefono	VARCHAR(20)

El campo nombre debe estar lleno y debe tener una longitud de máximo 25 caracteres. Si no es así debe indicarle al usuario.

El campo apellido debe estar lleno y debe tener una longitud de máximo 25 caracteres. Si no es así debe indicarle al usuario.

El campo dirección debe empezar por las siguientes palabras.
cll, cra, av, anv, trans,

El campo ccusuario debe estar lleno y debe tener una longitud de máximo 20 y mínimo 10 caracteres. No debe contener caracteres extraños. Si no es así debe indicarle al usuario.

El campo ccpaswd debe estar lleno y debe tener una longitud de máximo 20 y mínimo 15 caracteres. debe contener mayúsculas , numeros, letras y/o los siguientes caracteres [#,%/,&] . Si no es así debe indicarle al usuario.
También debe tener un confirmar paswd el cual debe ser idéntico al campo ccpaswd.

El campo email debe estar lleno y debe tener una longitud de máximo 120 caracteres. Si no es así debe indicarle al usuario.

- Crear una sección de registro de gustos la cual se tendrá que habilitar cuando el usuario seleccione en un input `type="radio"` , el cual debe contener como color favorito, marca de carro favorita, estilo de carro favorito, y una que les diga el modelo de carro que mas le gusta.

Coloca una barra para el valor máximo y mínimo que estaría dispuesto a gastar en un vehículo (input range)

