



Factory Method

Yuri Silveira



O que é factory method?

O padrão Factory Method encapsula a criação de objetos, deixando as subclasses decidirem quais objetos criar.

Ao invés de criar objetos diretamente em uma classe concreta, é definido uma interface de criação de objetos e cada subclasse fica responsável por criar seus objetos.

Vantagens:

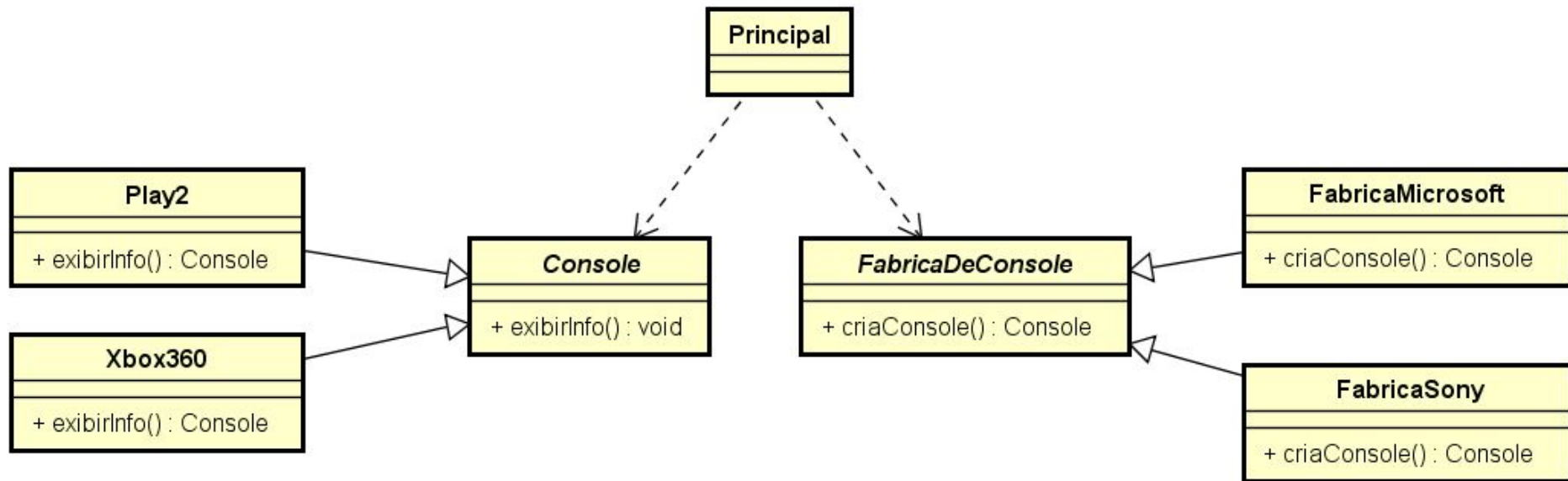
A principal vantagem em utilizar o padrão, é a facilidade que temos para incluir novos produtos.

Não é necessário alterar o código, apenas precisamos criar o produto. Todo o código já escrito não será alterado.

Desvantagens:

Sempre que a classe mudar os critérios de seleção, os objetos que usam a hierarquia da classe também deverão ser mudados.

Qualquer alteração no processo de criação pode se tornar complexa de se alterar.



Sem Factory Method:

```
package pokemon;
```

```
public class view {
```

```
    public void menu() {
```

```
        Pokemon p1 = new Pokemon("Pokemon Água", 10, 50, 10, "água");
```

```
        Pokemon p2 = new Pokemon("Pokemon Fogo", 10, 50, 10, "fogo");
```

```
        Pokemon p3 = new Pokemon("Pokemon Elétrico", 10, 50, 10, "elétrico");
```

```
        Pokemon p4 = new Pokemon("Pokemon Terra", 10, 50, 10, "terra");
```

```
        Pokemon p5 = new Pokemon("Pokemon bla", 10, 50, 10, "bla");
```

Com Factory Method:

```
package FactoryMethod;

public interface FabricaDeConsole {

    Console criarConsole();

}
```

```
package FactoryMethod;
```

```
public class FabricaSony implements FabricaDeConsole {
```

```
    @Override
```

```
    public Console criarConsole() {
        return new Play2();
    }
```

```
}
```

Perguntas?

