

Klaudia Olejniczak
UJ 2015

BudgetFlow

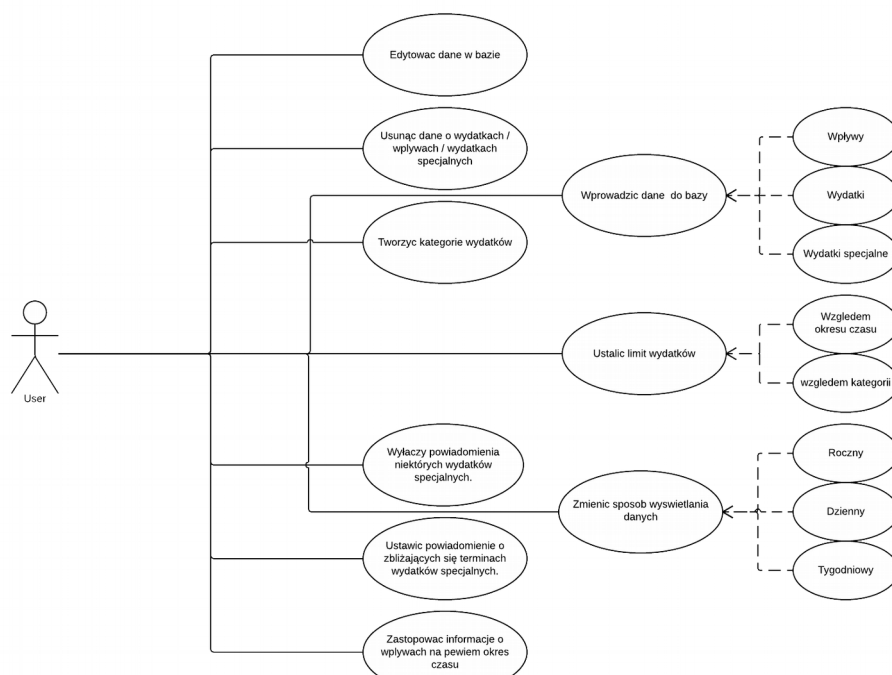
Projekt aplikacji do zarządzania budżetem

Dokumentacja projektu - BudgetFlow

Opis projektu

Aplikacja ma być przeznaczona do zarządzania budżetem, z naciskiem na kategoryzacje prowadzonych wydatków.

Przypadki użycia



Rysunek 1

Diagram przypadków użycia (UML)

Scenariusz przypadków użycia:

Przypadek użycia	Scenariusz
ID: 1 Nazwa: Ustalenie limitu wydatków Aktor: Użytkownik	Scenariusz główny: <ol style="list-style-type: none">Użytkownik otwiera widok „Opcje”.Użytkownik zaznacza pole „Limit wydatków” jako aktywne.W aktywne edittext wpisuje kwotę limitu. Wyjątki i rozszerzenia: <ol style="list-style-type: none">2.A Użytkownik odznacza pole „Limit

Dokumentacja projektu - BudgetFlow

	<p>wydatków”.</p> <p>3.A Użytkownik nie uzupełnia pola z kwotą limitu.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik zostaje poinformowany o swoim błędzie odpowiednim komunikatem. 2. Wróć do kroku 2 lub 2.A .
<p>ID: 2</p> <p>Nazwa: Zastopowanie informacji o wpływach</p> <p>Aktor: Użytkownik</p>	<p>Scenariusz główny:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik otwiera widok „Wpływy”. 2. Dwukrotnie klika na wybrany wpływ na liście. 3. W otworzonym przez niego dialogu Zaznacza opcje „Nieaktywny”. <p>Wyjątki i rozszerzenia:</p> <p>3.A Użytkownik nie wybiera opcji okresowego zatrzymania.</p> <p>3.B Użytkownik zaznacza box „do”</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.A Na otworzonym polu kalendarz wybierane date wznowienia wydatku. 2.B Użytkownik nie wybiera daty. <ol style="list-style-type: none"> 1. Zostaje poinformowany o błędzie. 2. Powrót do punktu 3 lub 3.B
<p>ID: 3</p> <p>Nazwa: Uruchomić i zastopować notyfikacje o zbliżających się wydarzeniach specjalnych.</p> <p>Aktor: Użytkownik</p>	<p>Scenariusz główny:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik otwiera widok „Wydarzenia specjalne”. 2.A Dodaje do listy nowe wydarzenie z zaznaczoną/odznaczoną opcją „Przypomnij o”. 2.B Edytuje istniejące wydarzenie i zaznacza lub odznacza „Przypomnij o”
<p>ID: 4</p> <p>Nazwa: Wprowadzić dane do bazy.</p> <p>Aktor: Użytkownik</p>	<p>Scenariusz główny:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik otwiera widok „Wpływy” lub „Wydatki”. 2. Uzupełnia formularz. 3. Klika przycisk dodaj. <p>Wyjątki i rozszerzenia:</p> <p>2.A. Użytkownik nie uzupełnij</p>

Dokumentacja projektu - BudgetFlow

	wszystkich pól. 1. Użytkownik zostaje poinformowany o przeoczeniu. 2. Powrót do punktu 2.

Podział projektu na moduły.

- **Moduł logiki aplikacji:**

Ten moduł pośredniczy pomiędzy UI, a bazą danych. Jest odpowiedzialny za sortowanie danych wyświetlanych dla użytkownika, wyliczanie odpowiednich wartości i ogólną logikę aplikacji budżetowej.

- **Moduł zarządzający bazą danych:**

Moduł implementujący wszystkie operacje na bazie danych , obrabianie ich i przekazywanie ich do modułu logiki aplikacji.

- **Moduł obsługujący notyfikacje:**

Moduł który będzie zarządzał ustawionymi notyfikacjami, odpowiedzialny za ich wystąpienie oraz ustawianie kolejnych bez wiedzy użytkownika (o ile zostały one przez niego włączone).

- **Moduł UI:**

Odpowiedzialny za wyświetlanie informacji dla użytkownika w sposób przez niego sprecyzowany (poprzez odpowiednie ustawienia). Udostępnia użytkownikowi interfejs do używania funkcjonalności aplikacji.

Narzędzia

Program zostanie zaimplementowany w języku Java, dla platformy Android z wykorzystaniem IDE Android Studio. (docelowe API 22 , min. API 19) z wykorzystanie bazy danych SQLite.

Dokumentacja projektu - BudgetFlow

Wybrałam platforme Android ponieważ aplikacja ta jest do użytku osobistego i użytkownik powinien mieć do niej dostęp jak najłatwiej, a aplikacja smartphonowa zapewnia właśnie to.