

Требования к средствам разработки и стандартам.

1. При выполнении задания допускается использование следующих средств разработки и стандартов:
 - Yii2 advanced app(последняя версия)
 - HTML5
 - CSS3
2. Проект должен быть назван по шаблону: concord_test_{имя}_{фамилия}, например: concord_test_john_doe;
3. Document root должен быть в корне главной директории проекта, например: concord_test_john_doe/common;

База данных.

Создать базу данных и таблицы по приведенной схеме с помощью миграций

users (Пользователи)	
Название поля	Описание
id	код пользователя, первичный ключ
login	логин пользователя
password	пароль пользователя (md5)
email	адрес электронной почты
group_id	код группы, внешний ключ
photo	путь к картинке(фотографии) пользователя
created_at	дата создания записи пользователя
updated_at	дата изменения пользователя

groups (Группы абонентов)	
Название поля	Описание
id	код группы, первичный ключ
name	название группы

Веб-интерфейс.

Создать веб-интерфейс (CRUD) для управления пользователями и группами. Интерфейс должен поддерживать следующие функции:

1. Добавление пользователя (выбор группы из списка, логин, пароль, email, загрузка фотографии);
2. Удаление пользователя;
3. Редактирование данных пользователя (все данные должны быть доступны для редактирования);
4. Постраничный просмотр списка пользователей GridView
5. Сортировка списка пользователей по коду (id), логину, email, дате и группе;
 - Сортировка с помощью rjax, а не сортировка записей на текущей странице средствами JavaScript;
6. Добавление группы;
7. Удаление группы;
8. Редактирование данных группы (название группы);
9. Постраничный просмотр списка групп;

10. Сортировка списка групп по коду и названию группы (см требования к сортировке списка абонентов);

Примечания.

1. В корне проекта обязательно должен быть файл README.MD с подробными инструкциями для разворачивания проекта.
2. Все модели для работы с БД должны располагаться в common/models, а модели для административной части приложения должны наследовать их и иметь необходимый для работы функционал.
3. Изображение (фотография) пользователя загружается при помощи формы (добавления или редактирования абонента) в специальную директорию (например: backend/web/uploads/users_photo) и переименовывается по шаблону: {user_is}.{image_extention}, например: backend/web/uploads/users_photo/16.jpeg;
4. Приложение должно иметь механизм авторизации и аутентификации, вход в приложение должен осуществляться через специальную форму по паролю. Параметры доступа в приложение необходимо вынести в файл README.MD (один логин и пароль для входа, например: admin/admin);