Развёртывание и настройка oVirt 4.0. Часть 8. Ускорение запуска веб-порталов oVirt в конфигурации Hosted Engine

blog.it-kb.ru/2016/10/03/install-ovirt-4-0-part-8-acceleration-of-the-first-launch-web-portals-on-hosted-engine-using-haveged-service-for-rng-random-number-generator-entropy

Автор:Алексей Максимов 03.10.2016

OVirt В ходе работ по настройке oVirt Engine 4.0.4 можно заметить то, что после

перезапуска главной службы **ovirt-engine**, последующее первое обращение к вебпорталам oVirt приводит к длительному ожиданию открытия веб-страницы. При этом все последующие открытия веб-страниц работают быстро. Обратившись с соответствующим с вопросом в мэйл-группу oVirt я оперативно получил <u>ответ на</u> <u>свой вопрос</u>.

Оказалось, что это <u>известная проблема</u> при использовании oVirt в конфигурации **Hosted Engine**. И как я понял, связана эта проблема с отсутствием необходимых данных в пулах энтропии, которые используются механизмами генерации случайных чисел/**RNG** (Random Number Generator), которые в свою очередь используются oVirt. По <u>мнению Simone Tiraboschi</u> самым правильным решением этой проблемы будет использование виртуальных VirtlO RNG device, однако оно, как я понял, находится <u>в стадии доработки</u>. Поэтому альтернативным вариантом на данный момент будет использование специальной службы **haveged** в гостевой ОС Hosted Engine.

Устанавливаем службу:

yum -y install haveged

Запускаем службу и включаем её автозапуск в процессе загрузки системы

```
# systemctl start haveged.service
# systemctl enable haveged.service
```

Created symlink from /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/haveged.service to /usr/lib/systemd/system/haveged.service

Проверяем состояние службы:

```
# systemctl status haveged.service
```

После этого можно попробовать выполнить перезапуск службы **ovirt-engine** и проверить то, как после этого будет работать первое обращение к веб-порталам oVirt. В моём случае проблема была решена.

Подробнее об энтропии и генерации случайных данных с помощью службы **haveged** можно почитать в статье <u>Использование простого демона энтропии</u> <u>Haveged</u>