Развёртывание и настройка oVirt 4.0. Часть 4. Fencing как средство повышения доступности хостов и виртуальных машин

blog.it-kb.ru/2016/09/16/install-ovirt-4-0-part-4-about-ssh-soft-fencing-and-hard-fencing-over-hp-proliant-ilo2power-managment-agent-and-test-of-high-availability

Автор:Алексей Максимов 16.09.2016

УВ это части мы рассмотрим механизмы **Fencing**, с помощью которых

повышается уровень доступности как самих хостов виртуализации, так и выполняемых на этих хостах виртуальных машин в oVirt 4.0. Подробно о принципах и последовательности работы механизмов Fencing в oVirt можно почитать в документе Automatic Fencing. Здесь же мы поговорим об этих механизмах обзорно и рассмотрим несколько практических примеров.

Fencing это процесс перезапуска неисправных с точки зрения oVirt Engine компонент, таких, как хостовые службы управления VDSM (Soft-Fencing) и сами хосты виртуализации (Hard-Fencing).

Во всех случаях для успешной работы Fencing требуется наличие Fence Proxy, в качестве которого может выступать другой доступный хост виртуализации, то есть Fencing будет работать при условии, что в кластере oVirt есть хотя бы один работоспособный хост с работающей BM **Hosted Engine**. Fence Proxy выступает в качестве непосредственного инициатора команд восстановления отправляемых удалённо на проблемный хост.

В случае, если oVirt Engine выявляет проблему с доступностью хоста, выполняется симбиоз процессов Soft-Fencing и Hard-Fencing, в зависимости от текущей ситуации. Soft-Fencing выполняется с помощью удалённого SSH-подключения на проблемный хост и приводит к перезапуску службы управления хостом (vdsmd). Процедура Hard-Fencing использует утилиты с именами формата /usr/sbin/fence *, расположенные на хостах, для удалённой отправки команд на физическую остановку/запуск хоста виртуализации через имеющийся у него аппаратный контроллер управления стандарта IPMI (Intelligent Platform Management Interface). Примером таких контроллеров могут выступать iLO на серверах Hewlett-Packard, DRAC на серверах Dell, ILOM на серверах Sun/Oracle и т.п. Если используемые у вас серверы не имеют IPMI-совместимых контроллеров, но есть управляемые модули распределения питания PDU (Power Distribution Unit), то можно и их использовать для Hard-Fencing oVirt. Помимо задачи восстановления работоспособности, Fencing решает ещё одну важную задачу, - определяет признак того, что виртуальные машины упавшего хоста можно перезапустить на других хостах кластера. Это необходимо для предотвращения записи двумя гипервизорами в диск одной виртуальной машины, что само по себе может привести к невосстановимой порче диска ВМ.

Проверка работы Soft-Fencing

Механизм **Soft-Fencing** работает на хостах кластера oVirt по умолчанию и не требует никакой специальной настройки. Для того, чтобы проверить его работоспособность, сымитируем на одном из наших хостов (КОМ-AD01-VM31) отказ службы **VDSM**. Для этого сначала выясним идентификатор **PID** главного процесса службы **vdsmd**:

service vdsmd status | grep "Main PID"

Redirecting to /bin/systemctl status vdsmd.service
 Main PID: 2997 (vdsm)

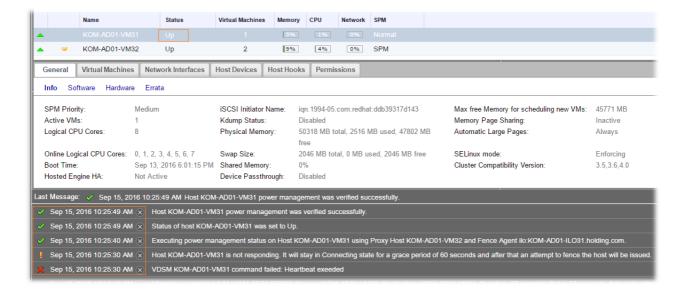
"Уроним" этот процесс, отправив ему сигнал **SIGKILL**:

kill -9 2997

После этого в веб-консоли oVirt статус нашего подопытного хоста изменится с **Up** на **Connecting**



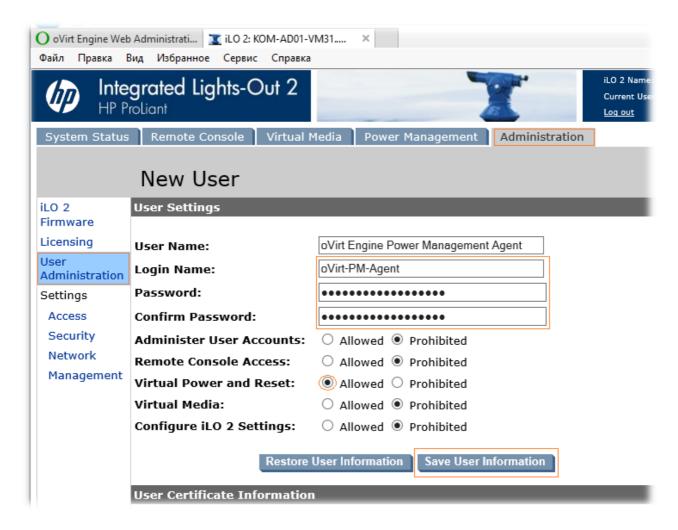
Буквально через несколько секунд Engine выберет из доступных работоспособных хостов прокси-хост (КОМ-AD01-VM32), с которого будет сначала будет запущена процедура **Hard-Fencing** с командой **status** (для проверки, включён ли проблемный хост физически), затем выполнена попытка **Soft-Fencing**, то есть отправка по протоколу SSH на проблемный хост команды восстановления службы **vdsmd**. Все эти активности можно будет наблюдать в веб-консоли oVirt:



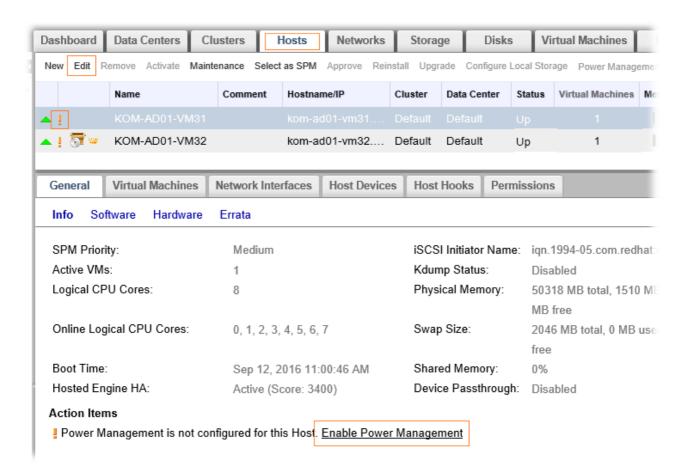
Как видим, в нашем примере полное время реакции oVirt Engine на проблему, с учётом автоматического исправления этой проблемы, получилось не больше 20 секунд. И это хорошо.

Hастройка Power Managment для хостов виртуализации

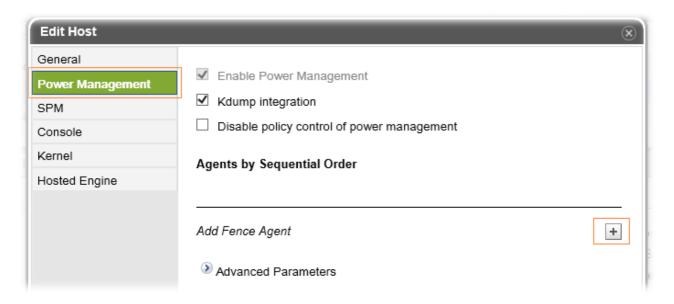
Для обеспечения работы механизма **Hard-Fencing** нам потребуется выполнить в oVirt настройку **Power Management**, то есть на уровне хоста виртуализации задать настройки **Fence Agent**. В качестве Fence Agent, как уже ранее говорилось могут выступать контроллеры **IPMI** либо управляемые **PDU**. Перед тем, как приступить к настройке параметров в oVirt, мы должны произвести настройку самих управляющих контроллеров/устройств. В нашем случае в качестве хостов виртуализации используются серверы **HP ProLiant DL 360 G5** и поэтому нам доступны их контроллеры управления **iLO2**. Подключимся к iLO и на вкладках **Administration** > **User Administration** создадим под нашу задачу отдельного пользователя, например с именем oVirt-PM-Agent. Зададим пользователю сложный пароль и ограничим в правах таким образом, чтобы этому пользователю были доступны только функции управления электропитанием сервера, то есть разрешим только **Virtual Power and Reset**:



После этого перейдём в веб-консоль oVirt и на закладке **Hosts** выберем хост, для которого только что настроили iLO. Пока настройка **Power Management** для хоста не выполнена, мы будем видеть соответствующие предупреждения.



В веб-форме редактирования свойств хоста перейдём на вкладку **Power Management** и воспользуемся кнопкой добавления **Fence Agent**.



В форме добавления агента введём адрес нашего iLO контроллера и учётные данные ранее созданного на iLO пользователя. В поле **Туре** выберем тип агента соответствующий нашему случаю. В поле **Options** введём через запятые набор опций, относящихся к тому или иному Fencing-агенту.

Для iLO2 я использовал следующий список параметров:

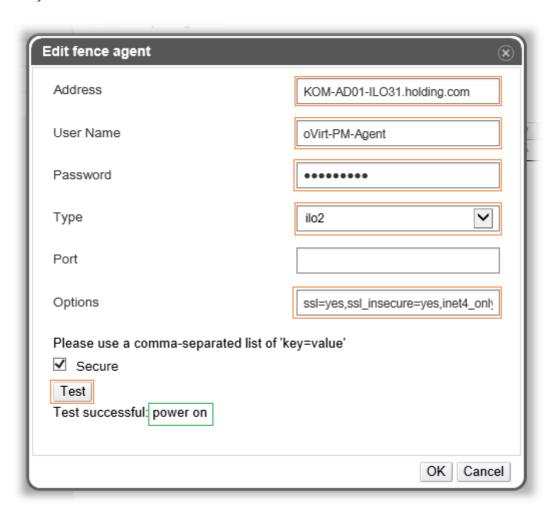
ssl=yes,ssl_insecure=yes,inet4_only=yes

Вызываемые для Hard-Fencing на хостах утилиты с именами формата /usr/sbin/fence_* имеют, как **man**-страницы, так и встроенную короткую справку по возможным параметрам, как правило, такую справку можно вызвать ключом **-h**:

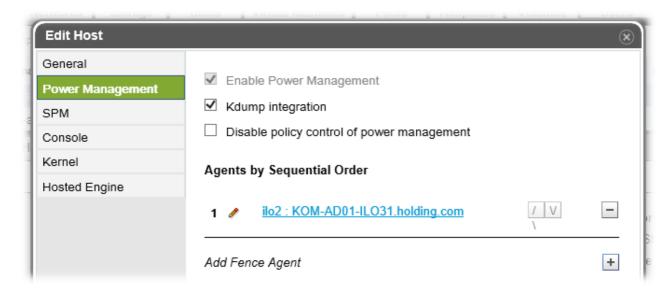
fence_ilo2 -h

Соответственно, при проблемах с настройкой подключения Fencing-агента того или иного типа, для диагностики можно вызывать соответствующие этому типу утилиты на каком нибудь из хостов, например следующим образом:

fence_ilo2 -a kom-ad01-ilo31 -l oVirt-PM-Agent -p MyStrOnGP@ss -o status --ssl -inet4-only --ssl-insecure -v

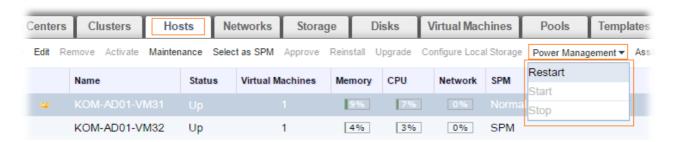


Закончив настройку параметров, жмём кнопку **Test**, чтобы убедиться в том, что введённые параметры позволяют удалённо подключиться к Fencing-агенту и получить текущий статус хоста, например в нашем случае получено сообщение о том, что тест прошёл успешно, так как получено текущее состояние хоста - **power on**.



При необходимости мы можем добавить дополнительных Fencing-агентов, а также настроить приоритет их использования, что может значительно повысить шансы на правильную отработку механизмов Fencing. И это хорошо.

После настройки **Power Management** у нас появится дополнительная удобная функция управления включением/выключением/перезагрузкой хоста непосредственно из интерфейса веб-консоли oVirt:



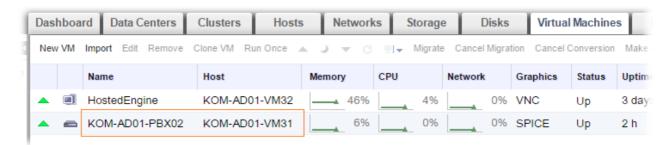
Hacтройка Power Management завершена и теперь можно перейти к тестированию Hard-Fencing.

Проверка обработки отказа узла кластера с помощью Hard-Fencing

Чтобы выполнить проверку процедуры обработки отказа узла кластера oVirt, когда хост (КОМ-AD01-VM31), на котором в данный момент запущена виртуальная машина (КОМ-AD01-PBX02), резко станет недоступен, я решил сымитировать сбой сетевой системы этого хоста. Я подключился к коммутатору Cisco, к которому были подключены порты сервера виртуализации и физически выключил эти порты. Так как в моём случае сервер подключён к коммутатору своими двумя физическим интерфейсами, входящими на коммутаторе в виртуальную группу портов channel-group с LACP, то мне достаточно было отключить агрегированный интерфейс группы:

switch# configure terminal
switch(config)# interface Port-channel1
switch(config-if)# shutdown
switch(config-if)# end

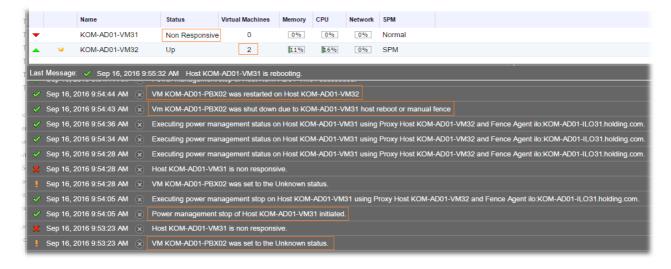
Предварительно я запустил ping до виртуальной машины, которая была расположена на этом хосте.



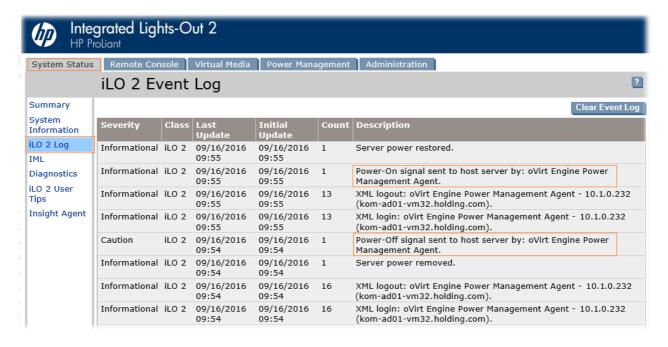
После того, как на **bond**-интерфейсе хоста пропал доступ к сети, и как следствие перестала отвечать служба **VDSM** с хоста, oVirt Engine обнаруживает это и инициирует запуск механизмов Fencing, изменив статут хоста на **Connecting**.



Через пару минут статус хоста меняется на **Non Responsive** и запускается процедура физического перезапуска сервера с помощью Fencing-агента (напомню, что в нашем случае это iLO2 контроллер). После этого, убедившись в том, что процедура физического перезапуска сервера с недоступной виртуальной машиной выполнена успешно (напомню, что это нужно для предотвращения ситуации с записью в диск одной ВМ с разных хостов), oVirt Engine инициирует процесс запуска виртуальной машины на другом доступном хосте виртуализации (КОМ-AD01-VM32):



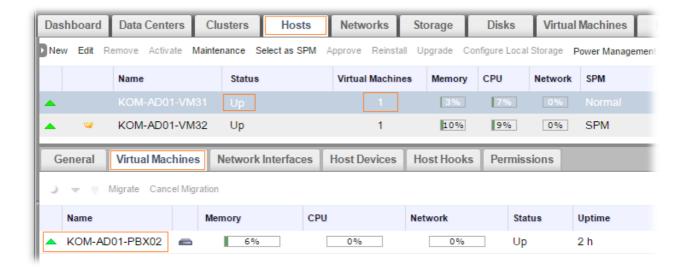
Если заглянуть в аппаратный лог iLO-контроллера, то за соответствующий отрезок времени мы сможем увидеть активности нашего Fencing-агента:



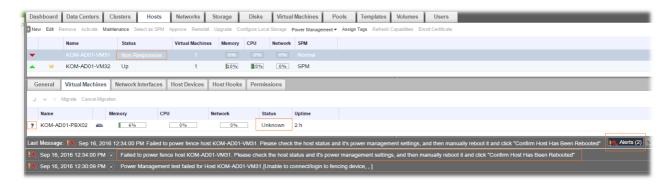
В конечном итоге, на автоматическое восстановление доступности виртуальной машины, которая была запущена на проблемном хосте ушло около 4 минут. И это, на мой взгляд, хороший показатель. Таким образом, можно считать, что проверка обработки отказа хоста в oVirt 4.0 прошла успешно.

Исключительные ситуации полной недоступности хоста

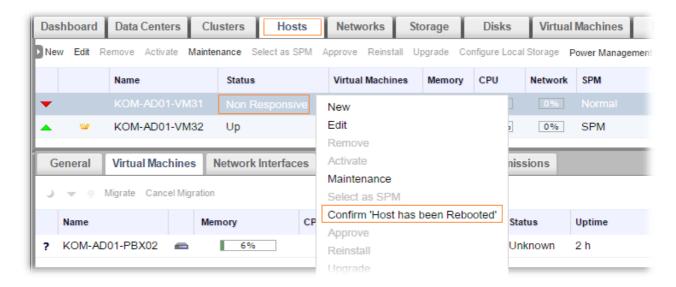
На практике можно столкнуться с ситуациями, когда происходит полная изоляция хоста виртуализации, то есть с точки зрения oVirt Engine становится недоступна как хостовая система (нет связи с хостовой службой VDSM), так и все настроенные для этого сервера Fencing-агенты (IPMI/PDU). Такое возможно, когда например администратор не позаботился об избыточности аппаратных компонент сервера и ввёл в эксплуатацию сервер с одним блоком питания, а этот блок питания внезапно вышел из строя и сервер полностью обесточился. Как мы понимаем, в такой и подобных ситуациях встроенные в oVirt механизмы Fencing не смогут выполнить свои задачи и восстановить доступность хоста и его виртуальных машин. Такие обстоятельства приводят к тому, что oVirt не способен гарантированно определить тот факт, что диски виртуальных машин, расположенных на "отвалившемся" хосте всё ещё не продолжают использоваться на общем хранилище, подключённом к хосту, например, по Fibre Channel. И для полного исключения рисков порчи дисков таких виртуальных машин, oVirt Engine не пытается выполнить их перезапуск на других хостах, а ждёт вмешательства администратора. Рассмотрим практический пример такой ситуации. Вернём наш многострадальный подопытный хост КОМ-AD01-VM31 в исходное работоспособное состояние и мигрируем на него виртуальную машину KOM-AD01-PBX02.



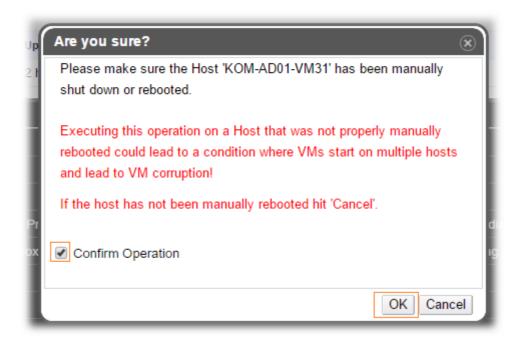
Теперь сымитируем полный сбой сервера, физически вытащив из него кабели подачи электропитания. После нескольких попыток подключения к Fencing-агенту хост перейдёт в статус **Non Responsive**, а виртуальные машины, которые были на нём запущены поменяют статус на **Unknown**. В нижней части экрана, где отображается упрощённый живой лог текущих событий oVirt во вкладке **Alerts**, мы сможем увидеть рекомендацию по выполнению дополнительного действия над проблемным хостом.



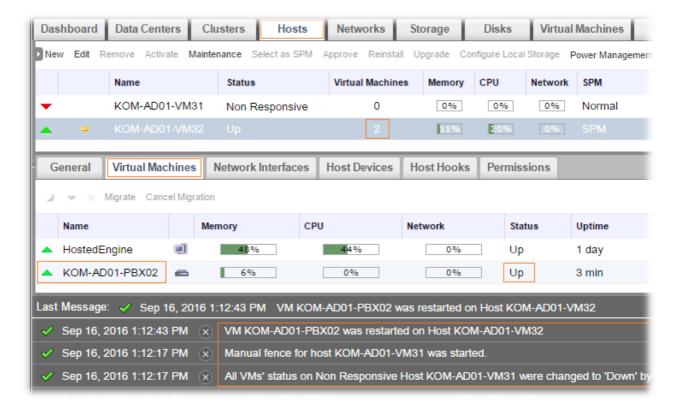
После того, как администратор убедился в том, что сервер не имеет активного подключения к SAN, и, как следствие, не возможна модификация дисков виртуальных машин с этого сервера на общем хранилище, выполняется функция Confirm 'Host has been Rebooted'. Эта функция даёт со стороны администратора разрешение управляющему коду oVirt Engine на запуск виртуальных машин с "упавшего" хоста на других доступных хостах.



При выборе этого пункта меню администратор получает предупреждение о том, что несвоевременное использование данной функции может привести к порче данных виртуальных машин и необходимо подтвердить то, что мы понимаем то, что мы делаем:



Сразу после нажатия кнопки **OK** в данной форме будет изменён статус всех виртуальных машин с недоступного хоста на **Down**, после чего для виртуальных машин, имеющих включённую опцию **Highly Available**, будет инициирован их запуск на доступных хостах виртуализации.



Как я понял, на данный момент у команды разработчиков oVirt есть планы по реализации дополнительных механизмов **Fencing**, которые могут расширить возможности автоматической обработки отказов в разных ситуациях. Например к таким механизмам можно отнести находящийся в разработке <u>Sanlock Fencing</u>, который должен будет позволить обрабатывать ситуации отказа хоста на уровне хранилища SAN, то есть увеличит количество ситуаций, при которых не потребуется ручного вмешательства администратора и позволит безопасно выполнять автоматический перезапуск виртуальных машин на доступных хостах.

Подводя итог, исходя из последнего описанного примера, текущий уровень поддержки высокой доступности в oVirt, на мой взгляд, на текущий момент нельзя назвать беспрецедентным, однако стоит отдельно отменить тот факт, что продукт интенсивно развивается. И это хорошо.

В следующей части мы рассмотрим ещё одно средство повышения доступности, которое нам предоставляет **oVirt 4.0**. Речь пойдёт про использование виртуальных **Watchdog**-устройств, как средства повышения доступности гостевых систем виртуальных машин.