

Юрий Слынько

Россия, г. Химки Московской обл. ♦ +7 (916) 168-54-51 ♦ urassl@gmail.com ♦ uras-mipt.narod.ru

Профессиональная цель

Лидерство в совершенной команде.

Опыт работы

ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ЦЕНТР «САМСУНГ» - Москва

Ведущий инженер, Июнь 2014 - н.в.

- Разработал и реализовал алгоритмы 3D-реконструкции для смартфонов
- Реализовал GUI для мобильного приложения 3D-реконструкции
- Коммерциализировал приложение 3D-реконструкции в виде "3D Capture" приложения для планшета Samsung Galaxy Tab 2 S (<https://youtu.be/J46PMztwQac>)
- Подготовил патент по 3D-реконструкции

ООО «СПИРИТ КОРП» - Москва, <http://www.spirit.ru>

Project manager Mobile Lab, апрель 2013 - июнь 2014

- Руководил выпуском очередной версии продукта
- Организовал объединения кодовой базы двух веток продукта - под мобильные и настольные ОС
- Реализовал SIP-софтфон на основе нашего медиа SDK и открытых проектов
- Продолжал исполнять обязанности team-lead Video Lab

Team-lead Video lab, октябрь 2010 – апрель 2013

- Ответственный за видеочасть SDK видеоконференций:
 - Разработка и совершенствование основных модулей видео SDK
 - Модифицирование и оптимизация видео-кодеков под различные платформы
 - Ответственный за специфические для Андроид задачи (ввод/вывод видео, JNI)
 - Реализация RFC стандартов RTP/RTCP стека
 - Реализация оригинальной фичи TeleTouch на мобильных платформах
- Исправление багов и отладка продукта под мобильные платформы

ИЦ "ГЕОМИР" - Москва, <http://www.geomir.ru>

Удалённая работа инженером, ноябрь 2010 - декабрь 2013

- Разработал и реализовал алгоритм построение трёхмерного объекта по серии изображений
- Разработал ряд алгоритмов компьютерного зрения
- Создал front-end для набора алгоритмов компьютерного зрения

ООО НПК «ФАВОРИТЪ» - Москва, <http://www.favorit2003.ru>

Ведущий инженер-программист специального ПО, апрель 2010 – октябрь 2010

- Разработка алгоритмов траекторной обработки для радара системы видеонаблюдения

TORREY PINES LOGIC, INC. – Сан Диего, Калифорния, США, <http://www.tplogic.com>

Старший программист, октябрь 2009 – март 2010

- Ответственный за координацию работ по созданию ПО системы видеонаблюдения.
- Разработал общую архитектуру ПО системы видеонаблюдения.

Удалённая работа программистом, октябрь 2004 - сентябрь 2009 (из Москвы)

- Создал ключевые компоненты и набор дополнительных библиотек серверной части системы видеонаблюдения, ответственной за коммуникацию с периферийными устройствами и обработку информации.

- Разработал математическую модель и реализовал набор алгоритмов обработки видео, таких как стабилизация, сопровождение объектов, создание панорамы и т.д.
- Написал клиентскую часть системы в виде веб-приложения.

ОАО «МАК «ВЫМПЕЛ» – Москва, <http://www.vimpel.ru>

Старший научный сотрудник, 2009

Инженер, 2003 - 2008

- Разработал несколько логико-событийных и физических моделей информационных средств ПРО (в том числе по международным проектам министерства обороны).
- В составе научной группы разработал физико-математическую модель излучения атмосферного факела по заказу европейского заказчика.
- Подготовил и опубликовал 26 статей в рецензируемых журналах, а также сделал 18 докладов на научных конференциях.

Образование

МОСКОВСКИЙ ФИЗИКО-ТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ – Москва

Магистр (диплом с отличием) - 2005.

Кандидат физико-математических наук - «Теоретические основы информатики», 2008.

SSCA® - [SIP training](#) # 1397716592998-12427, 2014.

Профессиональные навыки и интересы

- | | |
|---------------------------------------|---|
| ◆ Разработка под мобильные устройства | ◆ Компьютерного зрения (3D-реконструкция, SLAM, AR) |
| ◆ Системы реального времени | ◆ Видео-кодеки H.264, HEVC, VP8 |
| ◆ Кросс-платформенные приложения | ◆ IP-телефония (SIP, RTP/SRTCP и т.д.) |
| ◆ Оптимизация кода | ◆ Сильная физико-математическая подготовка |
| ◆ Полный цикл разработки ПО | |

Технологии разработки ПО

- | | |
|---|---|
| ◆ C/C++, Java (SE, Android), C#, Ruby, Assembler (SSE) , JavaScript, Delphi | ◆ Agile, scrum, экстремальное программирование, рефакторинг, паттерны проектирования |
| ◆ Android, iOS, Windows, Linux, Mac OS X | ◆ Широкий спектр средств разработки (Visual Studio, Eclipse, xCode, Perforce, SVN, Git, VTune, JIRA и т.д.) |
| ◆ Опыт разработки ПО с 1994 | |

Награды

- Победитель конкурса научно-исследовательских работ студентов и аспирантов на конференции «Современные проблемы фундаментальных и прикладных наук», 2007.
- 3 место на конкурсе на лучший доклад на научно-техническом семинаре молодых ученых «Проблемы обнаружения и сопровождения космических объектов в околоземном космическом пространстве», 2007.

Публикации и патенты

27 публикаций в области компьютерного зрения (в том числе в журналах «Цифровая обработка сигналов», «Радиотехника и электроника», «Приборостроение» и др.)

18 докладов на конференциях (в том числе DSPA, GraphiCon Москва, ELMAR Хорватия)

4 свидетельства о государственной регистрации программ для ЭВМ

2 патента (RU 2405207 C2, RU 82359 U1)

Знание языков

Русский родной (хороший технический).

Английский — разговорный и технический.

Немецкий — основы разговорного.

Прочее

Не курю, женат, имеются водительские права, возможны командировки.

Хобби — лыжи, дайвинг, спортивный туризм.