**Login**

**Timestamp**

Служебный параметр (на самом деле время входа в игру) – можно по нему отсортировать

**AlreadyPlayed**

Уже играл? True/False

**RozenbergNumber**

Номер варианта предъявления шкалы:

1. все AB;
2. все BA;
3. рандом на каждый из вопросов-ответов: либо AB-BA, либо BA-AB
4. 1) AB-AB, 2) AB-AB, 3) BA-BA

**RozTrust**

RozTrustNumber >=2

**RozTrustNumber**

Результат по шкале Розенберга (0-3)

**Stage3variant**

Вариант ставок в игре Доверие:

1 - восходящий проц – 10, 20, 29, 50, 70

2 - нисходящий проц – 70, 50, 35, 20, 10

3 - рандомный проц

**Stage3bet(1-5)**

Ставки (1-5)

**Stage3betAsPercent(1-5)**

Ставки в процентах от текущего кошелька (1-5)

**Stage3afterBetQ(1-5)**

Оценка после раунда(1-5):

2 - Сильно больше, чем я рассчитывал

1 - Сильно меньше, чем я рассчитывал

0 - Ни один из вариантов не подходит

**Stage3Wallet**

Кошелек на момент окончания игры Доверие

**WantStage4**

Хочет ли суперигру Доверия. True/False

**Stage4q**

Оценка после суперигры Доверие:

2 - Сильно больше, чем я рассчитывал

1 - Сильно меньше, чем я рассчитывал

0 - Ни один из вариантов не подходит

**Stage4Wallet**

Кошелек после суперигры Доверие

**Stage5q(1-6)**

Оценка после игры Доверие:

6 вопросов, шкала от 1до5

**GratitudeNumber**

уровень Благодарности

**Stage7return(1-5)**

Благодарность игрока (1-5)

**Stage7Wallet**

Кошелек после игры Благодарность

**Stage7SuperReturn**

Благодарность игрока в суперигре

**StagesResultWallet**

Итоговый кошелек

**Stage8q(1-6)**

Оценка после игры Благодарность:

6 вопросов, шкала от 1до5

**MarkedAccordance**

Заметил ли соответствие ставок. true/false – НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ

**betsSum**

Сумма доверенного

**betsPercent**

Средний процент ставок доверия от текущего кошелька

**returnsSum**

Сумма благодарности

**returnsPercent**

Средний процент ставок благодарности от полученного

**superSum**

Сумма ставок суперигр

**Slonomuh\_q(1-4)**

Номер в столбце означает номер утверждения в соответствующей группе – смотри порядок предъявления утверждений.

**Slonomuh\_stat({1-4}-{1-4})**

Порядок предъявления утверждений Слономуха.

Утверждения пронумерованы:

Воробей быстрый - 11  
Воробей медленный - 12  
Слон быстрый - 13  
Слон медленный - 14  
  
Воробей сильный - 21  
Воробей слабый - 22,  
Слон сильный - 23  
Слон слабый - 24  
  
Комар быстрый - 31  
Комар медленный - 32  
Волк быстрый - 33  
Волк медленный - 34  
  
Комар сильный - 41  
Комар слабый - 42  
Волк сильный - 43  
Волк слабый - 44