

CAPTAIN LEUKOSIT GDD



NAMA : Ahmad Yuridan Zindani

NIM : 1201192011

PRODI: Rekayasa Perangkat Lunak

Back-Story

Menceritakan tentang Captain Leo, pengemudi kapal tempur W.B.A yang berusaha untuk membasmi virus dan penyakit yang menyerang tubuh tuannya. Captain Leo adalah salah satu dari milyaran pilot pengemudi sel darah putih yang ada di tubuh manusia, dia adalah pembasmi penyakit dan virus yang ada dalam pembuluh darah. Game ini terinspirasi dari serial animasi Jepang berjudul Hataraku Saibou.

Tema SDGS yang diambil : Good Health and well-being

Genre

Shoot 'em ups (shmups/STGs)

Shoot 'em up adalah subgenre dari game action. Permainan ini biasanya dilihat dari perspektif top-down atau side-view, dan pemain harus menggunakan senjata jarak jauh untuk mengambil tindakan dari jarak jauh. Avatar pemain biasanya berupa kendaraan atau pesawat ruang angkasa yang diserang terus-menerus. Dengan demikian, tujuan pemain adalah untuk menembak secepat mungkin pada apa pun yang bergerak atau mengancam mereka untuk mencapai akhir level dengan pertarungan bos. Dalam beberapa permainan, karakter pemain dapat menahan beberapa kerusakan atau satu pukulan akan mengakibatkan kehancuran mereka. Game-game ini termasuk dalam salah satu genre video game dengan kecepatan tercepat.

Game Elements

Game ini berfokus pada reaksi pemain yang cepat dalam menghindari dan menyerang musuh.

Player

Game ini adalah game single player yang akan berfokus pada skor total pada setiap kali main, skor ahir akan di tampilkan pada halaman game over.

Technical Specs

Technical Form

Game ini adalah game 2D yang menggunakan plain art-style.

Views

Game ini memiliki sudut pandang kamera dari atas (top camera view).

Platforms

Game ini dapat dimainkan dengan hampir semua jenis browser yang di install di desktop dengan koneksi Internet.

Language

Game ini dibuat dengan menggunakan Construct 2 Engine (HTML 5).

Gameplay

Game ini memiliki basis cerita dari perilaku sel darah putih yang ada di dalam tubuh manusia, ini adalah jenis sel darah yang membasmi virus yang tersebar dalam pembuluh darah manusia. Dalam game ini, pemain menggerakkan kapal tempur sebagai perumpamaan sel darah putih yang harus menghabisi kapal tempur musuh sebagai perumpamaan dari virus, dan meteor sebagai perumpamaan dari blood clud(darah gumpal). Karakter game harus menghindari atau menembak musuh yang datang kearahnya secara akurat.

Gameplay Outline

- Main Menu.
- Setting.
- Start Game/Actual Game.
- Finish Game/Game Over/Final Score Viewer.

Key Feature

Game ini dapat meningkatkan fokus, akurasi, dan refleks pemain.

Design Document

Design Guidelines :

Audience

Semua Umur.

Mechanics :

Physics Movement

Pemain menggerakkan kapal tempur menggunakan tombol wasd/ arrow key yang ada di keyboard.

Object

- Kapal tempur W.B.A yang akan di gerakkan oleh player.
- 5 jenis Kapal tempur musuh milik virus yang harus di hancurkan.
- 4 jenis blood clud/Darah gumpal yang harus di hancurkan.
- Shield yang bisa di peroleh dan meningkatkan efek pertahanan.
- Gun Upgrade yang bisa di peroleh dan meningkatkan efek serangan.

Action Combat

pemain dapat menekan/menahan tombol spasi untuk menembakkan peluru yang digunakan untuk menghancurkan musuh.

Interacting with Object

- Pemain dapat memperoleh Shield atau tameng yang memberikan efek dengan durasi selama 8 - 11 detik tergantung level kesulitan yang di pilih.
- Pemain dapat memperoleh Gun Upgrade atau pill yang memberikan efek dengan durasi selama 8 - 11 detik tergantung level kesulitan yang di pilih.

Readings

Pemain harus menembaki dan mengalahkan semua musuh yang muncul secara acak, objective pemain dalam game ini adalah bertahan hidup.

Player Definitions

- Health, Pemain memiliki batasan nyawa sebanyak 3 kali menabrak musuh.
- Score, ditentukan dari seberapa banyak musuh yang di kalahkan.
- Bullet/Laser, proyektil yang di tembakkan ke arah musuh dan mengurangi HP musuh sebanyak 1HP.

Power-ups

- Shield yang bisa di peroleh dan memberikan efek kebal serangan musuh.
- Gun Upgrade yang bisa di peroleh dan memberikan total 2 senapan tambahan dengan fire rate yang lebih tinggi.

Levels

Easy Mode

- level ini konsisten dengan pengaturan default.
- Kecepatan musuh masih konsisten dengan peningkatan kecepatan signifikan yang menambah antara 0.1-0.5 speed value setiap 10 detik.
- Enemy HP sebanyak 4HP.
- Blood Clud tidak di spawn.
- Power Ups time out memiliki waktu 11 detik sebelum habis.

HardMode

- level ini konsisten dengan pengaturan tambahan.
- Kecepatan musuh masih konsisten dengan peningkatan kecepatan signifikan yang menambah antara 0.4-0.8 speed value setiap 10 detik.
- Blood Clud di spawn.
- Power Ups time out memiliki waktu 8 detik sebelum habis.
- Bonus point sebanyak 1000 Points.

Enemy

Viruses

- Spawn sebanyak 1 kali setiap 2 detik.
- Spawn random di secara horizontal sebelum masuk ke dalam layout
- HP sebanyak 4-8HP tergantung level yang di pilih.
- Kecepatan akan terus bertambah seiring berjalannya waktu.

HardMode

- Spawn sebanyak 1 kali setiap 8 detik.
- Spawn random di secara horizontal sebelum masuk ke dalam layout
- HP sebanyak 15HP.
- Kecepatan lebih lambat dari enemey namun akan terus bertambah seiring berjalannya waktu.

Assets

asset atau desain gambar dan suara yang akan di gunakan dalam pembuatan game Captain Leukosit akan di sebutkan di bagian ini.

Player

- Desain dari Kapal tempur W.B.A



- Desain dari Laser yang di tembakkan



Enemy

- Desain dari Kapal tempur musuh





- Desain dari Blood clud



Power Ups

- Desain dari item Power-up Shield

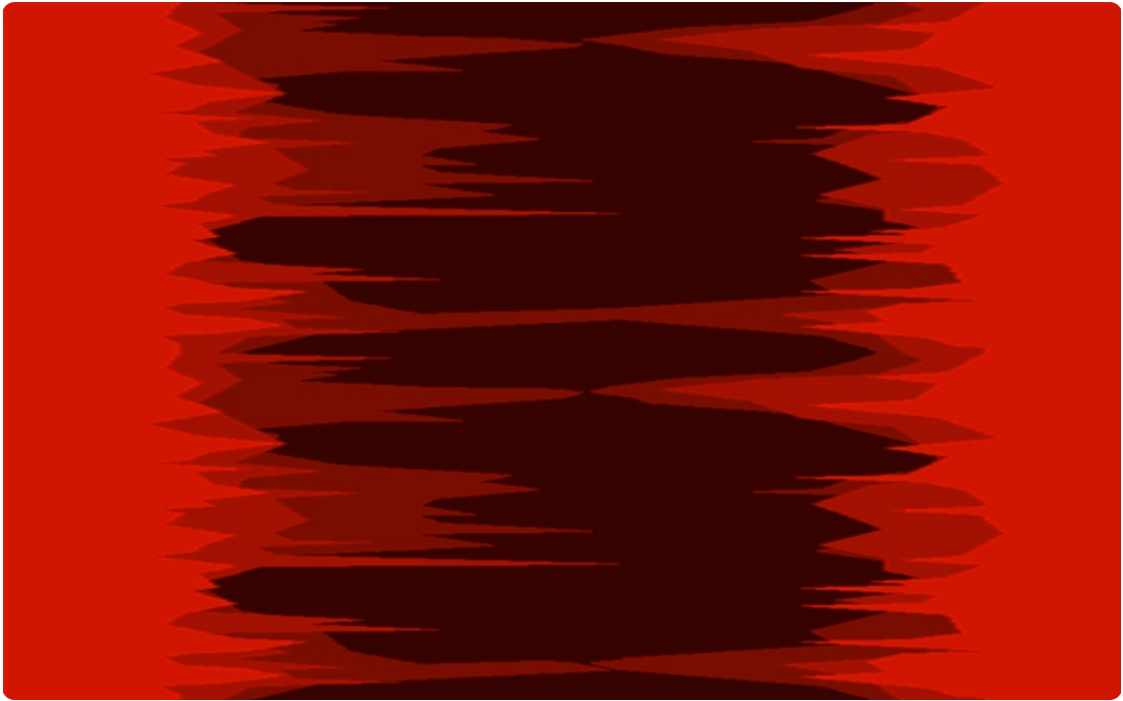


- Desain dari item Power-up Gun Upgrade



Background

- Desain utama dari background dengan efek parallax



Sound

- Menu.wav
- Battle.wav
- Loading.wav
- Explosion.wav
- Start-level.wav
- Switch.wav
- blaster.wav
- Button.wav