



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н. Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 1

по курсу «Функциональное и логическое программирование»

на тему: «Списки в Lispe. Использование стандартных функций»

Студент ИУ7-61Б
(Группа)

(Подпись, дата)

Д. В. Шубенина
(И. О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

Н. Б. Толпинская
(И. О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

Ю. В. Строганов
(И. О. Фамилия)

2024 г.

1 Теоретические вопросы

1.1 Элементы языка: определение, синтаксис, представление в памяти

Вся информация (данные и программы) в Lisp представляется в виде символьных выражений — S-выражений. По определению

$$\text{S-выражение} ::= \langle \text{атом} \rangle \mid \langle \text{точечная пара} \rangle.$$

Атомы:

- символы (идентификаторы) — синтаксически — набор литер (букв и цифр), начинающихся с буквы;
- специальные символы — $\{T, Nil\}$ (используются для обозначения логических констант);
- самоопределимые атомы — натуральные числа, дробные числа (например $2/3$), вещественные числа, строки — последовательность символов, заключенных в двойные апострофы (например “abc”);

Более сложные данные — списки и точечные пары (структуры) строятся из унифицированных структур — блоков памяти — бинарных узлов.

Определения:

$$\text{Точечные пары} ::= (\langle \text{атом} \rangle . \langle \text{атом} \rangle) \mid (\langle \text{атом} \rangle . \langle \text{точечная пара} \rangle) \mid (\langle \text{точечная пара} \rangle . \langle \text{атом} \rangle) \mid (\langle \text{точечная пара} \rangle . \langle \text{точечная пара} \rangle);$$
$$\text{Список} ::= \langle \text{пустой список} \rangle \mid \langle \text{непустой список} \rangle,$$

где $\langle \text{пустой список} \rangle ::= () \mid Nil,$

$$\langle \text{непустой список} \rangle ::= (\langle \text{первый элемент} \rangle . \langle \text{хвост} \rangle),$$
$$\langle \text{первый элемент} \rangle ::= \langle \text{S-выражение} \rangle,$$
$$\langle \text{хвост} \rangle ::= \langle \text{список} \rangle.$$

Синтаксически любая структура (точечная пара или список) заключается в круглые скобки; $(A.B)$ — точечная пара, (A) — список из одного элемента; пустой список изображается как Nil или $()$.

(A.(B.(C.(D ())))), допустимо изображение списка последовательностью атомов, разделенных пробелами — (A B C D).

Элементы списка могут, в свою очередь, быть списками (любой список заключается в круглые скобки), например: (A (B C) (D (E))). Таким образом, синтаксически наличие скобок является признаком структуры — списка или точечной пары.

Любая непустая структура Lisp в памяти представляется списковой ячейкой, хранящей два указателя: на голову (первый элемент) и хвост — все остальное.

1.2 Особенности языка Lisp. Структура программы. Символ апостроф.

Особенности языка Lisp:

- бестиповый язык;
- символьная обработка данных;
- любая программа может интерпретироваться как функция с одним или несколькими аргументами;
- автоматизированное динамическое распределение памяти, которая выделяется блоками;
- программа может быть представлена как данные, то есть программа может изменять саму себя.

Символ апостроф — сокращенное обозначение функции `quote`, блокирующей вычисление своего аргумента.

1.3 Базис языка Lisp. Ядро языка.

Базис языка — минимальный набор обозначений, в которые можно свести все правильные (то есть вычислимые) формулы системы.

Базис Lisp образуют:

- атомы;
- структуры;

- базовые функции;
- базовые функционалы.

Ядро языка — базис + наиболее употребимые функции языка.

2 Практические задания

2.1 Задание 1

Представить следующие списки в виде списочных ячеек:

1) `'(open close halph)`

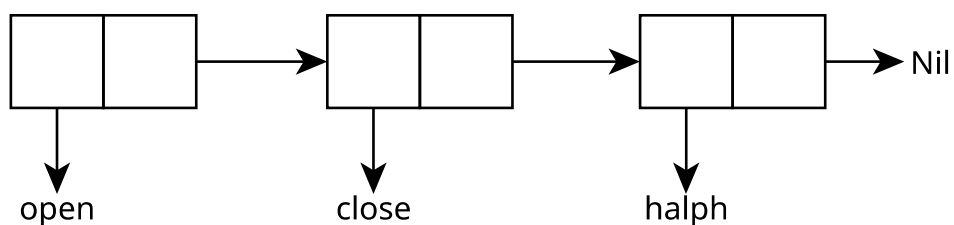


Рисунок 2.1

2) `'((open1) (close2) (halph3))`

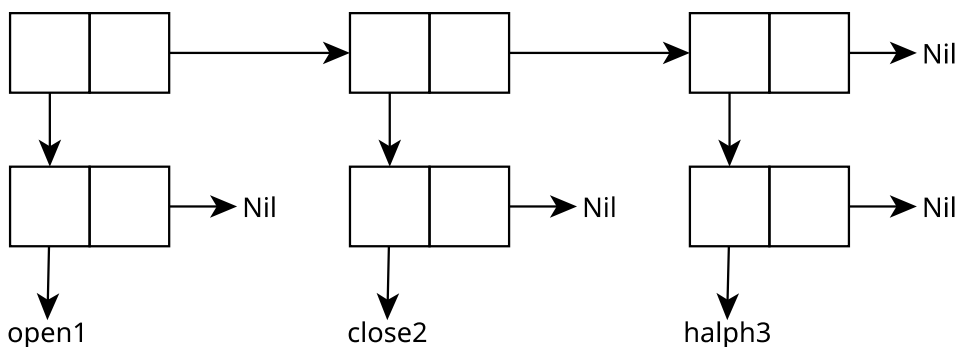


Рисунок 2.2

3) `'(((one) for all (and (me (for you)))))`

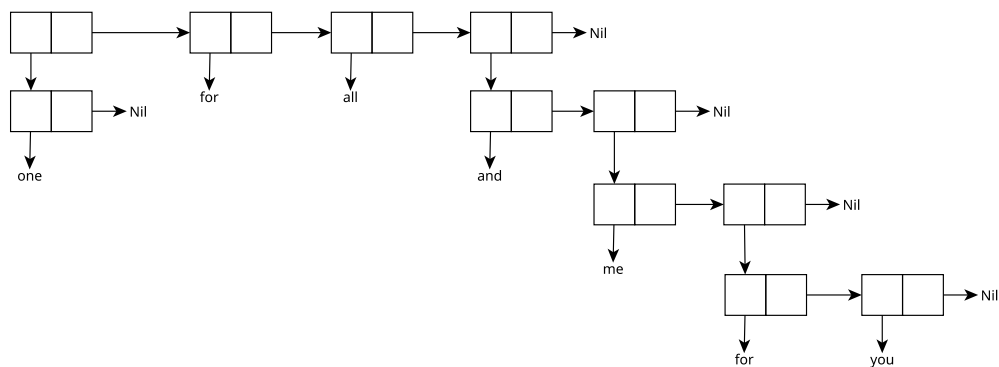


Рисунок 2.3

4) '((TOOL) (call))

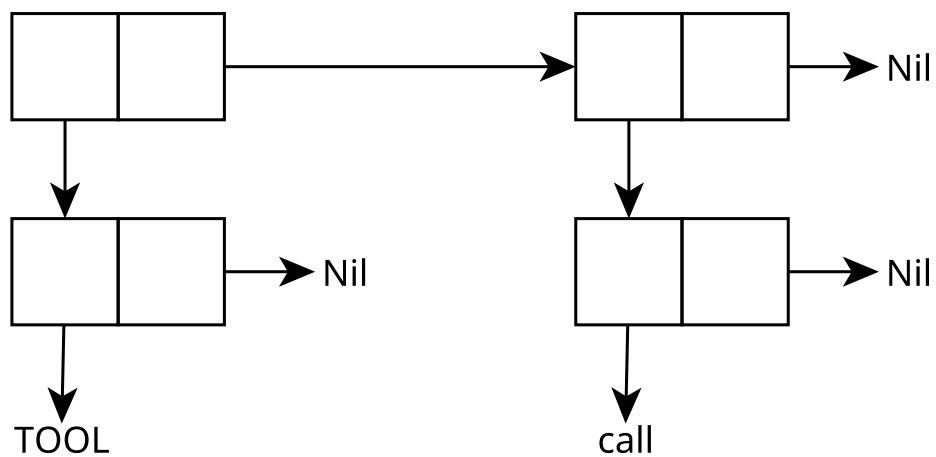


Рисунок 2.4

5) '((TOOL1) ((call2)) ((sell)))

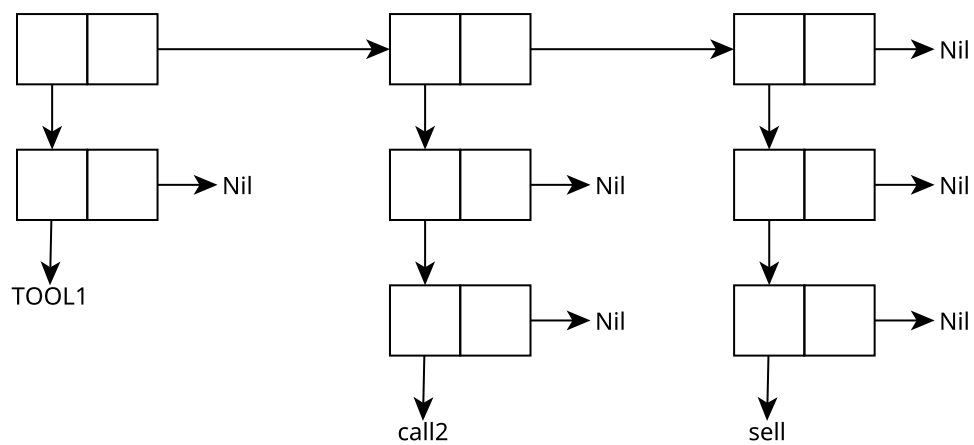


Рисунок 2.5

6) '(((TOOL) (call)) ((sell)))

3) (CADR '((abc) (def) (ghi)))
(def)

4) (CADDR '((abc) (def) (ghi)))
(ghi)

2.4 Задание 4

Напишите результат вычисления выражений и объясните, как он получен:

| Выражение | Результат вычисления |
|--------------------------------|-------------------------|
| (list 'Fred 'and 'Wilma) | (FRED AND WILMA) |
| (list 'Fred '(and Wilma)) | (FRED (AND WILMA)) |
| (cons Nil Nil) | (NIL) |
| (cons T Nil) | (T) |
| (cons Nil T) | (NIL . T) |
| (list Nil) | (NIL) |
| (cons '(T) Nil) | ((T)) |
| (list '(one two) '(free temp)) | ((ONE TWO) (FREE TEMP)) |
| (cons 'Fred '(and Wilma)) | (FRED AND WILMA) |
| (cons 'Fred '(Wilma)) | (FRED WILMA) |
| (list Nil Nil) | (NIL NIL) |
| (list T Nil) | (T NIL) |
| (list Nil T) | (NIL T) |
| (cons T (list Nil)) | (T NIL) |
| (list '(T) Nil) | ((T) NIL) |
| (list '(one two) '(free temp)) | ((ONE TWO) FREE TEMP) |

2.5 Задание 5

Написать лямбда-выражение и соответствующую функцию:

1) функция (f ar1 ar2 ar3 ar4), возвращающая ((ar1 ar2) (ar3 ar4));

```
1 | ((lambda (ar1 ar2 ar3 ar4) (list (list ar1 ar2) (list ar3
   | ar4))) 'A 'B 'C 'D)
```



```

2 | (defun f (ar1 ar2 ar3 ar4) (list (list ar1 ar2) (list ar3
    | ar4)))

```

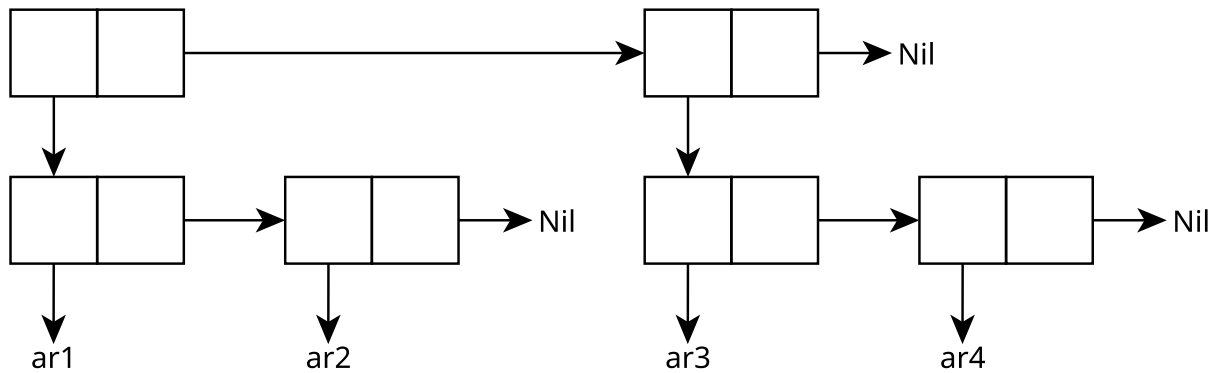


Рисунок 2.7

2) функция `(f ar1 ar2)`, возвращающая `((ar1)(ar2))`;

```

1 | ((lambda (ar1 ar2) (list (list ar1) (list ar2))) 1 2)
2 | (defun f (ar1 ar2) (list (list ar1) (list ar2)))

```

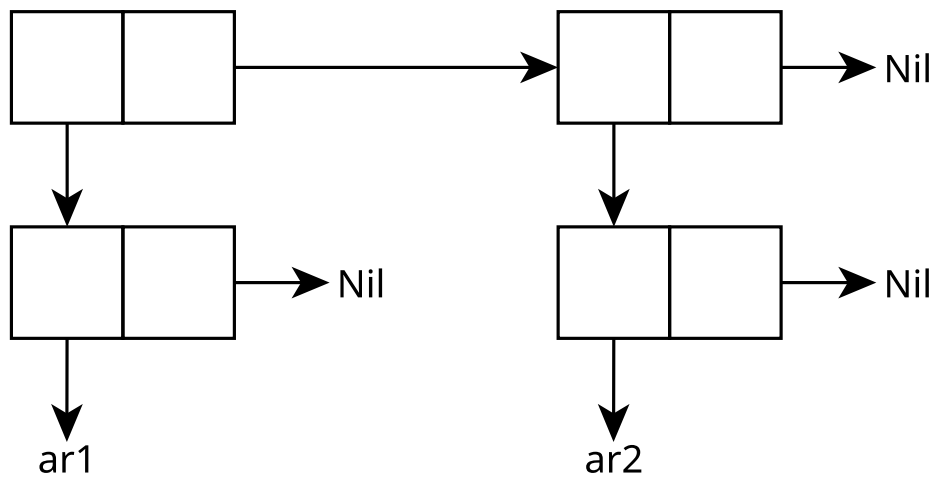


Рисунок 2.8

3) функция `(f ar1)`, возвращающая `((ar1))`.

```

1 | ((lambda (ar1) (list (list (list ar1)))) "abc")
2 | (defun f (ar1) (list (list (list ar1))))

```

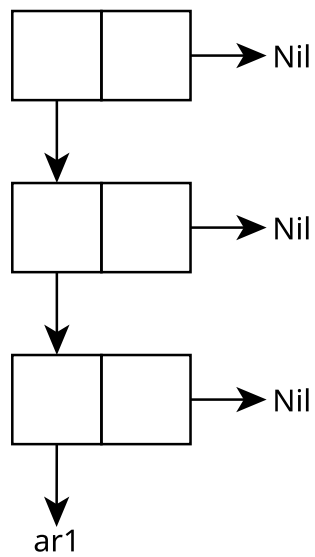


Рисунок 2.9