『Javaで開発するコンソールアプリケーション』受講レポート

所属：KQHDホールディングス株式会社

氏名：吉田優作

１．コンソールアプリ

コンピュータの制御に用いられる、入力、出力の機能を備えた装置のこと。キーボードな どの入力装置から値を受け取り、コンソール画面に出力する対話形式のアプリでキャラク ターユーザインターフェース（CUI）と呼ぶ。

ブラウザのようなグラフィカルユーザインターフェース（GUI）を必要としない。

クラス図

|  |
| --- |
| TitleOutput |
|  |
| +main() |

クラス名

属性（省略可）

操作（省略可）

メソッド名：最初の単語を小文字で書く。どんな機能を持っているのか、複数の英単語で 表す。

実行→実行の構成→Javaアプリケーションの実行からargs[]の引数を設定できる。引数は 「 」（空白文字）で区切る。