

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Факультет информационных технологий и прикладной математики  
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа № 4 по курсу**  
**«Операционные системы»**

Студент: Тулин Иван Денисович  
Группа: М8О-201Б-21  
Вариант: 17  
Преподаватель Миронов Евгений Сергеевич  
Оценка: \_\_\_\_\_  
Дата: \_\_\_\_\_  
Подпись: \_\_\_\_\_

Москва, 2022

## **Содержание**

1. Репозиторий
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Выводы

## Репозиторий

<https://github.com/YusayuSharingan/Opsys-labs/tree/main/lab4>

## Постановка задачи

### Цель работы

Приобретение практических навыков в:

- Освоение принципов работы с файловыми системами
- Обеспечение обмена данных между процессами посредством технологии «File mapping»

### Задание

10 вариант) В файле записаны команды вида: «число<endline>». Дочерний процесс производит проверку этого числа на простоту. Если число составное, то дочерний процесс пишет это число в стандартный поток вывода. Если число отрицательное или простое, то тогда дочерний и родительский процессы завершаются. Количество чисел может быть произвольным.

### Общие сведения о программе

Программа компилируется из файла parent.cpp. Также подключаются файлы child.cpp через exel в качестве отдельной программы.

### Общий метод и алгоритм решения

Алгоритм решения повторяет вторую лабораторную, за исключением того, что теперь входной файл из внешней памяти помещается в shared memory и считывается из нее подобно массиву, а также выходные данные дочерней программы помещаются в отдельную страницу shared memory.

## Исходный код

### parent.cpp

```
#include <sys/mman.h>
#include <sys/wait.h>
#include <vector>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include "utils.h"
```

```
char name[] = "shared_memory";
```

```
char child[] = "./child";
```

```
std::vector<int> ParentRoutine(char child[], char filename[]){
```

```
    std::vector<int> output = {};
```

```
    int sfd;
```

```
    int *aptr = nullptr;
```

```
    SharingMemory(sfd, name);
```

```
    FtruncateShm(sfd);
```

```
    int pid = fork();
```

```
    if(pid == ERROR) {
```

```
        ForkError();
```

```
    } else if (pid == CHILD_ID) {
```

```
        int fd;
```

```
        int *fptr = nullptr;
```

```
        OpenFile(fd, filename);
```

```
        MakeMmap(&fptr, PROT_READ, MAP_SHARED, fd);
```

```
        execl(child, child, fptr, name, NULL);
```

```
    } else {
```

```
        wait(NULL);
```

```
        MakeMmap(&aptr, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED,  
sfd);
```

```
        int cnt = 0;
```

```
        for(int i = 1; i < aptr[0]; i++) {
```

```

        output.push_back(aptr[i]);
    }

}

UnMapping();

UnLinkingShm(name);

return output;
}

```

### **utils.cpp**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/mman.h>
#include <errno.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include "utils.h"

```

```

void OpenFile(int &pfd, char *filename) {
    if((pfd = open(filename, O_RDWR)) == -1) {
        printf("Error: couldn't open file %s\n", filename);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}

```

```

void SharingMemory(int &sfd, char name[]) {
    if((sfd = shm_open(name, O_CREAT | O_RDWR, S_IRWXU)) == -1) {
        printf("Error: couldn't share memory\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}

```

```

void UnLinkingShm(char name[]) {
    if(shm_unlink(name) == -1) {
        printf("Error: couldn't unlink shared memory\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}

```

```

void FtruncateShm(int &sfd) {
    if((ftruncate(sfd, getpagesize())) == -1) {
        printf("Error: couldn't truncate shared memory\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}

```

```

void MakeMmap(int **ptr, int prot, int flags, int fd) {
    *ptr = (int*) mmap(nullptr, getpagesize(), PROT_READ | PROT_WRITE, flags,
fd, 0);
    if(ptr == MAP_FAILED) {
        printf("Error: mmap error\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}

```

```

void UnMapping() {
    if(munmap(nullptr, getpagesize()) == -1) {
        printf("Error: munmap error\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}

```

```

void ForkError() {
    printf("Error: couldn't create new process\n");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

```

```

void ExecError(){
    printf("Error: couldn't execute child program");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

```

### **child.cpp**

```

#include <sys/mman.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include "utils.h"
#include "functions.h"

```

```

int main(int argc, char *argv[]){

    int sfd;
    int *memory = nullptr;

```

```
SharingMemory(sfd, argv[2]);  
MakeMmap(&memory, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, sfd);
```

```
int n, p = 0, ans = 1;  
char number[32];  
for (int i=0; argv[1][i] != EOS; i++) {  
    number[p++] = argv[1][i];  
    if(argv[1][i] == EOL) {  
        p = 0;  
        n = GetNumber(number);  
        if (n < 0) {  
            memory[0] = ans;  
            exit(EXIT_FAILURE);  
        } else if (IsPrime(n)) {  
            memory[0] = ans;  
            exit(EXIT_FAILURE);  
        } else {  
            memory[ans++] = n;  
        }  
    }  
}  
memory[0] = ans;  
  
return 0;  
}
```

### **functions.cpp**

```
#include "functions.h"
```

```
int GetNumber(char* s){  
    int code = ZERO;
```



```

int cntr = 0;
if (s[cntr] - MINUS == 0){
    return -1;
}
int sum = 0;
while (s[cntr] != EOS){
    code = s[cntr] - ZERO;
    if(code < 0 || code > 9){
        break;
    }
    sum = sum*10 + code;
    cntr++;
}
return sum;
}

```

```

int IsPrime(int num){
    if (num % 2 == 0){
        return num == 2;
    }
    int div = 3;
    while (div * div <= num && num % div != 0){
        div += 2;
    }
    return div * div > num;
}

```

## Демонстрация работы программы

```
yorokobeshounen@YS:~/Рабочий стол/OpSys/lab4/build$ cat input1.txt
```

16

0

49

27

35

64

144

169

```
yorokobeshounen@YS:~/Рабочий стол/OpSys/lab4/build$ ./lab4
```

Input name of file

input1.txt

16 0 49 27 35 64 144 169

## Выводы

Перекладывать файлы в оперативную память и читать их подобно массивам без использования дескрипторов очень удобно, а использование общей памяти у разных процессов намного удобнее использования pipe'ов.