○×ゲームヒアリング調査書

・待機プレイヤーがいなければ対戦部屋を作る  
・待機プレイヤーがいたら対戦開始する  
・先行後攻を決める  
・マス目に◯か×を置けるかチェックする  
・行動の履歴をとる  
・勝利条件をチェックする  
・ゲームを終了する