



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Hugo Zúñiga Barragán

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 35

No de practica(s) : 4

Integrante(s): Arceo Ramírez Ailyn Yuselmi

No de lista o brigada:

Semestre: 2025-1

Fecha de entrega: 12 de septiembre del 2024

Observaciones

Calificación:

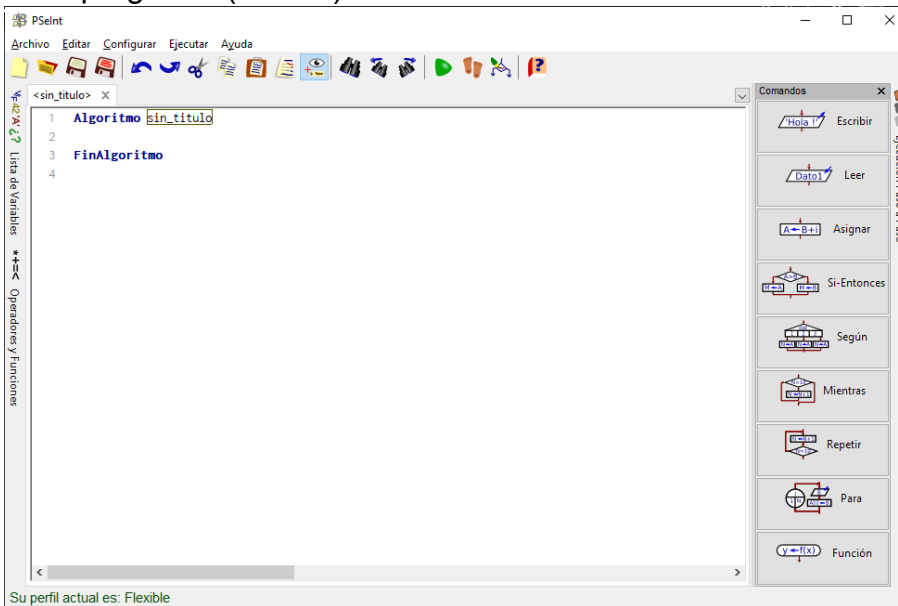
Objetivo: El alumno elaborará diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

Actividades:

- Elaborar un diagrama de flujo que simule un reloj (HH:mm:ss)
- Elaborar un diagrama de flujo de un algoritmo que lea números enteros hasta teclear 0 y calcule la suma de los números pares, la multiplicación de los impares. Determine cual es el número mayor y cuál es el número menor, al final mostrar los resultados

Evidencias:

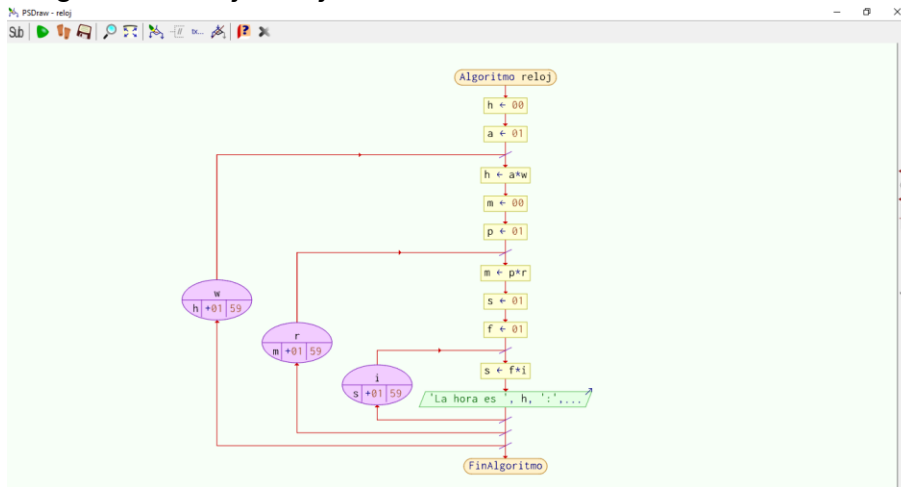
1. Abrir programa (PSeInt)



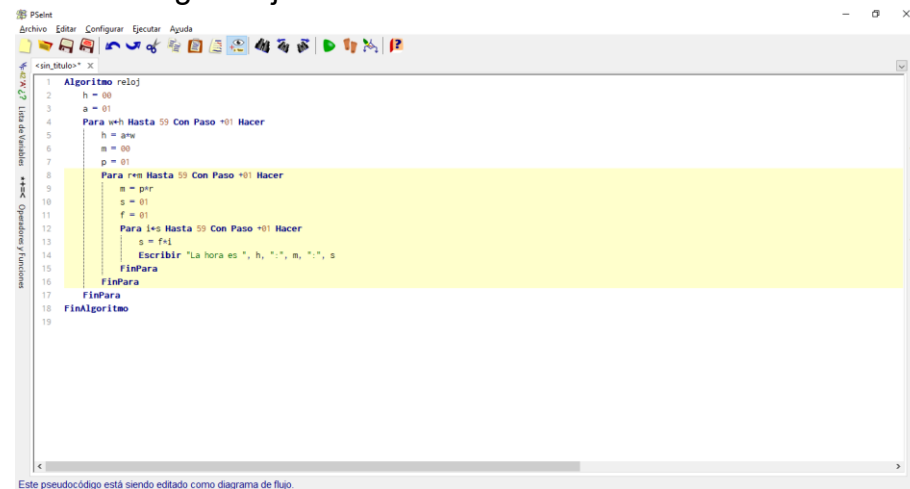
2. Abrir diagrama de flujo



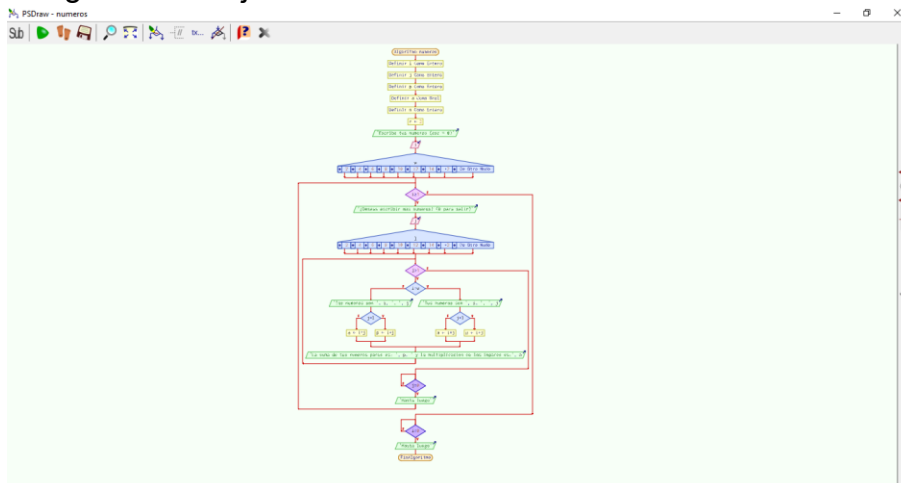
3. Diagrama de flujo reloj



4. Pseudocódigo reloj



5. Diagrama de flujo de números enteros hasta teclear 0



Conclusiones.

La importancia de los diagramas de flujo en el tópico de lo que es la programación es esencial ya que, una vez teniéndolo dominado, podemos aprender sobre cómo funcionan los programas que vayamos haciendo durante el resto de prácticas. A mí, de forma personal, el realizar diagramas de flujo me ha ayudado a visualizar de que forma funcionan los programas que he realizado sin perderme en el proceso de realizarlo, lo cual creo que es la función principal y que también cumplen.