

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorio de Computacion Salas A y B

Profesor(a):	Hugo Zúñiga Barragan
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	35
No de practica(s):	Práctica 01
Integrante(s):	Arceo Ramirez Ailyn Yuselmi
No de lista o brigada:	
Semestre:	2025-1
Fecha de entrega:	22/08/2024
Observaciones:	
	Calificacion:

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

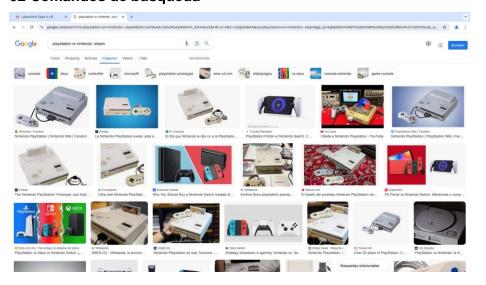
Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

01 Búsqueda académico

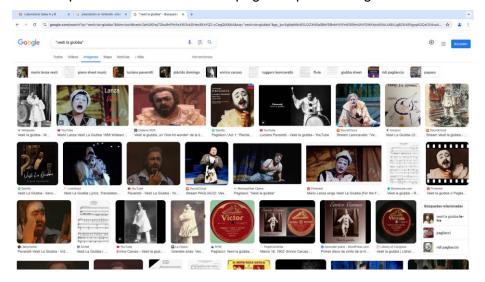


02 Comandos de búsqueda

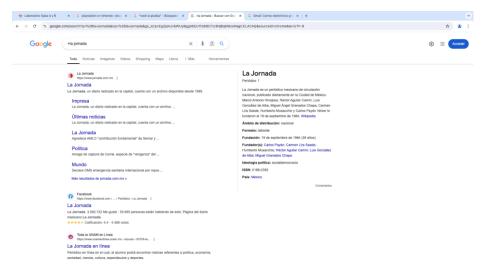


03 Comando comillas

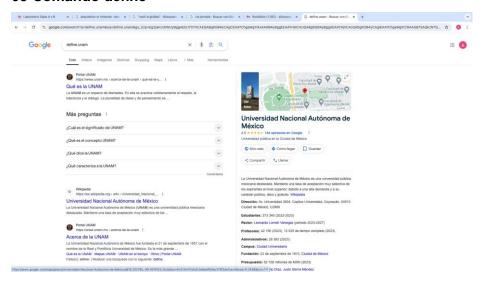
Indican que sólo se deben buscar páginas que contengan exactamente dichas palabras.



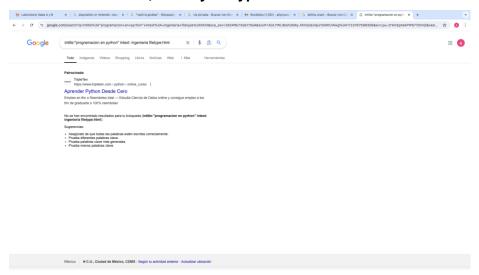
04 Comando +



05 Comando define

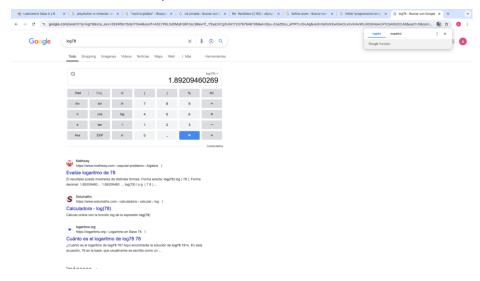


06 Comandos intitle, intext y filetype



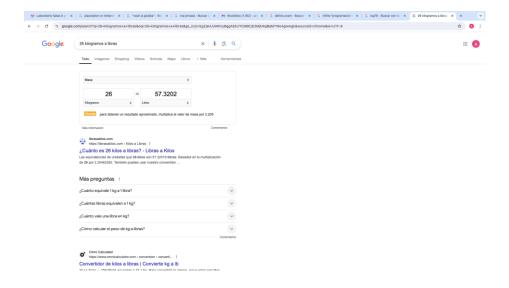
07 Calculadora

Google permite realizar diversas operaciones dentro de la barra de búsqueda simplemente agregando la ecuación en dicho campo.



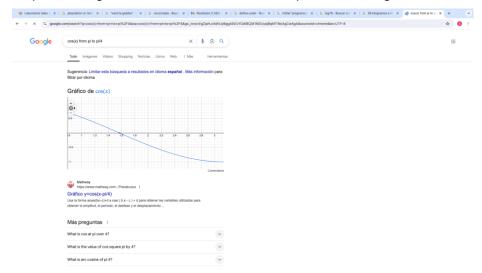
08 Convertidor de unidades

El buscador de Google también se puede utilizar para obtener la equivalencia entre dos sistemas de unidades.



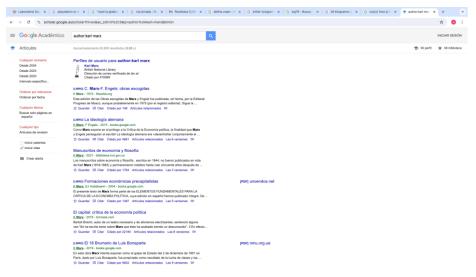
09 Gráficas en 2D

Es posible graficar funciones, para ello simplemente se debe insertar ésta en la barra de búsqueda. También se puede asignar el intervalo de la función que se desea graficar.



10 Comando author

Con el comando author se pueden encontrar resultados mas especificos



11 Captura de pantalla

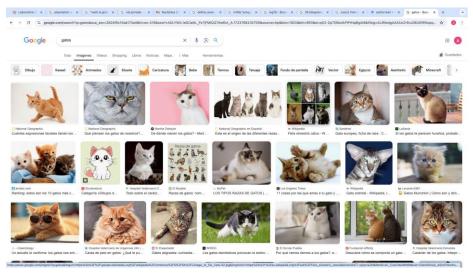
Para realizar una captura de pantalla en una computadora Mac tenemos que utilizar "command" + "shift" + "3"



Para una captura de pantalla sobre un punto específico utilizamos "command" + "shift" + "4"



12 Google imágenes



13 Actividad en casa

Creación de cuenta en github.comO

