섹션 2 강의 내용 요약

**스프링 부트 프로젝트 생성 방법**

1. 스프링 부트 스타터 사이트로 이동 <https://start.spring.io>
2. 아래와 같은 옵션으로 프로젝트 생성 및 다운로드

텍스트, 스크린샷, 번호, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

강의 코드가 스프링 부트 버전 2를 기준으로 작성되었기 때문에 2.7.15 버전을 사용한다.

1. IntelliJ에서 프로젝트 불러오기

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

CoreApplication 실행 시 정상 종료되는 것을 확인한다.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Windows OS 기준 File - Settings에서 gradle을 검색한 후 Build and run using, Run tests using 옵션을 모두 IntelliJ IDEA로 변경한다. -> Gradle을 통해서가 아닌 자바를 통해서 직접 실행하기 때문에 속도가 조금 더 빠르다.

**가상의 비즈니스 요구 사항과 설계**

**텍스트, 스크린샷, 폰트, 대수학이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

변경 사항이 생길 수 있는 요소는 인터페이스를 이용하여 구현한다.

**회원 도메인 설계**

1. 회원을 가입하고 조회할 수 있다.
2. 회원 등급은 일반, VIP 두 가지가 있다.
3. 회원 데이터는 자체 DB를 구축할 수도 있고, 외부 시스템과 연동할 수도 있다.

텍스트, 도표, 라인, 폰트이(가) 표시된 사진

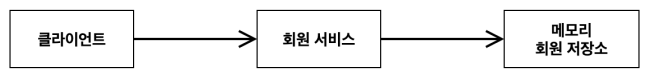
자동 생성된 설명

* 즉, 회원 저장소는 변경 사항이 생길 수 있으므로 인터페이스를 활용한다.

텍스트, 도표, 라인, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

인터페이스와 그 클래스 구현은 위와 같이 이루어질 것이다.



객체 간의 참조 양상은 위와 같을 것이다.