

- python 解释器的作用
- 数值类型
  - python 动态类型
  - 类型转换
- 标识符（变量、类、方法）命名规则--内容、大小写、关键字
  - 运算符
  - 变量命名规范
  - 字符串
  - 列表 []
  - 元组 tuple ()
  - 字典 dictionary {}
  - 字典练习
  - 集合---Set
- 函数
  - 参数类型
  - 匿名函数--lambda
  - return
  - 可更改（mutable）对象--list , dict / 不可更改(immutable) 对象--strings , tuples , numbers
- 模块--Module
  - 导入模块
  - 自定义模块
  - \*\*main变量\*\*
  - \*\*all变量\*\*
  - globals() / locals()
  - reload()
- 文件
  - 文件读取--r
  - 写操作--w
  - 追加写入--a
  - 读写练习
- 异常
  - 捕获异常
  - 异常传递器
- python 包
  - 导入包--\_init\*\*.py 中添加\*\*all\_\_控制允许导入的模块
  - 第三包

- 模块、包练习
- JSON
- 迭代器 `iterator()`
  - `iter()` / `next()`
  - 生成器 `generator()`
- 面向对象
  - 面向对象基本
  - `self`
  - `__init__()`构造方法
  - 函数属性
  - 其他内置方法
  - 函数内置类属性
- why anaconda?
  - 封装
  - 封装练习
  - 继承
  - 复写
- 类型注解
- `type` : 类型
  - 为函数（方法）形参进行类型注解
  - 为函数（方法）返回值进行类型注解
  - Union 类型
  - 多态
    - 在抽象类中
    - duck typing

## python 解释器的作用

将 Python 代码翻译成计算机认识的 0 / 1 并提交计算机执行。在解释器环境内可以一行行执行代码。也可用解释器程序，执行'.py'文件。

## 数值类型

---

类型	描述	说明
数字 (Number)	支持 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 整数 (int)</li> <li>• 浮点数 (float)</li> <li>• 复数 (complex)</li> <li>• 布尔 (bool)</li> </ul>	整数 (int) , 如: 10、-10
		浮点数 (float) , 如: 13.14、-13.14
		复数 (complex) , 如: 4+3j, 以j结尾表示复数
		布尔 (bool) 表达现实生活中的逻辑, 即真和假, True表示真, False表示假。 True本质上是一个数字记作1, False记作0
字符串 (String)	描述文本的一种数据类型	字符串 (string) 由任意数量的字符组成
列表 (List)	有序的可变序列	Python中使用最频繁的数据类型, 可有序记录一堆数据
元组 (Tuple)	有序的不可变序列	可有序记录一堆不可变的Python数据集合
集合 (Set)	无序不重复集合	可无序记录一堆不重复的Python数据集合
字典 (Dictionary)	无序Key-Value集合	可无序记录一堆Key-Value型的Python数据集合

## python 动态类型

类型是属于对象的，而不是变量

变量没有类型，变量存储的数据有类型

## 类型转换

## 标识符（变量、类、方法）命名规则--内容、大小写、关键字

- 内容限定
- 大小写敏感
- 不可使用关键字 False None True and not or as assert 断言 async await break class continue while def except 包含捕获异常后的操作代码块，和 try / finally 结合使用。 for from import global if in is lambda 定义匿名函数 nonlocal 标识外部作用域的变量 pass 空的类，方法或函数的占位符 raise 异常抛出操作 return with 简化python 语句 yield 用于从函数依次返回值

## 运算符

- 成员运算符 IN / NOT IN
- 身份运算符 IS / IS NOT

# 变量命名规范

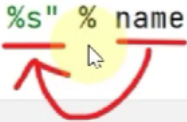
- \_
- 英文字符全小写

## 字符串

- 格式化 / 模板字符串

我们可以通过如下语法，完成字符串和变量的快速拼接。

```
name = "黑马程序员"
message = "学IT就来 %s" % name
print(message)
```



```
test x
D:\dev\Python\Python3.10.4\python.
学IT就来 黑马程序员
```

其中的，%s

- % 表示：我要占位
- s 表示：将变量变成字符串放入占位的地方

所以，综合起来的意思就是：我先占个位置，等一会有个变量过来，我把它变成字符串放到占位的位置

```
class_num = 22
salary1 = 32400
salary2 = 12500
message = "python第%s班，学员最高工资%s" % (class_num, salary2)
print(message)
```

通过 f"内容{变量}" 的格式 不管类型 / 不做精度控制

```
name = "传智播客"
set_up_year = 2006
stock_price = 19.99
# f: format
print(f"我是{name}，我成立于：{set_up_year}年，我今天的股价是：{stock_price}")
```

在无需使用变量进行数据存储的时候，可以直接格式化表达式，简化代码

```
print("字符串在python中的类型是：%s" % type('字符串'))
```

- 控制精度 `--m.n m` 控制宽度，要求数字（很少使用），设置宽度小于数字自身，不生效。`n`控制小数点精度，要求数字，会进行小数的四舍五入。

```
float1 = 33.334  
print("float1 is %8S.3f" % float1)
```

### 1. 精度控制的语法是：

`m.n`的形式控制，如`%5d`、`%5.2f`、`%.2f`

`m`和`.n`均可省略

### 2. 如果`m`比数字本身宽度还小，会发生什么事？

`m`不生效

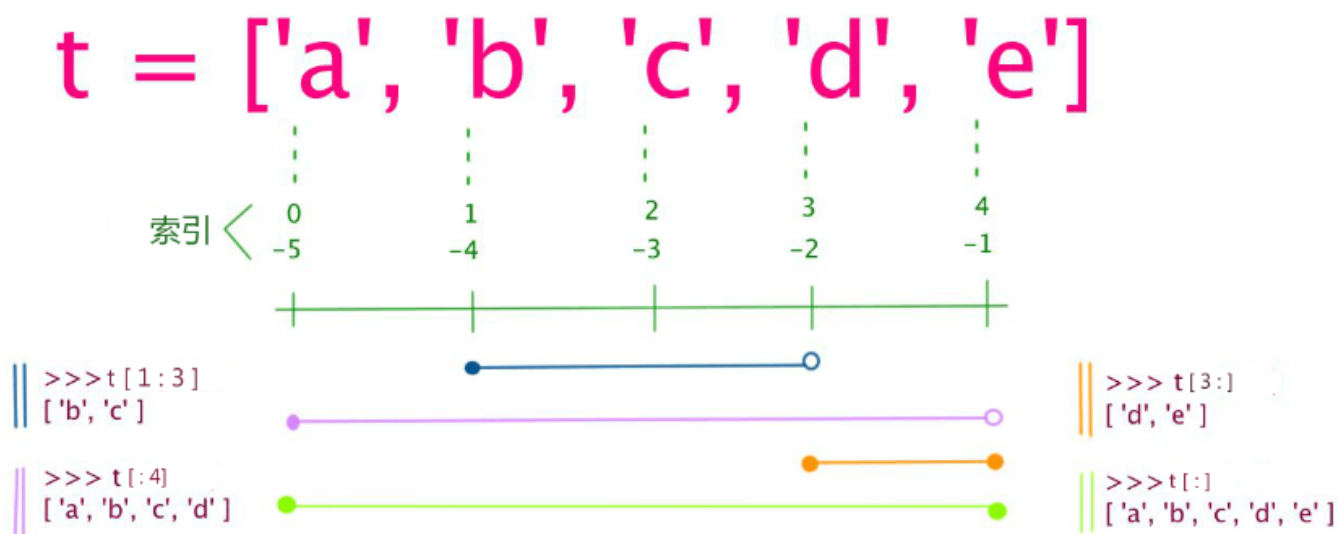
### 3. `.n`会对小数部分做精度限制，同时：？

会对小数部分做四舍五入

- 字符串内建函数

```
string.find(str, beg, end = len(string))  
# 检查str是否包含在string中，不包含返回 -1  
  
string.join(sequence)  
# 将序列中的元素按string 连接成一个新的字符串  
  
string.split(str = ',', num = string.count(str))  
# str-- 分隔符，  
# num -- 分割次数，默认-1，即分割所有
```

## 列表 []



- 更新 / 删除

```
list.append('str')  
# 更新添加  
  
del list[]  
# 删除列表元素
```

- 列表函数 / 方法 函数:

```
cmp(list1 , list2)  
len(list)  
max(list)  
min(list)  
list(seq) # 将元组转换为列表
```

```
#!/usr/bin/python

list1, list2 = [123, 'xyz'], [456, 'abc']

print cmp(list1, list2);
print cmp(list2, list1);
list3 = list2 + [786];
print cmp(list2, list3)
```

以上实例输出结果如下：

```
-1
1
-1
```

方法：

```
list.append()
list.count(obj) # 统计某个元素在列表中的出现次数
list.extend(seq) # 扩展列表
list.index(obj) # 第一个匹配项的索引
list.insert(index , obj)
list.pop(index)
list.remove(obj) # 移除列表中某个值的第一个匹配项
list.reverse()
list.sort()
```

- del / pop(index) / remove(obj)区别 del list[] 可删除任意位置元素并返回；  
remove(obj); pop(index);

## 元组 tuple ()

用 () 标识，不能二次赋值，相当于只读列表。

```
tuple[index] # 元组索引
tuple(seq) # 将列表转换为元组
```

# 字典 dictionary {}

无序的对象集合 和列表区别： 通过键来存取，而非偏移存取。

```
dict.clear() # 删除字典元素
dict.copy() # 字典的浅复制
dict.fromkeys(seq[ , val]) # 创建一个新字典，以序列seq中元素作为字典的键，val为字典所有键对应的初始值
dict.get(key , default = None) # 返回指定键的值
dict.has_key(key) # python3不支持
dict.items() # 以列表返回可遍历的（键， 值）元组数组
dict.keys()
dict.update(dict2) # 把字典dict2的键/值对更新到dict里
dict.values()
pop(key[ , default])
popitem() # 返回并删除字典中最后一对键值对
```

## 字典练习



```

emp_dic = {
    "王力宏": {
        "部门": "科技部",
        "工资": "3000",
        "级别": "1"
    },
    "周杰伦": {
        "部门": "市场部",
        "工资": "3400",
        "级别": "3"
    },
    "张学友": {
        "部门": "营销部",
        "工资": "3500",
        "级别": "2"
    },
    "周润发": {
        "部门": "科技部",
        "工资": "5000",
        "级别": "1"
    }
}

for name in emp_dic:
    if emp_dic[name]["级别"] == "1":
        emp_dic[name]["工资"] = str(int(emp_dic[name]["工资"]) + 1000)

for a in emp_dic:
    print(a, emp_dic[a])

```

```

王力宏 {'部门': '科技部', '工资': '4000', '级别': '1'}
周杰伦 {'部门': '市场部', '工资': '3400', '级别': '3'}
张学友 {'部门': '营销部', '工资': '3500', '级别': '2'}
周润发 {'部门': '科技部', '工资': '6000', '级别': '1'}

```

## 集合---Set

创建一个空集合必须用`set()`，因为`{}`是用来创建一个空字典

```
s.add(x)
# 添加元素
s.remove(x)
# 移除元素
s.discard(x)
# 同移除元素，且如果元素不存在，不会发生错误
s.pop()
# 随机删除一个元素
len(s)
# 统计集合中的元素个数
s.clear()
# 清除集合元素
x in s

copy(s)

intersection(set1 , set2 , ...)
# 返回集合的交集
union(set1 , set2 , ...)
## 饭hi
```

## 函数

### 参数类型

- 必备参数
- 关键字参数 允许函数调用时参数顺序和声明时不一致（自动匹配）：

```
def printme(str):
    print(str)

print(str = "Germany")
```

- 默认参数

```
def printme(age = 30 , name):
    print(age , name)

printme(nam = 'Nikki')
```

- 不定长参数 *\*val\**

```
def printme(arg1 , *val):
    for i in val:
        print(i)

print(1 , 2 , 3)
# 2
# 3
```

## 匿名函数--lambda

```
sum = lambda arg1 , arg2:arg1 + arg2

print sum(1 , 3)
# 4
```

## return

```
def sum(arg1, arg2):
    # 返回2个参数的和."
    total = arg1 + arg2
    print(total)

# 调用sum函数
print(sum(10, 20 ))
```

即函数运算的结果

结果: 30 None

```
def sum(arg1, arg2):
    # 返回2个参数的和."
    total = arg1 + arg2
    print(total)
    return total

# 调用sum函数
print(sum(10, 20 ))
```

结果: 30

# 可更改（mutable）对象--list , dict / 不可更改 (immutable) 对象--strings , tuples , numbers

- `a=5` 后再赋值 `a=10`，这里实际是新生成一个 `int` 值对象 10，再让 `a` 指向它，而 5 被丢弃，不是改变 `a` 的值，相当于新生成了 `a`。
- 可变类型：变量赋值 `la=[1,2,3,4]` 后再赋值 `la[2]=5` 则是将 list `la` 的第三个元素值更改，本身 `la` 没有动，只是其内部的一部分值被修改了。

参数作为数据传递和参数作为计算逻辑传递 任何逻辑都可以自定义并作为函数传入

```
def test_func(compute):  
    result = compute(1 , 2)  
    print(result)  
# 作为计算逻辑传递  
  
def add(x , y):  
    return x + y  
# 作为数据传递
```

python 函数的参数传递：

- 不可变类型：类似 `c++` 的值传递，如 整数、字符串、元组。如 `fun(a)`，传递的只是 `a` 的值，没有影响 `a` 对象本身。比如在 `fun(a)` 内部修改 `a` 的值，只是修改另一个

```
>>> b = 3  
>>> def fun(c):  
...     c *= c  
...     return c  
...  
>>> fun(b)  
9  
>>> b  
3
```

复制的对象，不会影响 `a` 本身。

- 可变类型：类似 `c++` 的引用传递，如 列表，字典。如 `fun(la)`，则是将 `la` 真正的传过去，修改后 `fun` 外部的 `la` 也会受影响

## 模块--Module

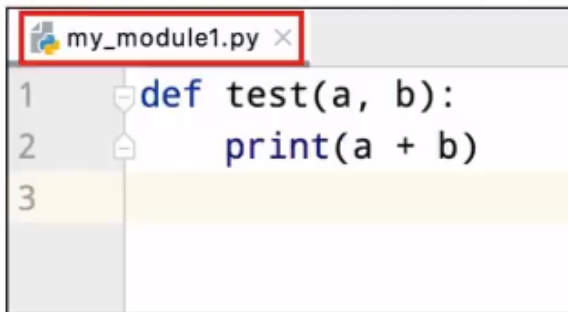
# 导入模块

```
from time import * / fun as 别名
# 可以直接用模块函数
sleep(5)

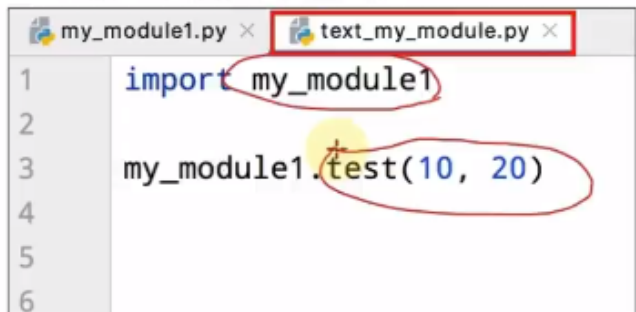
import time
# 需要加模块名.fun()
time.sleep()
```

## 自定义模块

案例：新建一个Python文件，命名为my\_module1.py，并定义test函数



```
1 def test(a, b):
2     print(a + b)
3
```



```
1 import my_module1
2
3 my_module1.test(10, 20)
4
5
6
```

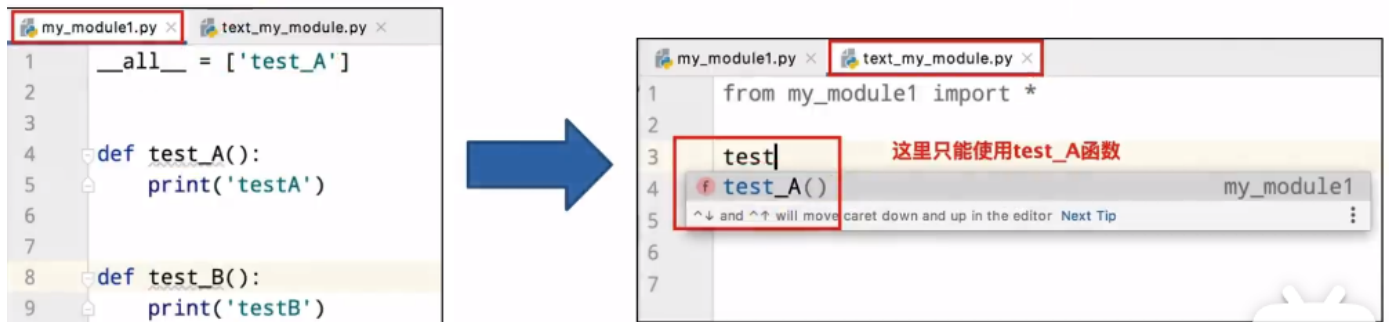
## \*\*main变量\*\*

```
if __name__ == '__main__':
# 标识只有当程序是直接执行的才会进入if内部，如果是被导入的，则if无法进入
```

## \*\*all变量\*\*

控制导入模块时哪些功能可以被导入

如果一个模块文件中有`\_\_all\_\_`变量，当使用`from xxx import \*`导入时，只能导入这个列表中的元素



## globals() / locals()

## reload()

## 文件

计算机中可用编码--UTF-8 / 编码--记录内容和二进制之间转换的内容

### open()打开函数

```
open(name , mode , encoding)
# name:要打开的目标文件名的字符串
# mode:设置打开文件的模式: 只读 / 写入 / 追加 -- r / w / a
# encoding:编码格式 (UTF-8)
f = open('python.txt' , 'r' , encoding = 'UTF-8')
# 此时f是open函数的文件对象
```

## 文件读取--r

会续接上一次读取记录

```
f = open("D:/测试.txt" , "r" , encoding = "UTF-8")
# 打开文件
read()
# 读取文件
readLines()
# 读取文件全部行, 封装到列表中
readLine()
```

```
# 读取文件--一次读取一行内容
```

```
f.close()
```

```
# 文件的关闭,
```

```
with.open() as f:
```

```
# with open语法操作文件
```

**for** 循环每次循环将文件的一行数据赋值给临时变量

```
for 临时变量 in 文件对象:
```

```
# 每次循环将一行数据赋值给临时变量
```

```
# 每次对读取的一行数据进行操作
```

## 写操作--w

```
f = open('python.txt' , 'w')
```

```
# 打开文件
```

```
f.write('hello , world')
```

```
# 文件写入
```

```
f.flush()
```

```
# 内容刷新
```

- 直接调用 **write**，内容并未真正写入文件，而是积攒在程序的内存中，称为缓冲区。
- 当调用 **flush** 时，内容会真正写入文件
- 优点：避免频繁操作硬盘，导致效率下降（攒一堆，一次写入硬盘）

**attention** w 模式，文件不存在，会创建新文件 w 模式，文件存在，会清空原有内容  
**close()**方法，带有 **flush()**方法的功能

## 追加写入--a

1. 追加写入文件使用open函数的“a”模式进行写入

2. 追加写入的方法有（和w模式一致）：

- wirte()，写入内容
- flush()，刷新内容到硬盘中

3. 注意事项：

- a模式，文件不存在，会创建新文件
- a模式，文件存在，会在原有内容后面继续写入
- 可以使用“\n”来写出换行符

## 读写练习

```
109 f = open(R'C:/users/yusiguweierwang/desktop/test/test1.txt', 'r', encoding = 'UTF-8')
110
111 fw = open(R'C:/users/yusiguweierwang/desktop/test/test1.txt.bak', 'w', encoding = 'UTF-8')
112
113 for line in f:
114     line = line.strip()
115     if line.split(',')[3] == '测试':
116         continue # continue进入下一次循环，跳过测试
117
118     # 将内容写进去
119     fw.write(line)
120     # 由于前面内容进行了strip()操作，需要手动写出换行符
121     fw.write('\n')
122
123 # close两个文件对象
124 f.close()
125 fw.close()
126 # 写出文件调用close()会自动flush()
```

```
分 , fea ,200 ,测试
fea , feae , 200 , 肺癌发
fear e , faet , faet ,测试
```

```
fea , feae , 200 , 肺癌发
```



# 异常

## 捕获异常

```
# 捕获所有异常1
try:
    # 可能发生错误的代码
except:
    # 如果出现异常执行的代码

# 捕获所有异常2
try:
    ##
except Exception as e:
    print('出现异常了')

# 捕获指定异常
try:
    print(name)
except NameError as e:
    print(出现了未定义的异常)

# 捕获多个异常
try:
    1 / 0
    print(name)
except (NameError / zeroDivisionError) as e:
    print('出现了变量未定义 或者 除以0的异常错误')

# else没有出现异常 , finally无论出现异常与否都输出
try:
    ###
except:
    ###
else:
    print('没有出现异常')
finally:
    ###
```

```
try:
    print(name)
except NameError as e:
    print('出现了未定义的异常')
    print(e)
```

```
出现了未定义的异常
name 'name' is not defined
```

# 异常传递器

```
# 异常具有传递性
def func1():
    print('fun1开始')
    num = 1 / 0
    print('fun1结束')

def fun2():
    print('fun2开始')
    func1()
    print('fun2结束')

def main():
    try:
        fun2()
    except Exception as e:
        print(e)

main()
```

```
fun2开始
fun1开始
division by zero
```

## python 包

导入包--`_init__.py` 中添加`**all__`控制允许导入的模块

### 第三包

numpy--科学计算

```
e:\program_e\anaconda\lib\site-packages (1.24.3)
```

pandas--数据分析 matplotlib / pyecharts--图形可视化 tensorflow--人工智能

## 模块、包练习

# JSON

---

```
import JSON

data = [{"name" : "老王" , "age" : 334} , {"name" : "李飞" , "age" : 33}]

# 通过json.dumps(data)把python数据转化为JSON数据
data = json.dumps(data)

# 通过json.loads(data)把json数据转换为python数据
data = json.loads(data)
```

## 迭代器 iterator()

---

### iter() / next()

```
_iter_() / _next_()
# 创建迭代器
```

## 生成器 generator()

使用 **yield()** 用于在迭代过程中逐步产生值，而不是一次性返回所有结果。

```
def countdown(n):
    while n > 0:
        yield n
        n -= 1

# 创建生成器对象
generator = countdown(5)

# 通过迭代生成器获取值
print(next(generator)) # 输出: 5
print(next(generator)) # 输出: 4
print(next(generator)) # 输出: 3

# 使用 for 循环迭代生成器
for value in generator:
    print(value) # 输出: 2 1
```

## 面向对象

---

### 面向对象基本

- 类
- 类变量 在整个实例化对象中公用，定义在类中且在函数体之外，通常不作为实例变量使用；
- 方法重写--override
- 局部变量 定义在方法中变量，只作用于当前实例的类
- 实例变量
- 继承

### self

在类中定义成员方法和定义函数基本一致，但有细微差别：

```
def 方法(self , 形参1 , ... , 形参N):
```

- **self** 用来标识类对象自身的意思；
- 当使用类对象调用方法时，**self** 会自动被 python 传入
- 在方法内部，想访问类的成员变量，必须使用 **self**

**self** 相对于 其他编程语言的 **this** 指针，**self** 通常作为类方法的第一个参数，用于访问实例变量、实例方法和类方法。

## `__init__()` 构造方法

```
class Employee:
    '所有员工的基类'
    empCount = 0

    def __init__(self, name, salary):
        self.name = name
        self.salary = salary
        Employee.empCount += 1

    def displayCount(self):
        print "Total Employee %d" % Employee.empCount

    def displayEmployee(self):
        print "Name : ", self.name, ", Salary: ", self.salary
```

`__init__()`: 类的构造函数或初始化方法。

构建类时传入的参数会自动提供给init()方法

```
class Student:
    name = None
    age = None
    tel = None

    def __init__(self, name, age, tel):
        self.name = name
        self.age = age
        self.tel = tel
        print("Student类创建了一个对象")

stu = Student("周杰轮", 31, "18500006666")
```

## 函数属性

- getattr(obj, name[, default])--访问对象属性
- hasattr(obj, name)--检查是否存在一个属性
- setattr(obj, name, value)--设置一个属性，若不存在，创建一个新属性
- delattr(obj, name)--删除属性

## 其他内置方法

- `__str__` 字符串方法

- `__lt__` 小于符号比较方法

```
class Student:
    def __init__(self, name, age):
        self.name = name
        self.age = age
```

```
def __lt__(self, other):
    return self.age < other.age
```

```
stu1 = Student("周杰轮", 11)
stu2 = Student("林军杰", 13)
print(stu1 < stu2) # 结果: True
print(stu1 > stu2) # 结果: False
```

- 方法名：`__lt__`
- 传入参数：`other`，另一个类对象
- 返回值：`True` 或 `False`
- 内容：自行定义

那这就是It魔术方

## 函数内置类属性

- `dict`：类属性--包含一个字典，由类的数据属性组成
- `doc`：类的文档字符串
- `_name`：类名
- 

## why anaconda?

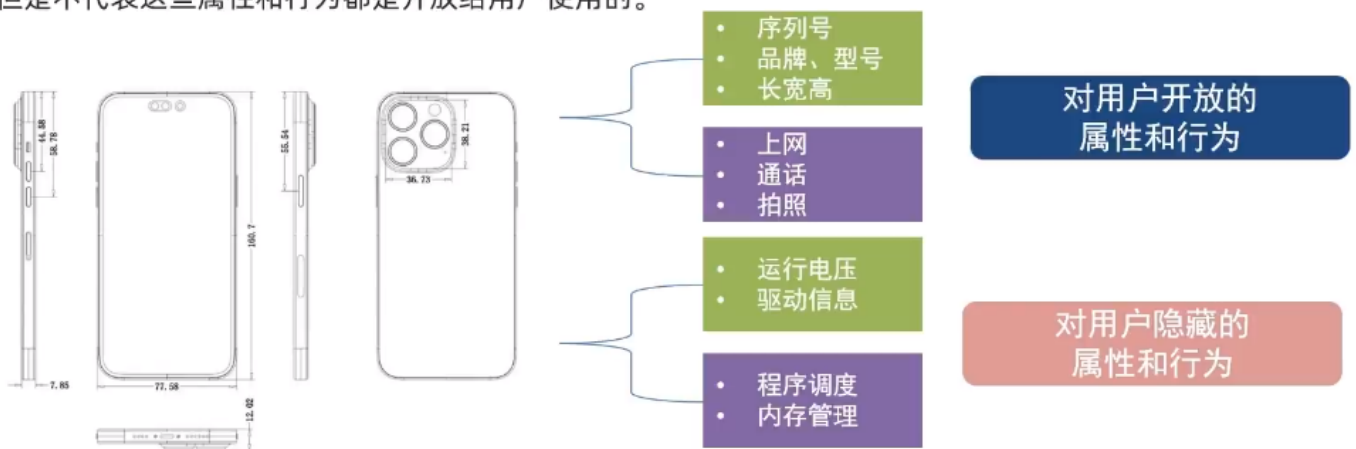
- 自带许多数据科学包
- 管理包
- 管理环境

## 封装

## 对用户隐藏的属性和行为

现实世界中的事物，有属性和行为。

但是不代表这些属性和行为都是开放给用户使用的。



## 私有成员

- 私有成员变量 \_\_变量

```
# 手机类
class Phone:
    __current_voltage = None

    def __keep_single_core(self):
        print("让CPU以单核模式运行")

phone = Phone()

print(phone.__keep_single_core)
```

- 私有成员方法 \_\_方法

```
Traceback (most recent call last):
  File "D:\pythonLearning\pythonProject\test.py", line 212, in <module>
    print(phone.__keep_single_core)
    ^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^
AttributeError: 'Phone' object has no attribute '__keep_single_core'. Did you mean:
'_Phone__keep_single_core'?
```

可以被类中其他成员使用

## 封装练习



设计一个手机类，内部包含：

- 私有成员变量：\_\_is\_5g\_enable，类型bool，True表示开启5g，False表示关闭5g
- 私有成员方法：\_\_check\_5g()，会判断私有成员\_\_is\_5g\_enable的值
  - 若为True，打印输出：5g开启
  - 若为False，打印输出：5g关闭，使用4g网络
- 公开成员方法：call\_by\_5g()，调用它会执行
  - 调用私有成员方法：\_\_check\_5g()，判断5g网络状态
  - 打印输出：正在通话中

运行结果：

5g关闭，使用4g网络  
正在通话中

```
# 手机类
class Phone:
    __is_5g_enable = False

    # 提供私有方法
    def __check_5g(self):
        if self.__is_5g_enable:
            print("5g开启")
        else:
            print("5g关闭，使用4g网络")

    # 提供公开方法
    def call_by_5g(self):
        self.__is_5g_enable()
        print("正在通话中")

phone = Phone()
phone.call_by_5g()
```

## 继承

```
# 单继承
class 类名(父类名):
    类内容体

# 多继承
class 类名(父类1 , 父类2 , ... , 父类N)
    # pass使语法通过
    pass
```

多继承时，如果父类成员名字一样，则优先左边。

# 复写

一旦复写父类成员，那么类对象调用成员时，就会调用复写后的成员； 如果需要使用被复写的父类成员，则需要特殊调用方式：

- 调用父类成员 使用成员变量：父类名.成员变量 使用成员方法：父类名.成员方法()
- 使用 `super()`调用父类成员 `super().成员变量` `super().成员方法()`

# 类型注解

写法 1

- 为变量设置类型注解：

```
# 基础数据类型注解
var_1 : int = 10

# 类对象类型注解
class Student:
    pass
stu : Student = Student()

# 基础容器类型(详细) 注解
my_list : list[int] = [1 , 2 , 3]
my_tuple : tuple[int , str , bool] = (1 , "2" , True)
my_set : set[int] = {1 , 2 , 3}
my_dict : dict[str , int] = {'yu' : 'si'}
my_str : str = 'yusiquweierwang'

# 容器类型
```

写法 2:

- 在注释中进行类型注解

## type : 类型

```
var_1 = random.randint(1 , 20) # type:int
var_2 = json.loads(data)       # type:dict[str , int]
```

## 为函数（方法）形参进行类型注解

```
def func(形参名 : type , 形参名 : type ...):  
    pass
```

## 为函数（方法）返回值进行类型注解

```
def func(形参 : type , ...) -> 返回值类型:
```

```
def func(data: list) -> list:  
    return data
```

## Union 类型

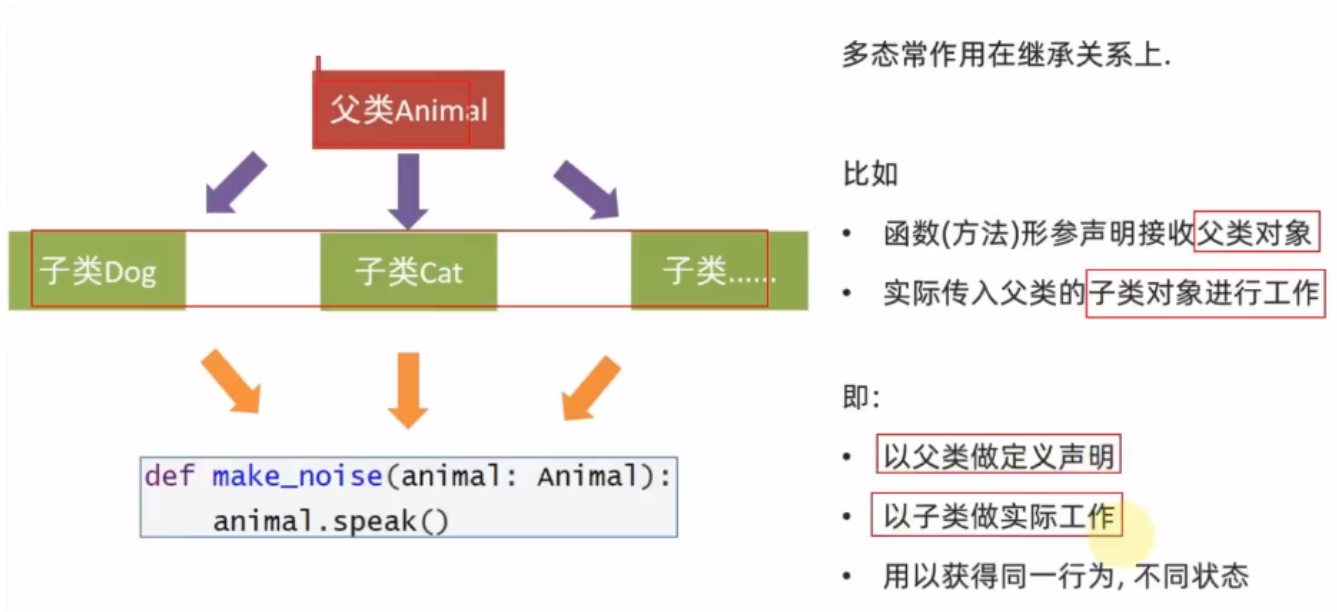
```
from typing import Union  
  
my_list : dict[str , Union[str , int]] = {"name" : "周杰伦" , "age" : 33}  
  
# 返回值  
def func(data : Union[int , str]) -> Union[int , str]:
```

```
from typing import Union  
  
my_list: list[Union[int, str]] = [1, 2, "itheima", "itcast"]  
  
def func(data: Union[int, str]) -> Union[int, str]:  
    pass
```

## 多态

一个接口， 多种实现

同样的行为（函数），传入不同的对象，得到不同的状态。



## 在抽象类中

抽象类类似定义了一个标准，包含了一些抽象的方法，要求子类必须实现：

```
class AC:
    def cool_wind(self):
        """制冷"""
        pass

    def hot_wind(self):
        """制热"""
        pass

    def swing_l_r(self):
        """左右摆风"""
        pass

class Midea_AC(AC):
    def cool_wind(self):
        print("美的核心科技")

    def hot_wind(self):
        print("美的制热")

class GREE_AC(AC):
    def cool_wind(self):
        print("格力变频省电制冷")

    def hot_wind(self):
        print("格力制热")
```

配合多态，完成：

- 抽象的父类设计（设计标准）

```
def make_cool(ac : AC):  
    ac.cool_wind()  
  
midea_ac = Midea_AC()  
gree_ac = GREE_AC()  
  
make_cool(midea_ac)  
make_cool(gree_ac)
```

- 具体的子类实现（实现标准）

## duck typing