



Examen Estructuras de Control o Repetitivos

1. Diseña un programa que controle la entrada de personas a un evento. El sistema debe pedir el nombre y la edad del asistente. Solo podrán ingresar las personas mayores de 18 años. El programa debe preguntar si desea registrar a otra persona y continuar mientras el usuario responda "sí". Al finalizar, muestra cuántas personas fueron aceptadas y cuántas fueron rechazadas.
2. Crea un programa que permita calcular la propina de varios clientes en un restaurante. Por cada cliente, se debe ingresar el valor de la cuenta y el porcentaje de propina que desea dejar. El programa debe calcular y mostrar la propina individual. Al final, muestra el total de propinas recolectadas durante el turno.
3. Desarrolla un programa que simule el funcionamiento de un cajero automático. Debe iniciar con un saldo inicial definido y mostrar un menú con las opciones: consultar saldo, consignar dinero, retirar dinero o salir.
4. Desarrolla un programa que simule una votación entre tres candidatos. Debe mostrar un menú con los nombres de los candidatos y permitir registrar votos por cada uno. Después de cada voto, el programa preguntará si desea registrar otro. Al finalizar, mostrará el total de votos de cada candidato y el ganador de la elección.