词法分析与语法分析

梁宇钦 151180076 April 20, 2018

1. 功能实现

1.1 词法分析

实现了实验要求的词法识别和分析的所有要求. 能够正确识别词法正确的输入串, 能够判断并报告非法的输入串.

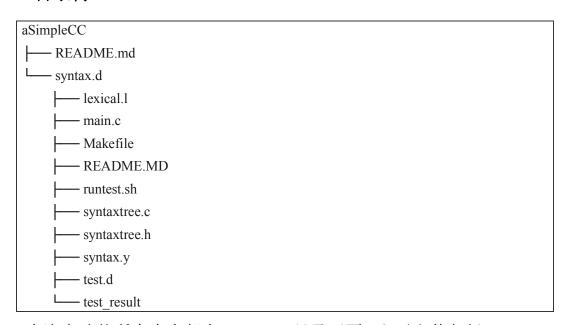
1.2 语法分析

基本实现了实验的所有要求. 能够正确判断上下文无关语法是否合法, 并能够准确报错. 能够按实验要求生成语法树, 并打印出来.

2. 编译和测试

这部分内容在文件"README.MD"中有详细说明,这里仅做简要说明.

2.1 目录树



本次实验的所有内容都在 syntax.d 目录下面. 主要文件包括 lexical.l, syntax.y, syntaxtree.h, syntaxtree.c 和 main.c 等文件. 其中 lexical.l 是词法文件,用 flex 编译. Syntax.y 是文法文件,用 bison 编译. Syntaxtree.h 和 syntaxtree.c 是语法树的数据结构文件.

2.2 编译

直接在终端输入命令:

make

就可以了编译了.

2.3 测试

2.3.1 测试已经提供的样例

要测试实验指导提供的样例,也是非常简单的. 直接运行脚本 "runtest.sh"即可. 建议采用以下的命令运行脚本:

sh runtest.sh

其结果会存到 test result 目录下面. 同时也会打印屏幕上.

2.3.1 测试其他未提供的样例

命令格式如下:

./parser filename.c

其结果会打印屏幕上面.

3. 语法树结构

语法树是一颗多叉树, 其数据结构如下图所示:

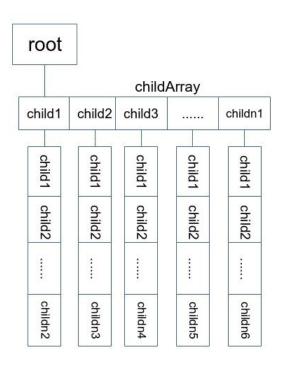


图 1. 语法树数据结构示意图

具体实现上, 语法树作为一个结构体实现. 且在多叉树这一个层面上, 只管理跟语法树相关的操作: 暂时只实现了创建树, 销毁树, 加入孩子节点等操作. 其他的树的操作因为还用不到所以还没有实现.

孩子节点的管理全部交到 childArray 这一个数据结构里面去管理.

childArray 也是一个结构体. 目前它管理孩子节点用的是动态数组的方式 (如果后面发现对树的操作已插入等居多,可轻松改为链表方式). 已经实现的操作有: 从最后插入, 弹出最后一个, 插入, 删除等等常用的动态数组的操作.

这样管理的数据结构的层次十分清晰, 方便修改和维护, 也方便拓展功能.