

LAPORAN HASIL TUGAS BESAR UAS PBO MEMBUAT APLIKASI DENGAN JAVA APACHE NETBEANS KONEKSI KE DATABASE MYSQL

ProdiTeknikInformatikaSTMIKLombok

Aplikasi Penjualan Elektronik



Nama : M. Yusron Hilmi

Nim : T119220005

DOSEN :

Bapak Saikin S.Kom.,M.Kom

TEKNIK INFORMATIKA STMIK LOMBOK

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamiin, puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan limpahan karunia dan kasih sayang-Nya. Salawat dan salam selalu dilimpahkan Allah SWT kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang membawa umat manusia dari kehidupan jahiliyah menuju alam yang penuh dalam cahaya ilmu pengetahuan, aqidah yang baik dan berakhlak mulia.

Laporan ini disusun untuk memenuhi tugas Akhir Semester 3 Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka pembuatan makalah ini tidak akan lancar. Maka penulis ucapkan terima kasih kepada Bapak Saikin S.Kom.,M.Kom selaku dosen pengajar dan memberikan pengarahan pada mata kuliah ini. Semoga Allah SWT membalas semua jasa baik tersebut dan menjadi catatan kemuliaan disisi-Nya. Aamiin...

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa pembuatan makalah ini masih jauh dari sempurna, sehingga masih terdapat banyak kekurangan. Karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi perbaikan dimasa yang akan datang. Akhir kata, penulis berharap dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan pembaca pada umumnya.

Praya, Januari 2024

M. Yusron Hilm

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	2
DAFTAR ISI	3
BAB I	4
1.1 Latar Belakang Masalah	4
BAB II.....	5
2.1 Struktur Aplikasi & Pembahasan Fungsi Komponen Aplikasi Beseta screenshot.....	6
BAB III	10
3.1 Kesimpulan.....	10

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi yang baik akan menyimpan dengan baik setiap proses transaksi yang terjadi ke dalam database. Hal ini menjadi hal yang krusial, karena ini menjadi titik vital dari perusahaan, karena setiap transaksi perusahaan tercatat dengan baik. Untuk menunjang itu diperlukannya penggunaan database yang baik. Dalam proses database saat ini sering menggunakan database relational atau RDBMS. Proses database ini menggunakan query untuk memanggil data dari database. Sebuah sistem informasi akan sering melakukan proses query ke dalam database, hal ini untuk mendapatkan data yang sesuai dan dalam keadaan real.

Aplikasi Penjualan elektronik ini saya buat dengan tujuan utama untuk menchallenge diri untuk membuat hal yang lebih kompleks terutama hal yang bisa digunakan untuk memudahkan pekerjaan, dan saya memilih Penjualan elektronik dengan ini dapat memudahkan jual beli.

BAB II

Struktur Aplikasi & Pembahasan

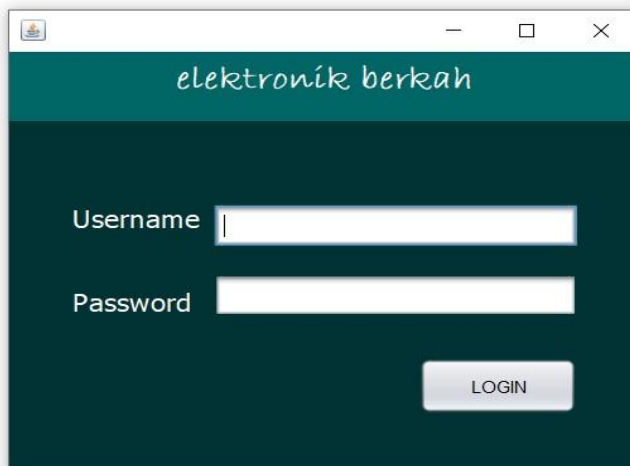
Aplikasi Penjualan elektronik ini saya buat untuk memudahkan jual beli

2.1 Struktur Aplikasi & Pembahasan Fungsi komponen aplikasi beserta screenshot

Model atau Fitur-Fitur utama

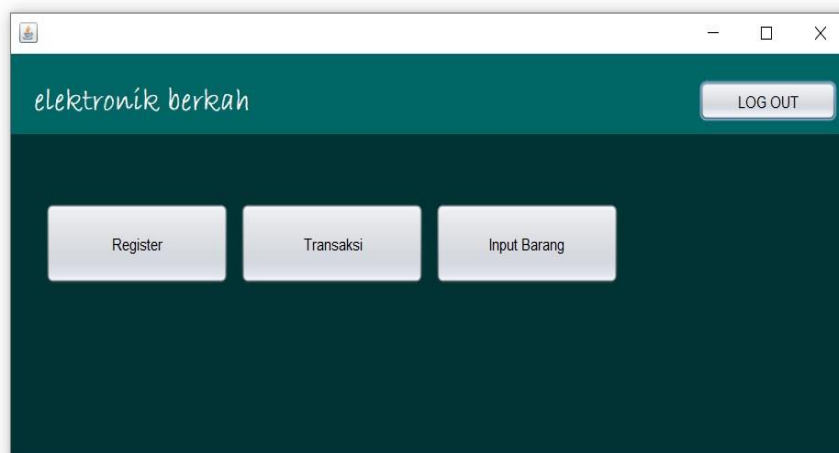
1. Login:

- **Deskripsi:** Login memungkinkan admin memasukan kredensial untuk mengakses.
- **Fungsi:** Menjaga keamanan dan memberikan akses control



2. Dashboard:

- **Deskripsi:** Halaman utama yang memberikan gambaran keseluruhan tentang statistik dan informasi penting.
- **Fungsi:** Memberikan pemahaman cepat tentang kondisi penjualan



3. Input admin:

- **Deskripsi:** untuk menginput data pembeli
- **Fungsi:** Mempertahankan informasi pembeli dan memastikan data pembeli

Username	Password	jenis_kelamin	email	no_telp	agama	alamat
yusron	halmi	laki_laki	yusronhalmi130@...	1233	islam	lomboktengah

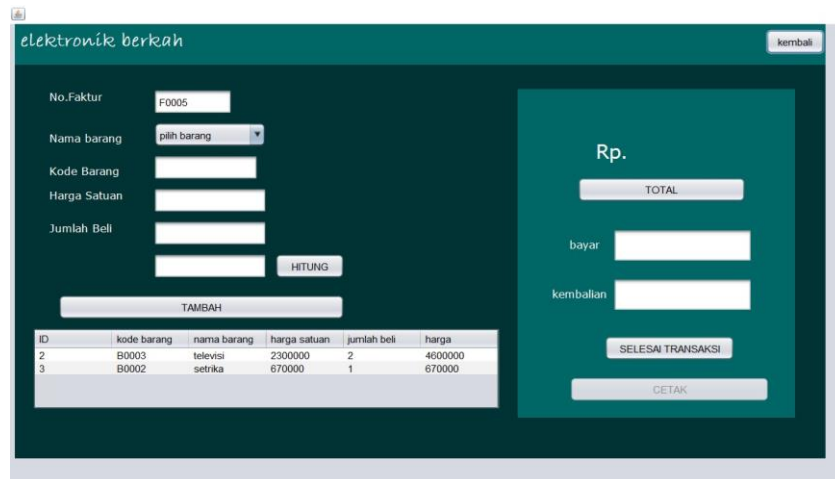
4. Input barang:

- **Deskripsi:** Untuk mennginput data barang yang mau dibeli
- **Fungsi:** memastikan pencatatan barang dengan akurat

kod_barang	nama_barang	jumlah_barang	harga_beli	harga_jual
B0002	setrika	28	500000	670000
B0003	televisi	13	1400000	2300000
B0004	kipas angin	21	4000000	4750000
B0005	mesin cuci	10	4000000	5780000
B0006	sdkdj	2	20000	15000

5. Input transaksi

- **Deskripsi:** Untuk menginput data transaksi
- **Fungsi:** Memastikan harga dan jumlah barang



elektronik berkah kembali

No.Faktur: F0005

Nama barang: pilih barang

Kode Barang:

Harga Satuan:

Jumlah Beli:

HITUNG

TAMBAH

ID	kode barang	nama barang	harga satuan	jumlah beli	harga
2	B0003	televisi	2300000	2	4600000
3	B0002	setrika	670000	1	670000

Rp.

TOTAL

bayar:

kembalian:

SELESAI TRANSAKSI

CETAK

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Aplikasi Penjualan elektronik ini saya buat dengan tujuan utama untuk menchallenge diri untuk membuat hal yang lebih kompleks terutama hal yang bisa digunakan untuk memudahkan pekerjaan, dan saya memilih Penjualan elektronik dengan ini dapat memudahkan jual beli.

Dengan struktur aplikasi yang terorganisir, intuitif, dan efisien, diharapkan aplikasi Penjualan elektronik ini dapat meningkatkan produktivitas dan kenyamanan bagi pihak Penjual dan memastikan akses yang mudah dan efisien ke setiap fitur yang diperlukan oleh admin