

Lector QR

Ahisahar Pretel Rodríguez

Rubén Peralta Díaz

En este tutorial vamos a ver como leer un código QR. Para ello vamos a emplear la libreria Zbar, cuya información podeis ver en las referencias al final de este tutorial.

Comenzaremos creando un proyecto normal, para este ejemplo emplearemos un botón que nos abra el lector en el layout:

```
<Button
    android:id="@+id/scannerButton"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_centerVertical="true"
    android:text="Scanner" />
```

Una vez hecho esto nos vamos a nuestro fichero MainActivity.java y le añadimos funcionalidad al boton:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private Button scannerButton;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        scannerButton = (Button) findViewById(R.id.scannerButton);

        scannerButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {

                Intent intent = new Intent(v.getContext(), BarcodeScanner.class);
                startActivity(intent);
            }
        });
    }
}
```

Acto seguido creamos otro fichero layout, llamado barcode_scanner.xml para mostrar la cámara.

Añadimos la biblioteca de Zbar en build.gradle

compile 'me.dm7.barcodescanner:zbar:1.8.2'

Creamos un fichero CameraPreview.Java que manejará la cámara.

Creamos un fichero llamado BarcodeScanner.java que será el encargado de manejar el leer el código QR o código de barras y procesarlo.

*Todo el código de los pasos descritos anteriormente están disponibles en la referencia 1.

Una vez hecho esto podremos leer un código QR para su posterior análisis.

Referencias:

1. <http://kvenkataprasad.blogspot.com.es/2015/01/bar-code-and-qr-code-scanner-example.html>