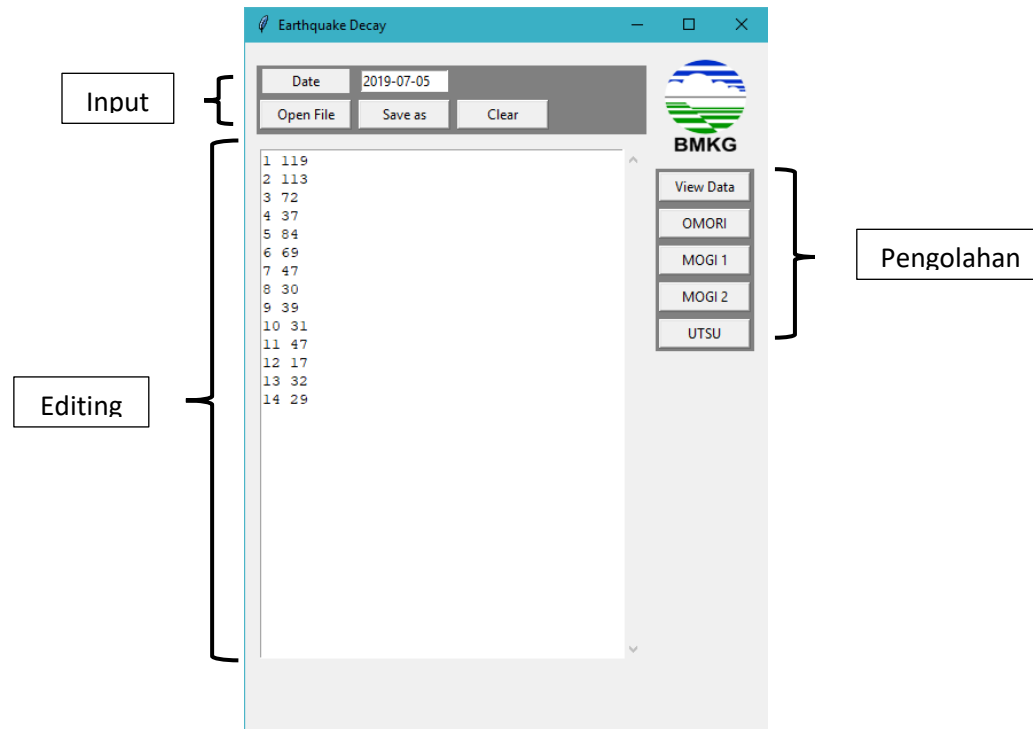


Panduan Program Earthquake Decay

Program ini terdiri dari 3 bagian yaitu input, editing dan pengolahan.



Bagian input terdiri dari 3 menu yaitu:

- Open File : untuk membuka dan memasukan data gempa
- N : untuk memasukan jumlah gempa
- Tanggal : untuk memasukan awal tanggal kejadian gempa

Bagian editing terdiri dari 3 menu yaitu:

- Textbox : untuk melihat data mentah dan mengeditnya
- Save as : untuk menyimpan data
- Clear : untuk menghapus data

Bagian pengolahan terdiri dari 5 menu yaitu:

- View data : untuk melihat data
- Omori : untuk menampilkan model Omori
- Mogi 1 : untuk menampilkan model Mogi 1
- Mogi 2 : untuk menampilkan model Mogi 2
- Utsu : untuk menampilkan model Utsu

Langkah-langkah menjalankan program:

- Buat data pada textbox kemudian **Save as** sebagai ***.txt**

Note: Kolom pertama adalah Hari ke- dan kolom kedua adalah frekuensi kejadian gempa bumi

- Klik **Clear** untuk menghapus data yang telah dibuat
- Klik **Open File** untuk menginput data dan menampilkannya pada textbox
- Masukkan jumlah gempa N pada menu input
- Masukkan awal tanggal kejadian gempa dengan format tahun-bulan-hari

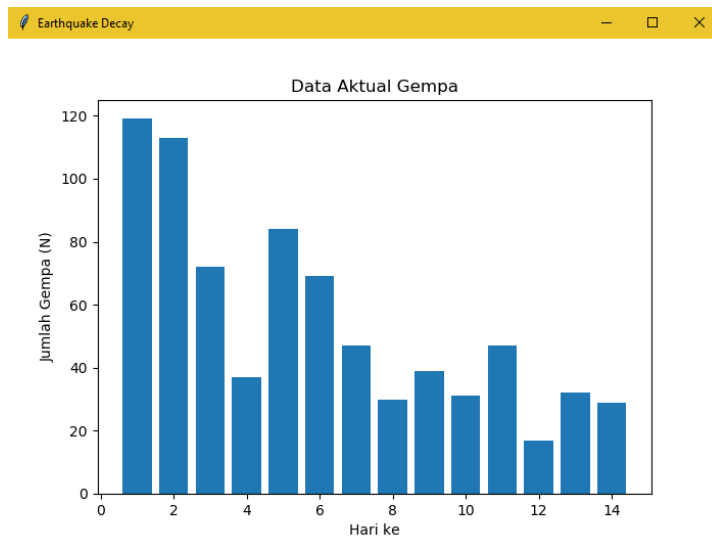
Contoh data:

The screenshot shows the 'Earthquake Decay' application window. At the top, there is a 'Date' field set to '2019-07-05' and three buttons: 'Open File', 'Save as', and 'Clear'. Below this is a list of 14 rows of data. A bracket on the left side of the list is labeled 'Hari ke' (Day), pointing to the first column. Another bracket on the right side of the list is labeled 'Jumlah kejadian gempabumi' (Number of earthquake occurrences), pointing to the second column. The data is as follows:

Hari ke	Jumlah kejadian gempabumi
1	119
2	113
3	72
4	37
5	84
6	69
7	47
8	30
9	39
10	31
11	47
12	17
13	32
14	29

On the right side of the application, there is a 'BMKG' logo and a 'View Data' button. Below these are four buttons: 'OMORI', 'MOGI 1', 'MOGI 2', and 'UTSU'.

- Pilih view data untuk melihat frekuensi kejadian gempa



- Pilih model dari Omori, Mogi 1, Mogi 2 dan Utsu yang akan ditampilkan

