# Проект «Игра-файтинг на JavaScript»

**Цель проекта:** создать web-игру в жанре «файтинг» с использованием языка программирования и сценариев JavaScript.

**Основные вехи проекта:**

1. Съёмка футажей для спрайтов (выполнено на момент начала проекта)
2. Обработка футажей
3. Разработка архитектуры игры
4. Программирование игры

**Состав проекта: студенты 2-1 ИС**

* **Основная команда**
  + Аристов-Алтунин Святослав (программист, руководитель проекта)
  + Максимов Даниил (художник спрайтов)
  + Нагорнов Егор (художник спрайтов)
* **Съёмочная команда (не участвовала в разработке)**
  + Залетов Максим (оператор)
  + Субычев Захар (актёр)
  + Николаев Александр (актёр)

**Используемое программное обеспечение:**

* Vegas PRO
* Adobe Photoshop
* Visual Studio Code
* Microsoft Project

# Описание игры

Игру можно запустить с любого web-браузера с поддержкой JavaScript. Игра начинается с экрана выбора персонажа.

## Выбор персонажа

Так как в игре всего 2 персонажа, меню выбора персонажа отсутствует.

## Бой

Оба персонажа появляются в разных концах арены. По верхним углам слева и справа расположены полоски здоровья и способности обоих персонажей, а также индикаторы побед. Игра продолжается до двух побед.

Управление для игроков:

**P1**

**[A] [D]** Передвижение

**[E]** Удар

**[Q]** Способность

**P2**

**[🡨] [🡪]** Передвижение

**[K]** Удар

**[L]** Способность

Персонажи различаются в соответствии со разными стилями игры. Захар быстро бегает и может высоко прыгать, его способность — файерболл[[1]](#footnote-1), который отнимает лишь часть заряда полоски способности. Саня — тяжёлый, он имеет большую сопротивляемость к урону, но лишён возможности прыгать; способность — захват с избиением, которого враг не сможет избежать, если подойдёт слишком близко.

Любой удар по врагу вводит его в стан[[2]](#footnote-2), и он не сможет ничего сделать до окончания анимации получения удара. Удар по врагу, находящемуся в прыжке, заставит его отлететь и получить дополнительный урон от падения. Нанесение и получение урона (в разной мере) заполняют шкалу способности.

1. Файерболл (fireball — огненный шар) — популярная магическая атака в играх в виде горящего снаряда, летящего по прямой. [↑](#footnote-ref-1)
2. Стан (stun — оглушение) — временное оглушение игрока, во время которого он не может двигаться. [↑](#footnote-ref-2)