Library Manage System Java Swing, Library management system using object oriented

içerik

- Amaç
- Kullanılan Yapılar & Yapılar
- Uygulama Ekran Görüntüleri

Amaç

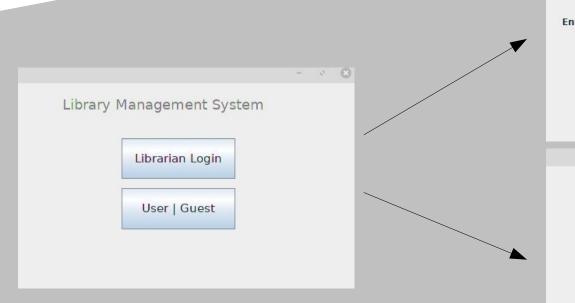
- Kütüphanelerin, kitap istek, geri getirme ve satın alma işlemlerini yapabileceği, öğrenci, akademisyen ve kütüphane yöneticisi modülleri bulunan, portal sistem oluşturmak.
- Uygulamanın esnek, sürdürülebilir yazılım mimarisi ile oluşturmak, dışarıdan gelen ekstra istek doğrultusun da bu portal sistemin genişlemesine olanak sağlamak.

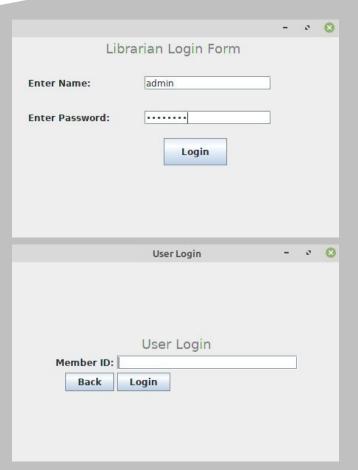
Kullanılan Yapılar & Arayüz

- <u>Yapılar</u>
 - Veri Yapıları
 - LinkedList
 - Stack
 - *OOP*
 - Abstract,
 - Inheritance
 - Interface
 - Polymorphism
 - Encapsulation

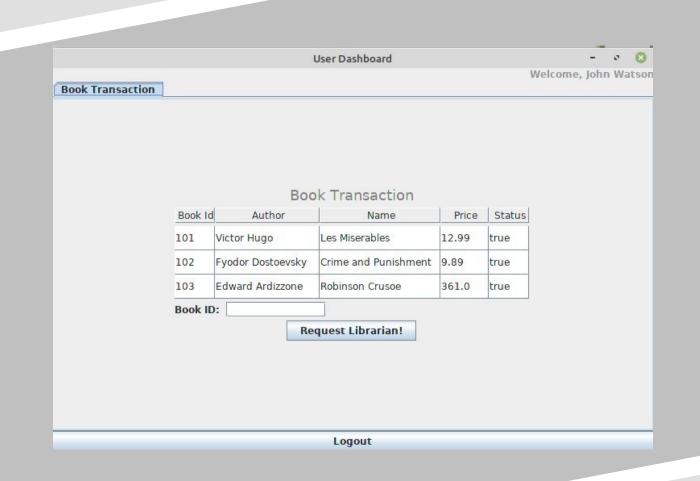
- <u>Arayüz</u>
 - Java Swing
 - JFrame
 - JPanel
 - JLabel
 - JButton
 - JTabbedPane
 - GroupLayout
 - GridBagConstraints
 - GridBagLayout

Uygulama Ekran Görüntüleri





Uygulama Ekran Görüntüleri Devam...



Uygulama Ekran Görüntüleri Devam...

			ian Dashboa		V		
r Transaction	Add Book	Request View	Return	Book Crea	ate Bill	Library Report	
		User '	Transact	ion			
I.	Member ID:						
○ Student		○ Faculty					
User Name	-Surname:		1111/2				
Us	ser Adress:						
ι	Jser Phone						
			Add User				
Member Id	Туре	Name	Adress	Phone		Date	
250	Student	John Watson	London	25845687	2019.12.27.14.11.41		
251	Student	Micheal Jackson	Toronto	25845687	2019.12.27.14.11.41		
Member Id	Туре	Name	Adress	Phone		Date	
252	Faculty	Steve Ballmer	California	25845687	2019.12.27.14.11.41		
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		10	(6)		

Teşekkürler

• Sorularınız...