

# BIL301 SAYISAL YÖNTEMLER

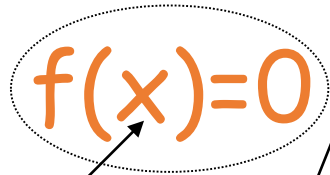
## 4. Hafta

### Denklem Çözüm Yöntemleri

Doç. Dr. Sercan YALÇIN

# DENKLEM ÇÖZÜMLERİ

Cebirsel denklem


$$f(x)=0$$

Kök,kökün bulunması

- 4.1. Grafik Yöntemleri
- 4.2. Kapalı Yöntemler
- 4.3. Açık Yöntemler

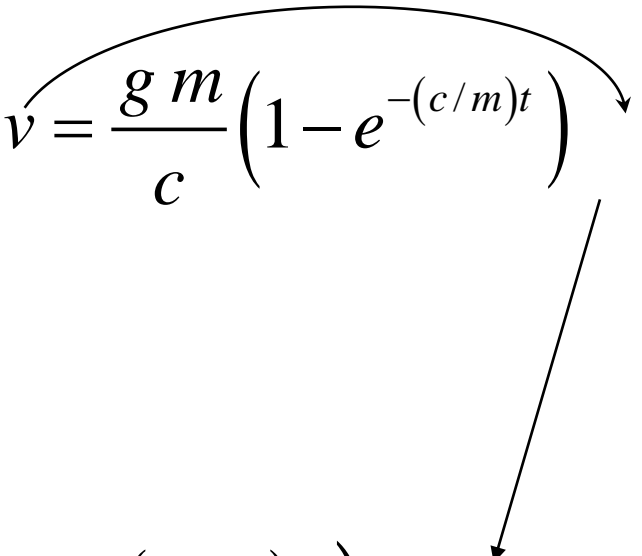
# Denklem kökleri mühendislikte tasarım alanında karşımıza çıkar.


- Fizik kanunlarından çıkarılan matematiksel denklemler veya modeller, bir sisteme ait bağımlı değişkenlerin tahmin edilmesinde kullanılır.
- Örnek: Bir paraşütçünün hızını bulmak için Newtonun 2. yasasını kullanalım

$$v = \frac{g m}{c} \left( 1 - e^{-(c/m)t} \right)$$

Diğer parametreler bilinirse, paraşütçünün hızını, zamana bağlı olarak hesaplamak ( $v=f(t)$ ) kolaydır

- fakat  $c = ?$ .
- Çözüm analitik olarak mümkün değil
- Sayısal çözüm:
- $f(c) = 0$

$$v = \frac{g m}{c} \left( 1 - e^{-(c/m)t} \right)$$


$$f(c) = \frac{g m}{c} \left( 1 - e^{-(c/m)t} \right) - v$$


Bu fonksiyonu sıfır yapan kök, tekrar tekrar  $c$ 'ye değerler verilerek, grafik veya diğer sayısal yöntemlerle bulunur.

Denklemlerin sayısal olarak çözümleri de diğer problem çözümleri gibi çoğunlukla yinelemeli (iteratif) yöntemlerle yapılır.

# Grafik Yöntemleri

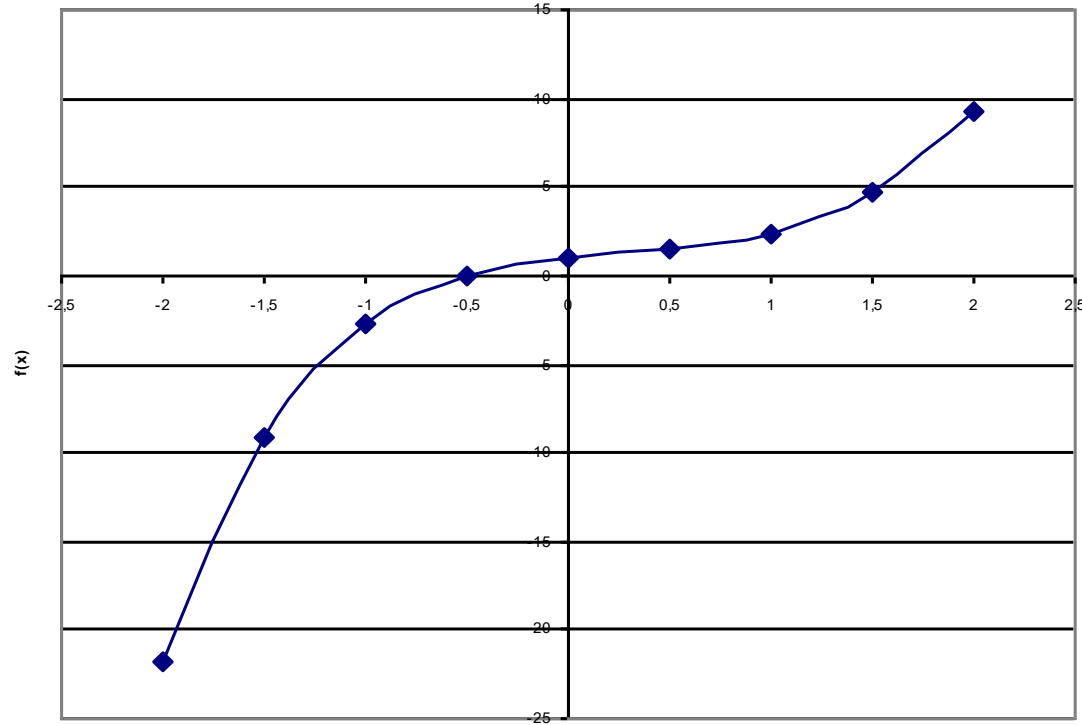
- Kökü aramaya doğru bir noktadan başlamak  
çözüme ulaşmayı hızlandıracaktır

- Grafik çizimleri, kökü aramak için herhangi  
bir sayısal çözüm yönteminde başlangıç tahmin değerlerinin  
seçiminde bize yardımcı olur



- Örnek:  $f(x)=xe^{-x}+x^3+1$  fonksiyonunun yaklaşık kökünü  
grafikten bulalım.

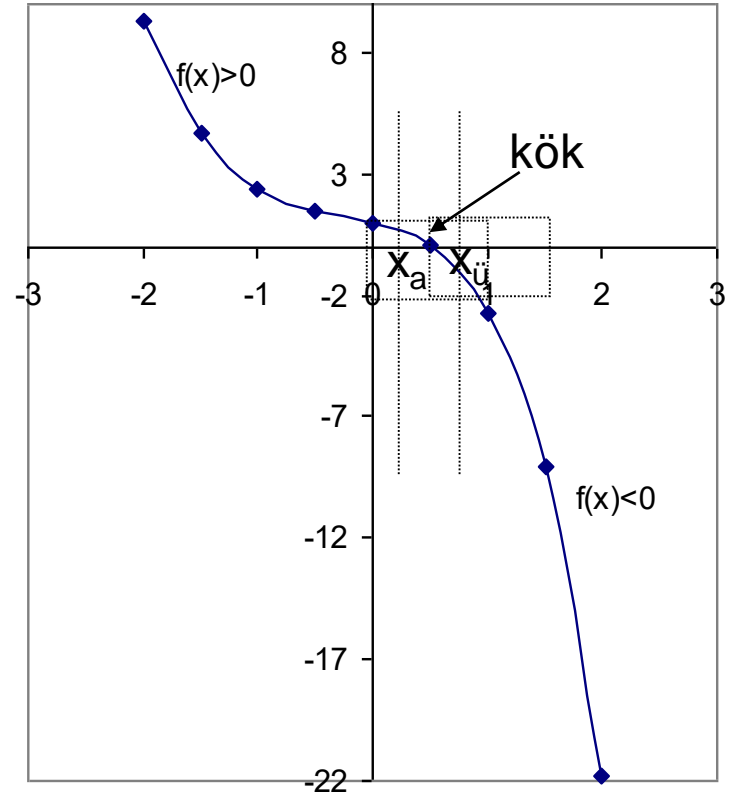
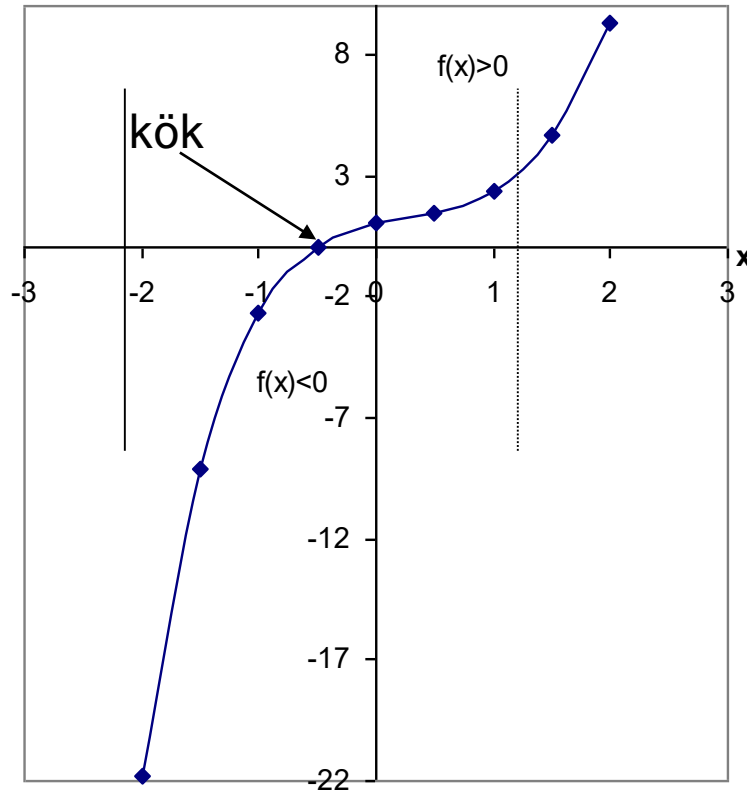
Kaba bir yaklaştırma için çizilen grafik yeterli olabilecektir.



$f(x) = xe^{-x} + x^3 + 1$  fonksiyonunun grafiği

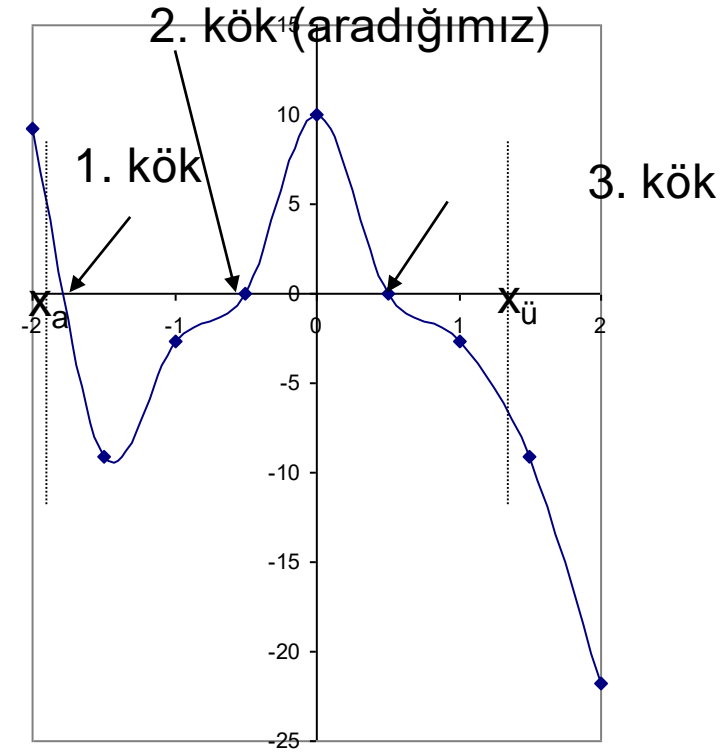
x	f(x)
-2	-21,7781122
-1,5	-9,097533606
-1	-2,718281828
-0,5	0,050639365
0	1
0,5	1,42826533
1	2,367879441
1,5	4,70969524
2	9,270670566

# Kapalı Yöntemler



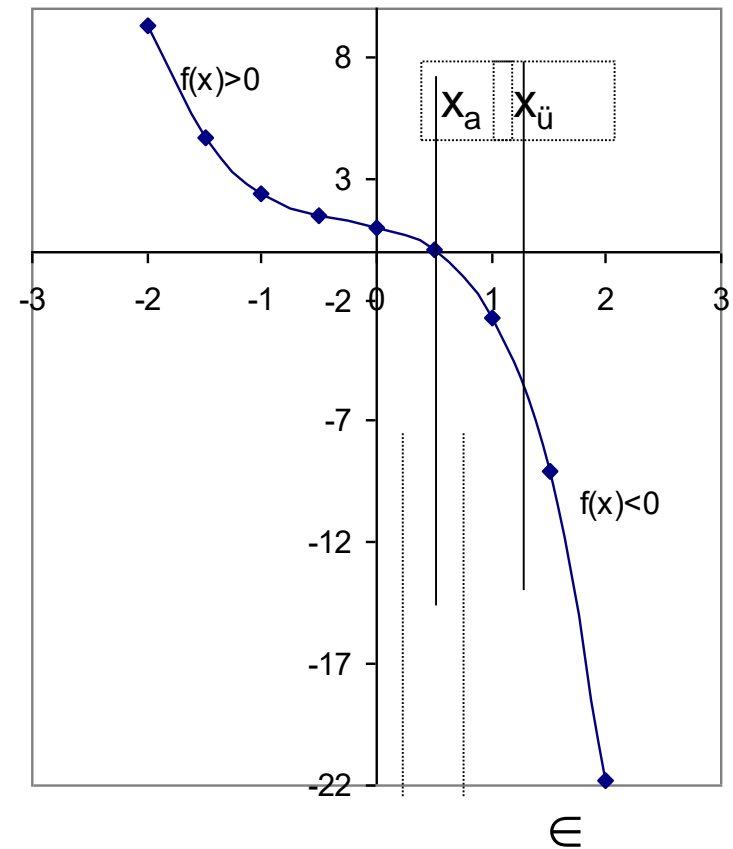
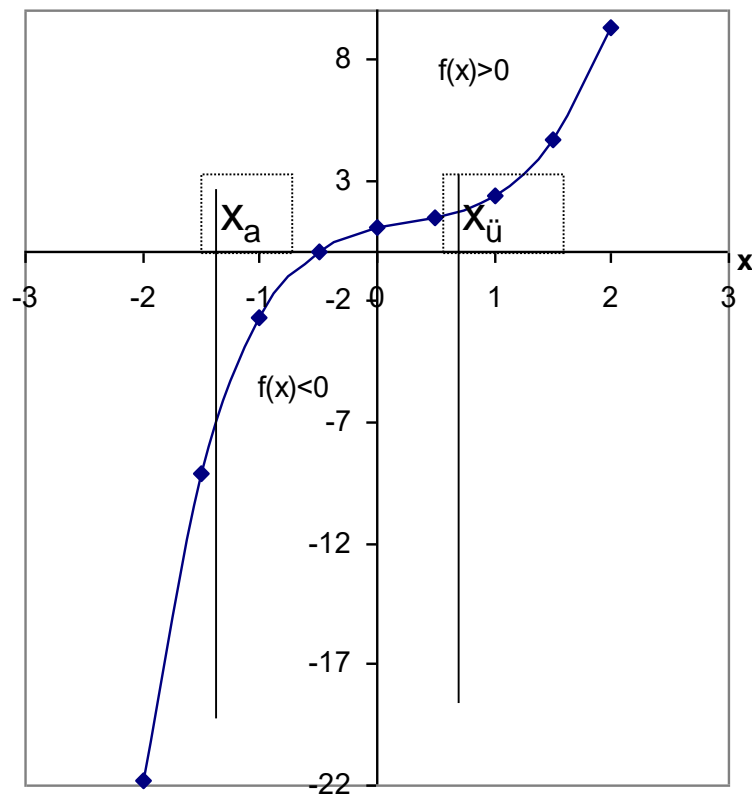
- Fonksiyonlar kök civarında işaret değiştirdikleri için, kökü sağından ve solundan kısaca alarak bu aralığı gittikçe daraltıp köke ulaşmak mümkündür. Bunun için iki tane başlangıç değeri belirlemek gerekir.
- Kökün, bu iki değer arasındaki kapalı bölgede olduğu bu yöntemlere kapalı yöntemler adı verilir.

# Kapalı Yöntemler



- Arada başka bir kök olmaması ve kısa sürede köke yakınsaması için aralık mümkün olduğunca dar seçilmelidir.





$f(x): [x_a, x_{\ddot{u}}]$

•  $f(x_a) \cdot f(x_{\ddot{u}}) < 0$        $x \in [x_a, x_{\ddot{u}}]$

•  $f(x_a) \cdot f(x_{\ddot{u}}) = 0$        $\begin{cases} \rightarrow f(x_a) = 0 & x = x_a \\ \rightarrow f(x_{\ddot{u}}) = 0 & x = x_{\ddot{u}} \end{cases}$

•  $f(x_a) \cdot f(x_{\ddot{u}}) > 0$        $x \notin [x_a, x_{\ddot{u}}]$

# İkiye Bölme (Bisection) Yöntemi

$[x_a, x_{\bar{u}}]$  aralığındaki köke yaklaşmak için aralığın orta noktasını bulalım

$$x_o = \frac{x_a + x_{\bar{u}}}{2}$$

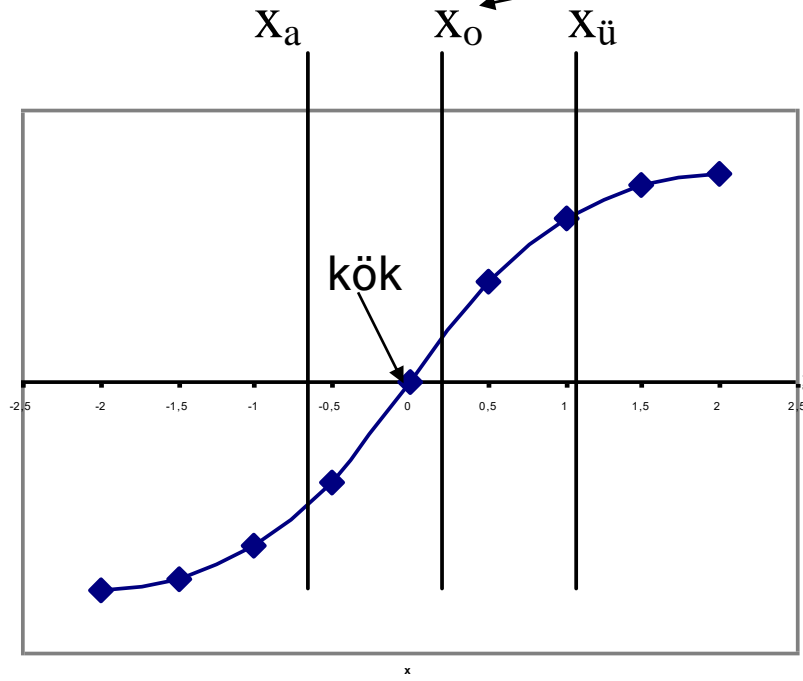
•  $f(x_a) \cdot f(x_o) < 0$   $x_a$  ile  $x_o$  farklı bölgelerde

•  $f(x_a) \cdot f(x_o) > 0$   $x_a$  ile  $x_o$  aynı bölgelerde

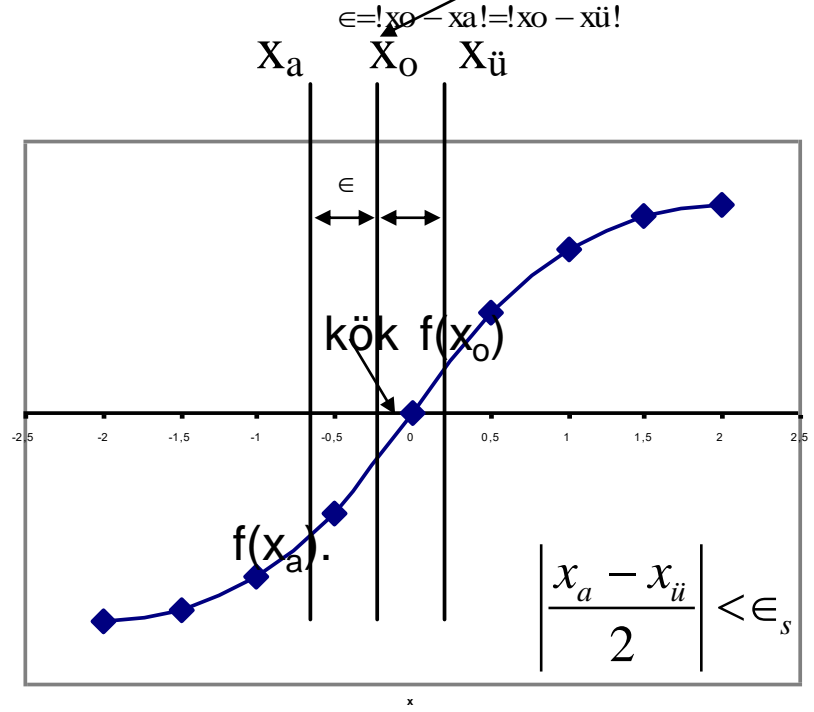
Güncellenecek sınır

$x_{\bar{u}}(\text{yeni}) = x_o$

$x_a(\text{yeni}) = x_o$



Kök,  $x_a$ ,  $x_o$  arasında



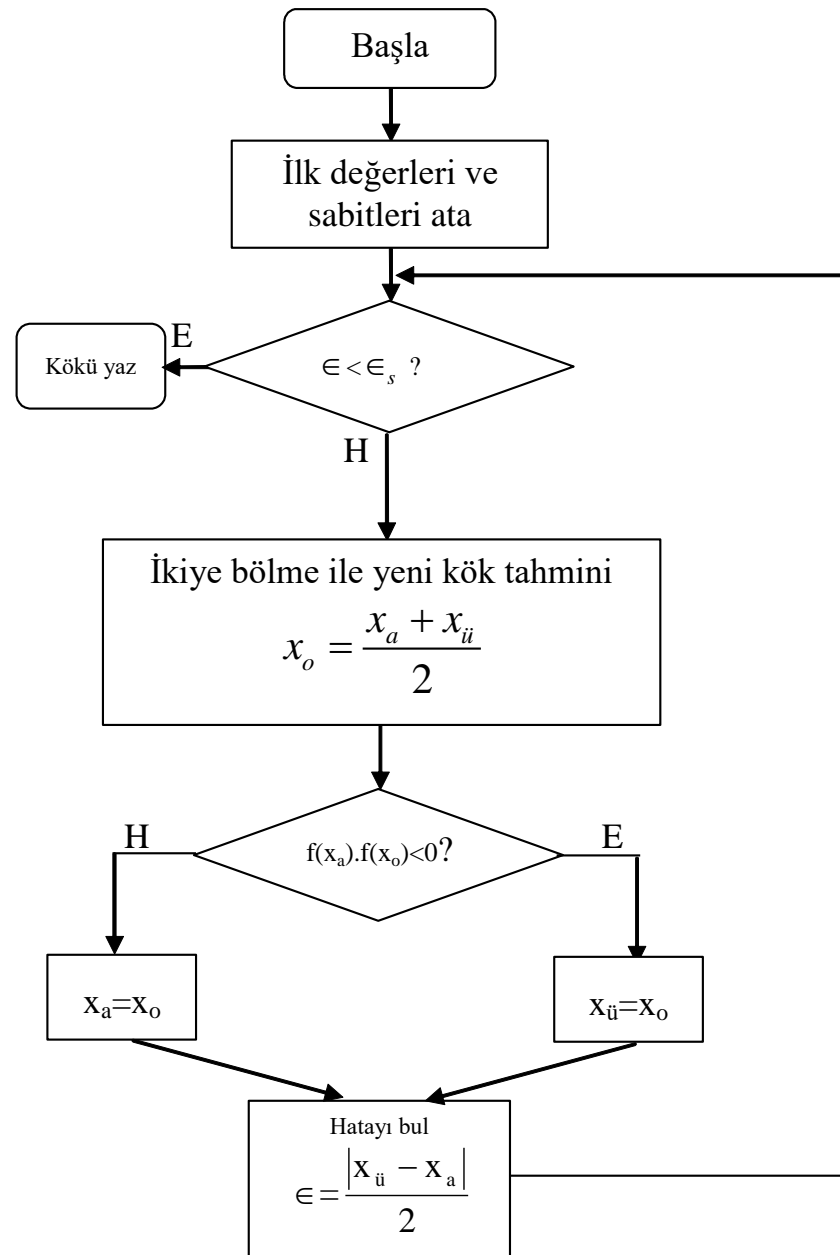
Kök,  $x_o$ ,  $x_{\bar{u}}$  arasında

Örnek:  $f(x) = x.e^{-x}+x^3+1$  fonksiyonunun kökünü  $=1*10^{-6}$  duyarlılıkla  $\epsilon_s$  bulalım,  $[-1,0]$ , Cevap:  $x=-0.515438$

**Tablo.4.1.** İkiye bölme yöntemiyle fonksiyonun kökünün yaklaşık olarak bulunması

n	$x_a$	$x_{\bar{u}}$	$x_o$	$f(x_a).f(x_o)$	$\epsilon = \left  \frac{x_a - x_{\bar{u}}}{2} \right $
1	-1.000000	0.000000	-0.500000	-	0.500000
2	-1.000000	-0.500000	-0.750000	+	0.250000
3	-0.750000	-0.500000	-0.625000	+	0.125000
4	-0.625000	-0.500000	-0.562500	+	0.062500
5	-0.562500	-0.500000	-0.531250	+	0.031250
6	-0.531250	-0.500000	-0.515625	+	0.015625
7	-0.515625	-0.500000	-0.507813	-	0.007813
.	.	.	.	.	.
.	.	.	.	.	.
19	-0.515449	-0.515442	-0.515446	+	0.000004
20	-0.515446	-0.515442	-0.515444	-	0.000002

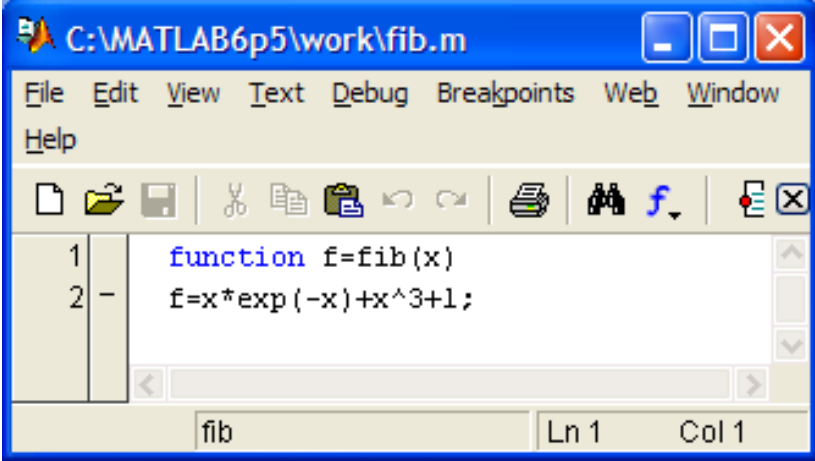
# Bilgisayarda Çözüm: Programın Algoritması



# Program

```
xa=-1; xu=0; es=1e-6
while abs(xu-xa)/2>es
    xo=(xa+xu)/2
    fa=xa*exp(-xa)+xa^3+1
    fo=xo*exp(-xo)+xo^3+1
    if fa*fo<0
        xu=xo;
    else
        xa=xo
    end
end
```

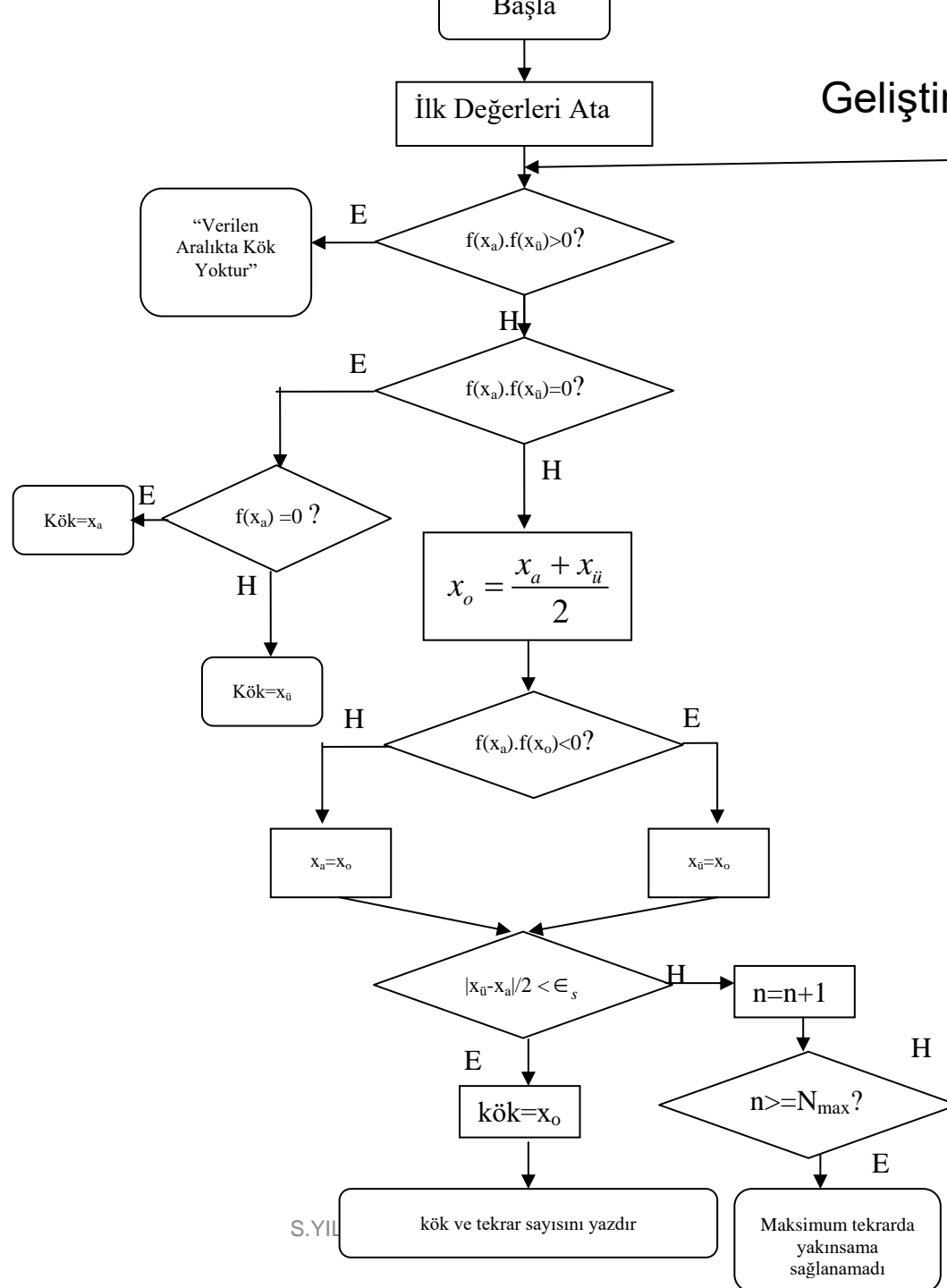
Programı daha esnek hale getirebilmek için öncelikle programda kullanılacak fonksiyon başka bir .m dosyası içinde önceden tanımlanabilir.

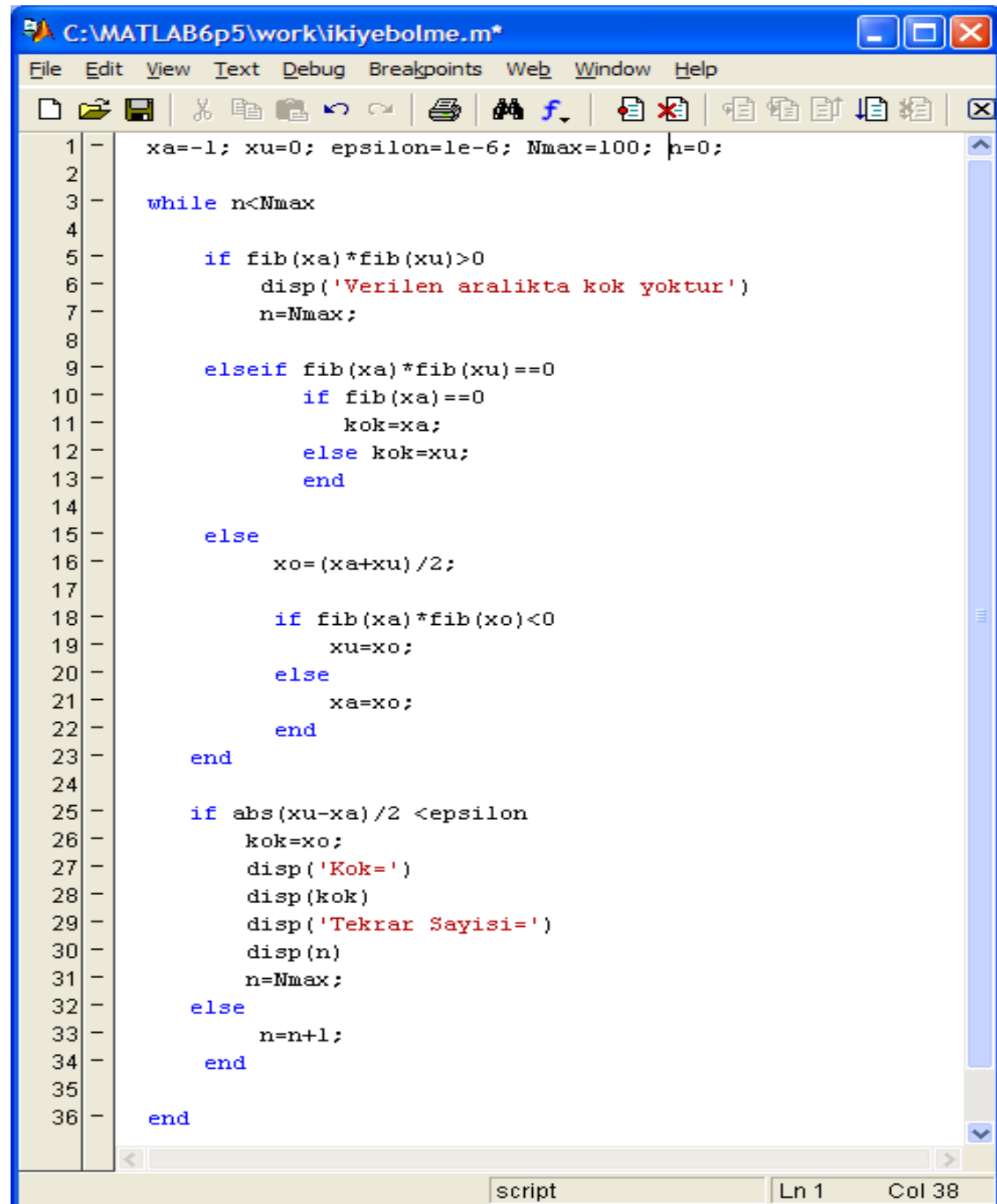


The image shows a MATLAB editor window titled 'C:\MATLAB6p5\work\fib.m'. The window has a menu bar with 'File', 'Edit', 'View', 'Text', 'Debug', 'Breakpoints', 'Web', 'Window', and 'Help'. Below the menu bar is a toolbar with icons for file operations (new, open, save, delete, copy, paste, print) and editing (undo, redo, find, replace). The main editing area contains two lines of code: 'function f=fib(x)' on line 1 and 'f=x\*exp(-x)+x^3+1;' on line 2. A line number column on the left shows '1' and '2'. A status bar at the bottom indicates the file name 'fib' and the current cursor position 'Ln 1 Col 1'.

```
1 function f=fib(x)
2 f=x*exp(-x)+x^3+1;
```

## Geliştirilmiş algoritma





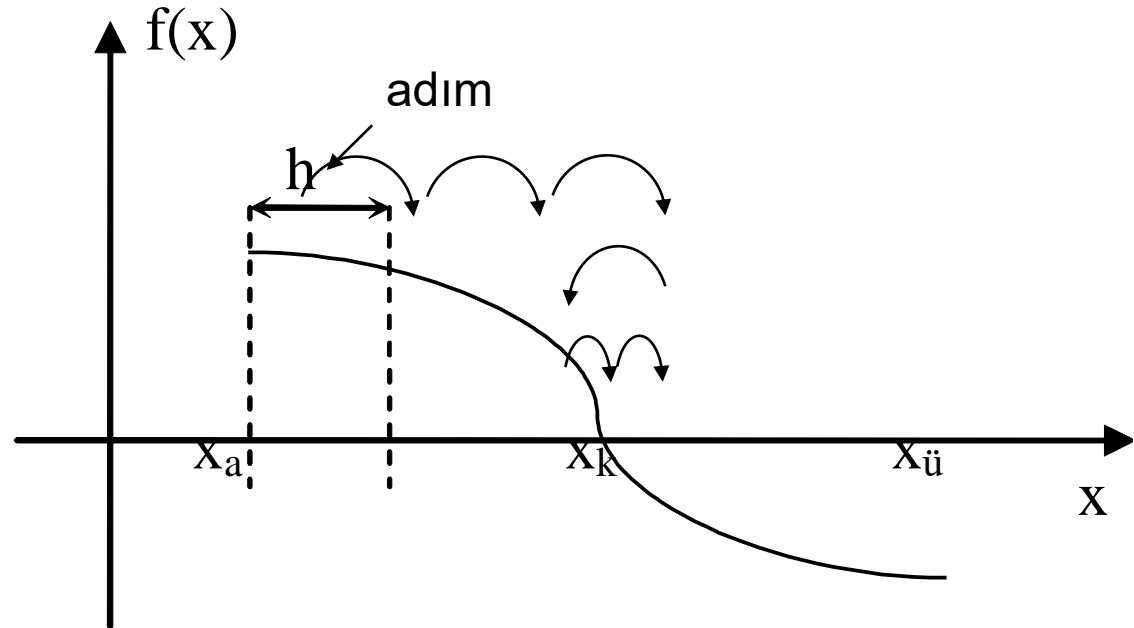
A screenshot of the MATLAB script editor window. The title bar shows the file path 'C:\MATLAB6p5\work\ikiyebolme.m'. The menu bar includes File, Edit, View, Text, Debug, Breakpoints, Web, Window, and Help. The toolbar contains icons for file operations (new, open, save, print, etc.) and editing (undo, redo, cut, copy, paste). The script text is as follows:

```
1 - xa=-1; xu=0; epsilon=1e-6; Nmax=100; p=0;
2 -
3 - while n<Nmax
4 -
5 -     if fib(xa)*fib(xu)>0
6 -         disp('Verilen aralikta kok yoktur')
7 -         n=Nmax;
8 -
9 -     elseif fib(xa)*fib(xu)==0
10 -         if fib(xa)==0
11 -             kok=xa;
12 -         else kok=xu;
13 -         end
14 -
15 -     else
16 -         xo=(xa+xu)/2;
17 -
18 -         if fib(xa)*fib(xo)<0
19 -             xu=xo;
20 -         else
21 -             xa=xo;
22 -         end
23 -     end
24 -
25 -     if abs(xu-xa)/2 <epsilon
26 -         kok=xo;
27 -         disp('Kok=')
28 -         disp(kok)
29 -         disp('Tekrar Sayisi=')
30 -         disp(n)
31 -         n=Nmax;
32 -     else
33 -         n=n+1;
34 -     end
35 -
36 - end
```

The status bar at the bottom indicates 'script', 'Ln 1', and 'Col 38'.



# Adım Küçülterek Köke Yaklaşma Yöntemi

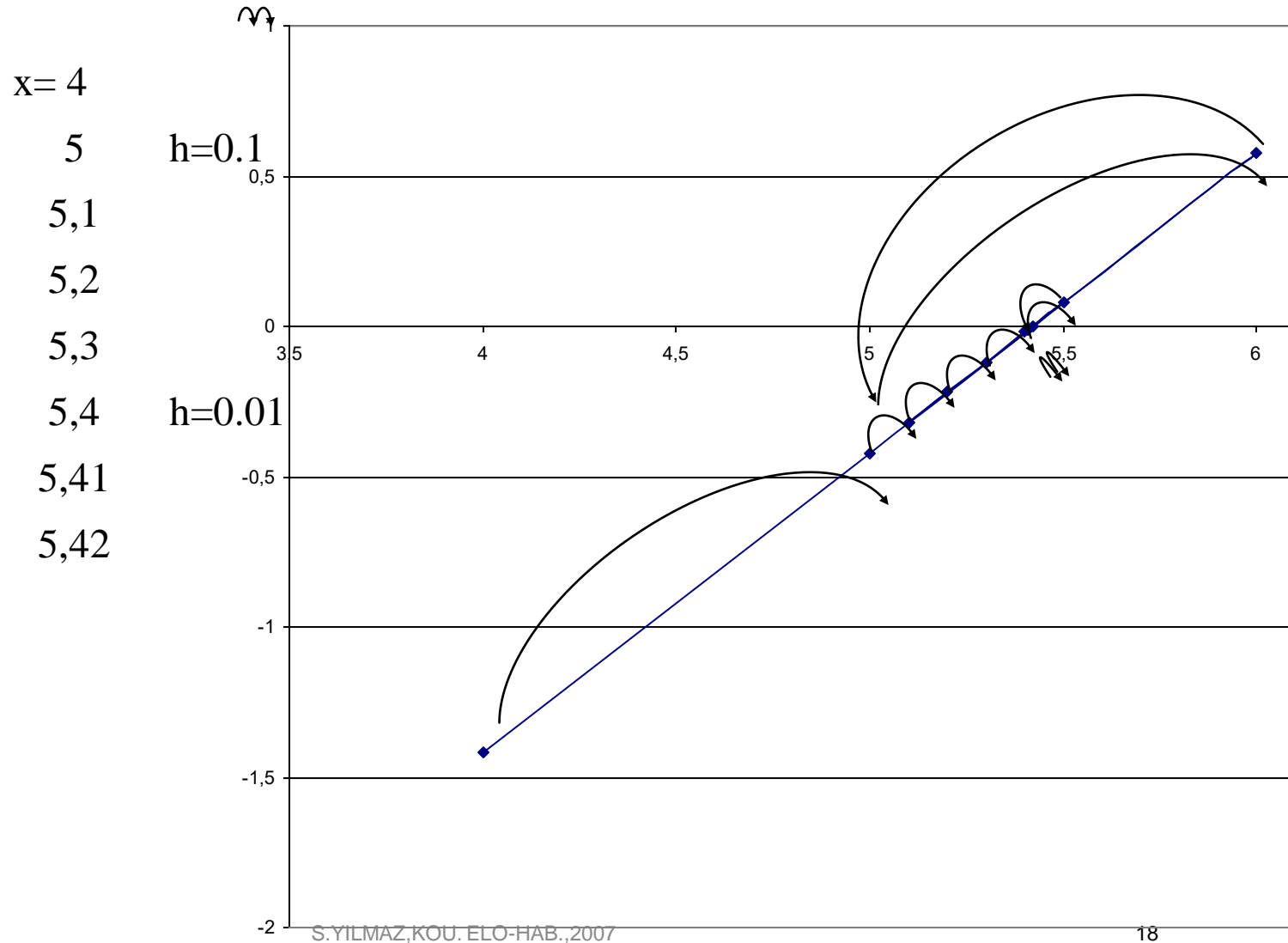


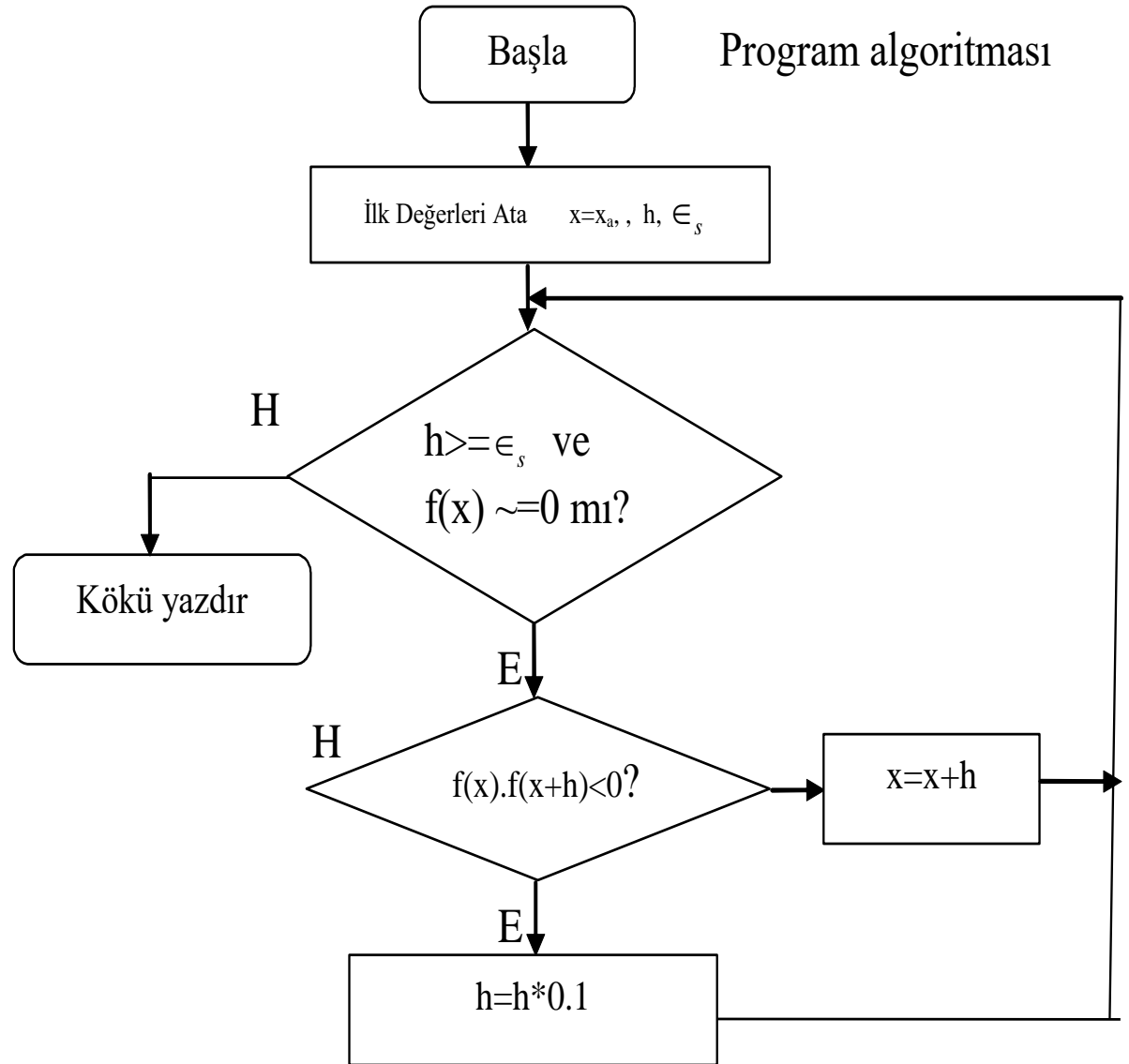
$$f(x).f(x+h) > 0 \longrightarrow x(\text{yeni}) = x + h$$

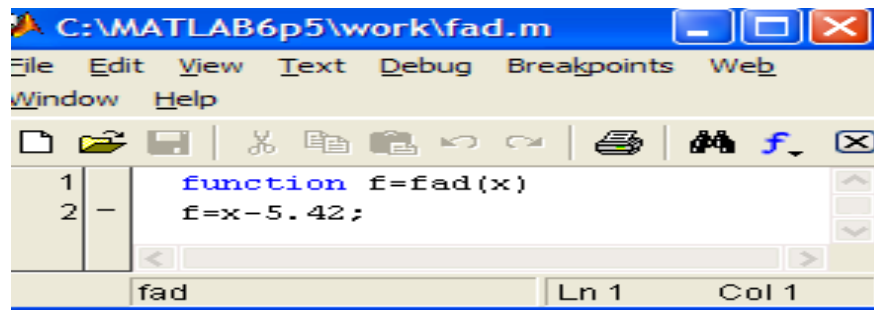
$$f(x).f(x+h) < 0 \longrightarrow h(\text{yeni}) = h/10$$

**Örnek:** Herhangi bir  $f(x)$  fonksiyonunun kökü 5.42 olsun.

[4 6] aralığında kökü aramaya başlarsak;  $x_a=4$ ,  $h=1$



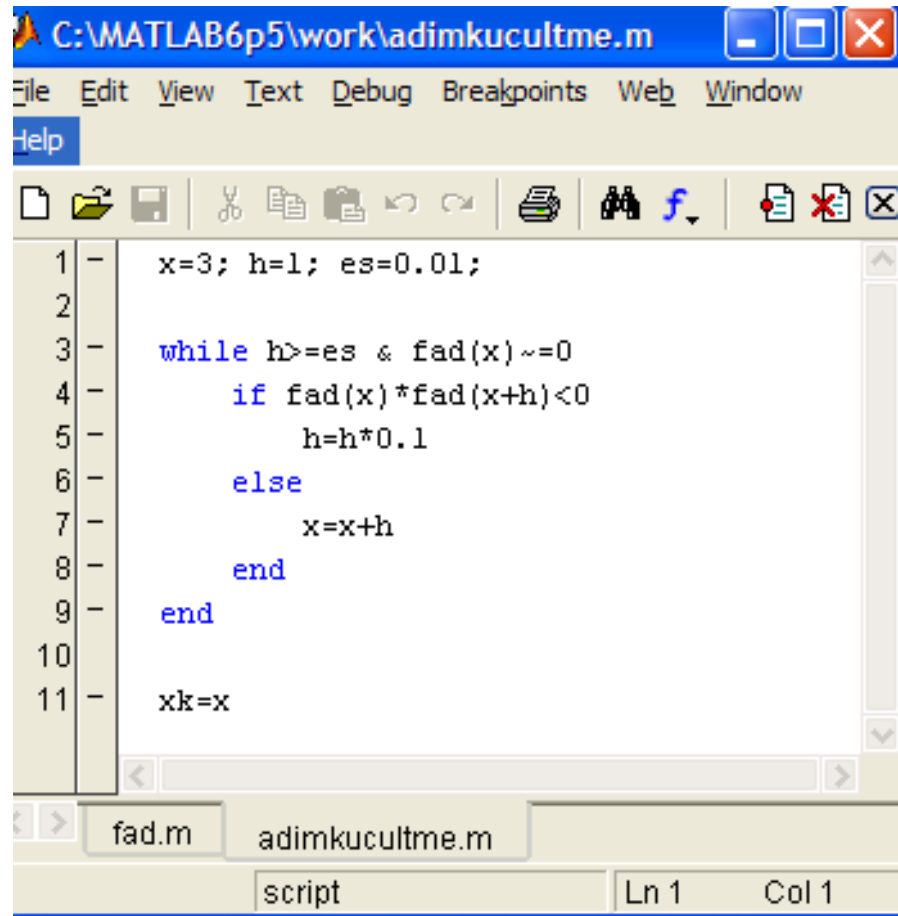




A screenshot of the MATLAB Editor window titled "C:\MATLAB6p5\work\fad.m". The window has a menu bar with "File", "Edit", "View", "Text", "Debug", "Breakpoints", "Web", "Window", and "Help". Below the menu bar is a toolbar with icons for file operations and editing. The main text area shows a function definition:

```
1 function f=fad(x)
2 f=x-5.42;
```

The status bar at the bottom indicates the current file is "fad" and the cursor is at "Ln 1 Col 1".



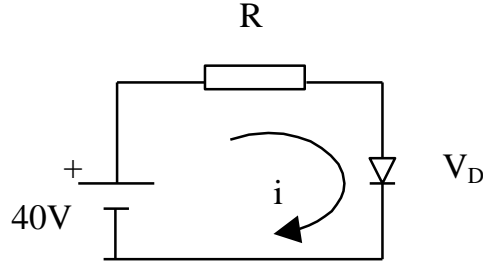
A screenshot of the MATLAB Editor window titled "C:\MATLAB6p5\work\adimkucultme.m". The window has a menu bar with "File", "Edit", "View", "Text", "Debug", "Breakpoints", "Web", "Window", and "Help". Below the menu bar is a toolbar with icons for file operations and editing. The main text area shows a script:

```
1 x=3; h=1; es=0.01;
2
3 while h>=es & fad(x)~=0
4     if fad(x)*fad(x+h)<0
5         h=h*0.1
6     else
7         x=x+h
8     end
9 end
10
11 xk=x
```

The status bar at the bottom indicates the current file is "adimkucultme.m" and the cursor is at "Ln 1 Col 1".

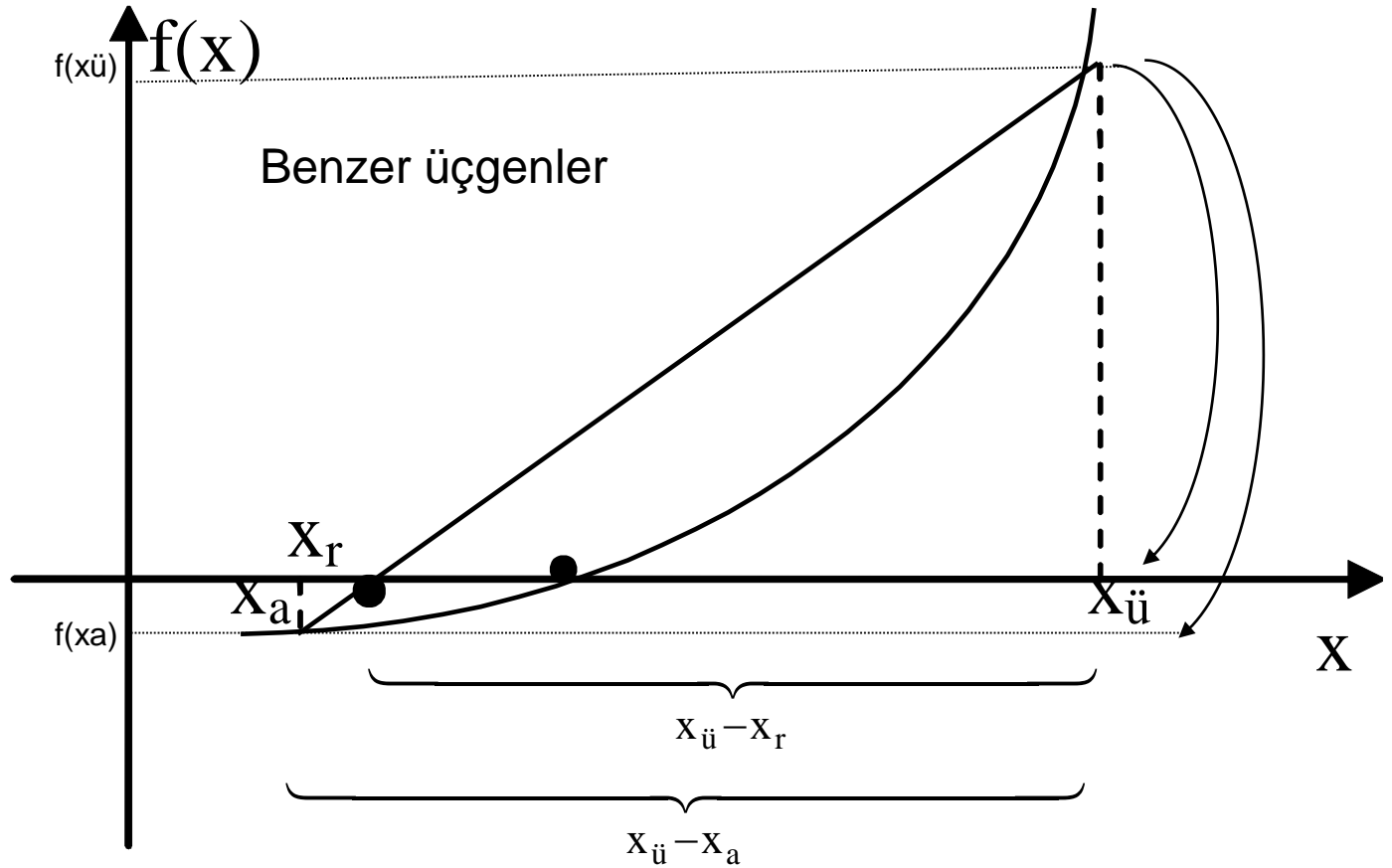
**Ödev:** a)  $R=10 \, \Omega$  ve diyot gerilimi  $V_D = \ln(150 i_D + 1)$  olarak kabul edelim. Şekilde devrede  $i_D$  akımını  $i_D = [3, 4]$  aralığında adım küçültme yöntemiyle  $\epsilon = 0.01$  duyarlılıkla hesaplayın.

İlk adım büyüklüğümüz  $h=0,1$  olarak başlasın. ( $h_{yeni} = \frac{h_{eski}}{10}$ )



b) Problemi bilgisayarda çözmek için bir algoritma hazırlayın ve bildiğiniz bir programlama dilinde yazın.

# Yer Değiştirme (Regula Falsi) Yöntemi



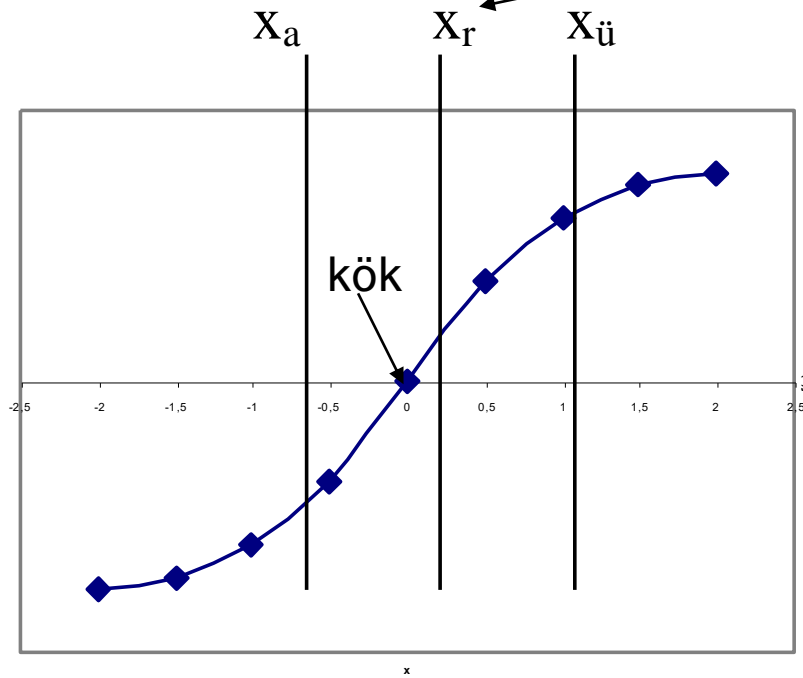
$$\frac{f(x_ü)}{f(x_ü) + (-f(x_a))} = \frac{x_ü - x_r}{x_ü - x_a}$$

$$x_r = x_ü - \frac{f(x_ü)(x_a - x_ü)}{f(x_a) - f(x_ü)}$$

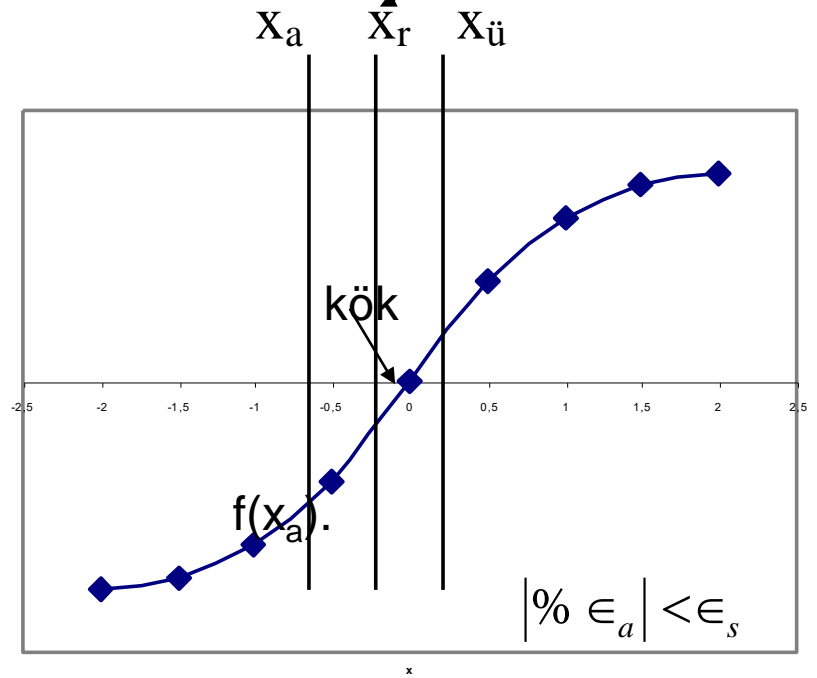
$$x_r = x_{\ddot{u}} - \frac{f(x_{\ddot{u}})(x_a - x_{\ddot{u}})}{f(x_a) - f(x_{\ddot{u}})}$$

•  $f(x_a) \cdot f(x_r) < 0$   $x_a$  ile  $x_r$  farklı bölgelerde Güncellenecek sınır  $x_{\ddot{u}}(\text{yeni}) = x_r$

•  $f(x_a) \cdot f(x_r) > 0$   $x_a$  ile  $x_r$  aynı bölgelerde  $x_a(\text{yeni}) = x_r$



Kök,  $x_a$ ,  $x_r$  arasında



Kök,  $x_r$ ,  $x_{\ddot{u}}$  arasında

## Örnek:

Kütlesi  $m=68.1\text{kg}$  olan bir paraşütçünün,  $t=10\text{ s}$  serbest düştükten sonra  $40\text{m/s}$  hıza sahip olabilmesi için gerekli direnç katsayısını yer değiştirme yöntemiyle iki iterasyon adımı için belirleyin. (,  $x_a=12$ ,  $x_{\bar{u}}=16$ )

$$f(c) = \frac{g m}{c} \left( 1 - e^{-(c/m)t} \right) - v$$

**Çözüm:** Burada kök  $x=c$  direncidir,

• ilk iterasyon:

$$x_a=12 \longrightarrow f(x_a)=6.0699$$

$$x_{\bar{u}}=16 \longrightarrow f(x_{\bar{u}})=-2.2688$$

$$x_r = 16 - \frac{-2.2688(12-16)}{6.0669 - (-2.2688)} = 14.9113$$

$$f(x_r) = -0.25413$$

• İkinci iterasyon:  $f(x_a) \cdot f(x_r) = -1.5426 < 0$

$x_r$ ,  $x_{\bar{u}}$  ile aynı bölgede olduğu için bir sonraki iterasyonun üst sınırı olacaktır.

$$x_{\bar{u}}=14.9113 \longrightarrow f(x_{\bar{u}}) = -0.2543$$

$$x_a=12 \longrightarrow f(x_a)=6.0699$$

$$x_r = 14.9113 - \frac{-0.2543(12-14.9113)}{6.0669 - (-0.2543)} = 14.7942$$



**Ödev:** a) Şekildeki elektrik devresinde Kirschhoff yasaları kullanılarak sistemin empedansı

$$\frac{1}{Z} = \sqrt{\frac{1}{R^2} + \left( \omega C - \frac{1}{\omega L} \right)^2}$$
 şeklinde ifade edilebilir. Burada Z=empedans( $\Omega$ ) ve  $\omega$ =açısal

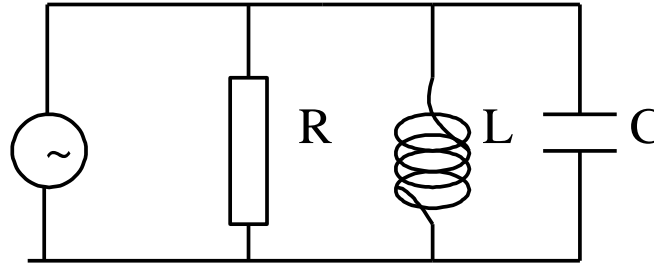
frekanstır. [ $\omega_a = 50$  ve  $\omega_{\bar{u}} = 300$ ] ilk tahminlerinden başlayarak yer değiştirme (regula falsi) yöntemiyle 100  $\Omega$  empedans veren açısal frekansı ilk 3 adım için bulun.

**Hesaplamalarda virgülden sonra 5 basamağı dikkate alın**

$R=225 \Omega$ ,  $C=0.6 \cdot 10^{-6} \text{ F}$  ve  $L=0.5 \text{ H}$ .

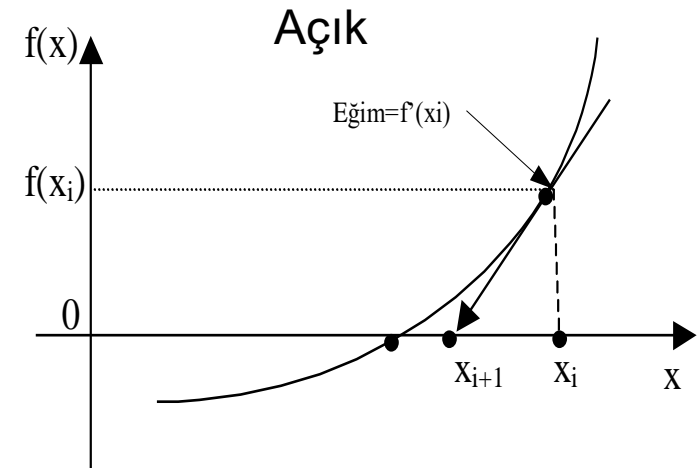
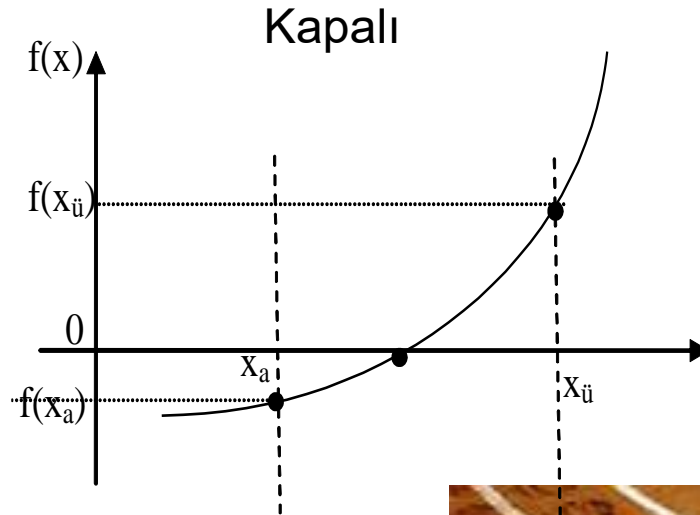
Regula Falsi Formülü  $x_r = x_{\bar{u}} - \frac{f(x_{\bar{u}})(x_a - x_{\bar{u}})}{f(x_a) - f(x_{\bar{u}})}$

b) soruyu mutlak yüzde yaklaşım hatası  $|\%e_a| \leq 10^{-3}$  duyarlılıkla bulan program algoritmasını oluşturun ve programı yazın.

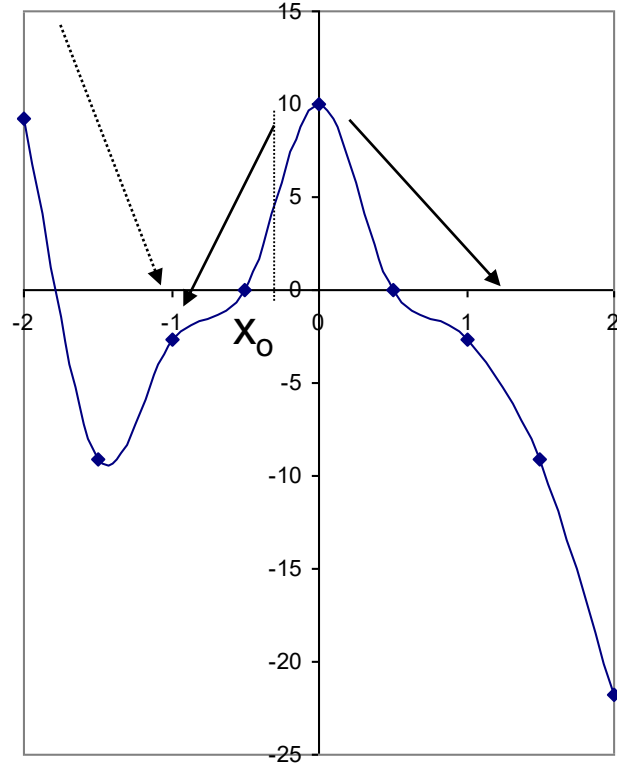


# Açık Yöntemler

- Kökü iki başlangıç değeri arasında kıskaca alma (  $f(x_a).f(x_{\bar{u}}) < 0$  )  
sorgulaması yok



aradığımız kök



3. HILMAZ, RÖD. ELEKTİRAB, 2007

Açık yöntemler  
hızlıdır fakat  
bazen başlangıç  
noktası uygun  
seçilmediğinde  
ıraksayabilirler.

# Basit Sabit Noktalı İterasyon:

- Bütün açık yöntemler kökün bulunması için bir formül kullanırlar.

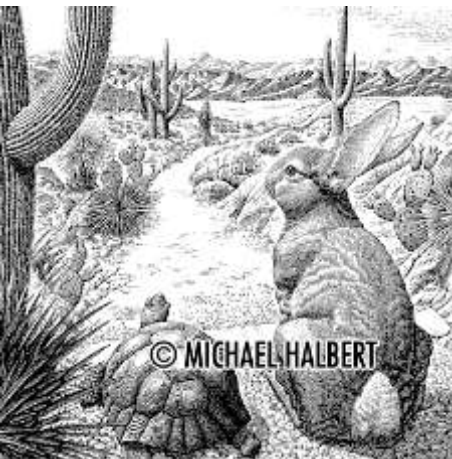
- $f(x)=0 \longrightarrow x = g(x)$
- $f(x)=x^2-2x+3=0 \longrightarrow x = \frac{x^2 + 3}{2}$   $\swarrow g(x)$
- veya
- $f(x)=\sin x=0 \longrightarrow x = \sin x + x$   $\swarrow g(x)$

- $x_{i+1}=g(x_i)$

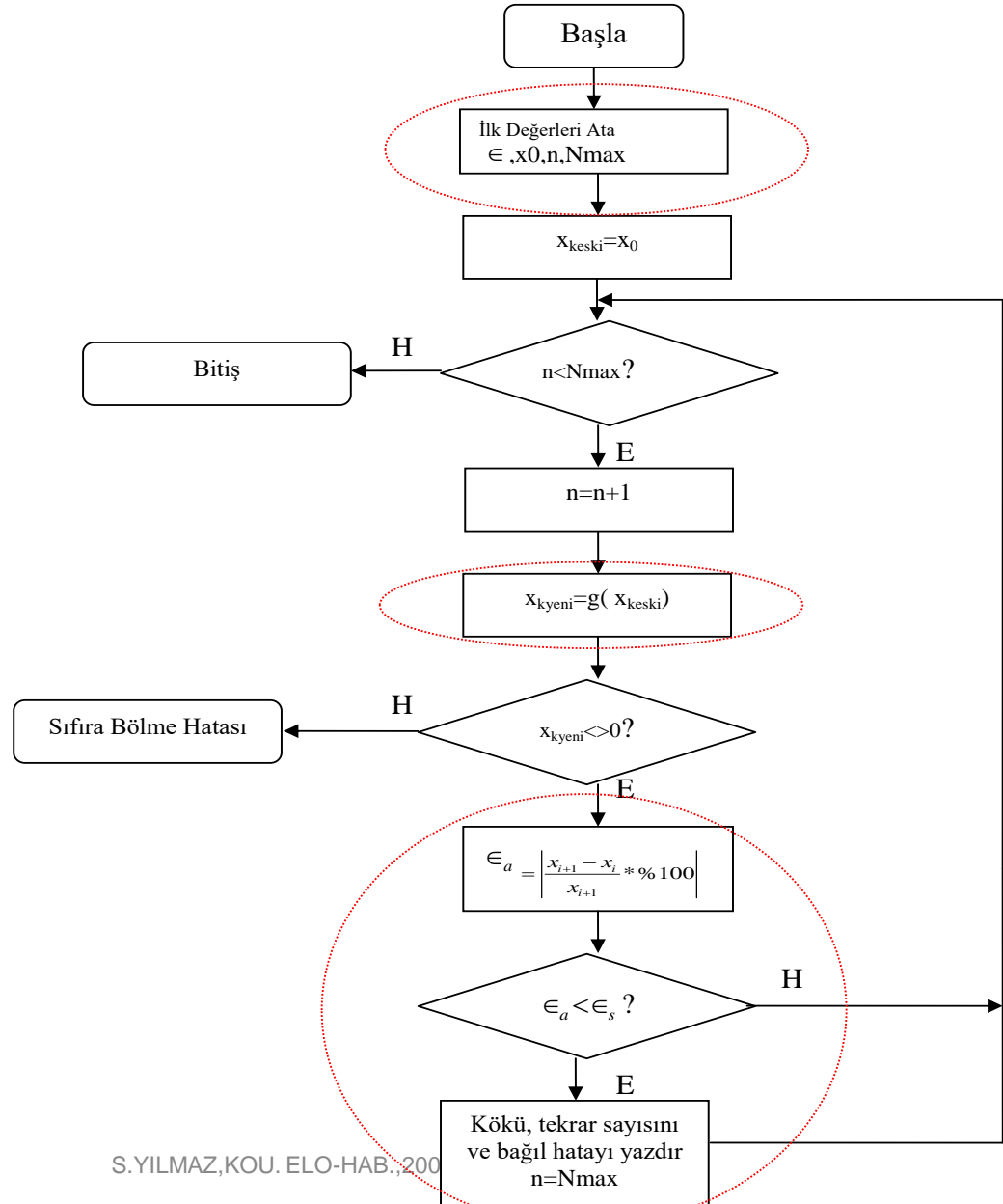
**Örnek:** Basit sabit noktalı iterasyon kullanarak  $f(x)=e^{-x}-x$  fonksiyonunun kökünün yerini yüzde yaklaşım hatası % 1.2'nin altına düşene kadar hesaplayınız. Her adım için % yaklaşım hatasını mutlak değer olarak bulunuz. ( $x_0=0$ )

**Çözüm:**  $x_{i+1} = e^{-x_i}$ , İlk tahmin olarak  $x_0=0$  ile başlayarak tablodaki değerler bulunabilir.

i	$x_i$	$\epsilon_a = \left  \frac{x_{i+1} - x_i}{x_{i+1}} \right  * \% 100$
0	0	
1	1.000000	100
2	0.367879	171,8285
3	0.692201	46,85373
4	0.500473	38,30936
5	0.606244	17,44694
6	0.545396	11,15666
7	0.579612	5,903259
8	0.560115	3,480892
9	0.571143	1,930865
10	0.564879	1,10891



## Sabit noktalı iterasyon için algoritma



```

x0=0; es=1.2; n=0; Nmax=100;
xkeski=x0;
while (n<Nmax)
    n=n+1;
    xkyeni=g(xkeski)
    if xkyeni~=0
        ea=abs((xkyeni-xkeski)/xkyeni)*100
        if ea<es
            disp('Kök='); disp(xkyeni);
            disp('Tekrar Sayisi='); disp(n);
            disp('Yüzde bagil Hata=');disp(ea);
            n=Nmax;
        end
    else disp('Sifira bolme hatasi');
    end
    xkeski=xkyeni;
end

```

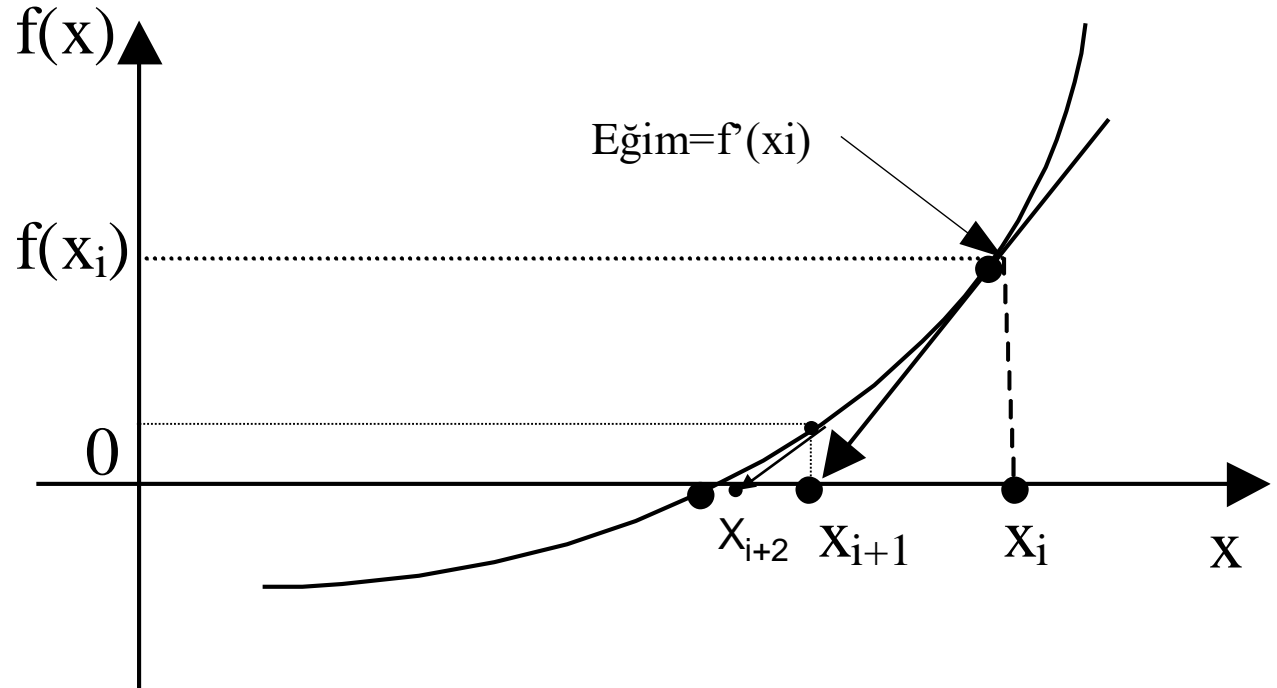
g.m dosyası

```

function [xkyeni] = g(xkeski)
xkyeni=1.0*exp(-xkeski);

```

# Newton-Raphson Yöntemi



$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - 0}{x_i - x_{i+1}} \rightarrow x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$



**Örnek:** Newton-Raphson yöntemini kullanarak,  $f(x)=e^{-x}-x$  fonksiyonunun kökünü  $x_0=0$  ilk tahminini yaparak bulun. (Yüzde bağıl yaklaşma hatası  $3 \cdot 10^{-5}$ 'in altına düşene kadar iterasyona devam edin)

- Çözüm: Fonksiyonun birinci türevi

$$f'(x) = -e^{-x} - 1$$

fonksiyon ve türevi denklemde yerine konulursa

$$x_{i+1} = x_i - \frac{e^{-x_i} - x_i}{-e^{-x_i} - 1}$$

$$x_0=0$$

i	$x_i$	$(\%)_{\epsilon_a}$
0	0	
1	0.5000000000	100
2	0.566311003	11,70929095
3	0.567143165	0,146728736
4	0.567143290	2,20403E-05

- f.m dosyasının içeriği:

```
function [fx] = f(x)
```

```
fx=1.0*exp(-x)-x;
```

- fturev.m dosyasının içeriği:

```
function [fturevx] = fturev(x)
```

```
fturevx=-1.0*exp(-x)-1;
```

```

es=3e-5; n=0; Nmax=100;
xkeski=0;
while (n<Nmax)
    n=n+1;

    if fturev(xkeski)==0
        disp('Sifira bolme hatasi');
    else

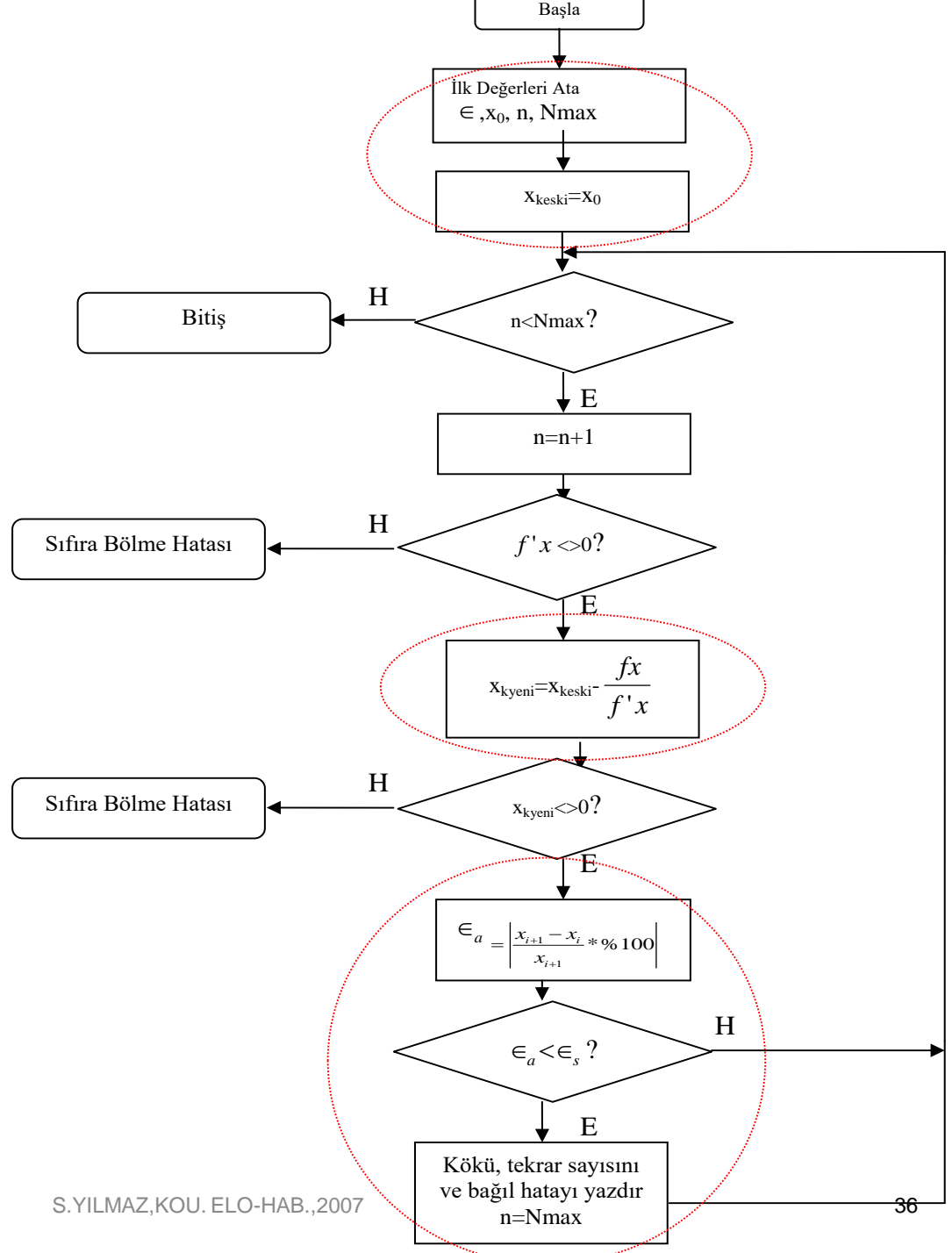
        xkyeni=xkeski-f(xkeski)/fturev(xkeski)

        if xkyeni~=0
            ea=abs((xkyeni-xkeski)/xkyeni)*100
            if ea<es
                disp('Kök='); disp(xkyeni);
                disp('Tekrar Sayisi='); disp(n);
                disp('Yüzde bagil Hata=');disp(ea);
                n=Nmax;
            end
            else disp('Sifira bolme hatasi');
            end

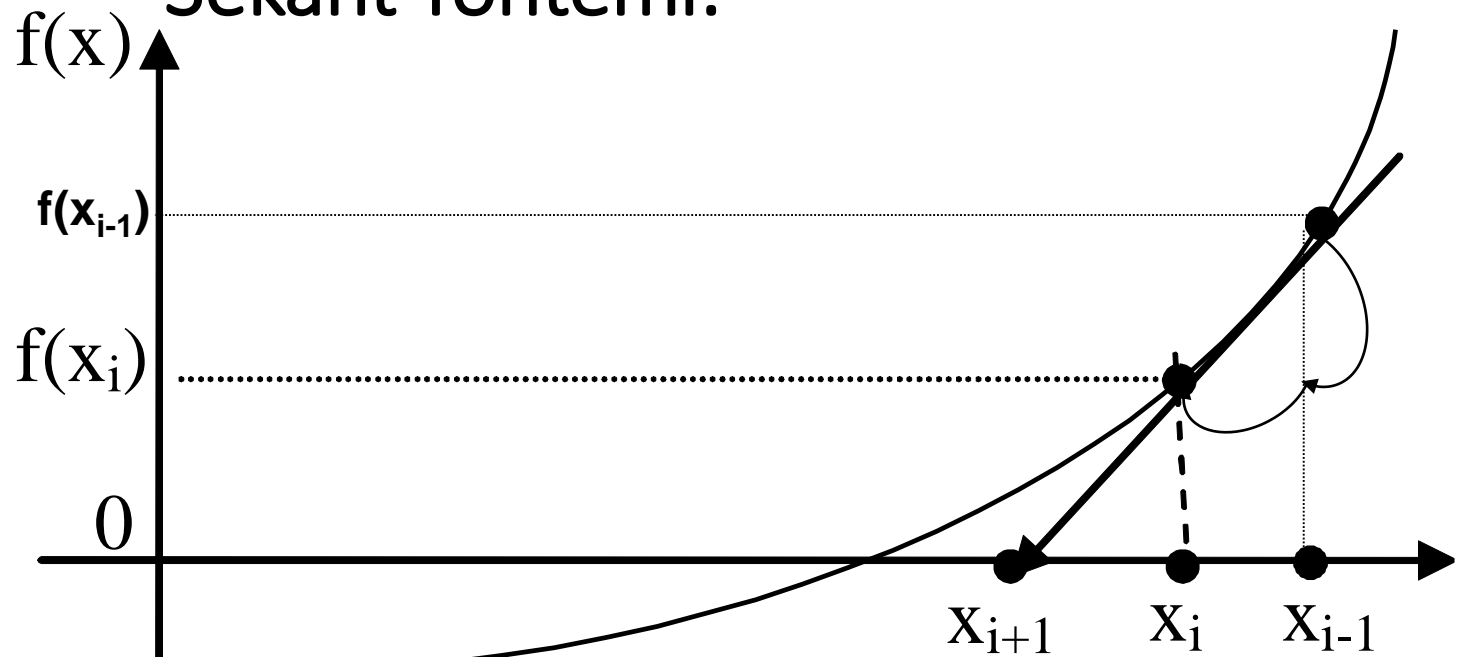
        xkeski=xkyeni;
    end

end

```



# Sekant Yöntemi:



Newton R

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - 0}{x_i - x_{i+1}}$$

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i-1}) - f(x_i)}{x_{i-1} - x_i}$$

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(x_{i-1} - x_i)}{f(x_{i-1}) - f(x_i)}$$

İkisinde de iki ilk tahmin değeri var

## Regula Falsi

$$x_r = x_{\ddot{u}} - \frac{f(x_{\ddot{u}})(x_a - x_{\ddot{u}})}{f(x_a) - f(x_{\ddot{u}})}$$

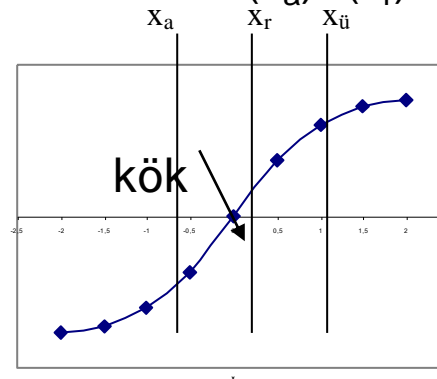
Güncellenecek sınır

•  $f(x_a) \cdot f(x_r) < 0$   $x_a$  ile  $x_r$  farklı bölgelerde

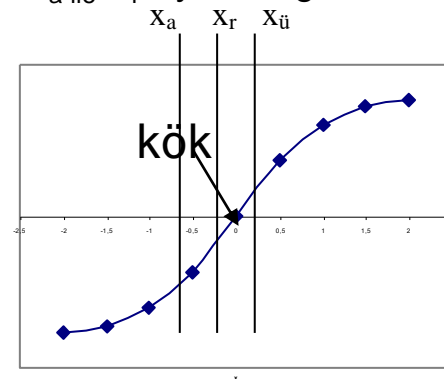
$x_{\ddot{u}}(\text{yeni}) = x_r$

•  $f(x_a) \cdot f(x_r) > 0$   $x_a$  ile  $x_r$  aynı bölgelerde

$x_a(\text{yeni}) = x_r$



Kök,  $x_a$ ,  $x_r$  arasında



Kök,  $x_r$ ,  $x_{\ddot{u}}$  arasında

## Sekant

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(x_{i-1} - x_i)}{f(x_{i-1}) - f(x_i)}$$

