

# Konu Başlıkları



- Lineer Denklem Sistemlerinin Çözümü
- İntegral ve Türev
  - İntegral (Alan)
  - Türev (Sayısal Fark )
- Diferansiyel Denklem çözümleri
- Denetim Sistemlerinin Tasarımı ve Analizi
- Laplace Dönüşümü
- Fourier Dönüşümü

# Lineer Denklem Sistemlerinin Çözümü



Lineer denklem sistemlerinin Matlab Programı ile çözümü 3 ana başlıkta incelenebilir.

1. Cramer Metodu
2. Matris Tersİ Yöntemi
3. “\” Operatörü Yöntemi

# Denklem Sayısı ve Bilinmeyen Sayısı Eşit Olan Denklemler



- Bu tip lineer denklemlerin oluşturdukları katsayılar matrisi KARE MATRİS olacaktır.
- Bu tip Denklem sayısı ve bilinmeyen sayısı eşit olan denklem takımlarının çözümünde Cramer Metodu, Matris İnversi yöntemi yada “\” operatörü ile çözüm yöntemi kullanılabilir.
- Cramer yöntemi, denklem sayısı ile bilinmeyen sayısının eşit olması durumunda, katsayılar matrisinin determinantı sıfırdan farklı ise uygulanır.



$$2x + y - 2z = 0$$

$$x - 2y + z = 5$$

$$x + 3y - 2z = -3$$

Lineer denklemi verilmiş olsun. Burada  $x$ ,  $y$ ,  $z$  değişkenlerini bulmak için önce değişken katsayılarının matrisi ve eşitliğin sağındaki sayılar sütun vektörü biçiminde yazılmalıdır.

# Cramer Metodu



**>>A=[2 1 -2;1 -2 1;1 3 -2]** %değişken katsayıları A matrisi olarak girildi

**>> B=[0;5;-3]** %eşitliğin sağındaki sayılar sütun vektörü olarak girildi

**>>m1=A;** %A matrisi m1 değişkenine atandı

**>>m1(:,1)=B** %m1 matrisinin birinci sütununa B vektörü yazdırıldı

**>>m2=A;** %A matrisi m2 değişkenine atandı

**>>m2(:,2)=B** %m2 matrisinin ikinci sütununa B vektörü yazdırıldı

**>>m3=A;** %A matrisi m3 değişkenine atandı

**>>m3(:,3)=B** %m3 matrisinin üçüncü sütununa B vektörü yazdırıldı



```
>>x_y_z=[det(m1);det(m2);det(m3)] / det(A) %klasik  
çözüm Cramer Metodu
```

```
x_y_z=
```

```
2.2
```

```
-0.4
```

```
2.0
```

# Matris Tersi Yöntemi



```
>>x_y_z=inv(A) * B
```

%matris tersini kullanarak çözüm

```
x_y_z=
```

```
    2.2
```

```
   -0.4
```

```
    2.0
```

**NOT:** Sadece kare matrislerin tersleri bulunmaktadır.

# Gauss Eliminasyon Yöntemi(\)



>>x\_y\_z=A \ B      %\ operatörü kullanarak gauss eliminasyon tekniği ile çözüm

x\_y\_z=

2.2

-0.4

2.0



# İntegral ve Türev



MATLAB'ta bazı fonksiyonlar sayısal matrisle çalışmazlar, bunun yerine matematiksel fonksiyonlarla çalışırlar.

Bunlara Fonksiyon Fonksiyonları denir. Bu fonksiyonlar aşağıdaki gibi sınıflandırılabilir.

- Sayısal integral hesapları
- Lineer olmayan denklem çözümleri
- Diferansiyel denklem çözümleri

# İntegral



Matlab'ı kullanarak sembolik ve sayısal integral hesabı yapılabilir. Bunun için “int” fonksiyonu kullanılır.

**Örnek1:**  $\int (x^2 + 1)dx$  fonksiyonunun integralini hesaplayınız.

```
>> f='x^2+1';
```

```
int(f)
```

```
ans =
```

```
1/3*x^3+x
```

# İntegral



**Örnek2:**  $\int [x \sin(x)] dx$  fonksiyonunun integralini hesaplayınız.

```
>> f='x*sin(x)';
```

```
int(f)
```

```
ans =
```

```
sin(x)-x*cos(x)
```

# Limitleri Belirli İntegral Hesabı



Limitleri verilen integral hesabı için “int” fonksiyonu aşağıdaki gibi kullanılır.

İnt(işlem, alt limit, üst limit)

**Örnek3:**  $\int_1^{10} (x^2 + 1)dx$  fonksiyonunun integralini hesaplayınız.

```
>> f='x^2+1';
```

```
int(f,1,10)
```

```
ans =
```

```
342
```

# İntegral



Örnek4:  $\int_0^{\pi} [x \sin(x)] dx$  fonksiyonunun integralini hesaplayınız.

```
>> f='x*sin(x)';
```

```
int(f,0,pi)
```

```
ans =
```

```
pi
```

# Sayısal İntegral Hesaplama(Alan)



Bir fonksiyon ve eksenler arasında kalan alanın hesaplanmasında karelere ayırma yöntemi uygulanır.

Karelere ayırmada kullanılan MATLAB komutları aşağıda verilmiştir.

quad:Uygunlaştırılmış Simpson Kuralı

quad8: Uygunlaştırılmış Newton Kuralı



**Örnek5:** 
$$f(x) = \frac{1}{(x-0.3)^2 + 0.01} + \frac{1}{(x-0.9)^2 + 0.04} - 6$$

Fonksiyonu için  $x=(-2,2)$  aralığında integralini bulunuz.

$f(x)$ 'i fonksiyon.m olarak tanımlayalım.



Simpson Kuralı ile  $f(x)$ 'in integralini bulacak olursak;

```
>>x=-2:0.1:2;  
y=fonksiyon(x);  
plot(x,y)  
alan=quad('fonksiyon',-2,2)  
alan = 20.8809
```





Newton Kuralı ile  $f(x)$ 'in integralini bulacak olursak;

```
>> alan=quad('fonksiyon',-2,2)  
alan = 20.8809
```

Simpson Kuralı ile  $f(x)$ 'in  $x=(0,1)$  arası integralini bulacak olursak;

```
>> alan=quad('fonksiyon',0,2)  
alan = 19.8307
```

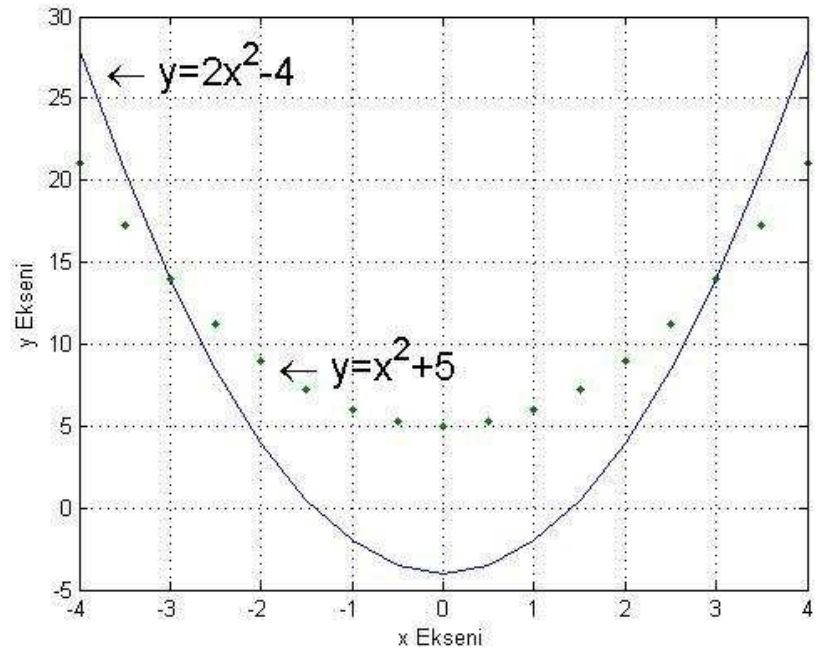


Newton Kuralı ile  $f(x)$ 'in  $x=(0,1)$  arası integralini bulacak olursak;

```
>> alan=quad8('fonksiyon',0,2)  
alan = 19.8307
```

**Örnek6:**  $y=2x^2-4$  ve  $y=x^2+5$  parabollerinin sınırladığı bölgenin alanını bulunuz.

```
>> x=-4:.5:4;  
a=2*x.^2-4;  
b=x.^2+5;  
plot(x,a,'-',x,b,'.');  
grid  
xlabel('x Eksen')  
ylabel('y Eksen')
```



```
text(-3.7,27,'\leftarrow y=2x^2-4','FontSize',18)  
text(-1.8,9,'\leftarrow y=x^2+5','FontSize',18)  
Alan=quad('fonksiyon1',-3,3)
```