جامعة الشهباء الخاصة

كلية هندسة المعلومات قسم الهندسة المعلوماتية والنظم الموزعة

مشروع فصلى 2

منصة اقتراح الأفكار والتصويت عليها

(Idea Voting Platform)

الفكرة من المشروع

يهدف هذا المشروع إلى تصميم وتطوير منصة ويب بسيطة وسهلة الاستخدام تسمح للطلاب أو المستخدمين باقتراح أفكار جديدة، سواء كانت مشاريع تخرج، أو أنشطة طلابية، أو مبادرات مختلفة. تتيح المنصة للمستخدمين إضافة أفكار هم مع شرح مختصر، ليتمكن باقي المستخدمين من الاطلاع على هذه الأفكار والتصويت لها بالإعجاب أو عدم الإعجاب، بالإضافة إلى إمكانية كتابة تعليقات ونقاشات حول كل فكرة

تركز المنصة على تشجيع التفاعل والمشاركة بين الطلاب، وتعزيز التفكير الإبداعي، كما توفر نظام ترتيب للأفكار الأكثر شعبية حسب عدد الأصوات. تم استلهام فكرة المشروع من مواقع شهيرة مثل Product Hunt وReddit، لكن بشكل بسيط ومناسب للبيئة الجامعية أو الصفية.

أهداف المشروع

- 1. تحفيز المشاركة: إعطاء الفرصة لكل طالب ليشارك أفكاره مع زملائه.
- 2. تطوير مهارات البرمجة: تطبيق المهارات الأساسية في برمجة الويب باستخدام PHP و. MySQL
 - تعلم بناء أنظمة التصويت والتعليقات: فهم كيفية تنفيذ التصويت والتعليقات في أنظمة الويب.
 - 4. اكتساب خبرة عملية: تنفيذ مشروع عملي من الصفر وكتابة كود نظيف ومنظم.

التقنيات المستخدمة

لغة البرمجة: PHP (لبرمجة صفحات السيرفر)

قاعدة البيانات: MSQL (لتخزين بيانات المستخدمين والأفكار والتصويتات والتعليقات)

تطوير الواجهة: HTML5 (لإنشاء صفحات الويب), CSS3 (لتصميم وتجميل الواجهة), Bootstrap (لتسهيل تصميم صفحات متجاوبة وجميلة), JavaScript (لتفعيل بعض الحركات البسيطة مثل التصويت بدون تحديث الصفحة). عمل الطلاب: عبدالوهاب الحسين ,اليسيا الحمادي