

المحاضرة التالية >

▶ ما هو الذكاء الاصطناعي (4:31)

أساليب تعريف الذكاء الاصطناعي

مجلات وعلوم الذكاء الاصطناعي (15:32)

▶ مقدمة عن الوكيل الذكي (1:36)

▶ ما هو الوكيل (15:34)

الوكيل العاقل (8:11) ▶

▶ تحليل PEAS للوكيل (8:56)

▶ أنواع البيئات (9:48)

▶ أنواع الوكيل (الجزء الأول) (12:08)

▶ أنواع الوكيل (الجزء الثاني) (23:26)

▶ أنواع الوكيل (الجزء الثالث) (17:15)

▶ مقدمة عن عملية البحث (8:57)

خطوات تحويل المشكلة (9:05) ▶

▶ مثال عملي لخطوات تحويل المشية

▶ تحديد عدد الحالات (20:35)

تنظيم الحالات (18:01) ▶

طريقة البحث داخل شجرة

الاستراتيجية الاولى للبحث (23:51) DFS

الاستراتيجية الثانية (14:07) BFS

▶ التطبيق العملي على الاستدراجة الأولى والثانية (17:17) DFS & BFS

الاستراتيجية الثالثة (12:43) ID

UCS (16:51)

الاستراتيجية الخامسة (25:15) GBFS

الاستراتيجية السادسة (21:33) A Star

الاستراتيجية السابعة (33:43) Minimax

التطبيق، العمل، Maze

▶ مقدمة عن المعرفه (2:00)

التفكير المنطقي (6:12) ▶

المطلق الافتراضي (الجزء ١)

▶ المنطق الافتراضي (الجزء الثاني) (9:31)

خوارزمية فحص النموذج (14:38) ▶

المثال العملي لخوارزمية فحص النموذج (25:04)

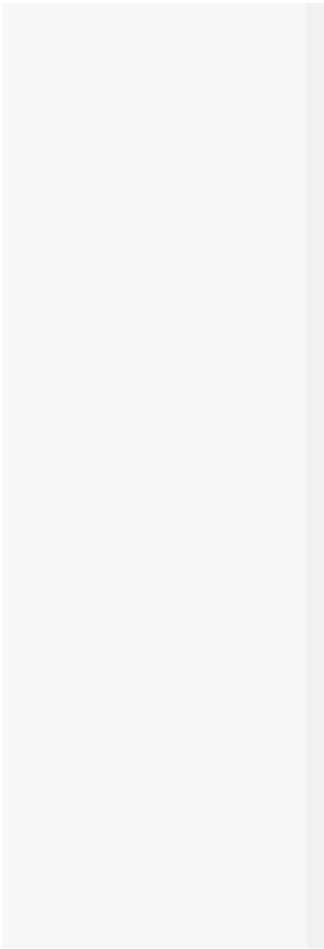
Model Checking التطبيق العملي

هندسة المعرفة (29:25) 

الكود المستخدم في تصميم لعبة Clue

مقدمة عن الاحتمالات (2:44) ▶

▶ الاحتمالات والاحتمال غير المشروط (12:17)



✓	▶ الاحتمال المشروط (10:29)
✓	▶ المتغير العشوائي والاستقلال (19:00)
✓	▶ قاعدة بايز (12:01)
✓	▶ الاحتمال المشترك (11:12)
✓	▶ قواعد الاحتمالات (20:46)
✓	▶ شبكة بايزين (25:31)
✓	▶ الاستدلال لاحتمال (11:55)
✓	▶ التطبيق العملي لتكوين شبكة بايزين (25:23)
✓	📄 تحميل التطبيق والأكواد
✓	▶ تثبيت الاناكوندا (2:09)

التحسين Optimization	
✓	▶ مقدمة عن التحسين (1:50)
✓	▶ البحث المحلي (7:31)
✓	▶ خوارزمية Hill Climbing (12:07)
✓	▶ متغيرات الخوارزمية (8:39)
✓	▶ التطبيق العملي (24:10)
✓	📄 تحميل التطبيق والأكواد
✓	▶ خوارزمية محاكاة التلدين (16:39)
✓	▶ خوارزمية البرمجة الخطية (16:40)
✓	▶ الحل العملي لمشكلة خوارزمية البرمجة الخطية (10:02)
✓	📄 تحميل التطبيق والأكواد
✓	▶ تعلم الآلة (6:27) Machin Learning