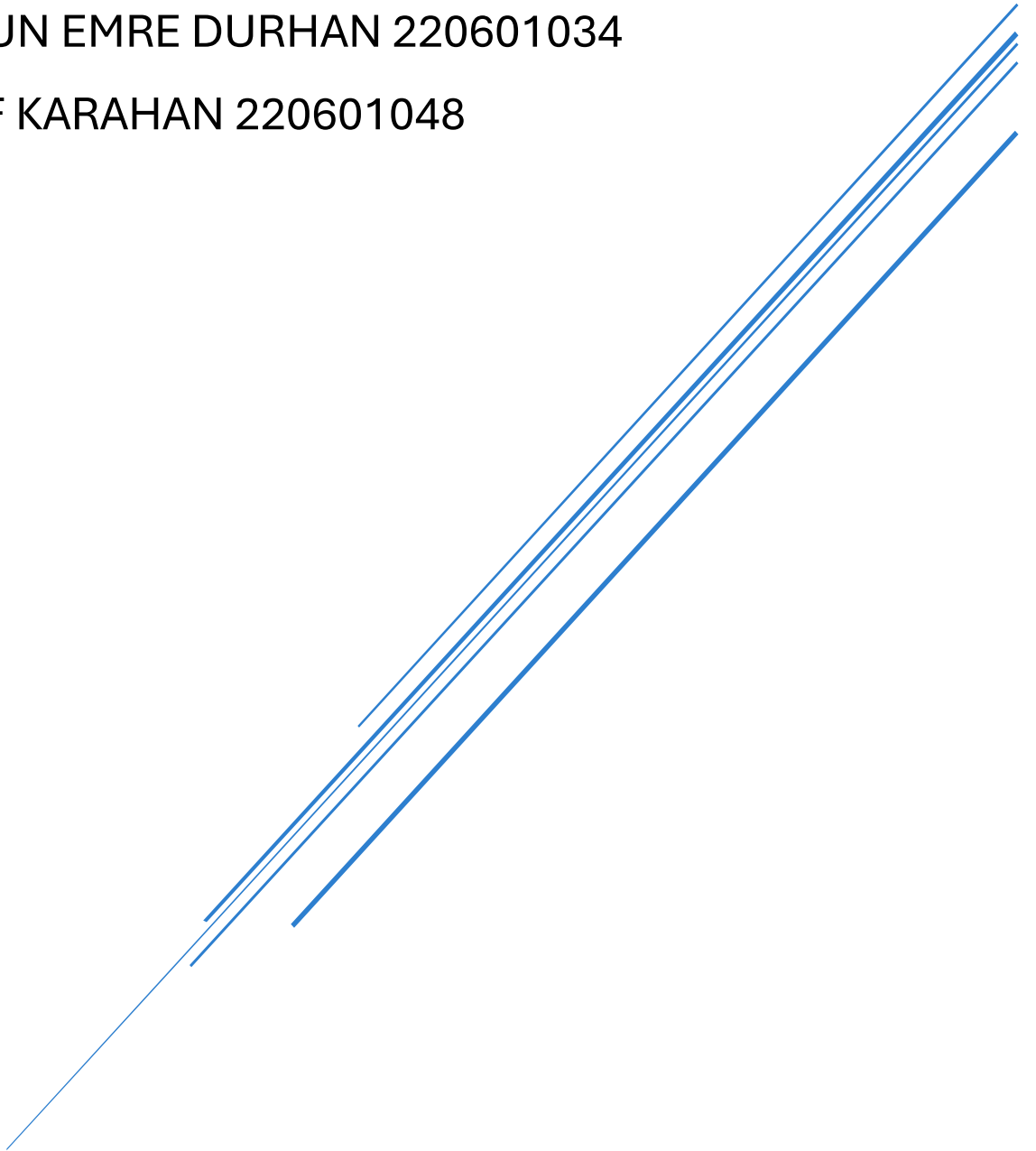


# YAZILIM GEREKSİNİM ANALİZİ PROJESİ

HAZIRLAYANLAR:

DURSUN EMRE DURHAN 220601034

YUSUF KARAHAN 220601048



## 1.SENARYO:

### İKİNCİ EL OYUN SATIŞ SİTESİ

## 2.SENARYO AÇIKLAMASI:

Bu senaryo, kullanıcıların ikinci el video oyunlarını, konsol oyunlarını, kutu oyunlarını ve kart oyunlarını alıp satabilecekleri bir çevrimiçi platformun geliştirilmesini kapsamaktadır. Hem mobil cihazlarda hem de masaüstü tarayıcılarda erişilebilen sistem, kullanıcıların oyun alım, satım işlemlerini kolaylaştırmak, güvenilir bir alışveriş ortamı oluşturmak amacıyla tasarlanacaktır. Bu platform, güçlü altyapısı ve kullanıcı odaklı arayüzü sayesinde, ikinci el oyun alım-satım işlemlerinin hızlı, güvenli ve kullanıcı dostu bir şekilde gerçekleştirilmesini hedeflemektedir.

Kullanıcılar, sisteme ad, soyad, e-posta adresi ve şifre bilgileri ile kayıt işlemlerini tamamladıktan sonra giriş yaparak platformun sunduğu avantajlardan faydalanabilecektir. Kullanıcılar, satıcı veya müşteri olarak platformda işlem gerçekleştirebilirler. Satıcılar, oyunlarını listeleyebilmek için oyun türü (video oyunu, konsol oyunu, kutu oyunu, kart oyunu), oyun adı, açıklama, fiyat bilgisi ve görseller gibi detayları içeren ilanlar oluşturabilirler. Satıcılar, oluşturdukları bu ilanları düzenleyebilir veya yayından kaldırabilirler.

Yeni bir oyun ilanı oluşturulduğunda veya mevcut bir ilanda değişiklik yapıldığında, ilanların yayına alınabilmesi için sistem yöneticilerinin onayı gerekecektir. Yöneticiler, tüm ilanları tek tek inceleyerek uygun gördükleri ilanların vitrin bölgesinde müşteriler tarafından görüntülenmesine izin verirler. Bu işlem sayesinde kullanıcıların güvenilir bir platform üzerinden işlem yapmaları sağlanmış olur. Yayınlanan ilanlar, müşterilerin ilgilendikleri ürünleri inceleyebileceği bir vitrin alanında görüntülenir.

Müşteriler, sistem üzerinden kayıt işlemlerini tamamladıktan sonra, bu ilanlar üzerinden satın almak istedikleri oyunları detaylı bir şekilde inceleyebilirler. Arama modülleri sayesinde, müşteriler oyunları oyun türü, marka, fiyat aralığı, ilan tarihi gibi filtreleme seçenekleri kullanarak arama yapabilir ve ilgilendikleri ürünlere hızla ulaşabilirler. Bu özellik, kullanıcıların aradıkları oyunları zamandan tasarruf ederek ve daha verimli bir şekilde bulmalarını sağlar.

Müşteriler ayrıca, ilgilendikleri ürünleri karşılaştırabilir, favorilere ekleyerek takip edebilir ve bu ürünler hakkında satıcılara soru yöneltebilirler. Platform üzerinden güvenli bir şekilde iletişim kurabilecekleri mesajlaşma sistemi, alıcı ve satıcı arasındaki iletişimi kolaylaştırır. Müşteriler, satın aldıkları ürünler hakkında yorum yapabilir ve bu yorumlar, diğer kullanıcılar için yol gösterici bir rehber niteliği ve ön bilgi taşır. Müşteriler aynı zamanda satın aldıkları ürünleri puanlayabilir ve kullanıcılar tarafından girilen puanları, ürün detaylarında puan ortalaması olarak gösterilir.

Platform yöneticileri, sistemin düzenli bir şekilde çalışmasını sağlamakla yükümlüdür. Kullanıcı şikayetlerinin incelenmesi ve uygunsuz içeriklerin kaldırılması, yöneticilerin

sorumlulukları arasındadır. Bu sayede platform, kullanıcı güvenliği açısından en üst düzeyde kontrol ve denetim altına alınmış olur.

Sistem, kullanıcıların güvenli bir alışveriş deneyimi yaşamaları için güvenlik önlemleri ile desteklenmiştir. Kullanıcı verileri, MD5 şifreleme algoritması kullanılarak güvenli bir şekilde korunur. Aynı zamanda tüm ödeme işlemleri, escrow sistemi aracılığıyla gerçekleştirilir. Bu sistem hem alıcının hem de satıcının güvenliğini sağlar ve ödeme yalnızca ürünün başarılı bir şekilde teslim alınmasından sonra yapılır.

Platform, aynı anda 50 bin aktif kullanıcıyı destekleyecek kapasitede tasarlanmıştır. Kullanıcıların hızlı bir deneyim yaşaması için tüm arama sorguları ve işlemler 2 saniye veya daha kısa bir sürede sonuçlanacak şekilde optimize edilmiştir. Ayrıca sistemin bakımı düzenli olarak yapılacak olup, bakımlar sırasında platformun erişilebilirlik süresi 30 dakikayı geçmeyecek şekilde planlanmıştır. Platformdaki kullanıcıların verileri düzenli olarak yedeklenecek ve veri kaybı yaşanmayacaktır.

Bu platform, kullanıcıların ikinci el oyunlarını güvenli bir ortamda alıp satabilecekleri ve oyun severlerin ihtiyaç duyduğu bilgilere kolayca erişebilecekleri modern ve kullanıcı dostu bir çözüm sunmayı hedeflemektedir. Sistemdeki güvenli işlem adımları, güçlü arama özellikleri, yönetici onaylı ilanlar ve kullanıcı deneyimini öncelikli kılan arayüzü sayesinde kullanıcıların ihtiyaçlarına cevap vermek hedeflenmiştir.

### 3.GEREKSİNİMLER

#### 3.1 FONKSİYONEL GEREKSİNİMLER:

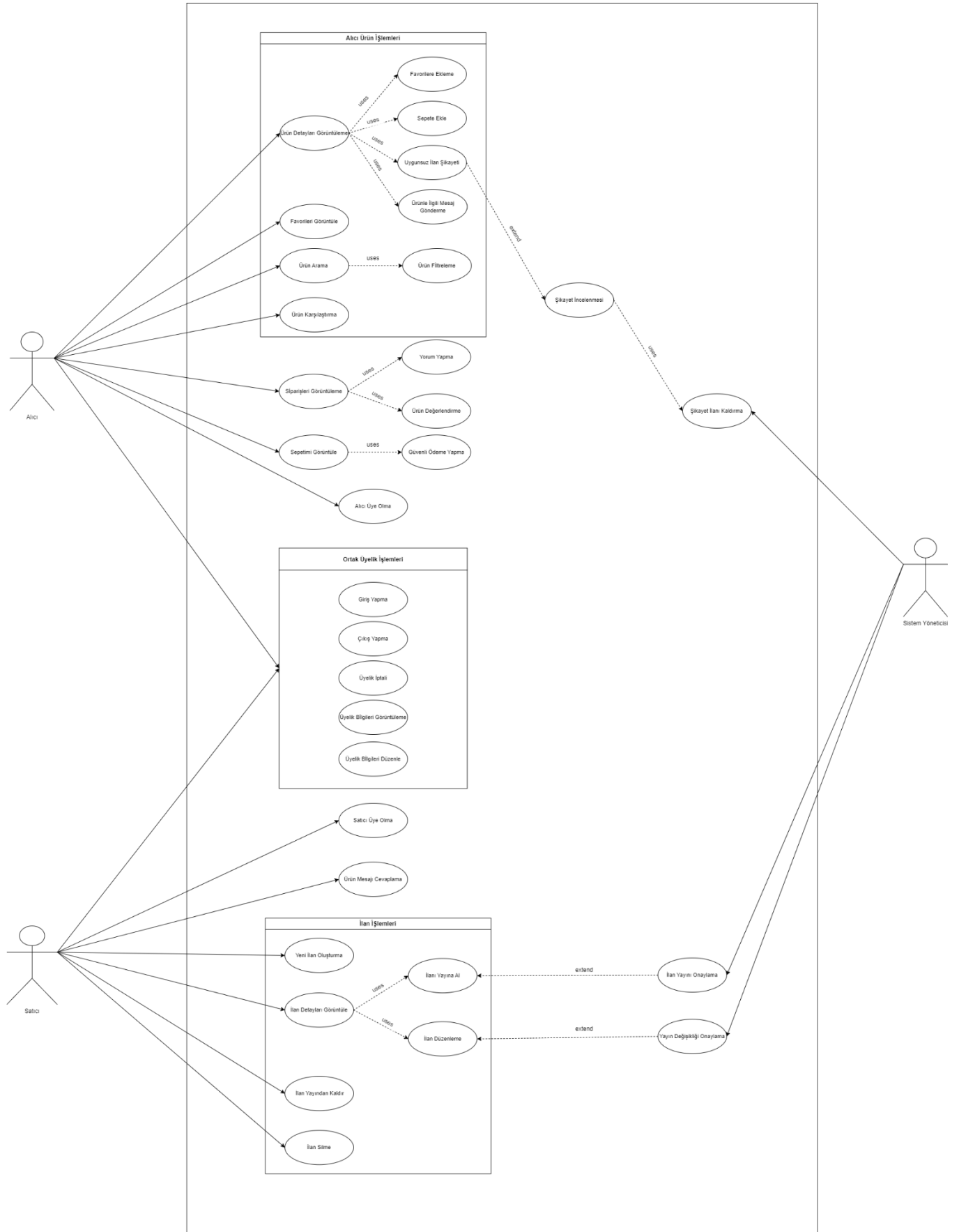
- Kullanıcılar ad, soyad, e-posta adresi ve şifre bilgileri ile sisteme üye girişi yapabilecekler.
- Kullanıcılar vitrindeki ilanları görüntüleyebilecekler.
- Satıcılar video oyunu, konsol oyunu, kutu oyunu ve kart oyunu kategorilerinde ilanlar oluşturabilecekler.
- Satıcılar oluşturdukları ilanlara oyun türü, açıklama, fiyat bilgisi ve görseller gibi detayları ekleyebilecekler.
- Satıcılar oluşturdukları ilanları düzenleyebilecekler.
- Satıcılar oluşturdukları ilanları silebilecek veya yayından kaldırabilecekler.
- Müşteriler satın almak istedikleri ürünleri detaylıca görüntüleyebilecekler.
- Müşteriler satın alma işlemlerini gerçekleştirebilecekler.
- Müşteriler ilgilendikleri ürünleri karşılaştırabilecekler.

- Müşteriler oyunları oyun türü, marka, fiyat aralığı, ilan tarihi gibi filtreleme seçenekleri ile arayabilecekler.
- Müşteriler ürünleri favorilere ekleyebilecekler.
- Müşteriler favorilediği ürünleri ayrı bir sayfasında görüntüleyebilecek.
- Müşteriler satın aldıkları ürünler hakkında yorum yapabilecekler.
- Müşteriler satın aldıkları ürünleri puanlayabilecekler.
- Müşteriler ve satıcılar platform üzerinden güvenli bir şekilde mesajlaşabilecekler.
- Müşteriler uygunsuz ilan şikayetinde bulunabilecekler.
- Sistem yöneticileri satıcı tarafından yayınlanmak isteyen ilanları onaylayabilecek.
- Sistem yöneticileri satıcı tarafından yayınlanmış ilanda yapılan değişiklikleri onaylayabilecek.
- Sistem yöneticileri kullanıcı şikayetlerini inceleyebilecekler.
- Sistem yöneticileri uygunsuz ilanları yayından kaldırabilecekler.

### 3.2 FONKSİYONEL OLMAYAN GEREKSİNİMLER:

- Platform aynı anda 50 bin aktif kullanıcıyı destekleyecektir.
- Platformdaki arama sorguları ve işlemler 2 saniye veya daha kısa bir süre içinde yanıtlanacaktır.
- Platformdaki kullanıcı verileri MD5 şifreleme algoritması kullanılarak güvenli bir şekilde korunacaktır.
- Platformdaki ödeme işlemleri, escrow sistemi kullanılarak güvenli bir şekilde gerçekleştirilecektir.
- Platform, mobil cihazlar ve masaüstü tarayıcıları dahil tüm cihazlarda uyumlu bir şekilde çalışacaktır.
- Platformun bakımı sırasında erişilebilirlik süresi 30 dakikayı geçmeyecektir.
- Platformdaki kullanıcıların verileri düzenli olarak yedeklenecek ve veri kaybı yaşanmayacaktır.
- Platform arayüzü kullanıcı dostu olacaktır.
- Platformdaki mesajlaşma sistemi üzerinden yapılan iletişimler güvenli bir ortamda gerçekleşecektir.
- Platformdaki kullanıcıların kişisel verileri yasal gereklilikler dahilinde korunacaktır.

#### 4. USE CASE DİYAGRAMI:



#### 4.1. USE CASE AÇIKLAMALARI:

<b>Use-case Adı:</b>	UC001.Satıcı Hesabı Açmak
<b>Kısa Açıklama:</b>	Satıcı üyelik için hesap açar.
<b>Aktör:</b>	Satıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case satıcı sisteme üye olmak istediğinde başlar ve üye olma sayfasına gider.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistem, oturum açma sayfasında ziyaretçiden giriş yapması için “kullanıcı adı” ve “parola” bilgilerini girmesini ister veya “Üye Ol” seçeneğini gösterir.</li><li>2. Satıcı “Üye Ol” seçeneğini seçer.</li><li>3. Sistem satıcıdan “Hesap Türü” kısmında “Alıcı” ve “Satıcı” seçeneğinden birini seçmesini ister ve aşağıdaki bilgileri girmesini ister:<ul style="list-style-type: none"><li>- “Ad” ve “Soyad”,</li><li>- “E-mail,</li><li>- “Kullanıcı Adı”,</li><li>- “Parola” .</li></ul></li><li>4. Satıcı bilgilerin kaydedilmesi için “Üye Ol” butonuna tıklar.</li><li>5. Sistem, satıcının girdiği parolanın özdeş olup olmadığını kontrol eder.<ul style="list-style-type: none"><li>- Eğer girilen parola özdeşse sistem yeniden girmesini ister.</li></ul></li><li>6. Sistem, satıcı tarafından girilen bilgileri kaydeder.</li><li>7. Sistem, bilgileri doğrulamak amacıyla satıcıya “E-mail” gönderir.</li><li>8. Satıcı hesap bilgilerini doğrularsa sistem satıcıya üyelik hesabı oluşturur.</li></ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC002.Alıcı Hesabı Açmak
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı üyelik için hesap açar.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case alıcı sisteme üye olmak istediğinde başlar ve üye olma sayfasına gider.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistem, oturum açma sayfasında ziyaretçiden giriş yapması için “kullanıcı adı” ve “parola” bilgilerini girmesini ister veya “Üye Ol” seçeneğini gösterir.</li><li>2. Alıcı “Üye Ol” seçeneğini seçer.</li><li>3. Sistem alıcıdan “Hesap Türü” kısmında “Alıcı” ve “Satıcı” seçeneğinden birini seçmesini ister ve aşağıdaki bilgileri girmesini ister:<ul style="list-style-type: none"><li>- “Ad” ve “Soyad”,</li><li>- “E-mail,</li><li>- “Kullanıcı Adı”,</li><li>- “Parola”.</li></ul></li><li>4. Alıcı bilgilerin kaydedilmesi için “Üye Ol” butonuna tıklar.</li><li>5. Sistem, alıcının girdiği parolanın özdeş olup olmadığını kontrol eder.<ul style="list-style-type: none"><li>- Eğer girilen parola özdeşse sistem yeniden girmesini ister.</li></ul></li><li>6. Sistem, alıcı tarafından girilen bilgileri kaydeder.</li><li>7. Sistem, bilgileri doğrulamak amacıyla alıcıya “E-mail” gönderir.</li><li>8. Alıcı hesap bilgilerini doğrularsa sistem alıcıya üyelik hesabı oluşturur.</li></ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC003.Kullanıcı Girişi Yapmak
<b>Kısa Açıklama:</b>	Kullanıcı(alıcı-satıcı) sisteme giriş yapar.
<b>Aktör:</b>	Kullanıcı(alıcı-satıcı)
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case kullanıcı sisteme giriş yapmak istediğinde başlar ve giriş yapma sayfasına gider.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem, oturum açma sayfasında ziyaretçiden giriş yapması için “kullanıcı adı” ve “parola” bilgilerini girmesini ister veya “Üye Ol” seçeneğini gösterir.</li> <li>2. Kullanıcı “kullanıcı adı” ve “parola” bilgilerini girer ve “Giriş Yap” seçeneğini işaretler.</li> <li>3. Sistem kullanıcının girdiği bilgilerin doğruluğunu kontrol eder.</li> <li>4. Girilen kullanıcı bilgileri doğruysa kullanıcının hesabına giriş yapar, değilse: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ekrana “Kullanıcı Adı veya Şifre Hatalı” mesajını yazar ve tekrar girmesini ister.</li> </ul> </li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC004.Üyelik Bilgileri Görüntülemek
<b>Kısa Açıklama:</b>	Kullanıcı(alıcı-satıcı) üyelik bilgilerini görüntüler.
<b>Aktör:</b>	Kullanıcı(alıcı-satıcı)
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case kullanıcı sisteme giriş yaptıktan sonra başlar ve üyelik bilgilerini görüntüleme sayfasına gider.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem, oturum açma sayfasında ziyaretçiden giriş yapması için “kullanıcı adı” ve “parola” bilgilerini girmesini ister veya “Üye Ol” seçeneğini gösterir.</li> <li>2. Kullanıcı “kullanıcı adı” ve “parola” bilgilerini girer ve “Giriş Yap” seçeneğini işaretler.</li> <li>3. Sistem kullanıcının girdiği bilgilerin doğruluğunu kontrol eder.</li> <li>4. Girilen kullanıcı bilgileri doğruysa kullanıcının hesabına giriş yapar.</li> <li>5. Kullanıcı “Üyelik Bilgilerimi Görüntüle” seçeneğine tıklar.</li> <li>6. Sistem kullanıcının üyelik bilgilerini görüntüler.</li> </ol>



<b>Use-case Adı:</b>	UC005.Üyelik Bilgileri Güncellemek
<b>Kısa Açıklama:</b>	Kullanıcı (Alıcı veya Satıcı) üyelik bilgilerini görüntüler.
<b>Aktör:</b>	Kullanıcı (Alıcı veya Satıcı)
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, kullanıcının sisteme giriş yapmasıyla başlar ve üyelik bilgilerini güncelleyerek tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem, oturum açma sayfasında ziyaretçiden giriş yapması için “kullanıcı adı” ve “parola” bilgilerini girmesini ister veya “Üye Ol” seçeneğini gösterir.</li> <li>2. Kullanıcı “kullanıcı adı” ve “parola” bilgilerini girer ve “Giriş Yap” seçeneğini işaretler.</li> <li>3. Sistem kullanıcının girdiği bilgilerin doğruluğunu kontrol eder.</li> <li>4. Girilen kullanıcı bilgileri doğruysa kullanıcının hesabına giriş yapar.</li> <li>5. Kullanıcı “Üyelik Bilgilerimi Görüntüle” seçeneğine tıklar.</li> <li>6. Sistem kullanıcının üyelik bilgilerini görüntüler.</li> <li>7. Kullanıcı “Üyelik Bilgileri” sayfasında “Bilgileri Düzenle” butonuna tıklar.</li> <li>8. Kullanıcı üyelik bilgilerini düzenler ve “Kaydet” butonuna tıklar.</li> <li>9. Sistem, kullanıcının değiştirdiği bilgileri kaydeder ve güncellenmiş bilgileri ekranda gösterir.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC006.Kullanıcı Çıkışı Yapmak
<b>Kısa Açıklama:</b>	Kullanıcı(alıcı-satıcı) sistemden çıkış yapar.
<b>Aktör:</b>	Kullanıcı(alıcı-satıcı)
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case kullanıcı sisteme giriş yaptıktan sonra başlar ve üyelik bilgilerini görüntüleme sayfasına gider.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem, oturum açma sayfasında ziyaretçiden giriş yapması için “kullanıcı adı” ve “parola” bilgilerini girmesini ister veya “Üye Ol” seçeneğini gösterir.</li> <li>2. Kullanıcı “kullanıcı adı” ve “parola” bilgilerini girer ve “Giriş Yap” seçeneğini işaretler.</li> <li>3. Sistem kullanıcının girdiği bilgilerin doğruluğunu kontrol eder.</li> <li>4. Girilen kullanıcı bilgileri doğruysa kullanıcının hesabına giriş yapar.</li> </ol>

	<p>5. Kullanıcı “Çıkış Yap” işlemini seçer.</p> <p>6. Sistem kullanıcının sistemden çıkışını verir.</p>
--	---

<b>Use-case Adı:</b>	UC007.Üyelik İptali
<b>Kısa Açıklama:</b>	Kullanıcı(alıcı-satıcı) üyeliğini iptal eder.
<b>Aktör:</b>	Kullanıcı(alıcı-satıcı)
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case kullanıcı üyelik bilgilerini görüntülediğinde başlar ve üyelik iptaliyle tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kullanıcı, ana ekranda “Üyelik Bilgilerimi Görüntüle” butonuna tıklar.</li> <li>2. Sistem, alıcıyı “Üyelik Bilgileri” ekranına yönlendirir.</li> <li>3. Alıcı, ekrandan “Üyeliği İptal Et” butonuna tıklar.</li> <li>4. Sistem, kullanıcıya “Üyeliğinizi iptal etmek istediğinizden emin misiniz?” mesajını gösterir.</li> <li>5. Kullanıcı mesajdaki “Evet” butonuna tıklar.</li> <li>6. Sistem kullanıcıya onaylamak için e-posta gönderir.</li> <li>7. Kullanıcı, epostadan üyelik iptalini onaylar.</li> <li>8. Sistem, kullanıcının üyeliğini iptal eder ve kullanıcının artık sisteme giriş yapamayacağını belirten bir bildirim gösterir.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC008.Ürün Arama.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı ürün arama sayfasında arama yapar.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case alıcı ana sayfaya gelince başlar.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alıcı giriş yaptıktan sonra ana sayfaya gelir.</li> <li>2. Ana sayfada “Ürün Arama” çubuğuna tıklar.</li> <li>3. “Arama Çubuğuna” aradığı ürünün adını veya kategorisini yazar.</li> <li>4. Alıcı, arama çubuğunun hemen yanındaki “Ara” butonuna basar.</li> <li>5. Sistem, girilen ürün bilgileriyle eşleşen ürünleri bulur ve kaydeder.</li> <li>6. Sistem kaydedilen ürünleri “Ürün Arama” sayfasında görüntüler ve Alıcıyı bu sayfaya Yönlendirir.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC009.Ürün Filtreleme.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı arattığı ürünleri filtreler.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case alıcı ürün aratınca başlar ve ürün filtreleme özelliklerini kullanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alıcı giriş yaptıktan sonra ana sayfaya gelir.</li> <li>2. Ana sayfada “Ürün Arama” çubuğuna tıklar.</li> <li>3. “Arama Çubuğuna” aradığı ürünün adını veya kategorisini yazar.</li> <li>4. Alıcı, arama çubuğunun hemen yanındaki “Ara” butonuna basar.</li> <li>5. Sistem, girilen ürün bilgileriyle eşleşen ürünleri bulur ve kaydeder.</li> <li>6. Sistem kaydedilen ürünleri “Ürün Arama” sayfasında görüntüler ve Alıcıyı bu sayfaya Yönlendirir.</li> <li>7. Alıcı, sonuçların gösterildiği sayfada filtreleme işlemini seçer.</li> <li>8. Alıcı, uygun gördüğü filtreleme seçeneklerini seçer ve “Filtreyi Uygula” butonuna tıklar.</li> <li>9. Sistem aranan ürünleri kullanıcının filtresiyle uyuşacak şekilde tekrar arar ve ekrana getirir.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC010.Ürün Detayları Görüntüleme.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı ürünün detaylarını görüntüler.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case alıcı ana sayfaya gelince veya ürün aratınca başlar.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alıcı ana sayfaya gelir veya ürün arar.</li> <li>2. Sistem ekrana uygun ürünleri getirir.</li> <li>3. Alıcı ürünlerden herhangi birinin “Detayları Görüntüle” butonuna basar.</li> <li>4. Sistem alıcıyı “Ürün Bilgileri” sayfasına atar.</li> <li>5. Sistem ürünün bilgilerini ve görsellerini ekranda görüntüler.</li> <li>6. Alıcı, ürünü inceleyebilir.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC0011.Ürün Favorileme.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı ürünün favoriler.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case alıcı, bir ürünün ürün detaylarını görüntülemeye başladığında başlar.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Alıcı, ekrandaki ürünlerden herhangi birinin “Detayları Görüntüle” butonuna basar.</li><li>2. Sistem alıcıyı “Ürün Bilgileri” sayfasına yönlendirir.</li><li>3. Sistem, ürünün bilgilerini ve görsellerini ekranda görüntüler.</li><li>4. Alıcı “Ürün Bilgileri” sayfasında “Ürünü Favorile” butonuna basar.</li><li>5. Sistem favorilenen ürünü kullanıcının “Favoriler” sayfasına kaydeder.</li></ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC012.Ürüne Yorum Yapmak.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı, sipariş ettiği bir ürüne yorum yapar.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, alıcının "Siparişlerim" sayfasına girmesi ve bir siparişi yorum yapmak istemesiyle başlar.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>9. Alıcı, ana ekranda “Üyelik Bilgilerimi Görüntüle” butonuna tıklar.</li><li>10. Sistem, alıcıyı “Üyelik Bilgileri” ekranına yönlendirir.</li><li>11. Alıcı, ekrandan “Siparişlerim” butonuna tıklar.</li><li>12. Sistem, alıcıyı “Siparişlerim” sayfasına yönlendirir.</li><li>13. Sistem, alıcının daha önce yapmış olduğu siparişlerin listesini ve detaylarını ekranda gösterir.</li><li>14. Alıcı, “Tamamlandı” yazan siparişlerden birinde yer alan “Yorum Yap” butonuna tıklar.</li><li>15. Sistem, seçilen sipariş için yorum kutucuğu açar.</li><li>16. Alıcı, yorumunu kutucuğa yazar ve “Gönder” butonuna tıklar.</li><li>17. Sistem, alıcının yapmış olduğu yorumu kaydeder.</li></ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC013.Siparişleri Görüntüle.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı, yaptığı siparişleri görüntüler.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, alıcının hesap bilgilerini görüntülemek istemesiyle başlar ve "Siparişlerim" sayfasına yönlendirilmesiyle devam eder.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alıcı, ana ekranda “Üyelik Bilgilerimi Görüntüle” butonuna tıklar.</li> <li>2. Sistem, alıcıyı “Üyelik Bilgileri” ekranına yönlendirir.</li> <li>3. Alıcı, ekrandan “Siparişlerim” butonuna tıklar.</li> <li>4. Sistem, alıcıyı “Siparişlerim” sayfasına yönlendirir.</li> <li>5. Sistem, alıcının daha önce yapmış olduğu siparişlerin listesini ve detaylarını ekranda gösterir.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC014.Ürüne Değerlendirmek.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı, sipariş ettiği bir ürünü puanlar.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, alıcının "Siparişlerim" sayfasına girmesi ve bir siparişi puanlamak istemesiyle başlar.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alıcı, ana ekranda “Üyelik Bilgilerimi Görüntüle” butonuna tıklar.</li> <li>2. Sistem, alıcıyı “Üyelik Bilgileri” ekranına yönlendirir.</li> <li>3. Alıcı, ekrandan “Siparişlerim” butonuna tıklar.</li> <li>4. Sistem, alıcıyı “Siparişlerim” sayfasına yönlendirir.</li> <li>5. Sistem, alıcının daha önce yapmış olduğu siparişlerin listesini ve detaylarını ekranda gösterir.</li> <li>6. Alıcı, “Tamamlandı” yazan siparişlerden birinde yer alan “Puanla” butonuna tıklar.</li> <li>7. Sistem, seçilen sipariş için bir puan cetveli (örneğin 1-5 arasında) açar.</li> <li>8. Alıcı, cetvelden puanını girer ve “Kaydet” butonuna tıklar.</li> <li>9. Sistem, alıcının yapmış olduğu puanı kaydeder ve ürünün ortalama puanını günceller.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC015.Uygunsuz İlan Şikâyeti.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı ilandaki ürünü şikâyet eder.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case alıcı bir ürünün ürün detaylarını görüntülemeye başladığında başlar, şikâyet sayfasına gider.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alıcı, ekrandaki ürünlerden herhangi birinin “Detayları Görüntüle” butonuna basar.</li> <li>2. Sistem alıcıyı “Ürün Bilgileri” sayfasına yönlendirir.</li> <li>3. Sistem, ürünün bilgilerini ve görsellerini ekranda görüntüler.</li> <li>4. Alıcı “Ürün Bilgileri” sayfasında “Ürünü Şikâyet Et” butonuna basar.</li> <li>5. Sistem alıcıyı “Şikâyet” sayfasına yönlendirir.</li> <li>6. Sistem, alıcıdan ürün şikâyeti hakkında bilgi girmesini ve şikâyeti için kategori seçmesi istenir.</li> <li>7. Alıcı şikâyet bilgilerini girer ve uygun şikâyet kategorisini seçer.</li> <li>8. Sistem kullanıcının şikâyetini kaydeder ve bir şikâyet kaydı oluşturur.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC016.Ürün Karşılaştırma.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı iki ürünün özelliklerini karşılaştırır.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case alıcı sisteme giriş yaptığından başlar, ürün karşılaştırma sayfasına gider.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alıcı, giriş yaptıktan sonra ana sayfaya gelir.</li> <li>2. Alıcı “Ürün Karşılaştır” butonuna tıklar.</li> <li>3. Sistem alıcıyı “Ürün Karşılaştırma” sayfasına yönlendirir.</li> <li>4. Sistem alıcıdan iki tane ürün girmesini ister.</li> <li>5. Alıcı karşılaştırmak istediği iki ürünü aratır ve sırasıyla seçer.</li> <li>6. Alıcı, “Karşılaştır” butonuna basar.</li> <li>7. Sistem, alıcının karşılaştırmak istediği iki ürünün bilgilerini ve görsellerini ekranda yan yana getirir.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC017.Sepete Ürün ekleme.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı, detaylarını görüntülediği ürünü sepete ekler.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case ürün detaylarını görüntülemek istediğine başlar, ürünü sepetine eklediğinde tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Alıcı, ekrandaki ürünlerden herhangi birinin “Detayları Görüntüle” butonuna basar.</li><li>2. Sistem alıcıyı “Ürün Bilgileri” sayfasına yönlendirir.</li><li>3. Sistem, ürünün bilgilerini ve görsellerini ekranda görüntüler.</li><li>4. Alıcı, ürünü sepete eklemek için “Sepete Ekle” butonuna tıklar.</li><li>5. Sistem, alıcının seçtiği ürünü “Sepetim” sayfasına kaydeder.</li><li>6. Sistem, alıcıyı sepetin güncellenmesi hakkında bilgilendirir.</li></ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC018.Sepet Görüntüleme.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı sepetindeki ürünleri görüntüler.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, alıcının ana ekrana gelmesiyle başlar ve "Sepetim" sayfasını görüntülemesiyle tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Alıcı, ana ekrana gelir,</li><li>2. Alıcı, Ekranda bulunan “Sepetim” butonuna tıklar.</li><li>3. Sistem, alıcının sepetindeki ürünleri "Sepetim" sayfasında görüntüler.</li></ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC019.Güvenli Ödeme Yapma.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı sepetindeki ürünler için güvenli bir şekilde ödeme yapar.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case alıcı ürünleri sepetine atınca başlar, güvenli ödeme ekranına gider.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alıcı, ana ekranda bulunan “Sepetim” butonuna, tıklar.</li> <li>2. Sistem, alıcıyı sepetindeki ürünlerin bulunduğu “Sepetim” sayfasına yönlendirir.</li> <li>3. Alıcı, “Ödemeyi Tamamla” butonuna tıklar.</li> <li>4. Sistem, alıcıyı ödeme ekranına yönlendirir.</li> <li>5. Alıcı, Ödeme bilgilerini girer.</li> <li>6. Sistem, ödeme bilgilerini onaylar ve ödeme tamamlanır. Satışın tamamlandığına dair bilgi sisteme kaydedilir.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC020.Yeni İlan Oluşturma.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Satıcı, yeni bir ürün için ilan oluşturur.
<b>Aktör:</b>	Satıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, satıcının yeni bir ürün eklemek istemesiyle başlar ve ilan oluşturma sürecinin tamamlanmasıyla sona erer.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Satıcı, sisteme giriş yapar.</li> <li>2. Satıcı, ana ekranda “Yeni İlan Oluştur” seçeneğini tıklar.</li> <li>3. Sistem, satıcıyı “İlan Oluşturma” sayfasına yönlendirir.</li> <li>4. Satıcı, ilan için gerekli bilgileri (ör. ürün adı, açıklama, fiyat, kategori) girer ve “Oluştur” butonuna tıklar.</li> <li>5. Sistem, satıcının girdiği ilan bilgilerini kaydeder ve oluşturulan ilanı ana ekranın ilgili bölümünde gösterir.</li> </ol>



<b>Use-case Adı:</b>	UC021.İlan Bilgileri Görüntülemek.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Satıcı veya Sistem Yöneticisi, sistemde kayıtlı bir ilanının detaylı bilgilerini görüntüler.
<b>Aktör:</b>	Satıcı, Sistem Yöneticisi
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, satıcı veya sistem yöneticisinin sisteme giriş yapması başlar, ilanlarından birinin detaylarını görüntülemesiyle tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Satıcı veya Sistem Yöneticisi, sisteme giriş yapar.</li> <li>2. Ana ekranda listelenen ilanlardan birini seçer ve “İlan Detaylarını Görüntüle” butonuna tıklar.</li> <li>3. Sistem, seçilen ilana ait bilgileri “İlan Detayları” sayfasında görüntüler.</li> <li>4. Sistem, kullanıcıyı “İlan Detayları” sayfasına yönlendirir.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC022.İlanı Yayına Almak.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Satıcı, sistemde kayıtlı bir ilanını yayına almak için başvuruda bulunur ve süreç sistem yöneticisinin onayıyla tamamlanır.
<b>Aktör:</b>	Satıcı, Sistem Yöneticisi
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, satıcının ilanlarından birinin detaylarını görüntülemesiyle başlar ve ilanın sistem yöneticisi tarafından onaylanarak yayına alınmasıyla tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Satıcı, ana ekranda listelenen ilanlardan birini seçer ve “İlan Detaylarını Görüntüle” butonuna tıklar.</li> <li>2. Sistem, seçilen ilana ait bilgileri “İlan Detayları” sayfasında görüntüler.</li> <li>3. Satıcı, “Yayına Al” butonuna tıklar.</li> <li>4. Sistem, ilanın onaylanması için sistem yöneticisine gönderir.</li> <li>5. Sistem yöneticisi, ilanı inceleyerek onaylar veya reddeder. <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1 Eğer ilan onaylanırsa: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sistem, ilanı yayına alır ve satıcıyı bilgilendirir.</li> </ul> </li> <li>5.2 Eğer ilan onaylanmazsa: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sistem, reddedilme nedenini satıcıya bildirir.</li> </ul> </li> </ol> </li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC023.İlanı Düzenlemek.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Satıcı, sistemde kayıtlı bir ilanını yayına alır.
<b>Aktör:</b>	Satıcı, Sistem Yöneticisi
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, satıcının ilanlarından birinin detaylarını görüntülemesiyle başlar ve düzenlenen ilanının sistem yöneticisi tarafından onaylanıp yayına alınmasıyla tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Satıcı, ana ekranda listelenen ilanlardan birini seçer ve “İlan Detaylarını Görüntüle” butonuna tıklar.</li> <li>2. Sistem, seçilen ilana ait bilgileri “İlan Detayları” sayfasında görüntüler.</li> <li>3. Satıcı, “Bilgileri Düzenle” butonuna tıklar.</li> <li>4. Satıcı, ilan bilgilerini düzenler ve “Kaydet” butonuna tıklar.</li> <li>5. Sistem, düzenlenen ilanı onay için sistem yöneticisine iletir.</li> <li>6. Sistem yöneticisi, ilanı inceleyerek onaylar veya reddeder. <ol style="list-style-type: none"> <li>6.1. Eğer ilan onaylanırsa: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sistem, ilanı yayına alır ve satıcıyı bilgilendirir.</li> </ul> </li> <li>6.2. Eğer ilan onaylanmazsa: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sistem, reddedilme nedenini satıcıya bildirir.</li> </ul> </li> </ol> </li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC024.İlan Silmek.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Satıcı, sistemde kayıtlı bir ilanını siler.
<b>Aktör:</b>	Satıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, satıcının ilanlarından birinin detaylarını görüntülemesiyle başlar, seçilen ilanının silinmesiyle tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Satıcı, ana ekranda listelenen ilanlardan birini seçer ve “İlan Detaylarını Görüntüle” butonuna tıklar.</li> <li>2. Sistem, seçilen ilana ait bilgileri “İlan Detayları” sayfasında görüntüler.</li> <li>3. Satıcı, “İlan Detayları” sayfasındaki “İlanı Sil” butonuna tıklar.</li> <li>4. Sistem, satıcının seçtiği ilanı sistemden siler ve işlem tamamlanır.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC025.İlan Yayından Kaldır.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Satıcı, yayındaki ilanlarından birini kaldırır.
<b>Aktör:</b>	Satıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, satıcının ilanlarından birinin detaylarını görüntülemesiyle başlar, seçilen ilanın yayından kaldırılmasıyla tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Satıcı, ana ekranda listelenen ilanlardan birini seçer ve “İlan Detaylarını Görüntüle” butonuna tıklar.</li> <li>2. Sistem, seçilen ilana ait bilgileri “İlan Detayları” sayfasında görüntüler.</li> <li>3. Satıcı, “İlan Detayları” sayfasındaki “İlanı Yayından Kaldır” butonuna tıklar.</li> <li>4. Sistem, satıcının seçtiği ilanı yayından kaldırır ve işlem tamamlanır.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC026.Yayınlanmış İlan Değişikliği Onaylama.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Sistem Yöneticisi, ilanda yapılan değişiklikleri onaylar.
<b>Aktör:</b>	Sistem Yöneticisi
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, sistem yöneticisinin ilan detayları görüntülemesiyle başlar, yapılan değişiklikleri onaylamasıyla tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem Yöneticisi sisteme giriş yapar.</li> <li>2. Sistem, onay bekleyen ilanları ana ekranda sergiler.</li> <li>3. Sistem Yöneticisi, üzerinde “İlanda Değişiklik” yazan ilanın “İlan Detayları” butonuna basar.</li> <li>4. Sistem, yöneticiyi “İlan Detayları” sayfasına yönlendirir.</li> <li>5. Sistem yöneticisi, ilanın bilgilerini kontrol eder.</li> <li>6. Sistem Yöneticisi, ilanı uygun bulduysa “Onayla” butonuna basar.</li> <li>7. Sistem, değişiklikleri onaylar ve kaydeder.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC027.İlan Yayınlama Onaylama.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Sistem Yöneticisi, yayınlanmak isteyen ilanı onaylar.
<b>Aktör:</b>	Sistem Yöneticisi
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, sistem yöneticisinin ilan detayları görüntülemesiyle başlar, ilanın onaylamasıyla tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem Yöneticisi sisteme giriş yapar.</li> <li>2. Sistem, onay bekleyen ilanları ana ekranda sergiler.</li> <li>3. Sistem Yöneticisi, üzerinde “Yayın İsteği” yazan ilanın “İlan Detayları” butonuna basar.</li> <li>4. Sistem, yöneticiyi “İlan Detayları” sayfasına yönlendirir.</li> <li>5. Sistem Yöneticisi, ilanın bilgilerini kontrol eder.</li> <li>6. Sistem Yöneticisi, ilanı uygun bulduysa “Onayla” butonuna basar.</li> <li>7. Sistem Yöneticisi, değişiklikleri onaylar ve “İlanı Yayınla” butonuna tıklar.</li> <li>8. Sistem ilanı yayına alır.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC028.Şikâyet İnceleme.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Sistem Yöneticisi, şikayetler sayfasında şikâyeti inceler.
<b>Aktör:</b>	Sistem Yöneticisi
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, sistem yöneticisinin şikayetler sayfasına girmesiyle başlar, şikayetin incelenmesiyle tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem Yöneticisi sisteme giriş yapar.</li> <li>2. Sistem Yöneticisi, ana ekranda “Şikayetler” butonuna tıklar.</li> <li>3. Sistem, Yöneticiyi “Şikayetler” sayfasına yönlendirir.</li> <li>4. Sistem yöneticisi, ekrandaki “Şikayet Detayları” butonuna tıklar.</li> <li>5. Sistem, şikayet kutusunu genişletir ve şikayet detaylarını görüntüler (ilan, şikayet kategorisi, şikayet yorumu vb.).</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC029.Şikâyetli İlanı Kaldırma.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Sistem Yöneticisi, şikayetler sayfasında şikâyeti bulunan ilanı yayından kaldırır.
<b>Aktör:</b>	Sistem Yöneticisi
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, sistem yöneticisinin şikayetler sayfasına girmesiyle başlar, şikayetin yayından kaldırılmasıyla tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem Yöneticisi, ana ekranda “Şikayetler” butonuna tıklar.</li> <li>2. Sistem, Yöneticiyi “Şikayetler” sayfasına yönlendirir.</li> <li>3. Sistem yöneticisi, ekrandaki “Şikayet Detayları” butonuna tıklar.</li> <li>4. Sistem, şikayet kutusunu genişletir ve şikayet detaylarını (ilan, şikayet kategorisi, şikayet yorumu vb.) görüntüler.</li> <li>5. Sistem Yöneticisi, şikayeti uygun bulduysa “İlanı Yayından Kaldır” butonuna tıklar.</li> <li>6. Sistem, yöneticinin seçtiği ilanı yayından kaldırır ve satıcısına e-posta gönderir.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC030.Ürünle İlgili Mesaj Gönderme.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı, görüntülediği ürün ile ilgili satıcıya mesaj gönderir.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, alıcının ürün detaylarını görüntülemesiyle başlar, satıcıya mesaj göndermesiyle tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alıcı, ekrandaki ürünlerden herhangi birinin “Detayları Görüntüle” butonuna tıklar.</li> <li>2. Sistem alıcıyı “Ürün Bilgileri” sayfasına yönlendirir.</li> <li>3. Sistem, ürünün bilgilerini ve görsellerini ekranda görüntüler.</li> <li>4. Alıcı ekranda bulunan “Satıcıya Mesaj Gönder” butonuna tıklar.</li> <li>5. Açılan kutuya mesajını yazar ve "Gönder" butonuna tıklar.</li> <li>6. Sistem, alıcının gönderdiği mesajı kaydeder ve satıcının mesaj kutusuna gönderir.</li> </ol>

<b>Use-case Adı:</b>	UC031.Ürünle İlgili Gelen Mesajı Cevaplama.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Satıcı, mesajlar sekmesinden alıcılardan gelen mesajları cevaplar.
<b>Aktör:</b>	Satıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, satıcının mesajlar sekmesine girmesiyle başlar, ürünle ilgili gelen mesaja cevap vermesiyle tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Satıcı ana ekrandaki “Gelen Mesajlar” butonuna tıklar.</li> <li>2. Sistem, satıcıyı “Gelen Mesajlar” sayfasına yönlendirir.</li> <li>3. Satıcı, ekrandaki mesajları inceler.</li> <li>4. Satıcı, ürünle ilgili gelen mesajı seçer ve “Cevapla” butonuna tıklar.</li> <li>5. Satıcı, açılan kutuya cevabını yazar ve "Gönder" butonuna basar.</li> <li>6. Sistem, satıcının mesajını kaydeder ve alıcıya iletir.</li> </ol>

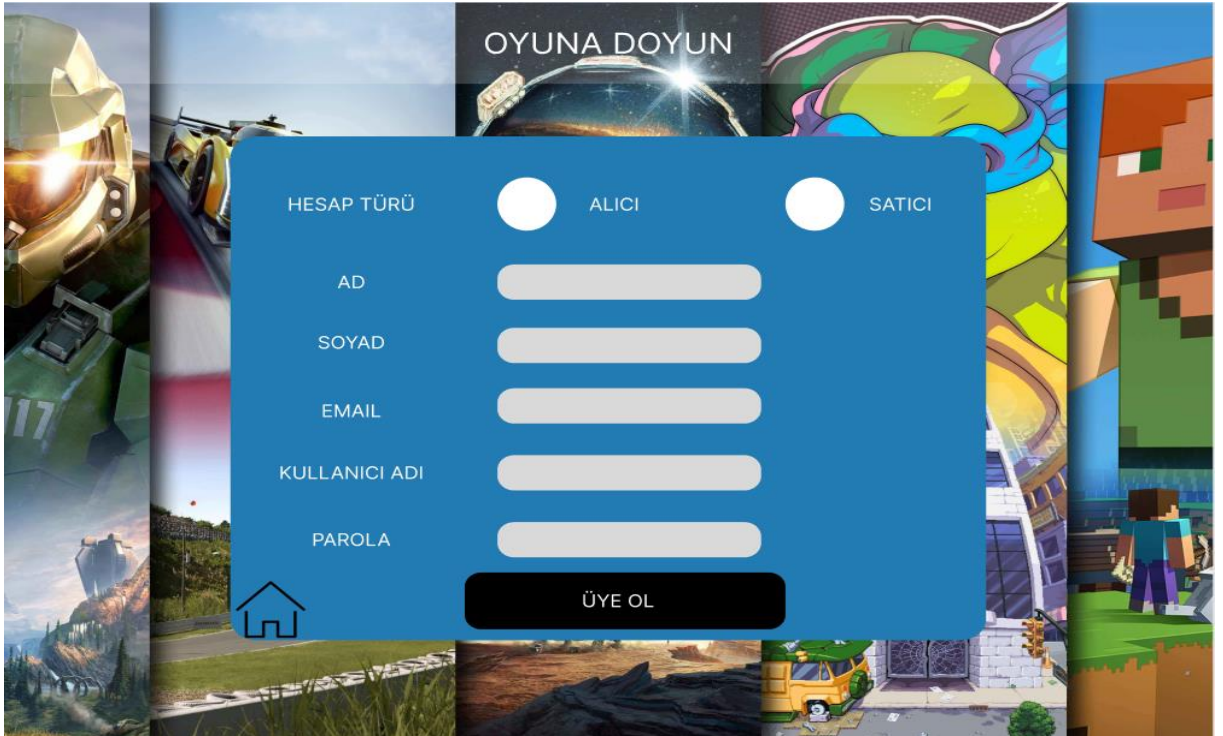
<b>Use-case Adı:</b>	UC032.Favori ürünleri görüntüleme.
<b>Kısa Açıklama:</b>	Alıcı, favorilediği ürünleri “Favorilerim” sayfasında görüntüler.
<b>Aktör:</b>	Alıcı
<b>Gerçekleşme Akışı:</b>	Bu use-case, alıcının ana sayfaya gelmesiyle başlar ve favorilerim sayfasındaki ürünlerin görüntülenmesiyle tamamlanır.
<b>Adım-Adım Açıklama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Alıcı, sistemin ana sayfasına gelir.</li> <li>2. Alıcı, ana sayfada yer alan "Favorilerim" butonuna tıklar.</li> <li>3. Sistem, alıcının favorilediği ürünleri veri tabanından veya önbellekten çeker.</li> <li>4. Sistem, alıcıyı “Favorilerim” sayfasına yönlendirir ve ürünleri bu sayfada görüntüler.</li> <li>5. Alıcı, listelenen ürünleri inceler ve işlemi tamamlar.</li> </ol>

## 5. UI/UX VE EKRAN GÖRÜNÜMLERİ

### 5.1 SİTENİN ANA EKRANI

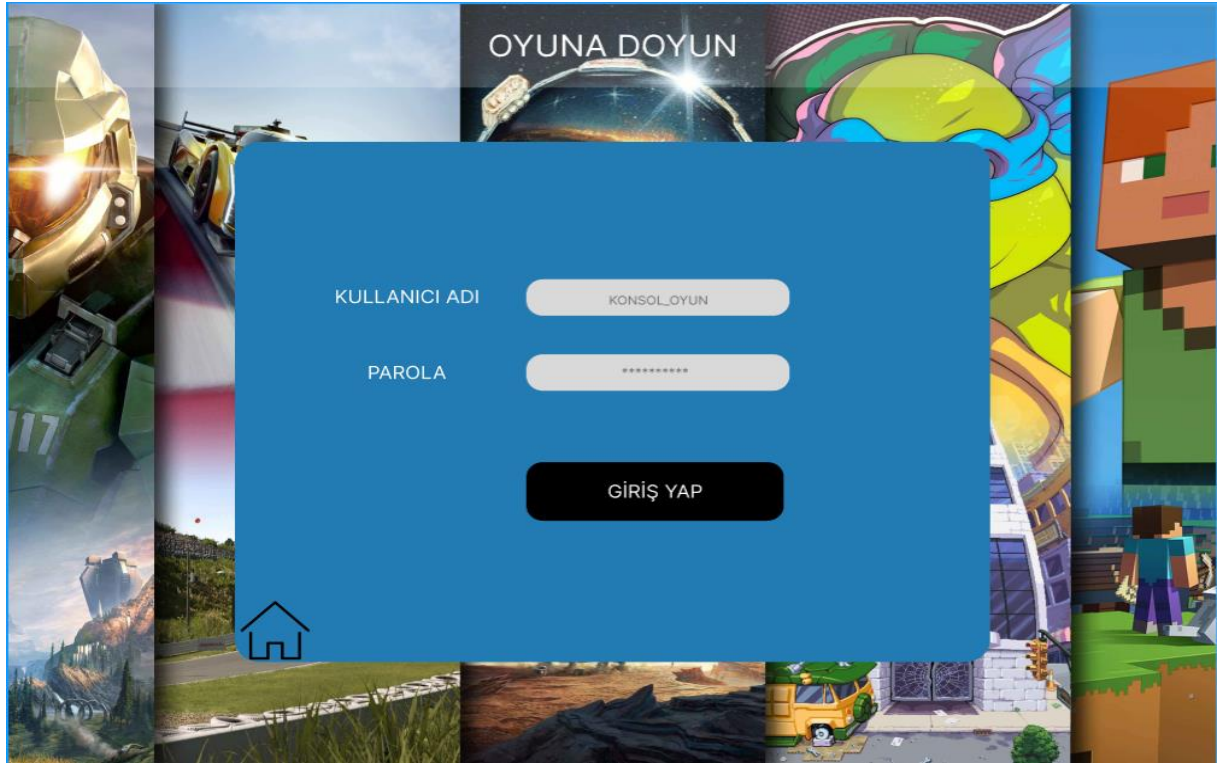


### 5.2 KULLANICI HESAP AÇMA EKRANI

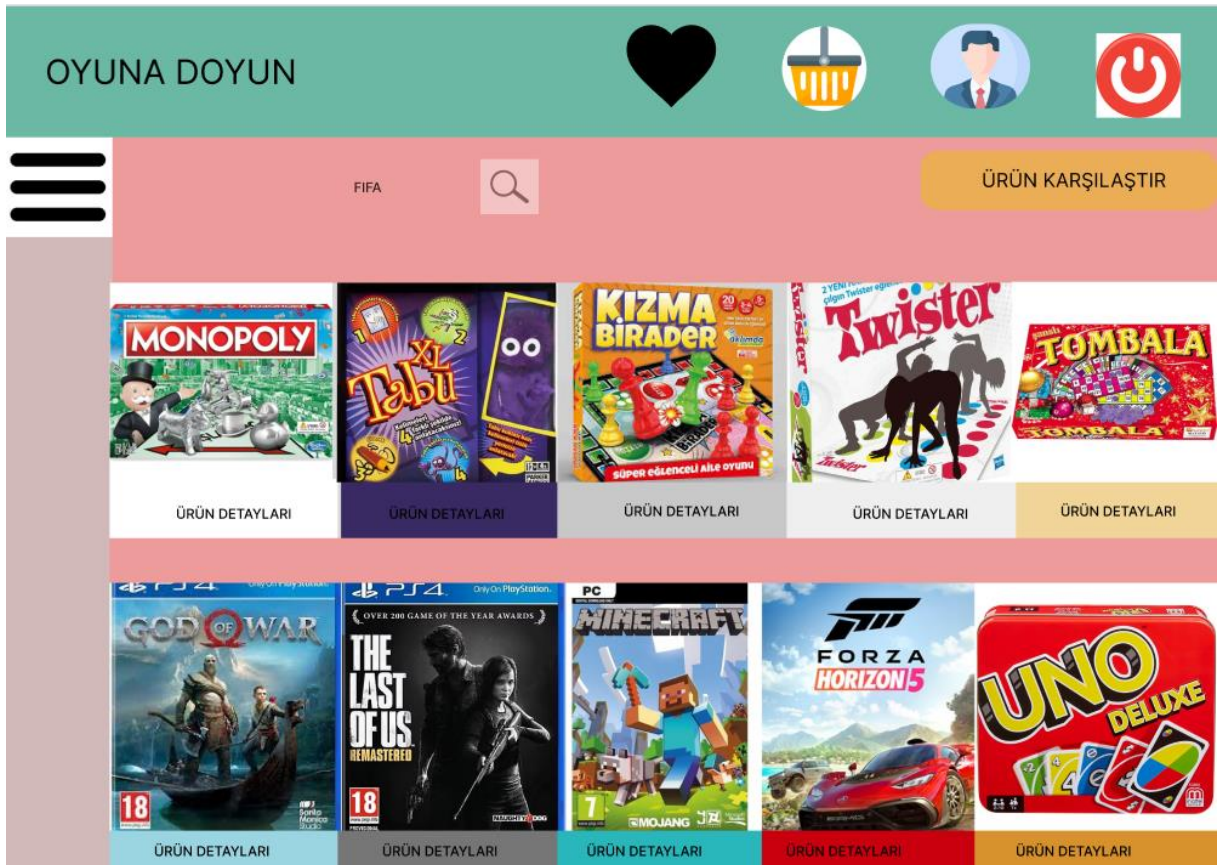




### 5.3 KULLANICI GİRİŞ EKRANI







### 5.4 ALICI GİRİŞİ ANA EKRANI






## 5.5 ALICININ ÜYELİK BİLGİLERİ EKRANI

OYUNA DOYUN





SİPARİŞLERİM

ÜYELİK İPTALİ

AD

YUSUF

SOYAD

KARAHAN

EMAIL

YUSUFKARAHAN@GMAIL.COM

KULLANICI ADI

KONSOL\_OYUN

PAROLA





\*\*\*\*\*

DÜZENLE

KAYDET

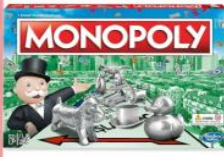
## 5.6 ALICININ ÜRÜN KARŞILAŞTIRMA EKRANI

OYUNA DOYUN



MONOPOLY

RISK

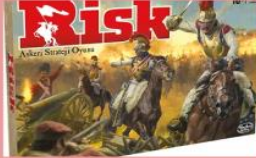


TÜR:MASA  
OYUNU

FİYAT:2000 TL

★★★★★

ÜRÜN DETAYLARI



TÜR:MASA  
OYUNU

FİYAT:1500 TL

★★★★★

ÜRÜN DETAYLARI


## 5.7 ALICININ ÜRÜN ARAMA EKRANI

OYUNA DOYUN


FIFA

kategori


fiyat aralığı



TÜR:PC OYUNU  
FIYAT:800 TL  
★★★★★  
ÜRÜN DETAYLARI



TÜR:PC OYUNU  
FIYAT:300 TL  
★★★★☆  
ÜRÜN DETAYLARI



TÜR:KONSOL OYUNU  
FIYAT:500 TL  
★★★★☆  
ÜRÜN DETAYLARI

## 5.8 ALICININ ÜRÜN DETAYLARI EKRANI

OYUNA DOYUN

ÜRÜN GÖRSELLERİ



OYUN BİLGİLERİ

KİŞİ SAYISI:  
2-8 OYUNCU ARASI OYNANIR

YAŞ SINIRI:  
+3

TÜR:  
KUTU OYUNU

FIYATI:  
800 TL

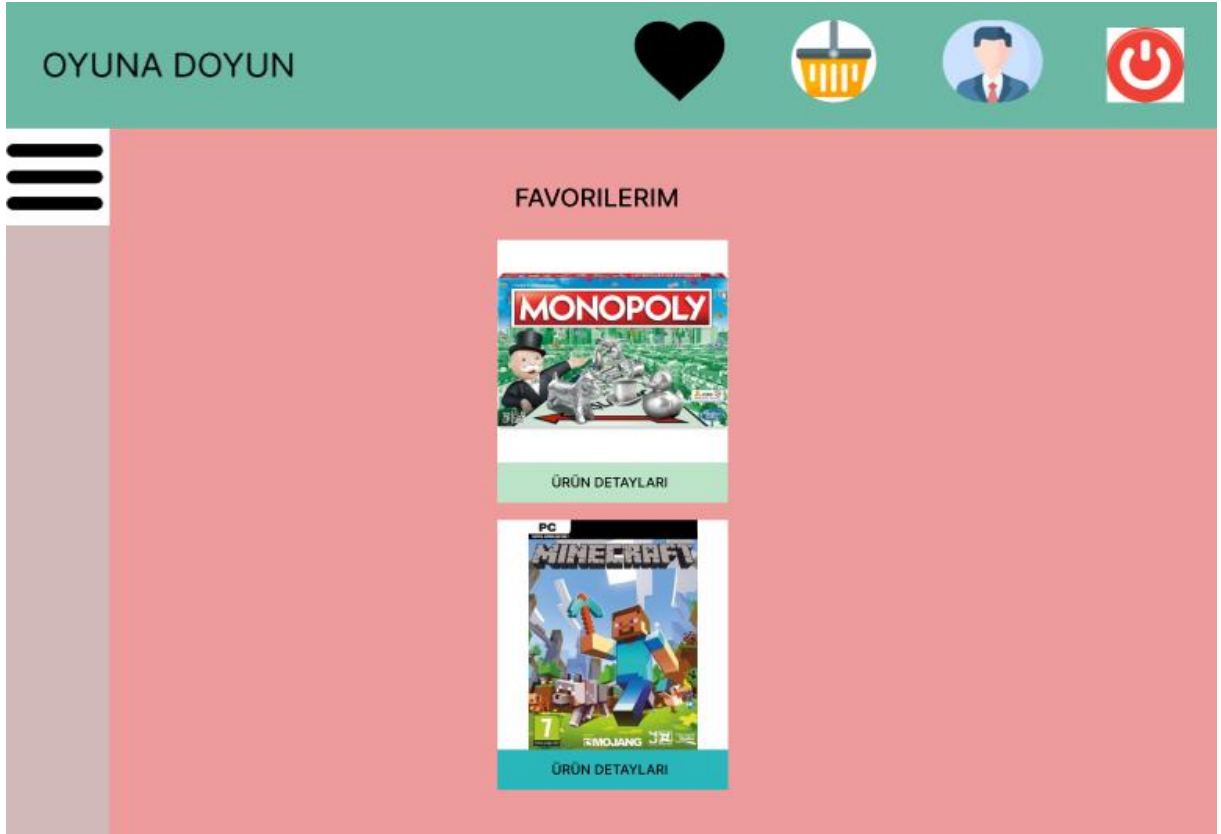


FAVORILERE EKLE

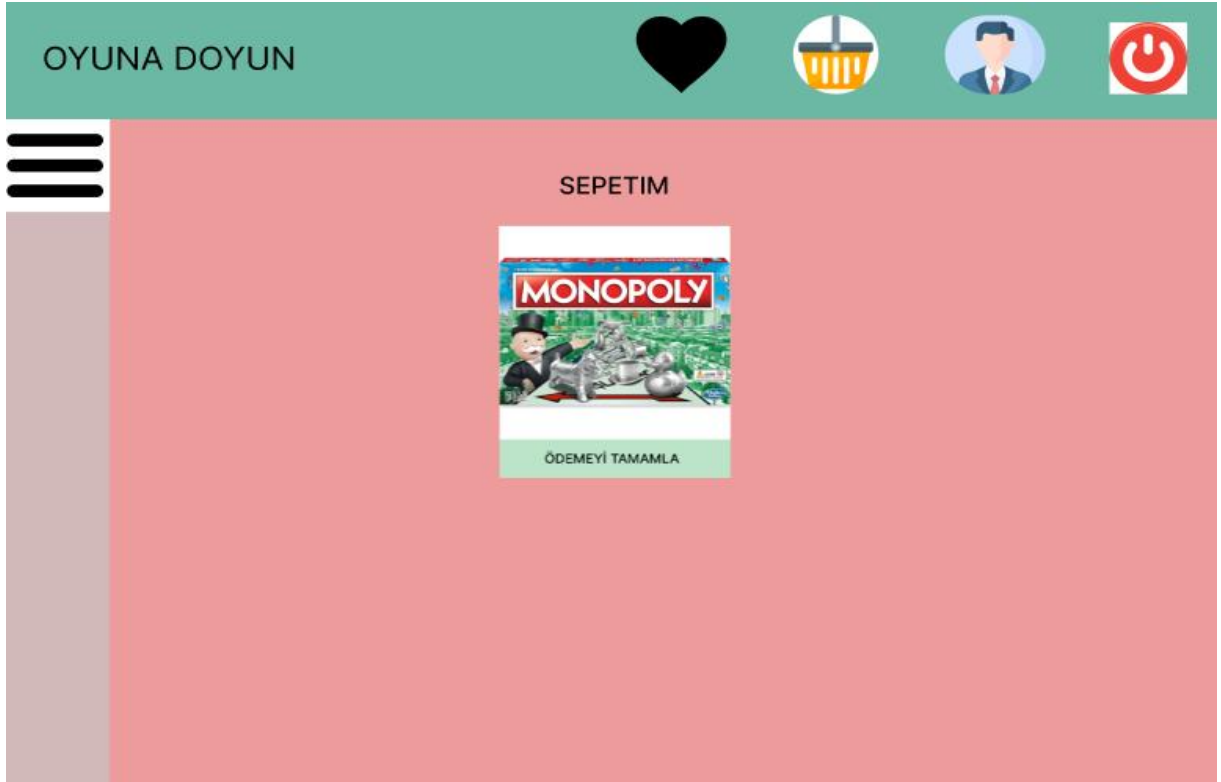
SEPETE EKLE

UYGUNSUZ İLAN

## 5.9 ALICININ FAVORİLERİM EKRANI



## 5.10 ALICININ SEPETİM EKRANI



## 5.11 ALICININ ÖDEME EKRANI

OYUNA DOYUN





ÖDEME EKRANI

SATIN ALMAK  
İSTEDİĞİNİZ OYUN



ADRES BİLGİLERİ

ADRES GİRİNİZ

KART BİLGİLERİ

KART BİLGİSİ GİRİNİZ





SKT


CVV

ONAYLA



## 5.12 ALICININ İLAN ŞİKAYET ETME EKRANI

OYUNA DOYUN





ÜRÜN GÖRSELLERİ



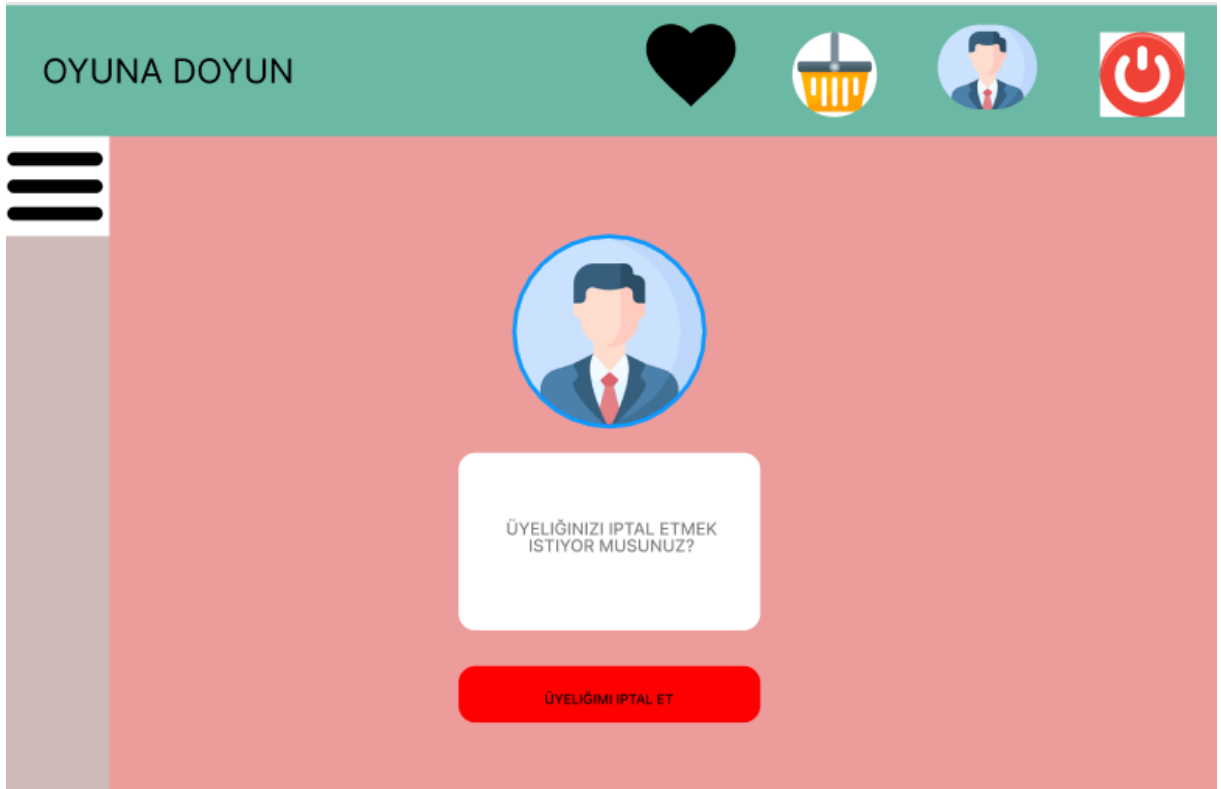
ŞİKAYETİNİZİ GİRİNİZ

ŞİKAYETİ GÖNDER

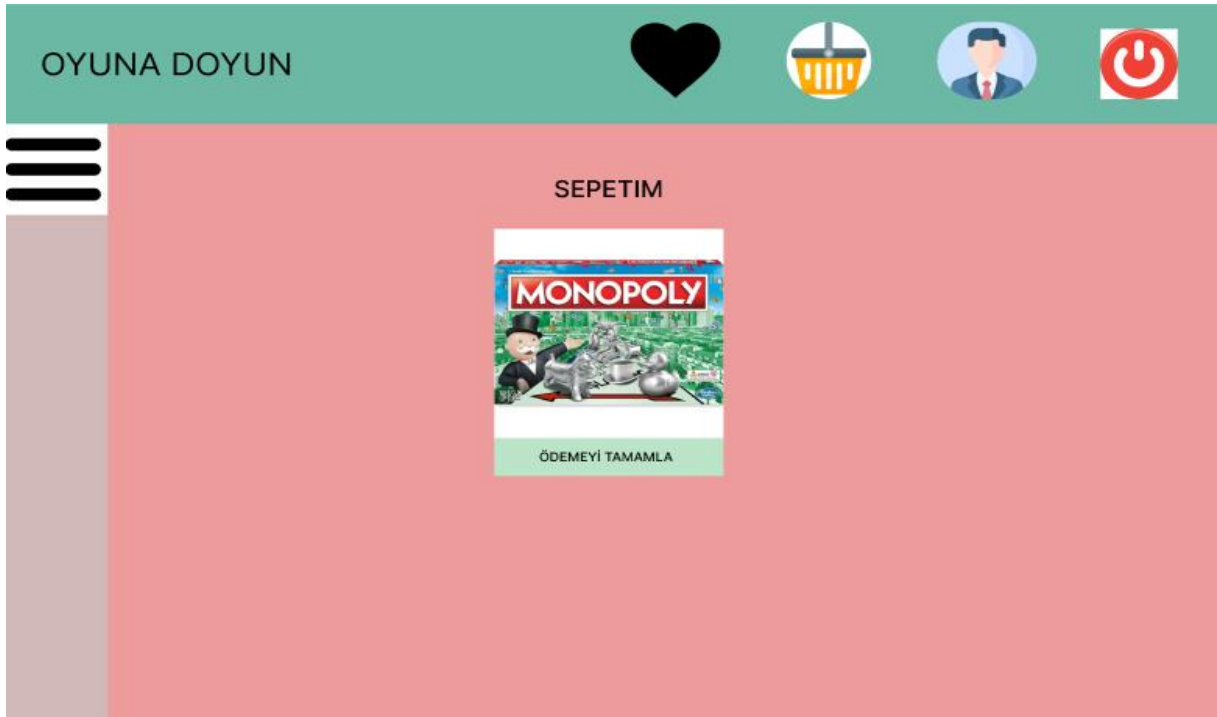
### 5.13 ALICININ SATICIYA MESAJ GÖNDERME EKRANI



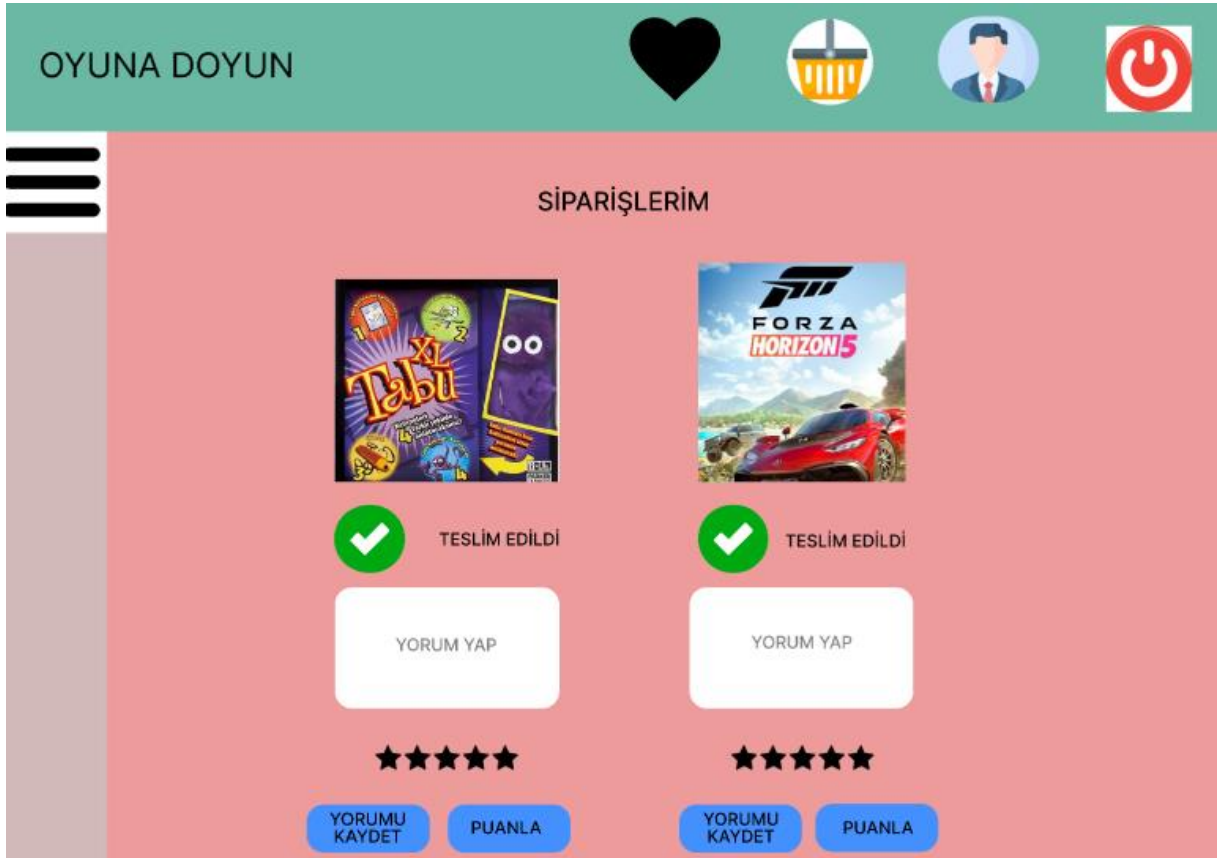
### 5.14 ALICININ ÜYELİK İPTALİ EKRANI



## 5.15 ALICININ SEPETİM EKRANI

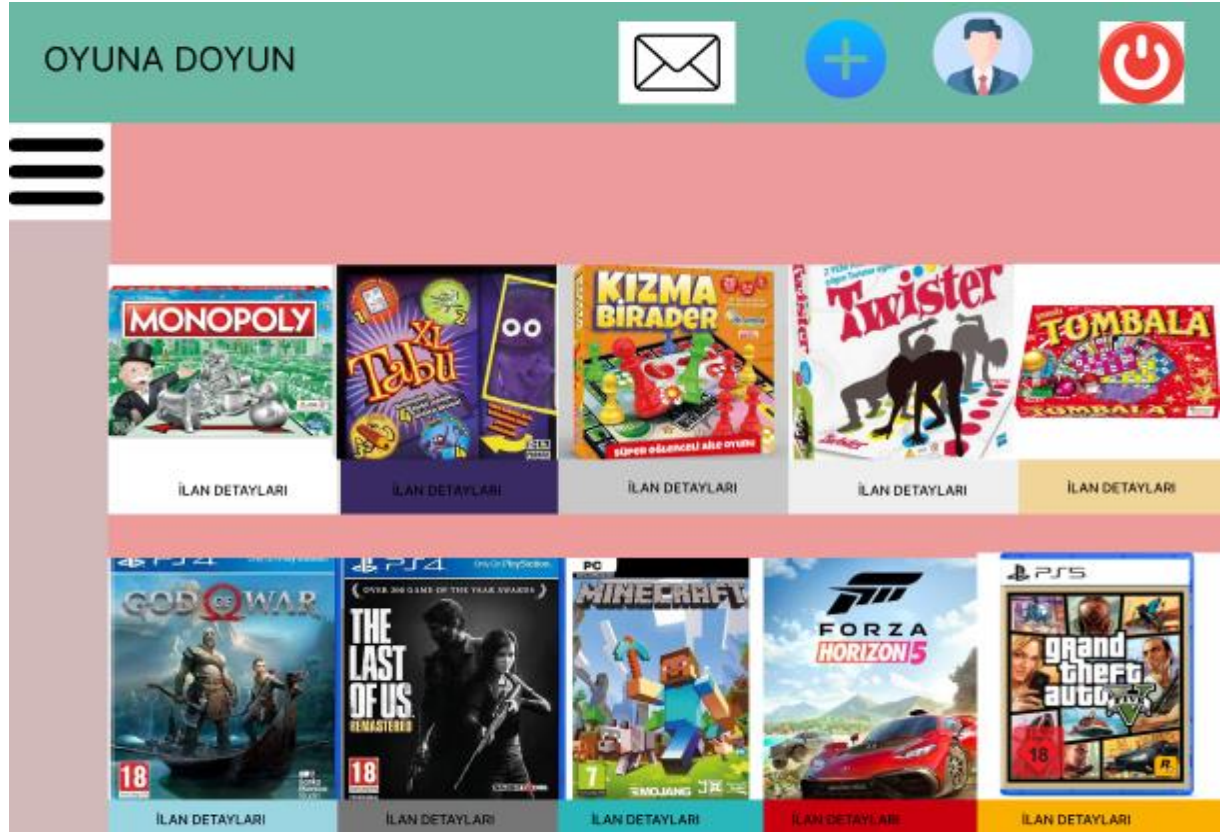


## 5.16 ALICININ SİPARİŞLERİM EKRANI





## 5.17 SATICININ GİRİŞİ ANA EKRANI








## 5.18 SATICININ YENİ İLAN EKLEME EKRANI



## 5.19 SATICININ İLAN DETAYLARI EKRANI



OYUNA DOYUN





İLAN DETAYLARI

ÜRÜN GÖRSELLERİ



OYUN BİLGİLERİ

KİŞİ SAYISI:  
MULTIPLAYER

YAŞ SINIRI:  
+18

TÜR:  
KONSOL OYUNU

FİYAT:  
1200 TL

İLANI YAYINA AL

BİLGİLERİ DÜZENLE

KAYDET

İLANI SİL

İLANI YAYINDAN KALDIR

## 5.20 SATICININ GELEN MESAJLAR EKRANI

OYUNA DOYUN





GELEN MESAJLAR

ÜRÜN GÖRSELLERİ



EKSİK KART VAR MI MERAK  
EDİYORUM VARSA SÖYLER MİŞİNİZ  
ONA GÖRE SİPARİŞ VERECEĞİM



MESAJINIZI GİRİNİZ

MESAJI  
GÖNDER





## 5.21 SİSTEM YÖNETİCİSİNİN YENİ İLAN İSTEĞİ EKRANI

OYUNA DOYUN





NEW



YENİ İLAN İSTEĞİ

ÜRÜN GÖRSELLERİ



OYUN BİLGİLERİ

KİŞİ SAYISI:  
MULTIPLAYER

YAŞ SINIRI:  
+18

TÜR:  
KONSOL OYUNU

FİYAT:  
1200 TL

ONAYLA

REDDET

## 5.22 SİSTEM YÖNETİCİSİNİN İLAN DÜZENLEME İSTEĞİ EKRANI

OYUNA DOYUN



NEW



İLAN DÜZENLEME İSTEĞİ

ÜRÜN GÖRSELLERİ



OYUN BİLGİLERİ

KİŞİ SAYISI:  
MULTIPLAYER

YAŞ SINIRI:  
+18

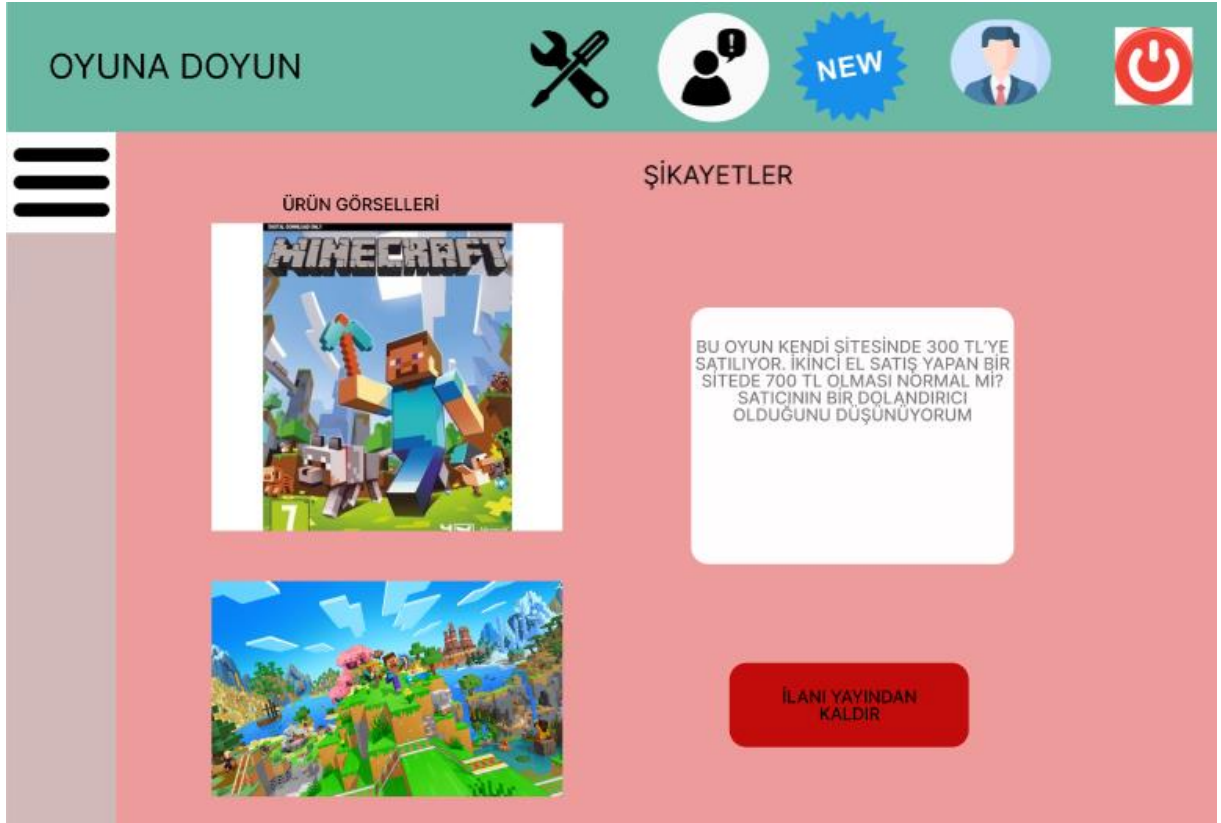
TÜR:  
KONSOL OYUNU

FİYAT:  
1000 TL

ONAYLA

REDDET

## 5.23 SİSTEM YÖNETİCİSİNİN ŞİKAYETLER EKRANI



Figma linki:

<https://www.figma.com/design/myKS4iZoDvrWWnJT5OCxFR/PROJE?node-id=2220-81&p=f&t=rOiiPLjhBmCtVFHL-0>