C ve Sistem Programcıları Derneği Kotlin Programlama Dili Calısma Soruları

1. Klavyeden bir yazı giriniz. Yazı içerisinde iç içe küme parantezleri bulunuyor olsun. En içteki küme parantezinin içerisindeki yazıyı yazdırınız.

Örneğin:

Yazı: Bu örnek {aslında {hiç zor}} değil

Sonuç: hiç zor

Yazı: Bu örnekten {daha {zor {örnekler de yapacağız} değil}} mi?

Sonuç: örnekler de yapacağız

Yazı: Yanlış {bir giriş için hata mesajı yazdırılacak

Sonuç: yanlış bir giriş

2. Klavyeden girilen bir yazıyı ilk karakteri 1.satıra, ilk 2 karakteri 2.satıra, ilk 3 karakteri 3. satıra ... olacak şekilde ekrana yazdıran programı yazınız.

Programın örnek çalışması:

Bir yazı giriniz: java

j

ja

jav

java

- **3.** Klavyeden girilen bir yazının başındaki ve sonundaki boşlukları (whitespace) atarak yazıyı parantez içine alan programı yazınız. Programı bir tane String referans değişken kullanarak yazınız.
- **4.** Parametresi ile aldığı iki yazının birincisi içerisinden ikincisindeki karakterlerin silinmiş olduğu yeni bir String döndüren *squeeze* isimli fonksiyonu yazınız ve test ediniz
- **5.** Parametresi ile aldığı yazının içindeki küçük harfleri büyük harfe, büyük harfleri ise küçük harfe çevirip yeni bir String ile geri dönen *changeCase* isimli fonksiyonu yazınız.
- **6.** Parametresiyle aldığı değişken isminin Kotlin'de geçerli bir değişken ismi olup olmadığını test eden *isIdentifier* isimli fonksiyonu yazınız ve test ediniz.

Açıklamalar:

- Anahtar sözcük kontrolü yapılmayacaktır.
- Kotlin'de bir karakterin değişken ismi içerisinde kullanılıp kullanılamayacağını test eden standart metotlar vardır. Bu metotlar <u>kullanılmayacaktır.</u>

Çözümlerinizi eğitmene kontrol ettiriniz.

Tekrar yapıyor musunuz?...

İyi Çalışmalar...