

T.C. SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

İŞLETİM SİSTEMLERİ PROJE RAPORU

B201210033- Yusuf ÖZASLAN
B201210351- Eray BAYSAL
B201210097- Mazhar AKYOLDAŞ
B191210555- Tea SHKURTİ
B201210089- Yusuf GÜNCE

SAKARYA

Ocak, 2023

İşletim Sistemleri Dersi

••
Ozet
OLCU

Anahtar Kelimeler:

GELİŞTİRİLEN YAZILIM

Ödevde kullandığım yardımcı kaynaklar

Gelen Procces'lerin Sıralanması Ve Kuyruklara Alınması

Bu kısımda gelen process'leri öncelik değerlerine göre öncelikli kuyruklara yerleştiriyoruz.

```
public void split_sort(Queue processList) {
    // _allProccesse'de bulunan prosesler oncelikli kuyruklara eklenir(_priority değişkenine göre)
    for(int i=0;i<processList.getProcessList().size(); i++)
    {
        int tempPriority=processList.getProcessList().get(i).get_priority();
        if( tempPriority == 0) {
            processQueue0.addProcess(processList.getProcessList().get(i));
        }
        else if( tempPriority == 1) {
            processQueue1.addProcess(processList.getProcessList().get(i));
        }
        else if( tempPriority == 2) {
            processQueue2.addProcess(processList.getProcessList().get(i));
        }
        else if( tempPriority == 3) {
            processQueue2.addProcess(processList.getProcessList().get(i));
        }
        else if( tempPriority == 3) {
            processQueue3.addProcess(processList.getProcessList().get(i));
        }
        else {
            System.out.println("...Gecersiz priority degiskeni...");
        }
        else {
            System.out.println("...Gecersiz priority degiskeni...");
        }
        /*--->*/if(|processQueue1.sismpty()) {processQueue1.sort(processQueue1);}
        /*--->*/if(|processQueue2.isEmpty()) {processQueue1.sort(processQueue1);}
        /*--->*/if(|processQueue3.isEmpty()) {processQueue2.sort(processQueue2);}
        /*--->*/if(|processQueue3.isEmpty()) {processQueue3.sort(processQueue2);}
        /*--->*/if(|processQueue3.isEmpty()) {processQueue3.sort(processQueue2);}
        /*--->*/if(|processQueue3.isEmpty()) {processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3);}
        /*--->*/if(|processQueue3.isEmpty()) {processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3);}
        /*--->*/if(|processQueue3.isEmpty()) {processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.sort(processQueue3.
```

Ardından process'ler karışık sırayla geldiği için ArrivalTime değişkenlerine göre sıraladık. Bu bizi process'leri her seferinde aramaktan kurtardı. Time değişkenine göre ilk elemana bakılıyor eğer ilk elemanın ArrivalTime'ı Time değerimizden büyükse devamına bakmaya gerek kalmamaktadır. Sıralama fonksiyonunun içine bakacak olursak; Gelen kuyruğu SelectionShort algoritmasıyla beraber ArrivalTime'a göre sıraladık.

```
public Queue sort(Queue queue) {
    // Varis zamanina göre siralanir
    int n = queue.getProcessList().size();
    int tmpArrival_j;
    int tmpArrival_min;
    myProcess temp;

//selectionShort ile siraladik
for (int i = 0; i < n-1; i++)
{
    int min_idx = i;
    for (int j = i+1; j < n; j++) {
        tmpArrival_j=queue.getProcessList().get(j).get_arrivalTime();
        tmpArrival_min=queue.getProcessList().get(min_idx).get_arrivalTime();

if ( tmpArrival_j < tmpArrival_min) {
        min_idx = j;
        }
    }

temp = queue.getProcessList().get(min_idx);
    queue = queue.setProcessList(queue, min_idx, queue.getProcessList().get(i));
    queue = queue.setProcessList(queue, i, temp);
}

return queue;
}</pre>
```

Proses mesajlarının renkli çıkabilmesi için ColoredSystemOutPrintLn sınıfındaki ANSI escape sequence'ları kullanılmıstır

```
1 package packet;
   public class ColoredSystemOutPrintln {
       //renk kodlar∱7
       public static final String ANSI RESET = "\u001B[0m";
 8
       public static final String ANSI RED = "\u001B[31m";
       public static final String ANSI_GREEN = "\u001B[32m";
10
       public static final String ANSI_YELLOW = "\u001B[33m";
       public static final String ANSI_BLUE = "\u001B[34m'
       public static final String ANSI_PURPLE = "\u001B[35m";
       public static final String ANSI_CYAN = "\u001B[36m";
public static final String ANSI_WHITE = "\u001B[37m"]
14
       public static final String ANSI_BRIGHT_BLACK = "\u001B[90m";
       public static final String ANSI BRIGHT RED = "\u001B[91m";
18
       public static final String ANSI_BRIGHT_GREEN = "\u001B[92m'
       public static final String ANSI_BRIGHT_YELLOW = "\u001B[93m";
       public static final String ANSI_BRIGHT_BLUE = "\u001B[94m";
       public static final String ANSI_BRIGHT_PURPLE = "\u001B[95m";
       public static final String ANSI_BRIGHT_CYAN = "\u001B[96m";
       public static final String ANSI_BRIGHT_WHITE = "\u001B[97m";
       public static final String[] COLORS = {
25°
                ANSI RED, ANSI GREEN, ANSI YELLOW,
27
                ANSI_BLUE, ANSI_PURPLE, ANSI_CYAN, ANSI_WHITE,
28
                ANSI_BRIGHT_BLACK, ANSI_BRIGHT_RED, ANSI_BRIGHT_GREEN, ANSI_BRIGHT_YELLOW,
                ANSI BRIGHT BLUE, ANSI BRIGHT PURPLE, ANSI BRIGHT CYAN, ANSI BRIGHT WHITE
30
31 }
```

Her yeni proses oluştuğunda COLORS[] array'indeki ANSI kodlarından biri o prosese özel bir colorId property'si şeklinde atanır

```
//her proses olusturulduğunda farklı bir renk atanır
colorNum++;
if (colorNum >= COLORS.length) { colorNum = 0; }
_colorId = colorNum;
```

Bu colorId'ler, proses mesajlarının stringlerinde başa gelir

```
int colorId = Integer.parseInt(args[3]);
System.out.println(COLORS[colorId] + "(id:" + args[0] + " oncelik:" + args[1] + " kalan sure:" + args[2] + " sn)" + ANSI_RESET);
```

```
public void executeMessage() {
    System.out.print(COLORS[get_colorId()] + Dispatcher.timer + " sn proses basladi " + ANSI_RESET);
}
public void runningMessage() {
    System.out.print(COLORS[get_colorId()] + Dispatcher.timer + " sn proses yurutuluyor " + ANSI_RESET);
}
public void suspendedMessage() {
    System.out.print(COLORS[get_colorId()] + Dispatcher.timer + " sn proses askida " + ANSI_RESET); }
public void endMessage() {
    System.out.print(COLORS[get_colorId()] + Dispatcher.timer + " sn proses sonlandi " + ANSI_RESET);
}
public void overTimeMessage() {
    System.out.print(COLORS[get_colorId()] + Dispatcher.timer + " sn proses zaman asimi " + ANSI_RESET);
}
```

Proses mesajları ekrana renkli bir şekilde çıkar

```
5 sn proses basladi
                                                   (id:6 oncelik:0 kalan sure:4 sn)
                                         (id:6 oncelik:0 kalan sure:3 sn)
6 sn proses yurutuluyor
                                         (id:6 oncelik:0 kalan sure:2 sn)
(id:6 oncelik:0 kalan sure:1 sn)
7 sn proses yurutuluyor
8 sn proses yurutuluyor
                                         (id:6 oncelik:0 kalan sure:0 sn)
9 sn proses sonlandi
                                                   (id:10 oncelik:0 kalan sure:3 sn)
(id:10 oncelik:0 kalan sure:2 sn)
15 sn proses basladi
16 sn proses yurutuluyor
                                                   (id:10 oncelik:0 kalan sure:1 sn)
17 sn proses yurutuluyor
18 sn proses sonlandi
                                         (id:10 oncelik:0 kalan sure:0 sn)
22 sn proses sonlandi
22 sn proses basladi
                                                   (id:17 oncelik:0 kalan sure:3 sn)
(id:17 oncelik:0 kalan sure:2 sn)
(id:9 oncelik:2 kalan sure:4 sn)
25 sn proses yurutuluyor
                                                   (id:17 oncelik:0 kalan sure:1 sn)
   sn proses sonlandi
```