

Algoritmo de esqueletización de Imágenes propuesto por Pavlidis

Alvarez Borja; Jhon Anthony
**Tópicos especiales en
Procesamiento Gráfico**

Esqueletizacion

- Transformación que busca reducir la cantidad de datos o simplificar la forma del objeto, con el fin de encontrar características útiles en algoritmos de reconocimiento y clasificación.

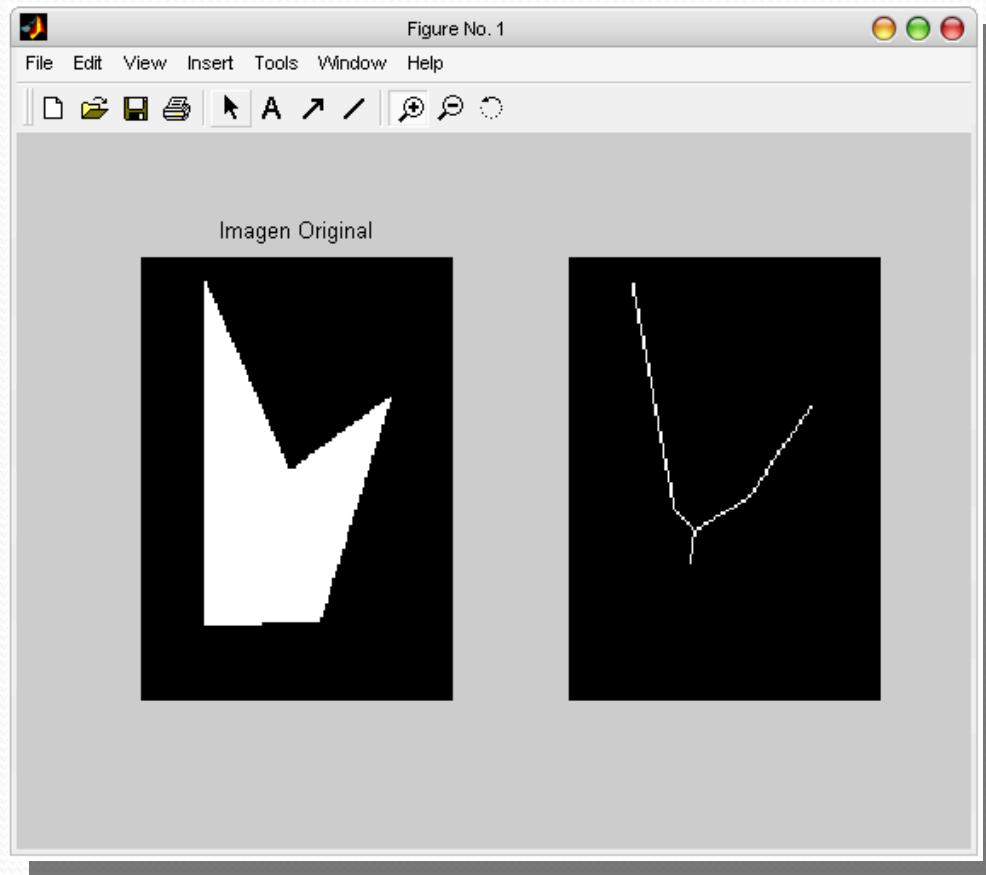
Algoritmo de Pavlidis

- Se basa en la idea de que los pixeles esqueletales son aquellos pixeles que presentan similitud con una de estas matrices:

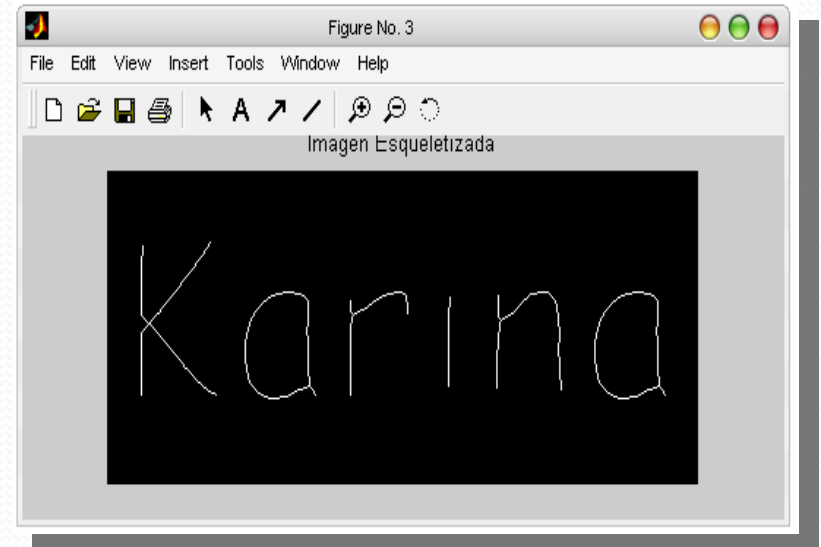
A	A	A
0	p	0
B	B	B

A	A	A
A	p	0
A	0	2

Algoritmo de Pavlidis: Resultados



Algoritmo de Pavlidis: Resultados



Algoritmo de Pavlidis: Resultados



Referencias Bibliograficas

- **T. PAVLIDIS**, *A thinning algorithms for discrete binary images*, Computer Graphics and Image Processing 13 (1980), 142-157.
- **ZEMPOALTECA RAMÍREZ**, María del Rayo *“Adelgazamiento en imágenes digitales de dimensión dos modeladas por complejos celulares cuadráticos”*, CENTRO DE INVESTIGACIÓN Y DE ESTUDIOS AVANZADOS DEL INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL, **México, D.F 2004.** pp 29-42.